

Глава 120: Монстр в Ночь Полнолуния - Последняя часть

Существует множество легенд о перерождении и обретении бессмертия. Душа Монстра - квест, который повторяет одну из этих историй.

И есть одна легенда, объясняющая, что для того, чтобы смертный вступил в царство бессмертия, его тело и разум должны разделиться на две части. Одна - Бог, олицетворяющий чистоту, а другая - Демон, олицетворяющий людские пороки. Обе части не могут сосуществовать, поэтому каждая часть смертного будет вынуждена сражаться. Если чистота победит, то к царству богов присоединится еще один Бог. В противном случае, если победит зло, к царству демонов присоединится еще один демон.

В тот момент, когда кулак уже был готов соприкоснуться с Отражающим Лунным Зеркалом, Сайл понял, что его заманили в ловушку. Парень всегда сам провоцировал противника на атаку, но сейчас монстр использовал этот прием против него самого.

В этом кулаке была заключена вся его сила, так что Сайл понимал, что не сможет вовремя остановиться. И вместо того, чтобы погасить силу, он решил ускориться, чтобы сократить расстояние. Удар принадлежал ему, поэтому он хорошо знал, в какой момент сможет полностью раскрыть свой потенциал.

Сокращение дистанции можно рассматривать как применение Техники Ослабления шести Хватающих Луну Когтей; продвижение к источнику, вместо того, чтобы просто смотреть на него.

Единственное, что Сайл не включил в эту атаку, это Бесформенный Солдат. С тех пор, как он научился использовать Ци Тигра-Дракона, он использовал его как базовую силу, поскольку производительность была лучше.

И сейчас он активировал Бесформенного Солдата, чтобы закалить тело и размягчить внутренние органы. Он также сделал свое тело более легким, чтобы плыть по ветру, уменьшив последствия удара. Это, опять же, считалось Техникой Переноса.

Тело юноши прочувствовало мощь своего же кулака и отлетело прочь. Хотя его тяжело ранили, он был рад этому. Тот факт, что произошло именно столкновение, означал, что Удар Поколения не показал полный потенциал. Его не превратило в пыль, а просто отбросило.

Неожиданно, бесполезные шесть когтей спасли Сайле жизнь.

Он вздохнул и активировал атрибут мягкости Ци Тигра-Дракона, чтобы создать мягкую подушку за спиной, не позволив себе врезаться в стену пещеры.

Расстроенный тем, что его план убить Сайла провалился, монстр яростно уставился на него.

Парень распространил Бессмертное Ци и активировал свой новый навык, Безупречный Круизный Бриз, чтобы исцелить свое тело. Его глаза снова устремились на его внутреннее "Я".

Поскольку его одежда, не была предназначена непосредственно для получения атак, его одежда Уся разорвалась, так как она не смогла принять весь ущерб. Верхняя часть тела Сайла обнажилась, и на груди появилась большая кровоточащая рана, хотя она и быстро зажила.

Юноша старался удерживать дыхание, чтобы успокоиться.

"Не позволяй втянуть себя в поток битвы противника". В данном случае его противником стала его собственная душа. Парень быстро восстановит самообладание, потому что никто не знает её лучше, чем он сам.

- Ты не можешь принять правду, да, Сайл? Нунтима похожа на Сангдао. Она подошла к нам только для того, чтобы понаблюдать. А как только закончила, то ушла!

- Нунтима пришла поговорить со мной начистоту. Она сама не хотела этого делать. - Ответил парень.

- Всего за день до матча?! А чего она ожидала? Неужели она думала, что мы пойдем ее, примем сказанное, и пойдем сражаться с Монтрой без оков на сердце?! Это же явная стратегия! Неужели ты настолько глуп, что не замечаешь этого?!!

- Я понял, что она была искренна. Этого мне вполне достаточно, чтобы чувствовать себя довольным.

- Ты понял? Ты доволен? Хахаха! Ну и шутка, Сайл. Я - это ты. Только не говори мне, что ты совсем не волновался из-за этого, когда сражался против Монтры. Только не говори мне, что ты сражался без мыслей об учителе и Нунтима. Только не говори мне, что ты сражался искренне, без огня мести в твоём сердце.

