

Глава 1529 Знание оппонента лишь всё усложняет.

Сияющий разрез! Рывок! Сшибающий выпад!

Мрачный Лорд использовал три навыка перемещения, чтобы атаковать трёх персонажей, стоявших в треугольном построении.

Все три игрока увернулись. Ни одна из его атак не попала по цели, зато они вырыли глубокий треугольник в песке.

Сукин сын!

Игроки Тирании испытали возмущение при виде вырытых в песке канав. Они не ожидали, что Е Сю отыщет ключевую особенность этой карты.

Песчаная дюна рушилась, и из-за этого песок соскальзывал вниз. Тем не менее, Тирания тоже находилась на песчаной дюне, но только в безопасной зоне.

Почему? Как они это сделали?

Е Сю не знал деталей, но он помнил, что два Стрелка Тирании начали свою осаду с атаки песка. Сперва он полагал, что те подняли песок, чтобы тот скрыл их перемещения, но сейчас он понимал, что дело было не только в этом. Помимо поднятия песка их атаки были призваны разрушить дюну.

Они создали дыру в песке, в которую начал соскальзывать песок со склона дюны. Именно к этой идее пришёл Е Сю и именно поэтому он вырезал в песке глубокий треугольник.

Почувствовав движение песка под ногами, Е Сю убедился в верности своей теории.

Вскоре безопасная гавань Тирании перестанет быть безопасной.

Игроки Тирании знали, что они больше не могут здесь оставаться, поэтому они начали отступать. В этот момент Бай Яньфэй ошеломило осознание реальности.

Его путь к побегу заблокировал Мрачный Лорд. За такой короткий промежуток времени, на сколько ходов вперёд тот продумал свои действия? Отмена падающего меча света, чтобы увернуться от атаки Пустынного Праха, разделение трёх персонажей дальнего боя Тирании и одновременное уничтожение безопасной зоны, в которой те находились, а также занятие позиции, блокирующей отступление Бай Яньфэй.

К счастью Бай Яньфэй не единственный обратил внимание на действия Мрачного Лорда. Чжан Синьцзе, стратег, отказывающийся просматривать даже самые мелкие детали, разгадал намерения Е Сю.

Молитва, священный огонь!

Бай Яньфэй моментально всё понял. Рота начал двигаться.

Мрачный Лорд отправился ему наперерез, но перед ним выпрыгнуло белое пламя священного огня.

Е Сю приказал Мрачному Лорду остановиться. Пока он это делал, Рота смог при помощи

телепорта проскочить мимо него.

Бам бам бам бам

Первыми сбежали Чжан Цзялэ и Цинь Муюнь. В данный момент они начали контратаковать параллельно с отступлением. Тем не менее, величайшая угроза приближалась сзади.

Пустынный Прах снова рванул в сторону Мрачного Лорда. Из-за того что он двигался вместе с соскальзывающим со склона дюны песком, его скорость передвижения была увеличена. Как и ожидалось, выбравшие эту карту игроки Тирании гораздо комфортнее себя на ней чувствовали по сравнению с игроками Счастья.

Бум бум бум

Прежде чем Хань Вэньцин смог добраться до Мрачного Лорда, он услышал взрывы. Песок перед ним взлетел в воздух и закрыл небо. Хотя он не мог остановить его, он до определённой степени блокировал ему обзор. Каким бы смелым не был Хань Вэньцин, он не осмеливался в слепую приближаться к такому ловкому игроку как Е Сю.

Смена направления!

Хань Вэньцин даже не стал пытаться пройти через завесу песка, чтобы остановить Мрачного Лорда. Обернувшись, он увидел скользившего по песчаному склону дюны Танцующего Дождя. Песчаная завеса не различала друзей и врагов. Когда Танцующий Дождь нырнула в неё, игроки Тирании потеряли её из виду. Когда Хань Вэньцин её увидел, та уже преодолела половину пути до основания дюны.

Нет, там была не только Су Мученг.

Безграничное Море и Мягкая Мгла были вместе с ней.

Разрушающий ранги дракон! Подняв копьё, Мягкая Мгла устремилась вперёд. Вокруг устремившегося к Пустынному Праху дракона начал спиралью закручиваться песок. Песок не только не мешал импульсу разрушающего ранги дракона, он ещё и усиливал его.

С одной стороны находился Е Сю, скрывающий неизвестные трюки за завесой песка. С другой стороны приближался могущественный разрушающий ранги дракон. Две угрозы сформировали клещевую атаку. Своей текущей позицией Мрачный Лорд не только блокировал путь к отступлению Роты. Что более важно, он создавал постоянную угрозу для Пустынного Праха. Пока остальные игроки Тирании были сосредоточены на спасении Бай Яньфэя, Су Мученг и Е Сю объединились, чтобы поймать в ловушку Хань Вэньцина.

Казалось, что Е Сю выбрал случайное место, однако его ход содержал в себе много скрытых мотивов. Вот что значит быть топовым игроком!

Тем не менее, Хань Вэньцин тоже был топовым игроком.

Если не существовало открытия, то он мог сам его создать. Силовые прорывы являлись его специальностью.

Усиленные железные кости!

Активировав усиленные железные кости, Пустынный Прах начал направляться в сторону

завесы песка, тем самым уворачиваясь от разрушающего ранги дракона Мягкой Мглы. Что приготовил для него Мрачный Лорд?

Из песка вытянулись две руки, сжимавшие тонфы, получившиеся из разобранного зонта тысячи вероятностей.

Захват!

Хань Вэньцин мгновенно определил ход Е Сю.

