

Во время использования печати орла Пустынный Прах походил на орла, расправившего крылья. Стадион взорвался аплодисментами. Фанаты Тирании могли не понимать намерений Хань Вэньцина, но сцена с Пустынным Прахом, наступающим на голову Мрачного Лорда, приятно порадовала их глаз. Пустынный Прах тоже вскоре упадёт в лаву? Ну и что! Текущих действий Хань Вэньцина было достаточно, чтобы фанаты Тирании почувствовали себя победителями.

- Всё будет не так просто! - Более проницательные зрители уже заметили движения со стороны Мрачного Лорда. Разве с Е Сю можно было так легко разобраться? Конечно нет! Секунду назад он даже отправил в чат трэш сообщение!

Ручные печати!

Спрятанные лавой, руки Мрачного Лорда начали складывать ручные печати. Печати ниндзюцу были моментально завершены.

Хотя Мрачный Лорд по-прежнему находился в лаве, он мог сбежать от Пустынного Праха. Разорвав дистанцию, он сможет использовать другие навыки.

Пуф!

С нежным хлопком тело Мрачного Лорда превратилось в облако дыма. Теневой клон был мгновенно уничтожен жаром лавы.

Техника теневого клона!

Мрачный Лорд активировал распространённый навык перемещения Ниндзя.

Где находится его настоящее тело?

Па! Всплеск!

Один за другим раздались два звука. Мрачный Лорд появился на том месте, где исчез его клон...

Что происходит? Все были сбиты с толку.

Очевидно, Е Сю не собирался оставаться на месте. Существовало только одно объяснение: его техника теневого клона была прервана.

Повтор. Нужен был повтор. В тот момент никто ничего не понял.

Лишь два игрока на сцене знали, что произошло на самом деле.

Печать орла... шестой удар!

После пяти ударов печати орла Е Сю моментально активировал технику теневого клона. Он не ожидал, что после пятого удара последует шестой удар, который в итоге прервал его технику теневого клона.

Е Сю на самом деле не ожидал, что печать орла Хань Вэньцина будет состоять из шести

ударов, но он не считал это невозможным.

Пределом печати орла были пять ударов. После поднятия порога максимального уровня увеличился и уровень печати орла. Она по-прежнему состояла из пяти ударов, но можно было добавить один удар путём увеличения уровня навыка с помощью снаряжения.

Очевидно, снаряжение Пустынного Праха увеличило уровень печати орла до появления шестого удара.

Этого нельзя было узнать до демонстрации навыка. В конце концов, команды скрывали характеристики своего серебряного снаряжения. Хотя зрители всё ещё не знали, что произошло, они видели прерванную технику теневого клона и поэтому снова начали аплодировать!

Посреди аплодисментов Мрачный Лорд поднял из лавы зонт тысячи вероятностей, который походил на взлетавшего дракона. Стекающие с него капли лавы создали огненный дождь.

Находящийся в своей оригинальной форме зонт тысячи вероятностей устремился к Пустынному Праху.

Оригинальная форма зонта являлась оружием Жреца. В итоге некоторые люди смогли определить активированный Мрачным Лордом навык.

Навык Рыцаря: героический прыжок!

Хань Вэньцин ничего не мог сделать. Ничего! Он мог предсказать технику теневого клона, потому что та была навыком ниже 20 уровня. Это был навык из арсенала персонажа без специализации. В той ситуации техника теневого клона была очень полезным навыком, поэтому он остановился после пятого удара, намерено создавая открытие для Е Сю. Обнаружив, что Мрачный Лорд начал складывать ручные печати, он ударил в шестой раз и прервал его искусство ниндзюцу.

Но героический прыжок...

Если это был навык выше двадцатого уровня, то это означало, что он являлся бонусным навыком, прикреплённым к форме оружия Жреца. Помимо классовых навыков и навыков пробуждения любой навык среднего или высокого уровня того же класса можно было добавить к оружию. Команды часто извлекали преимущество из этой механики. Они меняли прикреплённые к своим оружием навыки, чтобы удивлять своих оппонентов. Тем не менее, зонт тысячи вероятностей был единственным в своём роде оружием. Он имел двенадцать форм, что давало игроку возможность прикрепить к нему двенадцать высокоуровневых навыков, охватывающих шесть супер классов. Он привносил в игру слишком большой элемент неожиданности, с которым ничего нельзя было поделать.