Юноша закрыл рот. Его внутренний мир был прав. Люди не святые, как и он сам. Хотя Сайл был доволен тем, что Нунтима чиста, в глубине души он не мог не чувствовать себя преданным.

Сайл вырос в додзе. Вся его жизнь была связана с практикой. Но с какой целью? Он этого не

знал.

Однажды парень встретил ее, Нунтиму. Она пришла в додзе и стала его младшей сестрой. Эта девушка слегка изменила его жизнь. У них были тайные отношения. С того момента Сайл почувствовал, что его жизнь наконец обрела какой-то смысл.

Даже когда его учитель пропал и ученики перестали приходить в додзе, она оставалась с ним.

Пока не наступил тот момент, за день до его матча с Монтрой. Она ему кое в чем призналась. Это была правда, которая чрезвычайно повлияла на душевное состояние юноши.

Она сказала, что больше не может держать в секрете от него, что именно Монтра послал ее подружиться с Сайлой и шпионить за ним. Девушка сказала, что не может заставлять себя оставаться с ним, ведь он искренен, а она обманывала его.

Момент, когда она повернулась спиной и ушла, все еще был жив в его памяти. Прощания не последовало. Ее уже ничто не могло удержать. Сайл снова почувствовал одиночество.

И будет ложь сказать, что парень ненавидит Монтру только за то, что случилось с учителем. Он также недолюбливал его за то, что случилось с Нунтимой.

Сайл снова выровнял дыхание. Он не так глуп в любви, как постоянно утверждал Блуберд, но это событие заставило его построить стену, что защищала сердце. Сайл не был готов снова строить отношения, пока не положит этому конец. Его наивность была тем, на что он полагался, чтобы не влюбиться.

- Притворяешься, что ничего не знаешь. Притворяешься, что все равно. Так ведь было проще, правда, Сайл? - Он продолжал.

- Я вовсе не притворяюсь. Эта наивность - тоже часть меня.

- Ты мог бы изменить себя, но решил не делать этого. Ты не посмел измениться. Ты же боишься. Ты боишься испытать то же самое чувство, что и тогда.

Слушая, как он говорит по кругу, Сайл почувствовал, что что-то не так. Что-то определенно было не так, но он не мог сказать, что именно.

Парень глубоко вздохнул и спокойно задумался. Если бы это говорил он, то что же тогда было бы неестественным?

"Почему он не напал на меня?" - Вот о чем подумал Сайл.

Его внутреннее "Я" безостановочно ругалось, как будто намеревалось потянуть время. Это неестественно. Сейчас он находился в середине выполнения квеста, и ему оставалось только ждать, когда закончится время. Сайл должен тянуть время, а не оно.

Парень посмотрел на небо над головой. Должно было пройти около часа, но положение звезд нисколько не изменилось. Он был вынужден изучать звезды, когда его учили двенадцати Путешествующим По Небесам Шагов. И даже если он не специалист в астрономии, парень всё равно понял что что-то не так.

Он сделал несколько странных шагов вперед и приблизился к черному чудовищу. Его тело распространило Ци Тигра-Дракона, а правый кулак, усиленный Ци, понесся к слепому пятну монстра.

Левая рука его внутреннего "Я" прочертила дугу, с силой Лунного Отражающего Зеркала, одновременно влив духовную силу. Он сделал свою руку похожей на клешню и набросился на Сайла.

На этот раз, однако, юноша был готов. Его кулак еще не добрался до цели, поскольку он получил небольшое просветление о "быть медленным означает акт бесконечных изменений". Его кулак внезапно изменил курс на полпути.

Сайл разжал руку и ладонью отразил приближающийся коготь. Затем он положился на импульс, чтобы повернуть свое тело и ударить левой рукой по своему противнику.

Его внутреннее "Я" приняло удар на себя и вынуждено было отступить. Но разрушительная духовная сила повредила правую руку Сайла и разъела его мышцы. Юноша быстро распространил Ци, чтобы залечить рану.

- Как и ожидалось. Ты - вторая половина меня, рожденная от духовной силы. Всё совсем не так, как тогда, когда я встал на путь слизи. Пока я не могу использовать духовную силу, ты не можешь использовать ци. Моя способность управлять Ци лучше, чем твоя духовная энергия, поэтому, конечно, я сильнее тебя.

