

Глава 671 Правильный способ кражи босса.

- Разница на самом деле есть! – к удивлению Чень Го, ей ответил не Е Сю, а Рубака Лоулань. По мнению Е Сю тот обладал весьма посредственными тактическими навыками, однако его способность к управлению была довольно хороша. К примеру, он воспользовался несколькими возможностями для расширения популярности своей команды. Благодаря этому Рубака Лоулань сумел спровоцировать другие гильдии и переманить на свою сторону первых фанатов.

С другой стороны в вопросе кражи дикого босса он внезапно поумерил свою надменность, которую он продемонстрировал во всей красе, популяризируя свою команду. Вместо этого он начал сопротивляться. Рубака Лоулань относился к тому типу людей, которые любили делать всё правильно.

Кража дикого босса не могла сравниться со словесными битвами. Выпадающие из диких боссов материалы выступали ключевыми материалами в производстве снаряжения ручной работы, которое непосредственно определяло силу игровых персонажей. Сила же самих персонажей оказывала влияние на силу команд. А сила команд являлась фундаментальной причиной существования клубов.

Таким образом, потревожив чужого дикого босса, ребята потревожат чью-то причину к существованию.

Вот почему Рубака Лоулань сопротивлялся идее Е Сю. Он хорошо знал, что участие в вербальной битве с клубами и обливание их помоями было совершенно разными вещами.

В сражениях за боссов нужно было придерживаться правильного поведения.

Всё верно, правильного поведения.

Чень Го не смогла обнаружить разницы в приведённых Е Сю примерах, однако Рубака Лоулань моментально понял, что один из них было гораздо более правильным.

Выжидать в стороне и в последний момент напасть на сражавшихся с боссом игроков и вступление в битву после запоздалого прибытия. Может на первый взгляд эти вещи и кажутся одинаковыми, однако в первом случае их запоздалое появление будет намеренным, а во втором нет.

При намеренном появлении они выставят себя в роли каких-то бандитов с большой дороги.

С другой стороны запоздалое прибытие будет укладываться в рамки общепринятых норм.

И тут уже не было важно, на самом ли деле они прибыли поздно или нет, им нужно было пойти вторым путём. Именно это и предлагал Е Сю.

В сравнении с Чень Го, Рубака Лоулань не нуждался в объяснениях. Е Сю пришлось долго объяснять девушке разницу между двумя похожими методами.

Таким образом, ребята условились действовать по сценарию позднего прибытия.

Это была двусторонняя игра. Обе стороны прекрасно понимали её правила, поэтому если одна из сторон хотела изобразить позднее прибытие, то вторая сторона не собиралась так просто позволять ей это сделать.

В случае позднего прибытия ребята должны были знать о положении их противника, но что если у них не было никакой информации?

Опытные клубные гильдии перед началом сражения с боссом убеждались в безопасности окрестных территорий. Они даже могли организовать фальшивые группы, чтобы те сбивали с толку их конкурентов.

Основой сценария позднего прибытия служила точность информации. У Небесного Правосудия, конечно, были свои наблюдатели, однако после начала сражения с боссом они определённо будут убиты.

Отправляясь сражаться с диким боссом, нужно было позаботиться о слишком многих вещах. Если бы всё решалось только с помощью силы, тогда опыт, накопленный человечеством за тысячелетия борьбы, был бы потрачен впустую.

Мелкие детали тоже были частью игры. К сожалению Рубака Лоулань не смог ничего придумать и поэтому решил дожидаться предложения от Е Сю.

- Я пойду! - вздохнул тот.

В данной ситуации только эксперт мог оставаться непойманным, ну а кто здесь был самым опытным экспертом?

- Но... ты ведь слишком бросаешься в глаза! - воскликнула Чень Го.

- Неважно кто пойдёт, - ответил Е Сю, после чего обратился к Рубаке Лоуланю. - Следи за прибывающими гильдиями. Вряд ли только Покорители Облаков решили воспользоваться этой ситуацией.

- Не беспокойся об этом! - Рубака Лоулань заранее подумал о возникновении подобной возможности и уже успел сделать кое-какие приготовления. Ему было слишком стыдно действовать только по указке Е Сю. Однако, несмотря на то, что он пытался избегать подобных ситуаций, Е Сю снова преподал ему урок... Рубака Лоулань не знал, настанет ли когда-нибудь такой день, когда Е Сю не нужно будет его учить.

В этот момент ему пришло сообщение от наблюдателей в авангарде. Покорители Облаков собрались вместе и, судя по всему, должны были вот-вот напасть на босса.

Тем не менее, даже при отсутствии врагов, они не собирались расслабляться. Их отряды продолжали патрулировать прилегающую к боссу местность.

При обнаружении сторонних игроков, они их не убивали. Вместо этого они их предупреждали о том, что их гильдия сейчас начнёт убивать дикого босса и что им лучше держаться от этого места подальше, потому что здесь было слишком опасно. Конечно, игроки могли не захотеть уходить. И даже в таком случае патрули Покорителей Облаков их не убивали. Будучи клубной гильдией, им приходилось следить за своей репутацией, в особенности теперь, когда над их головами красовались значки Покорителей Облаков. Тогда что же они делали в случае упрямства игроков? Они говорили им об опасности диких боссов Славы и о сложности их убийства. Никто не знает, что может произойти во время сражения, поэтому сторонним игрокам следует быть осторожными.

Иногда они выражались более прямолинейно о хаотичной природе сражений. Не только атаки босса, но и их собственные атаки могли задеть сторонних игроков, поэтому в случае смерти те

не должны были их винить. К сожалению, они не могли добавить их в свою группу.