Хань Вэньцин смог предсказать технику теневого клона, но не героический прыжок.

Тем не менее, он заранее принял кое-какие меры предосторожности.

Усиленные железные кости!

До печати орла Пустынный Прах активировал усиленные железные кости. Баф ещё не спал с него. Хань Вэньцин обзавёлся супер бронёй на случай неожиданных ходов от Е Сю. Он не надеялся, что ему удастся полностью его подавить. Если бы это было так просто, то в ранние

годы Альянса династию основала бы Тирания, а не Великолепная Эра.

Мрачный Лорд при помощи героического прыжка высоко подпрыгнул в воздух. Атака его зонта выглядела очень внушительно. Тем не менее, Хань Вэньцин знал, что, несмотря на внушительный вид этой атаки, та не несла в себе никакой угрозы. Атакующий приоритет героического прыжка начинал действовать только после приземления персонажа на землю. Каким бы устрашающим не выглядел Мрачный Лорд, Пустынному Праху хватит одного удара, чтобы отправить его в полёт.

Но Хань Вэньцин не хотел так поступать.

Отправить его в полёт? Е Сю мог использовать эту возможность для возвращения на сушу. Для оставшегося в лаве Пустынного Праха это будет самоубийственный ход.

Тогда план остаётся прежним!

Хань Вэньцин не боялся падения в лаву, но ему нужно было убедиться, что Мрачный Лорд составит ему компанию.

Пустынный Прах приготовился. Хань Вэньцин внимательно уставился на оружие Мрачного Лорда.

Шуа!

Зонт тысячи вероятностей сменил форму!

Как и ожидалось!

Хань Вэньцин не удивился. Он догадался, что Е Сю не будет атаковать его при помощи героического прыжка. Эта атака не смогла бы пробить супер броню Пустынного Праха.

Е Сю должен был использовать другую атаку.

Догадка Хань Вэньцина оказалась верна. Его глаза не отрывались от зонта тысячи вероятностей.

После смены формы зонт качнулся в сторону Пустынного Праха.

Я ждал этого!

Пустынный Прах сложил вместе руки. Блок пустых рук!

Он крепко схватил зонт тысячи вероятностей. Навык разоружения, блок и бросок.

Лети вниз!

Хань Вэньцин хотел бросить Мрачного Лорда в лаву, однако к его удивлению его бросок провалился.

Как?

За многочисленные годы игры Страйкером Хань Вэньцин ещё ни разу не видел, чтобы бросок не срабатывал после удачного блока. Навык разоружения состоял из двух частей: блока и броска. Хотя это были две разные части, они были связаны между собой. После блока нельзя

было избежать броска.

Хотя зонт тысячи вероятностей был заблокирован, он ещё не закончил свою трансформацию. Зонт удлинился, а его рёбра согнулись в дугу. Со стороны казалось, что новая форма зонта могла в любой момент рухнуть вниз.

Это была форма... косы!

Из Рыцарского меча в косу. Коса тоже считалась оружием Жрецов, поэтому она не повлияла на героический прыжок.

Навыки Жреца...

Мрачный Лорд отвёл зонт назад, форма которого снова начала меняться. Зонт разделился на две части, полетевшие в сторону Мрачного Лорда, словно у них выросли крылья.

Полетели...

Хань Вэньцин понял, что происходит.

Духовное управление!

Навык Экзорцистов, духовное управление. Эта была атака, при которой оружие летело к цели. Другими словами: когда зонт тысячи вероятностей превратился из Рыцарского меча в косу Жреца, он стал считаться летающим оружием.

Навык разоружения работал и на летающее оружие, но он лишь мог его заблокировать, а не бросить. Владелец оружия находится в десяти шагах от вас, как вы его бросите?

Хотя Мрачный Лорд находился рядом с Пустынным Прахом, системе было всё равно. Блок пустых рук заблокировал летающее оружие, поэтому блок не смог удержать Мрачного Лорда на месте. В итоге тот сумел избежать броска.

Справившийся с атакой Пустынного Праха зонт разделился на две тонфы. Вспыхнул холодный свет.

Навык Хулигана, отравленная игла!

