

Глава 661 Поспешный побег.

Техника исчезновения тела позволяла Ниндзя на короткое время стать спайдерменом. Обман был способен продержаться в подобном состоянии 20 секунд. Он хотел использовать это время для планирования своего маршрута побега, однако Мрачный Лорд слишком быстро сумел его найти.

Этот парень доставлял ему немало проблем. Исходя из опыта их прошлой битвы, Обман хорошо знал, каким проблематичным мог быть Мрачный Лорд. И даже хорошо спрятавшись, он всё равно не смог от него скрыться.

Обман использовал технику исчезновения тела в помещении с сумрачным освещением. Чем выше он поднимался, тем темнее там становилось.

«Как этот парень сумел меня обнаружить?» - в недоумении подумал Обман. В итоге он решил забраться ещё выше, потому что классы дальнего боя могли достать его и на этой высоте.

Тем не менее, когда он покинул своё укрытие, до него донёсся голос Мрачного Лорда. Тот произнёс: - Вон! Вы заметили его?! Он только что шевельнулся!

- Я заметил! - ответили ему множество голосов, чьи хозяева тут же принялись атаковать Обмана.

Тот почувствовал себя беспомощным. Он бы с удовольствием заключил с кем-нибудь пари на то, что Мрачный Лорд не знал, где он прятался и лишь догадывался, что он находится в этой области. «Неужели тот случайный огонь был трюком, чтобы узнать моё положение?».

«Если бы я не шевелился и просто принял парочку выстрелов, может он бы прошёл мимо меня?».

На самом деле текущий анализ Обмана был не совсем верным. Он сильно недооценил навыки Е Сю.

Это была правда, что Е Сю не знал его точного положения, тем не менее у него были кое-какие догадки на этот счёт. Положение Обмана могло быть определено основываясь на его предыдущем положении и на скорости его передвижения. Е Сю был уверен, что скрывшись за колонной, Обман не мог далеко уйти. Его предыдущая случайная стрельба не была полностью случайной.

Обман не мог выдержать такое большое количество вражеских атак. Техника исчезновения тела не делала его невидимым. Когда группа игроков вела сконцентрированный огонь по колонне, даже ему было непросто ускользнуть. Обман уже было подумал о том, чтобы перебраться на другую колонну, однако быстро оставил эту мысль. Проблематичный парень никуда не делся. Поэтому он решительно скользнул вниз по колонне, и в какой-то момент сильно от неё оттолкнулся, настроившись с боем прорываться через толпу игроков.

Он двигался подобно пуле, при этом, не забывая отслеживать положением Мрачного Лорда. Ему нужно было во что бы то ни стало избежать этого парня.

Тем не менее, когда он посмотрел в сторону Мрачного Лорда, то увидел лишь дуло его винтовки. Обман осознал, что среди всех присутствующих здесь игроков Мрачный Лорд обладал самой высокой скоростью реакции. Другие игроки ещё продолжали стрелять в сторону каменной колонны.

Бэнг бэнг!

После двух оглушительных выстрелов тело Обмана несколько раз перевернулось в воздухе.

Этот парень был каким-то монстром! Он на самом деле сумел попасть по нему, пока он летел по воздуху со столь высокой скоростью.

Всё указывало на то, что подстреленный Обман должен был упасть в толпу игроков. Если он окажется в их окружении, тогда его уже ничего не сможет спасти. Поэтому он активировал технику теневого клона, после чего использовал своё настоящее тело, чтобы пробить себе путь через толпу.

Оказавшись на земле, Обман взорвал ещё одну дымовую бомбу. Воздух тут же заволокло фиолетовыми клубами плотного дыма. Он был настолько плотен, что игроки не могли видеть дальше своей вытянутой руки. В подобной обстановке уже будет довольно хорошо, если они не начнут врезаться друг в друга. Несмотря на то, что игроки Небесного Правосудия могли использовать слепые атаки, при этом, не боясь причинить вред друг другу, это вряд ли могло им что-то дать. В лучшем случае они несколько раз попадут по Обману. К сожалению, они не могли его здесь удержать. В мгновение ока Обман проложил себе путь через дым, не забыв оставить после себя парочку шипов.

Он мастерски воспользовался двумя навыками Ниндзя. Побывавший во множестве подобных передряг, Обман прекрасно знал, как из них выбираться.

При обычных обстоятельствах, он бы даже не стал оборачиваться. Тем не менее, сегодня на стороне противников был игрок, который не мог его так просто отпустить. В итоге Обман не мог не обернуться. Он обнаружил, что в отличие от других, блуждающих в тумане игроков, Мрачный Лорд бежал точно в его направлении.

«Как и ожидалось, его будет не так просто сбросить с хвоста!».

Обман поспешил ускориться. В глазах сообщества Славы он носил снаряжение топового качества. Более того, Ниндзя были классом, строящим свою игру на подвижности и скорости. В итоге у игроков этого класса очень ценилось снаряжение, которое увеличивало скорость своего владельца. Мрачный Лорд со своим посредственным снаряжением просто не мог сравниться в скорости с Обманом.

Вот только Е Сю рассчитывал не только на свою скорость бега. Продвигаясь вперёд, Мрачный Лорд начал стрелять из своей винтовки.

Чтобы избежать его пуль, Обману пришлось двигаться зигзагами, однако разве он мог увернуться от всех его атак? Обман не ожидал от Мрачного Лорда такой точности. Он чувствовал бессмысленность своего зигзагообразного передвижения, однако с другой стороны, если бы он просто бежал по прямой, то уже бы давно превратился в дуршлаг.