Его внутреннее "Я" уставилось на Сайла своими сверкающими красными глазами. Духовная энергия выходила из его тела подобно водяному пару.

- Несмотря на то, что ты - это я, ты не сделал того, что сделал бы я. Ты не нападал на меня и даже оказался достаточно добр, чтобы подождать, пока я приду в себя. Это означает, что у тебя есть какие-то ограничения. Может быть, твоя сила ограничена или ты чего-то ждешь. Что бы это ни было, я думаю, что больше не могу ждать.

- Ты опоздал. Я уже достаточно проглотил твоих негативных чувств.

Его внутреннее "Я" прыгнуло на него. Хотя это было простое движение, Сайл вынужден был признать, что сила, которую он чувствовал от него, подавляла. Однако вместо того, чтобы сопротивляться нападению, парень решил рассеять всю свою силу и оставить себя без защиты.

- Это все ненастоящее.

Коготь пронзил Сайла насквозь, но не причинил ему никакого вреда. Его внутреннее "Я" запаниковало и попыталось напасть на юношу еще несколько раз, но все атаки оказались бесполезны. Все удары проходили насквозь.

- Хотя мы с тобой один человек, ты - только часть меня, а не весь я.

- Это неправда!! Я сильнее тебя. Моя духовная сила самая сильная!! Я буду пожирать. Я буду расти. Я буду уничтожать!!

- Спокойный ум - сильнейшая духовная сила... Кое-кто научил меня этому, и это основной принцип Отражающего Лунного Зеркала. Спокойный, чистый ум, как пруд без всякой ряби. Духовная сила, которая отражает все обратно без лжи.

Тело чудовища резко сжалось. Его цвет тоже поблек.

- Это не испытание, проверяющее мою боевую доблесть. Это испытание, проверяющее мой ум. Чем слабее становится мой ум, тем сильнее становишься ты. С другой стороны, если мой ум будет спокоен и ясен, ты ослабеешь.

Сайл на секунду остановился, глядя на тело монстра, который вот-вот исчезнет.

- Этот монстр - часть меня.

Как только он принял этот факт, тело исчезло, и Сайл внезапно потяжелел. Его веки сомкнулись. А когда он снова пришел в себя, то обнаружил, что спит на земле. А его одежда была цела.

Только что, всё происходило в его сознании.

Он встал и посмотрел в воду. Пруд был полон воды, отражающей луну в небе, хотя луна уже не была полной.

Раздался системный звук.

Вы завершили скрытый квест "Душа Монстра" и получили навык экстрасенсорного типа: Темная Духовная Коррозия, уровень 89.

Для справки, навык, который вы получили от этого скрытого квеста, считается вторичным типом энергии. Вы не сможете получить некоторые духовные навыки. Пожалуйста, обратитесь к вашему системному окну для получения дополнительной информации.

Вы потратили 51 час, 32 минуты и 25 секунд на выполнение скрытого квеста.

Он потратил больше двух дней, чтобы закончить квест, хотя его восприятие времени говорило ему, что прошло всего несколько часов. Он проверил текущее время с помощью системного окна и обнаружил, что система сообщила верно.

Сайл обошел вокруг и обнаружил, что выхода из этого места нет. Похоже, ему придется подождать до рассвета, и он сможет уйти, как и было сказано системой. Поэтому парень решил посидеть на камне и изучить свой недавно приобретенный навык.

Прежде всего, Сайл попытался распространить ци по всему своему телу, чтобы подтвердить, что духовная сила, которая мешала его телу, действительно исчезла. Теперь она полностью стала частью юноши. Поскольку его сила больше не ограничивалась, Сайл надеялся, что в будущем он сможет еще больше отточить Ци.

Темная Духовная Коррозия, Уровень 89.

Это природа вашей духовной силы, которая обладает способностью разъедать и поглощать. Чем больше навык проглотит, тем сильнее станет его разъедающая способность. Это очень опасная духовная сила. Пожалуйста, используйте с осторожностью.

Сайл решил попробовать и материализовал духовную силу на правой ладони. На ней появился черный пар, и внезапно юноша почувствовала сильную боль. Духовная сила пожирала его плоть.

