Глава 200: Странный Ход

- Закончила, Сайл. Попробуй посмотреть в зеркало, - предложила Ирен, смахивая с плеч юноши обрезки волос.

Парикмахер-любитель вручила Сайлу маленькое зеркальце, с помощью которого он осмотрел свою новую внешность. Новая стрижка была аккуратной и сдержанной, так что парню трудно было поверить, что в зеркале отражается он сам. Обычные растрепанные волосы были подстрижены, открыв больше черт его лица.

- Выглядит лучше, правда? Похоже, ты пренебрегал заботой о себе, оставив свои волосы вьющимися и грязными. Ты такой же, как твой отец в прошлом.

- Обычно, если они становились слишком длинные, я их подстригал, мама. Однако я долго лежал в больнице и в последнее время очень занят.

- Судя по твоей стрижке, ты обычно стрижешь себя сам, верно? Я действительно не могу поверить почему. Стрижка стоит всего несколько бат, почему Мора такой скупой?

- Нет... Это не так, мама. В последнее время у нашего додзе возникли финансовые трудности, поэтому мы не тратим деньги, когда можем сделать всё сами.

- В таком случае ты должен был позволить какой-нибудь девушке подстричь себя. Какая девушка будет самой лучшей~? Дао или Нам? О, или Джунд, которая очень застенчива? У тебя есть много кандидатов в подружки, как и у твоего отца в прошлом~

Сайл почувствовал, как его лицо вспыхнуло. Ранее он узнал, что его мать приобрела у Джошуа специальный предмет, который позволял ей следить за его передвижениями, и следила за его приключениями во время игры. Поэтому она знала все, что с ним случилось, хотя он еще ничего ей не рассказывал.

Яркая улыбка не сходила с лица Ирен, несмотря на то, что она знала, что завтра утром Сайл должен будет покинуть это место. Если Сайл уйдет позже, он окажется в крайне невыгодном положении, и у него не будет больше возможности победить Монтру.

- Твой папа ждет, когда мы вместе поужинаем. Пойдем.

Ирен шла впереди, за ней следовал Сайл.

Рядом с прудом, который светился по ночам, стоял обеденный стол. Себастьян подал на стол тарелки с едой, которую Ирен приготовила заранее, пока Луукхин безостановочно ела, оправдываясь тем, что все, что она могла есть до этого - пищевые зелья. Ее щеки покрылись рисовыми зернами.

Пумин смотрел на глазное яблоко на своей ладони, глубоко задумавшись.

- Сайл пришел, дорогой. Посмотри на него. У него такие же глаза, как у тебя, - заметила Ирен, когда они подошли к Пумину.

Мужчина спрятал глазное яблоко в карман и повернул голову к юноше. - Ммм... Иди сюда, Сайл. Мы уже потратили столько времени впустую.

- Да, сэр.

От Пумина исходила властная атмосфера, как от Моры, так что Сайлу было трудно называть его "папой". Напротив, Ирен была так дружелюбна, что он, сам того не сознавая, обращался к ней "Мама".

Луукхин попыталась сесть Сайлу на колени. Однако Ирен нежно обняла ее и вместо этого посадила к себе.

- Луукхин, пожалуйста, посиди пока здесь, ладно? Не тревожь пока Сайла.

*

Перевод: https://tl.rulate.ru/book/17182

Если читаете его на другом сайте, скорей всего перевод украден.

Переводчик: Xataru

*

Девочка подняла глаза и увидела Ирен, которая достала носовой платок, чтобы вытереть её губы. Луукхин сначала пыталась сопротивляться, но в конце концов сдалась.

- Ты же девочка, поэтому должна нормально питаться, хорошо? Давайте есть маленькими кусочками, кусочек за кусочком. Открой рот. Скажи ААА~

Ирен нарезала бифштекс на мелкие кусочки и начала кормить Луукхина. Запах мяса оказался настолько хорош, что Луукхин на мгновение забыла, что она должна быть величественным Великим Ястребом. Она послушно открыла рот и съела его, как послушный птенец.

Сайл еще не притронулся к еде. То же самое было и с Себастьяном. Судя по выражению лица Пумина, они догадались, что дело, о котором он хотел поговорить, должно быть чрезвычайно важным.

