Глава 669 Три задачи.

Труп Обмана продолжал лежать на земле. Он решил не воскресать. Он знал, что другая сторона так просто не оставит его в покое. Обман не мог ни победить их, ни убежать. В случае воскрешения он снова попадёт в очередную порочную петлю.

Всё указывало на то, что выход из игры будет лучшим решением в этой ситуации.

Тем не менее, Обман не хотел этого делать! Он уже давно играл в Славу и за время сбора остатков сумел настроить против себя множество игроков. Это не была его первая смерть, однако это был первый раз, когда его зажимали на точке возрождения, при этом, не давая выбраться за её пределы.

Что он мог сделать в подобной ситуации?

Он не мог их победить. Обман на самом деле не мог этого сделать.

Даже в сражении с Вторжением Парной Булочки или Мягкой Мглой ему приходилось нелегко, что уж говорить о Мрачном Лорде. Обман не видел для себя шансов победить двух объединившихся игроков.

Он всегда играл в одиночку, поэтому у него не было каких-нибудь игровых друзей. Если бы на его месте был обычный игрок, он бы, скорее всего, позвал на помощь друзей, чтобы те помогли ему выбраться.

Наблюдая за тем, как Мягкая Мгла и Булочка стоят над его трупом, явно ожидая появления могильного камня, Обман понимал, что они не собираются уходить.

«Думаю, мне всё-таки придётся выйти…».

Обману просто не оставили другого выбора. Он мог только выйти из игры.

Ко времени прибытия Мрачного Лорда труп Обмана так и не превратился в могильный камень: он просто растворился в воздухе, что указывало на то, что игрок вышел из игры.

- Он вышел, - вздохнул с сожалением Булочка.

- Что он сказал напоследок? – спросил Е Сю.

- Он сказал «Я…» и потом умер, - Булочка очень живо всё описал. Он даже заставил своего персонажа лечь на землю, как будто тот на самом деле погиб.

Е Сю ничего не мог с ним поделать, поэтому он развернул своего Мрачного Лорда в сторону Мягкой Мглы.

- Я спросила у него, хочет ли он к нам присоединиться. Он ответил нет, - пояснила Танг Ро.

- Тц… - вздохнул Е Сю. Всё указывало на то, что Обмана будет не так уж и просто заполучить. Основная проблема заключалась в том, что тот был весьма необычным игроком. Если бы обычный игрок получил приглашение присоединиться к профессиональной команде, то он бы начал плясать от радости. Конечно, причиной отказа могли послужить семейный обстоятельства или какие-то другие причины, однако каждый обычный игрок мечтал стать про-игроком. К сожалению, Обмана интересовал только сбор остатков, а на всё остальное он совершенно не обращал внимания. Е Сю не был уверен в том, как завербовать такого парня как

он. На про-сцене не было любителей сбора остатков…

- Фух… как утомительно… - в этот момент открылась дверь и в комнату вошла Чень Го. В конце концов, финалы были финалами. Несмотря на отсутствие в финале Великолепной Эры, Счастливое кафе было забито под завязку. У любой, попавшей в финал команды, было множество фанатов.

После завершения первого раунда финалов Самсара начала праздновать свою победу, а Синий Дождь оплакивать своё поражение. Сложно было удержать фанатов обеих команд от задирания друг друга. К счастью фанаты в Счастливом интернет кафе оказались весьма благоразумны и ситуация не стала обостряться до полнейшего хаоса. Тем не менее, держать всё под контролем было очень изнуряюще. Было довольно непросто выпроводить посетителей из кафе. За это время ребята успели победить две гильдии, убить дикого босса и загнать в угол Обмана.

- Сегодня был довольно интересный матч, - Чень Го очевидно пришла, чтобы обсудить со всеми матч. Её не интересовали участвующие в финале команды, тем не менее, это всё ещё был напряжённый и развлекательный матч.

- Да, - согласился с ней Е Сю.

Чень Го обвела взглядом тренировочную комнату. Что-то было не так! Никто не выглядел особо взволнованным, а ведь недавно завершился такой впечатляющий матч. Даже несмотря на то, что она пришла гораздо позже, и они уже закончили его обсуждение, должен же был остаться на их лицах хоть какой-то след радости?