Ещё один прикрепленный к оружию навык. На такой близкой дистанции Пустынному Праху некуда было бежать.

Отравленная игла попала по нему. Она наносила как небольшой начальный урон, так и небольшой растянутый по времени урон. Тем не менее, несмотря на свой низкий урон, она смогла разрушить супер броню!

Отравленная игла Мрачного Лорда имела лишь первый уровень, но даже так она смогла на пять секунд снять с Пустынного Праха супер броню. Для текущей ситуации этого было более чем достаточно. Пяти секунд хватит, чтобы парни восемь раз успели упасть в ловушку.

В момент попадания отравленной иглы Мрачный Лорд шагнул вперед.

В воздухе некуда было бежать. С исчезновением супер брони Хань Вэньцин мог лишь рассчитывать на парирование ударов.

Па па па... всплеск... па па...

Печать орла!

Мрачный Лорд тоже использовал печать орла. Было неважно, нанесёт этот навык урон или Хань Вэньцин заблокирует его удары. Трёх ударов печати орла хватило, чтобы отправить Пустынного Праха в лаву. После этого Мрачный Лорд ещё два раза его ударил.

Аплодисменты продолжались...

Разумеется, фанаты Тирании не собирались аплодировать Е Сю. Фанатов Счастья было слишком мало, чтобы они смогли создать такой громкий шум. Аплодисменты адресовались Пустынному Праху за то, что тот прервал технику теневого клона Е Сю и отправил его в лаву.

Переворот был слишком внезапным. Пока зрители продолжали хлопать, Мрачный Лорд использовал героический прыжок и духовное управление, чтобы обмануть блок пустых рук Пустынного Праха, а также отравленную иглу, чтобы снять с него супер броню. После этого последовала печать орла, отправившая Пустынного Праха в лаву.

Словами нельзя было описать стремительность произошедших событий. Как долго персонажи могут оставаться в воздухе? Даже за столь короткий промежуток времени ситуация успела несколько раз измениться.

В итоге Пустынный Прах упал в лаву. Мрачный Лорд использовал печать орла, чтобы подняться в воздух. Учитывая доступные ему навыки, никто не знал, куда он приземлится.

Хань Вэньцин ничего не мог сделать. Он знал, что если Мрачному Лорду удастся добраться до суши, то сражение будет завершено!

Ему нужно было во что бы то ни стало спустить его в лаву!

Пустынный Прах замерцал в лаве. Облачное тело! Его размытая рука под хитрым углом устремилась к удаляющейся ноге Мрачного Лорда.

Ещё немного!!!

Пустынный Прах ещё не погрузился на дно. Его тело продолжало тонуть, поэтому ему не хватило совсем немного, чтобы схватить Мрачного Лорда за ногу.

Внезапно Мрачный Лорд рухнул в руки Пустынного Праха.

Как?

Более бдительные зрители посчитали, что это была какая-то ловушка Е Сю, но эксперты могли сказать, что тот был не намерен возвращаться в лаву. Е Сю ничего не мог с этим поделать. Захват Пустынного Праха не был обычным захватом.

Навык Борцов: бросок через голову!

В сегодняшнем матче Хань Вэньцин прикрепил к своему оружию этот навык.

Бросок через голову. Это был навык захвата с очень высоким приоритетом. Его применяли против находящихся в воздухе целей. Именно благодаря его высокому приоритету Хань Вэньцин смог добраться до Мрачного Лорда.

Бросок!

В стороны расплескалась лава.

На этот раз Мрачный Лорд не просто в неё упал. После броска Пустынного Праха он разделил её на части. Разошедшаяся в стороны лава в следующее мгновение сомкнулась над Мрачным Лордом, накрыв его с головой.

Все пребывали в ошеломлении. Они не знали, что произойдёт после того как персонаж полностью скроется в лаве. Здравый смысл говорил им, что плоть человека будет сожжена и от него останутся только кости.

Тем не менее, Хань Вэньцин не осмеливался расслабляться. Шагнув вперёд, он продолжил атаковать Мрачного Лорда, опираясь на свою интуицию. В итоге он даже не успел сделать второй шаг, когда позади него выросла фигура Мрачного Лорда. Огненная волна накрыла Пустынного Праха.

Ниндзюцу: подземная туннельная техника!

<http://tl.rulate.ru/book/173/576333>