Как и ожидалось, Е Сю предполагал, что он начнёт прорываться при помощи грубой силы, обезопасив себя супер бронёй от усиленных железных костей.

Навыки захватов игнорировали супер броню.

Е Сю предсказал действия Хань Вэньцина, но Хань Вэньцин тоже предсказал его действия.

Удар в живот!

Удар Пустынного Праха был таким быстрым, что зрители смогли увидеть лишь размытую тень. Они даже слышали звук «па». Благодаря своей невероятной скорости удар в живот создал ударную волну.

Хань Вэньцин атаковал позже, но его удар должен был прибыть первым.

Однако он не попал!

Чтобы увернуться от такого быстрого удара, Е Сю должен был его предсказать.

Хань Вэньцин не стал мешкать. Когда удар в живот промазал, он снова атаковал.

Вихревой удар!

Закрутившись, Пустынный Прах поднял в воздух кучу песка.

Его тело поворачивалось, но голова при этом смотрела в одну сторону. Хань Вэньцин корректировал камеру во время верчения.

От вихревого удара можно было увернуться, однако от поднятого им песка нет.

Столкновение...

Песок врезался в Мрачного Лорда, позволив Хань Вэньцину увидеть его очертания.

После завершения вихревого удара к очерченной песком фигуре устремился ещё один удар. Хань Вэньцин использовал вихревой удар не для атаки оппонента, а чтобы поднять в воздух песок.

Па!

За короткое время произошло множество обменов. Удар Пустынного Праха должен был попасть, но Хань Вэньцин обнаружил, что он попал лишь по щиту Мрачного Лорда.

Ничего нельзя было сделать. Е Сю слишком хорошо его знал. Е Сю знал, что он использует

песок для атаки. Из-за скорости атаки Мрачный Лорд не мог от неё увернуться, но он мог её заблокировать.

«Когда он уберёт зонт, я использую печать орла». Хань Вэньцин инстинктивно хотел использовать этот ход, но в этот момент ему в голову пришла одна мысль.

Разве Е Сю предсказывает его действия не потому, что он действует инстинктивно? Лишь неожиданные ходы могли удивить хорошо знающего его оппонента.

Пока Хань Вэньцин колебался, Мрачный Лорд отвёл зонт тысячи вероятностей и контратаковал.

Укол меча сопровождала вспышка холодного света.

Лишь в этот момент Хань Вэньцин осознал, что он был подброшен в воздух.

Он заколебался лишь на мгновение, однако этого мгновения оказалось достаточно, чтобы он потерял инициативу. Тем не менее, он не стал паниковать. Пустынный Прах вытянулся в воздухе. Падение тысячи тонн!

Его усиленные железные кости всё ещё были активны. Какой бы мощной ни была вражеская атака, она не могла остановить его от падения. Хань Вэньцин приготовился принять удар мечом. Однако когда он увидел завращавшийся свет от меча, он внезапно почувствовал, что что-то было не так.

Свет от меча не наносил много урона, но там, где он проходил, пространство искажалось, создавая различные зоны силы. Из-за жёлтого песка Хань Вэньцин лишь в последний момент смог распознать этот навык. К сожалению, уже было поздно реагировать.

Навык Магических Мечников, поворотный волновой измельчитель!

Свет меча разрезал пустоту. Магические волны создали печати, приковавшие цель к месту. Все Мечники изучали поворотный волновой измельчитель, чтобы справляться с супер бронёй.

При встрече с Мечником Хань Вэньцин со 100% шансом защитился бы от этого навыка.

Но из-за того что ему противостоял персонаж без специализации в подобном высокотемповом сражении, он просмотрел эту возможность.

В этом и заключалась основная сложность сражения с персонажем без специализации. Как бы хорошо Хань Вэньцин не знал Е Сю, он не был знаком с его классом из-за его уникальности. Чем более опытным был игрок, тем больше он полагался на возможности класса своего оппонента. Тем не менее, интуитивная игра подобного рода не работала в случае с персонажем без специализации.

Хань Вэньцин был старым соперником Е Сю и поэтому отлично его понимал. Тем не менее, он на подсознательном уровне воспринимал его как Боевого Мага. Ему приходилось заставлять себя позабыть старые привычки, потому что ему больше не противостоял Один Осенний Лист. Ему нужно было скомбинировать возможные варианты, которые мог использовать персонаж без специализации. К каждой форме зонты тысячи вероятностей можно было прикрепить бонусный навык. В теории это означало, что помимо классовых навыков Е Сю мог иметь доступ к любому навыку Славы. Каким бы умным не был Хань Вэньцин, разве он мог просчитать огромное количество вариантов за короткое мгновение?

Персонаж без специализации не поддавался расшифровке.

Опыт вам не поможет, интуиция подведёт. Трансформации оружия Мрачного Лорда превосходили пределы воображения игроков. Из-за быстрого темпа сражения нельзя было предсказать его действия. Хотя Хань Вэньцин понимал стиль Е Сю и его привычки, он не мог сказать, что тот сделает в следующий момент. Было слишком много возможных вариантов.

Знание Е Сю стало для Хань Вэньцина бременем. Из-за этого знания он действовал инстинктивно, тем самым создавая открытия.

Хань Вэньцин продолжал себе напоминать, что он сражается не против Боевого Мага.

К сожалению, простое внушение не могло искоренить выработавшиеся за годы игры привычки. В моменты кризиса его отполированные годами игры инстинкты выходили наружу.

«Как сложно!». Сегодня он вплотную приблизился к своей оценке десятилетней давности.

<http://tl.rulate.ru/book/173/573487>