- Что случилось? – Чень Го с вопросительным выражением на лице обошла комнату по кругу. Е Сю, Танг Ро и Булочка не занимались ничем особенным. Только Старик Вэй был занят. По правде говоря, когда Е Сю вместе с ребятами победил две клубные гильдии и убил Обмана, Вэй Чэнь кричал громче них.

Он принимал участие в мировой войне! Будучи лидером второй элитной группы Самсары, он появлялся там, где шла самая напряжённая битва. Посмотрев на монитор Вэй Чэня, Чень Го обнаружила разноцветный калейдоскоп вспыхивающих навыков. Чернокнижник Вэй Чэня бежал посреди всего этого хаоса. Окружавшие его персонажи имели над своими головами значки топовых гильдий.

Чень Го следила за ситуацией в реальной жизни, поэтому она понятия не имела, что сейчас творилось в игре.

- Что происходит? Они сражаются за дикого босса? – спросила она.

- Они сражаются, - ответил Е Сю.

- Что ты имеешь в виду?

- Пламя финала просочилось в игру, - пояснил Е Сю.

- Как интересно! – воскликнула Чень Го. После этого она села за компьютер и вошла в игру.

Е Сю только что связался с Рубакой Лоуланем. Обман вышел из игры. Ребята не могли долго его караулить, поэтому они попросили Рубаку Лоуланя сообщать им о его передвижениях.

- Хорошо. Сделаю. - Когда Рубака Лоулань услышал о том, что Обман был дважды убит и под

конец был вынужден выйти из игры, он сказал себе никогда не переходить дорогу этому Богу. Страшнее всего было то, что Е Сю не собирался на этом останавливаться. В вопросах преследования и убийства игроков он выкладывался на полную катушку.

В это время в игру вошла Туманная Мгла Чень Го. Пройдясь по нескольким локациям, она стала свидетелем многочисленных сражений. Игроки начали сражаться друг с другом сразу после окончания первого раунда финалов. Теперь же сражения достигли своего апогея. Тем не менее, обычные игроки пребывали в относительной безопасности. Под наибольшим давлением находились элитные игроки клубных гильдий, к которым сейчас относился и Вэй Чэнь. Они сражались без передышки.

Что же касается Е Сю и остальных? Рубака Лоулань предоставил им новое снаряжение. Они имели максимальные уровни и максимальные значения навыков. Теперь им не имело смысла пытаться достать в игре снаряжение лучшего качества. Всё равно добываемое в игре снаряжение не могло сравниться со снаряжением персонажей про-сцены. Чтобы с ними сравниться, им нужно было создать своё снаряжение, а для этого требовались материалы из диких боссов. Е Сю надеялся, что Рубака Лоуланя порадует его сообщением о появлении очередного дикого босса, однако тот пока что молчал. В отсутствии каких-либо занятий, Е Сю позвал Булочку и Танг Ро и вместе с ними сформировал команду по сбору остатков…

Всё верно. После убийства презренного сборщика остатков, ребята сами отправились на тёмный промысел.

Мировая война открывала широкие перспективы для сборщиков остатков. Тем не менее, даже такой мастер как Обман не осмеливался предпринимать поспешных действий и вместо этого отправился во Дворец Тьмы заниматься своими делами. Мировая война являлась следствием соревнований между профессиональными командами. Игроки клубных гильдий составляли весьма незначительную порцию фантов. В войне принимало участие множество игроков из обычных гильдий, и даже игроков, которые не состояли ни в одной из гильдий.

Без диких боссов ребятам на самом деле нечем было заняться. С тренировочной точки зрения, это была хорошая идея позволить Танг Ро и Булочке поучаствовать в подобных хаотичных стычках.

Столкнувшись с логичными и уверенными словами Е Сю, Чень Го вынуждена была капитулировать.

Так как Е Сю обозвал свою затею тренировкой, то для сбора остатков им нужно было отправиться в самые опасные места.

- Старина Вэй, ты где? – спросил Е Сю.