- Ой! - Сайл стиснул зубы и с трудом перенес боль. Он сопротивлялся, покрыв свою руку Ци, но это оказалось бесполезно. Духовная сила поглотила ци, чтобы усилить разрушительную силу. Рука стала распадаться быстрее, и боль пронзила её.

Парень не знал, что делать, поэтому хлопнул ладонью по земле.

Удар не казался сильным, но черная сила переместилась на землю и исчезла в почве.

Рука Сайла была вся в крови, а рана столь глубокой, что виднелась кость. Он сделал глубокий, долгий вдох, чтобы вынести боль, а Бессмертная Ци с Безупречным Круизным Бризом исцеляла рану.

- Я даже не могу нормально ей пользоваться. Будет ли навык всегда вредить пользователю?

Рана медленно затягивалась. Сайл решил отложить размышления о своей духовной силе на потом. Его понимание духовных способностей было недостаточным, поэтому он решил обратиться за советом.

Парень подвигал рукой взад-вперед, чтобы убедиться, что она полностью зажила. До наступления утра оставалось еще несколько часов, поэтому он решил убить время, изучая Ци Тигра-Дракона.

Предыдущая битва вдохновила Сайла на адаптацию шести основных техник когтей при помощи Ци Тигра-Дракона.

Хотя это произошло в моем сознании, я смог великолепно использовать мягкое свойство и смог изменить действие в середине атаки. Это похоже на концепцию Ладони Тигра, которую я до сих пор не могу использовать.

Сайл медленно подвигал запястьями, распространяя атрибут тигра ци Тигра-Дракона и вспоминая страницы о том, как специально циркулировать Ци, чтобы выполнить Ладонь Тигра в книге.

Тигр прячется в дикой природе, передвигается скрытно, медленно приближается к своей жертве, а затем успешно нападет, завершив охоту с одной попытки.

Сайл практиковал движение долгое время. Несмотря на веру в то, что он стал на шаг ближе к успеху, парень все еще не мог высвободить силу.

Стоит также упомянуть, что во время борьбы с внутренним "Я" его случайное успешное использование Ладони Тигра нельзя было назвать идеальным. Хотя это действительно соответствовало концепции "Изменение", упомянутой в книге, сила, которую он высвободил, была далеко не такой, как описывали.

- Или мне сначала потренироваться в Драконьем Кулаке? Что ж... Я не знаю, хорошее ли решение практиковать их вместе. Эти суб-искусства требуют различных методов циркуляции ци.

Ци Тигра-Дракона состояло из трех наступательных суб-искусств, которые требовали различных способов циркуляции ци. Кулак Дракона, Ладонь Тигра, а последнее является результатом двух вышеупомянутых суб-искусств, объединенных вместе. Это называется Слиянием Тигра-Дракона.

Кулак Дракона использует крепкий, жесткий атрибут, нацеленный на нанесение внешнего урона противнику, а Ладонь Тигра мягкий атрибут, нацеленный на нанесение внутреннего урона. Эти два суб-искусства разделяют некоторые аспекты с Ударом Поколения, хотя Полук не ломал свое искусство настолько сильно, пока его не попросили понизить его до Бесформенного Солдата.

Наконец, Слияние Тигра-Дракона можно практиковать только тогда, когда пользователь освоил как Кулак Дракона, так и Ладонь Тигра. Таким образом, Сайл приберег свой интерес к нему на потом.

- Ну, Ладонь Тигра более совместима с моим Покоряющим Оружием Кулаком, и у меня также есть знание шести техник Шести Хватающих Луну Когтей, как поддержка. Давай еще немного поработаем с атрибутом тигра.

Сайл запечатлел в памяти ту часть, что касалась ладони Тигра.

Он перебирал в голове информацию о шести когтях, одновременно представляя себе медленные движения Кавина.

Парень следил за медленными движениями в своем воображении, поскольку хотел сначала правильно использовать искусство, и только затем постепенно увеличивать скорость.

Пот начал капать на землю. Юноша полностью погрузился в практику. Вскоре образы Кавина в его сознании исчезли, и он начал разрабатывать свою собственную версию шести Хватающих Луну Когтей. Даже если это была не идеальная версия, она уникальна и практична.