- Времени мало, поэтому я перейду к делу. Это место - Пустыня Желаний. Каждый, кто войдет в это место, получит исполнение своего желания. Однако им придется заплатить за это чем-то равноценным, - сказал Пумин.

- А что, если много игроков войдут вместе? - Сайл не смог сдержать любопытства.

- В Пустыню Бистем может попасть только один игрок одновременно. Когда кто-то находится внутри, другие не могут войти. Иначе течение времени станет хаотичным.

Пумин ответил на вопрос Сайла, ничего не упустив, а затем продолжил то, что говорил.

- Сайл, твое желание - победить Монтру. На самом деле, я могу просто рассказать тебе метод. Однако с этим есть проблема...

- В чем проблема, сэр? Речь идет о личной тайне игрока? - спросила юноша.

- Нет. Я, естественно, должен держать личную информацию игроков в секрете, это данность. Однако проблема в том, что цена, которую тебе придется заплатить за информацию, - это все воспоминания, которые ты создал с тех пор, как вошел в это место.

Сайл разинул рот. - Что?!!

- Ты не должен паниковать. Я этого не сделаю. В противном случае, ты также забудешь метод, как выиграть, и это будет считаться, что я не в состоянии выполнить твоё желание.

- Какое облегчение. В таком случае, сэр, вы можете мне ничего не говорить. Я сам найду способ победить.

Пумин покачал головой. - В таком случае ты проиграешь, Сайл, меньше чем через неделю. Ты проиграешь, даже не узнав почему.

- Меньше недели? Военные события начнутся в следующем месяце, разве нет? Как я могу проиграть еще до того, как событие состоится? - Юноша очень удивился.

Пумин щелкнул пальцами, и на каменном полу была выгравирована форма доски для игры в го. Затем он начал управлять несколькими камешками, которые взлетели и приземлились на доску.

- Ты что-нибудь знаешь о го? - спросил Пумин.

П/П: Го (яп. 囲碁 и-го; также кит. 围棋 вэйци, кор. 바둑 падук) — логическая настольная игра с глубоким стратегическим содержанием, возникшая в Древнем Китае, по разным оценкам, от 2 до 5 тысяч лет назад. До XIX века культивировалась исключительно в Восточной Азии, в XX веке распространилась по всему миру. По общему числу игроков — одна из самых распространённых настольных игр в мире. Входит в число пяти базовых дисциплин Всемирных

интеллектуальных игр.

- Я видел, как учитель Мора играл в неё, сэр. Я знаю некоторые правила. Это стратегическая настольная игра для двух игроков, в которой цель состоит в том, чтобы занять больше квадратов, чем противник.

Пумин кивнул. - Думай об этой доске перед собой как о текущей ситуации в Monster Soul. Монтра играл в эту игру дольше тебя, поэтому, естественно, у него больше фигур. Хуже того, как только ты вступил в игру, ты совершил серьезную ошибку. Монтра воспользовался этим, чтобы увеличить свои шансы на победу.

- Ошибку? В чем же?

- Из-за тебя пала Королевская Гильдия Вооружения... это главная причина, по которой ты проиграешь.

Сайл сильно нахмурил брови. Правда, он был одной из причин падения Королевской гильдии. Однако он не ожидал, что это станет причиной его поражения против Монтры.

- Я не понимаю, сэр. Как они связаны между собой?

- До того, как ты вступил в игру, Monster Soul имела три влиятельные фракции: Гильдия Небесного Дракона, Королевская Гильдия Вооружения и Секта Победоносных Волков. Каждая фракция была в состоянии удерживать других в узде. Монтра давно искал возможность полностью сокрушить одну из них, чтобы стать настоящим номером один.

- Сайл, ты, наверное, этого не знал, но Монтра больше боится Кросса, чем Одинокого Волка. Увидев, что Кросс затаил на тебя злобу, он воспользовался случаем. На первый взгляд, он объединился с Кроссом, чтобы убить тебя. Однако, когда Кросс потратил свои козыри, Монтра предал его и полностью уничтожил Королевскую Гильдию Вооружений одним махом.

- Но... Лично я считаю, что Одинокий Волк сильнее Кросса, сэр. Его гильдия также кажется сильнее Королевской Гильдии.

