

Информация о персонаже Сайл (сразу после главы 178)

Статус Игрока: Сайл

Ранг: Маркиз

Уровень: 325

Раса: Серая Слизь

Очки Здоровья: 3,500,000/3,500,000

Специальные Очки: 550,000/550,000

Титул*: главный ученик Безымянного Старца, Любовник Вари

Прозвище*: Покоряющий Оружие Кулак

П/П: Тут два пункта: Title status и Title, насколько я понял, одно дала игра, другое пришло из-за игроков.

Оружие

(S) Правая Рука Запечатанного - Третий этап

Правая рука, которая первоначально принадлежала Запечатанному. Отремонтирована Королем Андроидов с помощью эзотерической технологии. Она может блокировать любую атаку, не получая урона.

Вы приобрели особый навык: Втапывание Оружия.

Вы приобрели особый навык: Укрепление Костей.

Правая рука Запечатанного не может быть снята ни при каких обстоятельствах.

Вы не можете экипировать главное оружие.

Броня

(S) Механическая Защита Бога [Орфей]

Особый вид защитной брони, которая всегда будет адаптироваться к предпочтениям пользователя и состоянию тела.

* Создана из орихалка, но не может собирать очки опыта.

+ Увеличивает как физическую атаку, так и очки защиты на X (в зависимости от энергетического усиления пользователя, окружающего броню, нет предела тому, на сколько защита может увеличиться).

+ Вы невосприимчивы ко всем ядам и проклятиям.

+ Он автоматически повысит ваш ранг один раз, когда вы достигнете максимального уровня. (Исключение составляет повышение с ранга Лорд до ранга Император.)

+ Неразрушима.

- Не может быть продан или передан.

Аксессуары

(S) Парное Кольцо Обязательств

Набор, состоящий из двух колец. Должны носить оба игрока.

Когда носители сражаются вместе, все способности будут увеличены на 20%.

Каждый владелец кольца может проверить состояние и местоположение другого и связаться с ним / ней в любое время без каких-либо ограничений.

Каждый владелец кольца имеет право войти в личное место другого как в свое собственное о, за исключением некоторых мест, которые имеют особые ограничения.

(S) Запечатывающее Кольцо Темного Века

Может использоваться для запечатывания одного питомца. Увеличивает возможность общения с питомцем на 100%. Увеличивает общие способности питомца на 50%. Когда питомец находится внутри, он восстанавливается в три раза быстрее. Увеличивает скорость развития степени любви на 20%. Может держать 1000 единиц корма.

Монстр внутри получил просветление относительно своего основного энергетического типа [слияние].

Монстр внутри начнет развиваться, когда его тело будет готово к эволюции или когда он столкнется с особым событием. Но он не будет развиваться нормальными средствами.

*** Привязывается к одному питомцу. Пользователь не сможет изменить питомца внутри.

Карты

(S) Карта Жадности - Уровень 10 (Максимум)

Предоставляет пользователю навык предмета: (S) Жадность.

Увеличивает минимальную вероятность падения всех предметов до 40%.

Увеличивает минимальную вероятность выпадения карт до 60%.

Увеличивает минимальный шанс столкнуться с особой ситуацией до 40%.

Увеличивает минимальную вероятность встречи со скрытым боссом до 30%.

Увеличивает минимальный шанс извлечь выгоду из любой случайности до 80%.

Владелец заработает вдвое больше денег, победив монстра.

При активации навыка есть 65% шанс столкнуться с Маммоной - демоном жадности.

Вероятность встречи с Маммоной будет увеличиваться на 30% каждый раз, когда пользователь использует навык жадности.

Вероятность встречи с Маммоной будет уменьшаться на 1% каждый раз, когда пользователь отдаст 10 000 золотых Мамоне.

Теперь вы будете зарабатывать только 10% от всех очков опыта.

(S) Черная Карта Мрачного Жнеца

Когда пользователь погибает в бою, его жизнь продлевается на 15 минут. Все очки здоровья и энергетические очки будут восстановлены. Все раны будут залечены, и перезарядка навыков будет сброшена.

Если пользователь сможет убить врага, который убил его, таймер остановится. Пользователь получит в два раза больше очков опыта и денег от противника.

Если таймер закончится и пользователь не убьет врага, который убил его, уровень пользователя вернется к 1. Часть экипировки и половина денег будут потеряны. Пользователю также потребуется на один день больше, чтобы возродиться.

Если пользователь будет убит снова, пока способность активна, ранг пользователя будет понижен на 1, и уровень пользователя вернется к 1-му. Вся экипировка и деньги будут потеряны. Пользователю также потребуется дополнительно три дня, чтобы возродиться.

(А) Карта Облачного Тигра

Увеличивает скорость восстановления ци в 1,5 раза.

Предоставляет пользователю навык элемента: (А) Облачный Шаг.