Если сторонние игроки не были глупыми, то они понимали, что им нужно было делать. Если же кто-то из них всё равно решал понаблюдать за сражением со стороны, то их определённо будет ждать незавидная участь. Покорители Облаков не собирались допускать к битве посторонних. Конечно, после «случайного» убийства они принесут свои извинения. Вежливые группы игроков могут даже сказать: «Мы подберём снаряжение после твоей смерти. Свяжись с нами попозже, и мы вернём его тебе». Ленивые же группы могли и вовсе не заморачиваться. Во всяком случае, они занимались убийством дикого босса. Если при этом они не подобрали чьё-то выпавшее снаряжение, у них была на это веская причина, не так ли?

Во избежание лишних неприятностей, наблюдатели из Небесного Правосудия скрыли свои значки гильдии. Даже несмотря на то, что такой низкоуровневой клубной гильдии редко доставались дикие боссы, Покорители Облаков всё равно следовали неписанным правилам.

Зная о скором прибытии своих отрядов, наблюдатели от Небесного Правосудия настояли на своём присутствии. Покорители Облаков уже были готовы провести их к месту сражения и там совершенно «случайно» убить. В этот момент наблюдателям пришёл приказ об отступлении.

- Что? Мы не будем убивать босса? - наблюдатели были сбиты с толку.

- Мы изменили наш план, - ответил им Рубака Лоулань. - Возвращайтесь! Координаты: 48711, 49128. Мы вас ждём!

Не став оспаривать приказ руководства, наблюдатели отступили. В это время Мрачный Лорд направлялся в локацию, где последний раз видели дикого босса.

Обычно при обходе локации игроки находили укромное место, куда впоследствии и приводили босса.

Слава представляла собой огромный открытый мир. Несмотря на большое количество играющих в неё людей, не все из них одновременно находились в игре, поэтому найти укромное место было не так уж и сложно. Что же касается скрытного отвода босса, то тут всё зависело от способностей каждой отдельной гильдии.

Когда Мрачный Лорд прибыл на место, Покорители Облаков не только не увели босса, но и ещё не закончили расчищать себе путь!

У маленькой клубной гильдии тоже были свои трудности!

Даже несмотря на то, что Покорители Облаков являлись клубной гильдией, более слабые команды пользовались гораздо меньшей поддержкой, чем их более успешные собратья. Тем не менее, даже слабая клубная гильдия наголову превосходила обычные гильдии. Слабые команды были слабы только на про-сцене. К сожалению, обычные игроки считали постоянно проигрывающую команду мусором, даже несмотря на то, что её игроки были гораздо скиловее их самих.

Если я смотрю на тебя свысока, тогда ты не сможешь стать для меня авторитетом. Несмотря на то, что я знаю о возможных последствиях, я не буду уходить только из-за того, что ты мне сказал это сделать. Я просто поброжу тут ещё немного и потом уйду. Окей?

Перед лицом слабых клубных гильдий даже обычные игроки начинали заводить разговор о сохранении своего лица.

В итоге только треть из сторонних игроков решила уйти. Лидер Покорителей Облаков пребывал в депрессии! Их команда была недостаточно сильна! Это чувствовалось даже в игре. Недавно их подавило Небесное Правосудие и вот теперь даже обычные игроки начали смотреть на них свысока.

Лидер гильдии на самом деле хотел приказать своим людям уничтожить этих проходимцев, чтобы те на своей шкуре прочувствовали всю мощь Покорителей Облаков. К сожалению, он знал, что не сможет этого сделать. Было очень непросто быть лидером маленькой клубной гильдии!

Если бы осталось только несколько игроков, то для Покорителей Облаков не составило бы труда от них избавиться. Однако ушла только треть, а 2/3 остались. Если все они будут убиты, это будет слишком очевидно. Лидер Покорителей Облаков находился в сложной ситуации. Он не знал, что ему было делать. В этот момент ему доложили о приближении кого-то ещё.

- Чёрт, кто там ещё пожаловал?! - взорвался лидер Покорителей Облаков. Это была зона для прокачки. В её окрестностях бродило множество игроков. Более того, в это время шла мировая война и многие из них вступали друг с другом в схватки.

- Это Мрачный Лорд, - ответил ему увидевший его игрок.

- Чёрт! - у лидера Покорителей Облаков спёрло в груди. Этот парень был виноват в их сегодняшнем провале. Покорители Облаков хорошо понимали, что если бы не он, они бы не проиграли так жалко Небесному Правосудию. Взаимодействие игроков Небесного Правосудия намертво отпечаталось в уме лидера Покорителей Облаков. Ими должен был управлять какой-то эксперт и скорее всего это был Мрачный Лорд.

Это плохо! Это мать его очень плохо! Если здесь появился этот парень, то не значит ли это, что вскоре сюда пожалуют отряды Небесного Правосудия?

Лидер Покорителей Облаков приказал своим людям расширить зону патрулирования. Вскоре он смог лично увидеть Мрачного Лорда. Тот имел весьма причудливый вид. Он был одет в снаряжение как тяжёлого, так и лёгкого класса. Что этот Бог задумал?

Лидер Покорителей Облаков увидел, как тот подошёл к его игроку и спросил у него, почему они ещё не начали атаковать босса.

От ярости у лидера зачесался нос. Кто вообще выпытывает информацию подобным образом? Это было слишком презрительно.

Опрашиваемый Мрачным Лордом игрок явно был не готов к подобному вопросу. Не зная, что ему ответить, он посмотрел на лидера своей гильдии.

Е Сю проследил за его взглядом и обнаружил игрока с титулом лидера гильдии. Мрачный Лорд тут же выступил вперёд.

- Ты лидер этой гильдии? Почему вы ещё не начали атаковать босса? - Е Сю не стал мелочиться и обратился непосредственно к лидеру гильдии.