- Возможно, ты и прав. Однако Монтра давно заметил слабость Одинокого Волка. Единственная причина, по которой он до сих пор не выступил против Секты Победоносных Волков, заключалась в том, что он боялся, что Кросс нападет на него в процессе. По мнению Монтры, Королевская Гильдия Вооружения представляла большую угрозу его плану.

- В чем слабость Одинокого Волка, сэр?

- Одинокий волк... имя этого ребенка крайне противоречит его личности. Он просто слишком добрый и нерешительный. Каждый раз, когда он принимает решение, ему приходится оглядываться назад, чтобы увидеть выражение лиц своих товарищей. Напротив, Кросс более решителен. Даже насчет такого абсурдного приказа, как охота на безымянного новичка, его подчиненные не ослушались его. Когда идет война, люди могут выбирать только ужасные варианты. Человек, который решителен, будет сиять больше, чем другие.

Пумин взмахнул рукой, и все камешки на доске почернели, почти не оставив места для белых. Затем он положил одну белую фигуру в центр доски.

- Белые - это ты, кто поздно начал играть. Ты все еще видишь способ победить?

Сайл с беспокойством посмотрел на доску. Тем временем у Пумина, похоже, появилась идея.

- Я понял. Давайте рассмотрим этот вариант... равная цена.

- Извините?

- Я говорю о цене, которую вы должны заплатить в обмен на информацию. Вместо того, чтобы подробно рассказывать тебя, как победить, я просто дам двусмысленные предложения. Я скажу тебе "что", но не скажу " как " или "почему". Это будет считаться, что я даю тебе информацию, но также и не даю ничего. Это подходящая цена.

Похоже, Пумин уже принял решение, поскольку не стал дожидаться ответа Сайла.

- Давай рассмотрим такой вариант. Я также включу миссию Себастьяна в это предложение.

Услышав, что Бог Смерти упомянул его имя, Себастьян начал принимать участие в разговоре. До этого момента он просто стоял молча, так как не хотел прерывать семейный разговор между отцом и ребенком.

Сайл был сыном Бога Смерти... только подумав об этом, Себастьян понял, что не ошибся в выборе хозяина.

- Пожалуйста, не стесняйтесь доверить мне любую миссию, господин Анубис. Я послушно сделаю все, что в моих силах, чтобы добиться успеха.

- Ваша миссия - защитить Город Греа до начала военных действий.

Себастьян слегка удивился, а Сайл спросил:  - Это всё?

- Твой вопрос должен звучать так: "не слишком ли это сложно?". Ваш союз был создан совсем недавно, и он все еще нестабилен. Монтра положится на тот момент, когда все неосторожны, начав атаку на второй день после создания Союза. Его целью будет Кросс, который в настоящее время является самым слабым звеном в вашем союзе. Войска Монтры проникнут в Греа прежде, чем вы это узнаете, и нанесут решающий удар кКроссу, помешав ему основать новую Королевскую Гильдию Вооружения.

Себастьян склонил голову. - Вас понял, милорд. Я буду защищать Город Греа ценой своей жизни.

- Учитывая твои способности, ты не справишься с этой задачей. Есть большая вероятность, что тебе придется сразиться с Рамиилом. Поэтому я позволю тебе позаимствовать мое Демоническое Вооружение. Когда Греа будет вне опасности, ты вернешь свою подлинную форму. Ты понял?

- Да, милорд, - ответил Себастьян.

Пумин достал очень маленький фонарь, чуть больше большого пальца. Фонарь внутри светился таинственным голубым светом. Себастьян уставился на него широко раскрытыми глазами. Он принял его с большой осторожностью.

- Фонарь Проявления Души... - Голос Себастьяна дрожал.

- Судя по твоей реакции, я не думаю, что мне нужно учить тебя, как им пользоваться.

- Э-это уже слишком, милорд... - сказал Себастьян.

Пумин покачал головой. - Поверь мне, этого все равно недостаточно. Продолжай ритуал.

Себастьян порезал кончик пальца и позволил своей крови капнуть на фонарь. Фонарь впитал его кровь, и в голове Сайла зазвенело системное оповещение.

Вы достигли определенного состояния. Статус Себастьяна повысился с вашего питомца до партнера.