Система

Окно Системы А +

Обеспечивает 600 слотов для хранения предметов.

Предоставляет функцию для проверки игроков, монстров и предметов в мельчайших деталях.

Предоставляет вам несколько мелодий и обоев на выбор.

Позволяет получить доступ ко всей внутриигровой информации низкого и среднего уровня.

Ключевые Предметы

Пригласительный билет в бамбуковую хижину

Особый товар, который не может быть продан или передан. Заплатив 1000 серебряных монет, вы можете телепортироваться в бамбуковую хижину. Когда вы выйдете, вы вернетесь в последний город, который посетили.

Пригласительный билет в Королевство Слизи

Особый товар, который не может быть продан или передан. Заплатив 1000 серебряных монет, вы можете телепортироваться в Королевство Слизи. Когда вы выйдете, вы вернетесь в последний город, который посетили.

Пригласительный билет в Тайный Особняк

После активации вы можете телепортироваться в Тайный Особняк. Когда вы выйдете, вы вернетесь в последний город, который посетили.

Может использоваться как Черная Платиновая кредитная карта.

Пригласительный билет в Потерянное Королевство Андроидов - Дворец

Заплатив 1000 серебряных монет, вы сможете телепортироваться в главный дворец потерянного Королевства Андроидов. Когда вы выйдете, вы вернетесь в последний город, который посетили.

Глубокие искусства (не показаны в системе)

Двенадцать Путешествующих По Небесам Шагов

Шесть Хватающих Луну Когтей

Девять Плавающих Солнце Кулаков

Удар Поколения

Божественное Одевание

Мост Смерти

Глубокая Циркуляция Ци

Ци Пылающее Облако

Искусство "Девять Стилей Покорения Оружия" *

* Искусство "Девять Стилей Покорения Оружия"

Первые Три Стиля

Втаптывание Оружия: удары ногами и искусство передвижения. Фокусируется на уклонении, а затем атакует, когда есть шанс.

Костяные Когти: порочное искусство рукопашного боя. Подчеркивает скорость, мощь и безжалостность. Фокусируется на атаке костей, суставов и мышц противника. Больше похоже на искусство убийства, чем на боевое искусство.

Боевой Бесформенный: искусство обмана. Фокусируется на изменениях движения мышц и потока энергии. Позволяет пользователю производить финты, способные обмануть экспертов.

Средние Три Стиля

Ичжичань, Умерщвление Луны: искусство пальцев. Фокусируется на точной атаке акупунктурных точек, вызывая появление аномальных состояний у противника.

Звездное колесо: искусство циркуляции энергии. Отлично подходит как в нападении, так и в обороне. Нынешний любимый стиль Сайла.

Один Над Всеми: чисто наступательное искусство. Направляет разрушительную силу на противника.

Последние Три Стиля

Одинокая Душа: повышающее концентрацию искусство. Поднимает все характеристики, особенно силу атаки и скорость, до максимума.

Духовное Сокрушение: искусство передачи силы через предметы.

Кулак Изменения: искусство, которое может перевернуть ход игры в одно мгновение одним движением. Вдохновлено восьмым стилем Указа Небес: Поворот Судьбы. Его мощь еще предстоит постичь, хотя Сайл надеется, что его сила может обратить любые проигрышные моменты в победу.

Искусство Меча: Указ Небес

Перевернутая Земля

Грохот Горы

Закрученный Вихрь

Буря Мечей

Тройные Молнии

Пылающие Светлячки

Непредвиденный Меч

Поворот судьбы

Пассивные навыки

(Е) Мастерство Владения Голыми Руками - Уровень 100 (Максимум)

Увеличивает силу атаки без оружия. Предоставленная сила атаки зависит от уровня навыка.

(E) Владение Скрытым Оружием - Уровень 100 (Максимум)

Увеличивает силу атаки при использовании небольшого, метательного, скрытого оружия, такого как иглы, ножи, дротики, бомбы и т. д. Предоставленная сила атаки зависит от уровня навыка.

(F) Метание Скрытого Оружия - Уровень 100 (Максимум)

Увеличивает скорость стрельбы скрытым оружием и позволяет метать его непосредственно из окна системы. Предоставленная скорость зависит от уровня навыка.

(A) Усиление Ци - Уровень 100 (Максимум)

Вы можете укрепить часть своего тела, используя ци. Скорость и эффективность зависят от уровня мастерства.

(D) Передача Ци - Уровень 1

Вы можете передавать своё ци другим. Скорость и эффективность зависят от уровня мастерства.

(A) Продвинутая циркуляция ци - Уровень 100 (Максимум)

Высшая степень навыка циркуляции ци. Значительно увеличивает скорость циркуляции ци и позволяет циркулировать ци во время движения.

(S) Энергия Инь-Янь - Трансцендентный Ранг

Объединенная сила ци и духовной силы. Обладает как восстанавливающими, так и препятствующими свойствами, достигнув состояния двойственности. Может использоваться различными способами благодаря своей универсальности.