- А? Что ты сказал? Говори громче! – взревел Вэй Чэнь.

- Я спрашиваю, где ты находишься? – повысил голос Е Сю.

- А, так это ты! – обернувшись, воскликнул Вэй Чэнь.

- Хватит молоть чепуху. Кто ещё в игре мог назвать тебя Стариной Вэем? – спросил Е Сю.

- Я сейчас немного занят. Что случилось? – напоследок бросил Вэй Чэнь и снова сосредоточился на игре.

- Я спрашиваю, где ты находишься? – продолжил допытываться Е Сю. На этот раз вместо того чтобы дожидаться ответа Вэй Чэня, он просто посмотрел на его монитор. Когда Е Сю узнал всё, что ему было нужно узнать, Вэй Чэнь внезапно ответил: - Почему ты сам не посмотришь?

Занят! Вэй Чэнь был по-настоящему занят! Ему нужно было не только управлять своим персонажем, но ещё и руководить действиями всей своей группы. Таким образом, ему приходилось одновременно справляться сразу с несколькими задачами. Е Сю же выступил в роли третьей задачи, поэтому не было ничего удивительного в том, что Вэй Чэнь не смог ему вовремя ответить.

Узнав о локации, в которой тот находился, Е Сю обратился к Танг Ро и Булочке. После этого ребята отправились в путь. Вначале Чень Го тоже хотела пойти с ними, однако её остановил хаос сражения на мониторе Вэй Чэня. Она не хотела быть для ребят обузой.

Через несколько минут Вэй Чэнь внезапно спросил: - Вы решили прийти? Зачем?

- Сбор остатков, - ответил Е Сю, после того как подтвердил, что Вэй Чэнь обращается именно к нему.

- Чёрт! Зачем? Что тут подбирать? – после ухода в отставку Вэй Чэнь стал смотреть на игру с точки зрения обычного игрока, однако решив вернуться, его взгляд на вещи претерпел очередные изменения. Для про-игроков добываемые в игре вещи не представляли никакой ценности.

- Это редкая возможность. Может нам и не удастся подобрать ничего ценного, тем не менее, даже обычные вещи сгодятся для хранилища гильдии. Рано или поздно нам придётся создать гильдию, - ответил Е Сю.

Вэй Чэнь не стал с ним спорить. Разве он мог не знать, какую важную роль играла гильдия в развитии команды? На заре про-сцены профессиональным игрокам приходилось заниматься не только своими тренировками, но ещё и принимать участие в делах развития гильдий. В своё время Вэй Чэнь успел позаниматься обоими занятиями. По правде говоря, ему было трудно адаптироваться к новой системе развития команд, когда про-игроки всецело посвящали себя профессиональной сцене. Вэй Чэнь всегда считал, что отстранившиеся от обычной игры про-игроки не заслуживают доверия.

Вскоре группа Е Сю прибыла на место. Всё поле боя было усеяно трупами персонажей и могильными камнями. Тут и там валялись выпавшие из них вещи.

- Семь часов. Координаты 25865, 45726. Подберите это оружие! – отдал команду Е Сю. С этих слов началась их эпопея по сбору остатков…

- Малышка Танг, не увлекайся сражениями!! – кто знает сколько раз за последнее время Е Сю успел произнести подобную фразу. Начав с кем-то сражаться, Танг Ро полностью отдавалась этому процессу.

- Булочка, не подбирай этот мусор. Он ничего не стоит, - Е Сю частенько приходилось говорить Булочке эти слова. Тот отправлял в свой инвентарь всё, что попадалось под руку.

- Хорошо, хорошо. Достаточно. Уходим! – когда ребята набили свои инвентари, Е Сю скомандовал отступление. После того как они положили подобранные вещи в свои хранилища, Е Сю пришло сообщение от Рубаки Лоуланя о появлении дикого босса.

- Вперёд! – сменив направление, ребята отправились в другую локацию.

- В ближайшем будущем мы будем сосредоточены на выполнении этих трёх задач, - серьёзным тоном произнёс Е Сю. – Подбор остатков, убийство боссов и убийство Обмана.

http://tl.rulate.ru/book/173/225843