Ваш партнер, Себастьян, получил Демоническое Вооружение: Фонарь Проявления Души.

Символ Мрачного Жнеца на спине Сайла исчез, так как он не мог зарегистрировать партнера внутри брони. Сайл заменил пустой слот Хрустальным Божественным Мечом.

- Что случилось? - спросил он.

- В Царстве Монстров много Демонического Вооружения, сэр, - вежливо ответил Себастьян. Большинство принадлежит верховным и могущественным монстрам. Каждое демоническое оружие обладает силой в своем собственном теле. Поэтому, даже без каких-либо навыков, я могу использовать силу оружия, направляя свою магическую силу через него. Сила Фонаря Проявления Души даже превосходит мою Великую Магию Смерти, сэр.

Пумин прервал разговор. - Мои дела с тобой закончились. А теперь я поговорю с Сайлой наедине.

Себастьян склонил голову и отступил назад, чтобы присоединиться к Айрин и Луукхину, оставив юношу, который все еще смотрел на доску для игры в го.

- Отныне я не буду говорить тебе "как" и "почему", а только "что". Ты меня понимаешь?

- Да, сэр. Пожалуйста, начинайте. - Сайл готовился прислушиваться к советам.

- Сайл... какова цель Монтры? Это самый главный вопрос. Если ты не сможешь ответить, то проиграешь, - сказал Пумин.

- Выиграть войну, сэр, чтобы стать лордом, - ответил юноша.

Пумин покачал головой. - Неправильно. Цель Монтры - стать Лордом Кунг-Фу. Неважно,

выиграет он войну или нет.

Слова Пумина привели Сайла в замешательство. - А? Условием для того, чтобы он стал Лордом, является победа в войне, разве нет? Так почему же?

- ...Ты должен сам найти ответ на этот вопрос. - Пумин отказался отвечать.

- Ах, вы не скажете мне "почему". Извините, сэр. Я совсем забыл об этом. Пожалуйста, продолжайте.

- Выиграй войну, и Монтра станет Лордом. Тогда, если войны не будет, кто будет считаться победителем?

- Если войны не будет, значит, Монтра не сможет выиграть войну, так что это будет считаться моей победой, верно?

Пумин снова покачал головой. - Победа без боя даже более похвальна, чем победа в войне. Если Монтра сделает так, что война не состоится, старейшины будут считать его победителем.

- А? Есть и такой вариант? - Сайл разинул рот.

Пумин кивнул. - Характер Монтры похож на мой, поэтому я знаю, о чем он думает. На самом деле, если бы он смог просто исправить некоторые из своих привычек, старейшины даже не рассматривали бы других в качестве кандидатов.

- Очередной вопрос. Одинокий волк, Белуга и Кросс. Эти трое - твои союзники. Однако, кому ты должен доверять, и кого ты должен остерегаться?

- Эрр... Доверять Одинокому Волку и Белуге и быть осторожным с Кроссом...? - Поскольку все его предыдущие ответы оказались неверными, парень начал терять уверенность.

- Неправильно. Верь в Кросса, верь в Белугу и остерегайся Одинокого Волка. Я предлагаю тебе оказать поддержку Кроссу, укрепить близость с Белугой и сохранить свои секреты от Одинокого волка.

- П-Подожди, Папа, почему? Ты так говоришь, потому что не знаешь их, - возразил Сайл. Он даже не заметил, что сорвался с языка и минуту назад назвал отца "папой".

Взгляд Пумина, устремленный на юношу, был полон нежности. - Ты все еще наивен по отношению к окружающему миру, Сайл. Я знаю, что это за люди, и я не говорил, что Одинокий Волк - плохой парень. Я просто сказал тебе быть осторожнее с ним.

- Я все еще не понимаю.

Пумин указал пальцем на фигуры на доске. - Нынешняя ситуация в Monster Soul похожа на эту доску. Однако, вскоре, она будет меняться.

Пумин взмахнул рукой, и все черные фигуры стали белыми, а единственная белая фигура в центре, изображавшая Сайла, стала черной.

- На первый взгляд у этих троих есть общий враг. Однако на самом деле это не так. Враг Кросса - Монтра. Враг Белуги - скука. Между тем враг одинокого волка - это преступники.