Каждая пуля порождала краткосрочный ошеломляющий эффект, что невероятно раздражало Обмана. Мрачный Лорд намерено целился по его ногам, так что передвижения Обмана напоминали передвижения хромой утки.

В подобной ситуации, даже несмотря на отставание Мрачного Лорда в скорости, он был способен весьма хорошо контролировать перемещение Обмана.

Вот только тот уже практически добрался до выхода!

Обман уже видел солнечный свет, который пробивался через выход из Дворца Тьмы. Благодаря своей скорости, он мог сбросить с хвоста других преследователей, но что насчёт Мрачного Лорда?

Обман не был уверен, что он сможет спастись. И тут... звуки выстрелов внезапно стихли. Обернувшись, Обман обнаружил, что расстояние между ним и Мрачным Лордом стало достаточным, чтобы последний больше не мог до него доставать.

Е Сю ничего не мог с этим поделать.

Если бы его снаряжение было хоть чуточку лучше, он бы определённо сумел остановить Обмана. К сожалению, его мусорное снаряжение совершенно не увеличивало его скорость передвижения, в то время как его оппонент делал упор в своём снаряжении именно на этот параметр. Также, несмотря на то, что его пули немного замедляли Обмана, тот был способен медленно увеличивать между ними дистанцию. На данный момент многие игроки Небесного Правосудия уже опередили Мрачного Лорда, однако они не использовали никаких навыков, замедляющих скорость передвижения Обмана. А без замедления они никогда не смогут его догнать. Избавившись от атак Мрачного Лорда, тот ещё больше увеличил свою скорость.

Обман почувствовал уверенность в своих силах. Его совершенно не волновали все остальные преследователи.

- Булочка, Малышка Танг! – подняв голову произнёс Е Сю.

- Хм?

- Вам двоим нужно будет остановить Обмана.

- Без проблем, - ответили те.

Выход из Дворца Тьмы представлял собой весьма широкой дверной проём. Даже два игрока не могли его полностью заблокировать. Тем не менее, ребята не рассматривали себя в качестве блокирующих элементов. Исходящая от них кровожадная аура ясно давала понять, какая участь ждёт тех, кто попытается покинуть дворец.

В мгновение ока Обман добрался до выхода. Оторвавшись от Мрачного Лорда, он перестал обращать внимание на остальных преследователей. Два игрока у входа удостоились лишь его мимолётного взгляда. Не заботясь о том, чтобы избежать встречи с ними, он рванул прямо в их сторону.

Танг Ро восхитилась смелостью рванувшего прямо на них игрока. Её Мягкая Мгла выступила вперёд и поприветствовала его своим копьём.

Подбежав поближе, Обман обнаружил качество снаряжения двух игроков. После этого он ещё больше уверился в том, что они не были для него соперниками. Добравшись до Мягкой Мглы, он внезапно подпрыгнул в воздух и бросил три сюрикена.

Танг Ро не была достаточно хорошо знакома с каждым классом, тем не менее, она знала большую часть их навыков. Для того чтобы попасть в Небесную Сферу она сражалась на Арене с игроками максимального уровня, где и познакомилась с навыками их персонажей.

Танг Ро множество раз встречалась с сюрикенами, которые являлись низкоуровневым навыком Ниндзя. Когда Обман активировал свой навык, Мягкая Мгла отшагнула в сторону и качнула

своим копьём.

Динь!

Звук от столкновения копья и сюрикенов эхом пронёсся по помещению. Сюрикены не являлись приоритетной атакой по сравнению с ударом копья, потому что снаряды зачастую были гораздо слабее.

Танг Ро использовала столь доминирующий метод для того чтобы расправиться со слабым низкоуровневым навыком. Также, проявив подобный доминирующий метод, она показала, что отличается от обычных рядовых игроков. Обман не ожидал, что игрок, чей персонаж был одет в такое мусорное снаряжение, окажется настолько скиловым.

Может у них была одна профессия?

В этот момент Обман задался подобным вопросом. Обычно эксперты были одеты в снаряжение гораздо лучшего качества, однако, надевая на себя личину сборщиков остатков, большинство предпочитало не иметь при себе ничего ценного. Взять того же Обмана: зачастую выходя на дело он надевал снаряжение низкого качества.

Отразив сюрикены, копьё Мягкой Мглы и не думало останавливаться. Завершая дугу, оно устремилось в сторону Обмана. Можно было без преувеличения сказать, что Обман сросся со своим классом. Скрючившись в воздухе, он сумел увернуться от удара копья. После этого он наступил на его древко и пнул в лицо Мягкую Мглу.

Игроки Небесного Правосудия остолбенели, став свидетелями открывшейся перед ними сцены. Перед ними шла схватка профессионального уровня. Учитывая только механические навыки сражавшихся, невольно возникал вопрос, были ли они обычными игроками?

Обман обрушился с воздуха на Мягкую Мглу, однако тут, откуда ни возмись, в него врезался кирпич. После этого его тело подхватило копьё Мягкой Мглы и впечатало в землю.

Обман тут же использовал быстрое восстановление. Однако при подъёме на ноги в его лицо устремилась горсть песка.

Обман, разумеется, узнал этот навык, и поэтому отвернул голову, чтобы не пострадали его глаза. Вот только Хулиган оказался быстрее брошенного им же песка. Когда Обман ещё только разворачивал своё тело, в его задницу впечатался смачный пинок, снова отправивший его на землю.

Практически сумев себя стабилизировать, Обман оказался подхвачен копьём Мягкой Мглы.

Игроки Небесного Правосудия внутренне оцепенели. Имея так много игроков, они не могли сравниться с двумя персонажами в мусорном снаряжении, которые сумели остановить побег Обмана. Вид бросаемого из стороны в сторону Обмана заставил их тела обливаться потом.