Иногда пальцы Сайлы указывали вперед, а иногда его пальцы сгибались, как когти тигра. Эти жесты пришли к нему естественно, так как ци вела его и показывала как вывести большую часть энергии из тела.

Сайл снова испытывал благоговейный трепет и глубокое уважение к Кию.

Он подошел к каменной стене и положил на нее ладонь. Его пальцы легко погрузились в нее.

Затем он попытался провести рукой по стене. Как только он двинул запястьем, на ней отчетливо проступили следы когтей.

- Возможно, навык не очень хорошо работает против экспертов, но, по крайней мере, его можно использовать в реальном бою. - Парень стал уверен, что нынешний он сможет удержать позицию, если снова столкнется с Кавином.

За спиной у него раздался едва уловимый звук. Сайл взглянул на небо и понял, что наступило утро.

Солнечный свет указывал на выход. Юноша спокойно прошел по маршруту, одновременно циркулируя ци. Уровень его ци Тигра-Дракона наконец достиг 40-го.

Когда Сайл вышел из пещеры, он увидел в отдалении какого-то человека.

Сейчас его разум оставался спокоен и упивался ростом способностей. Эта Пещера Бессмертных изменила парня больше, чем он сам того ожидал.

Юноша всегда представлял себе, что будет делать, когда придет время. Однако, как только время действительно настало, он просто подошел к мужчине и поздоровался с ним, как обычно.

- Здравствуйте, Учитель Мора. Давно не виделись.

От переводчика на английский:

На NovelUpdate есть как положительные, так и отрицательные отзывы.

Честно говоря, я очень благодарен за все; они говорят мне, что есть люди, заинтересованные в переводе.

Имея это в виду, я хотел бы ответить на некоторые негативные моменты.

Я думаю, что это даст вам понять, что вы можете ожидать от MSO в будущем.

Пожалуйста, позвольте мне объяснить по ключевым пунктам.

1. Некоторые NPC контролируются человеком, а не внутриигровым ИИ.

- Я не скажу, что неправильно предполагать, что подобный след является показателем того, что роман VRMMO «плохо написан», потому что я сам склонен так думать. Правда, я был бы раздражен, если бы ГМ присоединился к игре и нарушил равновесие, испортил МС или начал располагать к нему. Но в любом случае, я думаю, что несправедливо утверждать, что это «абсолютно плохой» шаг автора, если он знает, что делает.

2. Слишком много Deus Ex Machina.

- Я признаю, что в MSO есть такие случаи, хотя я также думаю, что в фантастических романах это довольно распространено и подобного трудно избежать. Нет, я не хочу говорить "это неизбежно". На самом деле, я даже согласен с некоторыми отзывами, которые указали на чрезмерность фактора удачи. Я должен сказать, что даже я думаю, что некоторые из решений автора были плохо проработаны из-за его неопытности как автора в начале романа. Я лично считаю, что он мог бы уменьшить его в несколько раз, если бы переписал. Ну, это все в прошлом, так что зависит от вас, признаете ли вы, что он был неопытным, как уважительную причину или нет.

3. МС очень тупой и слишком наивный.

- Все согласны с этим. LOL. Но, поверьте мне, он будет расти как физически, так и умственно. Я действительно надеюсь, что вы ждете этого момента.

4. Персонажи довольно поверхностные, без глубины.

- Ну, я могу только сказать, что по мере развития сюжета не только МС, но и все важные

персонажи также растут и демонстрируют большую глубину.

5. Это просто типичный роман VRMMO. История очень линейная.

- Может быть и правда, что история довольно линейная, но поверьте мне. Есть много неожиданных событий, которые еще не произошли. Даже при том, что многие части истории линейны, вас ждет множество эпических побочных событий.

В общем, я хотел бы побудить вас продолжить чтение, чтобы увидеть все хорошие моменты, которые, я полагаю, вам понравятся, хотя я понимаю, если вы решите остановиться, если считаете, что это не стоит вашего времени (* рыдание *). В любом случае, спасибо, что прочитали все это! Надеюсь, вам понравится перевод!

Искренне Ваши,

Sinless и команда.

<http://tl.rulate.ru/book/17182/811732>