Пумин посмотрел на смущенное лицо Сайла и продолжил: - Из уважения к твоим словам, я объясню это один раз... Враг Кросса - Монтра, поэтому независимо от того, какого цвета Монтра, он будет противоположного цвета. Враг Белуги - скука, поэтому он всегда выберет самую интересную сторону. Для Одинокого волка его враг - преступники, поэтому его цвет всегда будет белым.

Сайл начал понимать, что к чему. Пока он был погружен в свои мысли, Пумин продолжил:

- Используй Иллюминус как можно чаще. Используйте его, прежде чем упустишь шанс использовать его.

- Упущу шанс воспользоваться им?

Пумин кивнул. - Используй его почаще, чтобы Монтра думал, что ты всегда должен полагаться на него. У него есть левая рука, поэтому он полностью осознает слабость твоей правой руки. Причина, по которой он до сих пор не использовал эту слабость против тебя, заключается в том, что он хочет использовать ее в самый критический момент, когда ты действительно будешь нуждаться в ней.

- Откуда Монтра знает о слабости правой руки? Левая рука обладает такой способностью?

- Нет. На самом деле, он просто понял это, когда ты вошел в игру, Сайл. До этого он не замечал

и этой слабости. Монтра внимателен к деталям. Честно говоря, если ты хорошо подумаешь об этом, то заметишь и его слабость. Однако не трать свое время на размышления об этом, потому что ты ничего не можешь сделать с этой слабостью. Тебе было бы лучше потратить свое время на другие вещи.

- Неужели?

- В конечном счете, Монтра предоставит тебе два варианта. Первый - признать свое поражение еще до начала боя. Второе - бороться, поднимаясь со дна бездны, получая ненавистные взгляды и проклятия от всех. В такое время единственными людьми рядом с тобой будут твои настоящие друзья и враги твоего врага. Когда придет время, даже если ты не захочешь понять Монтру, ты поймешь его. Потому что ты станешь Монтрой...

- Я стану Монтрой?

- Я имею в виду, что ты окажешься в тех же обстоятельствах, что и Монтра, - медленно объяснил Пумин. - Глядя на доску, ты можешь подумать, что у тебя не будет никакой возможности выиграть. Впрочем, есть, если только ты сделаешь так.

Пумин снова махнул рукой. На этот раз множество красных фигур мгновенно появились и окружили доску. Сайл был ошеломлен.

- Эрр... Разве они не за пределами доски? Кстати, красных фигур в Го не существует. Есть только черные и белые.

- И главный ученик додзе Пылающего облака не может мыслить нестандартно? Черный - это ты. Белый - Монтра. Что такое красный цвет? Доска Го - это война. Тогда что же находится за

пределами доски? Если ты сможешь найти ответы на эти вопросы, то даже десять Монтр не будут тебе ровней, Сайл. Монтра видит только доску и черно-белое. Он не может видеть, что за пределами доски или красный цвет. Ты должен использовать то, что Монтра не предскажет, и сделать что-то вне ожиданий Монтры. Это путь к победе.

Юноша, глубоко задумавшись, уставился на странное движение Пумина. - Это больше не Го.

- А кто тебе вообще сказал, что надо играть в Го? Монтра положил перед тобой доску для игры в Го, и ты решил, что должен играть на ней. Однако, как бы хорошо ты ни играл, ты непременно проиграешь.

- ... - Сайл так напряженно думал, что ему казалось, будто его голова вот-вот взорвется. Он записал то, что сказал ему Пумин, чтобы не забыть.

- А теперь давай поедим. У нас не так много времени. Потом я буду тренировать тебя до утра. Я обладаю знанием пяти элементов, поэтому думаю, что смогу дать тебе некоторое руководство по поводу твоей ци. Что касается твоего владения мечом, тебе еще многому предстоит научиться. Почему сын вундеркинда не может правильно фехтовать?

Сайл кивнул. - Спасибо, Папа.

Они вдвоем сели за стол, где у всех на лицах играла улыбка. Юноша временно отбросил все проблемы в своей голове и начал создавать драгоценное воспоминание, погружаясь в счастье, в оазис под названием "Семья".

http://tl.rulate.ru/book/17182/983459