Активные навыки

(A) Распечатывание - Уровень 100 (Максимум)

Распечатать, разблокировать или идентифицировать неопознанный, запертый или запечатанный предмет.

(B) Запечатывание - Уровень 100 (Максимум)

Запечатывают или закрывают объект, который может быть запечатан.

Расовые Навыки

Навык Расы Слизи: (А) Бесформенный Солдат

Навык типа Ци. Искусство манипуляции Ци. Может использоваться для изменения части тела или его прикрепленных частей, чтобы те стали тверже, мягче, тяжелее или легче.

Сила воздействия зависит от уровня мастерства укрепления ци.

Уменьшает силу атаки противника на основе Ци на 20%.

Навык Расы Слизи: (S) Орбитальный Космос

Навык магического типа. Искусство магических манипуляций. Может использоваться для изменения части тела или его присоединенных частей, чтобы стать единым целым с

элементами.

Уменьшает магическую силу атаки противника на 20%.

Не позволяет пользователю использовать любые другие навыки магического типа.

Навык Расы Слизи: (S) Лунное Отражающее Зеркало

Навык духовного типа. Искусство духовной манипуляции. Может использоваться для изменения части тела или прикрепленных частей, чтобы те стали зеркальными, способными отражать силу.

Снижает эффективность иллюзий на 50%.

Уменьшает силу духовной атаки противника на 20%.

Навык Расы Слизи: (S) Путь Слизи

Вы можете менять свою форму слизи на человеческую.

Вы можете использовать навыки слизи, находясь в своей человеческой форме.

Специальные умения

(A) Беззвучие

Пассивный навык. Вы можете активировать навыки типа ци, не произнося название навыка.

(A) Сокрытие Ци

Пассивный навык. Вы можете не отображать ауру ци, окружающую ваше тело.

(B) Путь Отшельника

Значительно уменьшает вашу потребность в пище, воде, воздухе и сне. Усталость накапливается дольше.

Вам относительно легче оставаться в живых, когда вы живете в суровых условиях.

(A) Дальнозоркость

Показывает сцену на большом расстоянии в больших деталях. Вы должны закрыть глаза, используя этот навык.

(A) Маскировка

Вы можете скрыть часть своей информации от проверки другими игроками, но не можете скрыть ее от NPC или монстров.

(A) Сокрушение Оружия

Вы можете усилить атаку духовной силой. С этим навыком ваша духовная сила будет легче уничтожать оружие.

(A) Укрепление Костей

Ваши кости усилены и имеют такую же прочность, как минерал, который вы использовали, чтобы разблокировать третью ступень правой руки Запечатанного.

Навыки Предметов

(S) Жадность

Для использования этого навыка не требуется никаких ресурсов. Вы можете использовать этот навык только в том случае, если у вас есть карта жадности.

Время перезарядки: 30 дней.

Может восстановить, пополнить и скопировать элемент.

Нельзя использовать на предметах, которые уникальны в игре, или на личных предметах.

Не может быть использован на предмет, на который навык использовался ранее.

(A) Облачный Шаг

Потребляет 1000 очков ци и создает площадь в 30 квадратных сантиметров под ногой пользователя. Область исчезнет в тот момент, когда пользователь поднимет ногу.

Партнер

Нет.

Питомцы

Статус Питомца: Себастьян

Уровень: 400

Раса: Нежить, Ранг Лорд

Очки Здоровья: 1,500,000/1,500,000

Магические Очки: 575,000,000/575,000,000

Сытость: 0/0

Уровень Привязанности: 53%

Навыки Себастьяна:

(S) Великая магия смерти - уровень 100 (максимум)

Природа магической силы Себастьяна. Значительно повышает эффективность всех магических заклинаний.

*** Дарует получившему атаку заклинанием Себастьяна кровотечение, усиленную боль и дебафф Бессмертный Труп.

(A) Море Магии - 100 уровень (максимум)

Высший класс магического навыка управления. Увеличивает скорость произношения заклинаний на 90%. Уменьшает потребление магической энергии на 30%. Уменьшает время перезарядки всех заклинаний на 50%.

(A) Усиление Магической Силы - Уровень 100 (Максимум)

Себастьян может укрепить часть своего тела, используя магическую силу. Скорость и эффективность зависят от уровня мастерства.

(S) Эксклюзивная Магия: Магия Смерти

Себастьян может использовать шестьсот шестьдесят шесть заклинаний смерти.

* Себастьян не может использовать заклинания любого другого рода.

Статус Питомца: Луукхин

Уровень: 1

Раса: ???, (В процессе эволюции до ранга Лорд)

Очки Здоровья: ???

Особые Моменты: ???

Сытость: ???

Уровень Привязанности: ???

<http://tl.rulate.ru/book/17182/960102>