

## Глава 100: Камень и Звездный свет - Последняя часть

Солнце поднималось с востока. Ранние лучи света пробудили многих существ от их сна встречать новый день. Сайл тоже проснулся под теплым солнечным светом. Большое одеяло упало с его тела.

'Когда же я заснул?' - Подумал парень, потому что раньше он никогда не засыпал непреднамеренно, за исключением тех случаев, когда был очень утомлен.

- Ты не спишь, Сайл? Тогда, пожалуйста, приготовься, - сказала Сангдао. Она все еще сидела на камне возле потухшего костра. Луукин так же спал у нее на коленях.

Парень почесал в затылке и спросил: - Когда же я задремал?

- Несколько часов назад. Дао рассказывала тебе о созвездии под названием Орион. Дао догадывается, что это должно быть довольно скучная тема, поэтому Сайл задремал. - Сангдао нежно погладил перышки Луукхина.

- Мне очень жаль. Обычно я не такой, как сейчас.

- Дао не возражает. Хорошо, что Сайл выспался, потому что сегодня нам придется весь день идти через Туманную долину.

Сайл смахнул пыль с тела и поднял одеяло. - Это твое одеяло, Дао?

Девушка кивнула. Она забрала его обратно и убрала в системное окно. - Да, мое. Сайл выглядел так, будто ты замерз, поэтому я накрыла тебя им.

'Неужели я и правда был так беззащитен? Если бы Дао являлась моим врагом, я бы уже умер. Или ее способности настолько велики, что она смогла накрыть меня одеялом так, что я ничего не почувствовал?'

Сангдао слегка пошевелила телом, разбудив Луукхина. Он потер головой об руку девушки и намеренно не смотрел на Сайла.

- Хммм, Луукхин, что с тобой опять не так?

Сангдао хихикнула. - Может быть, он все еще дуется из-за еды. Сайлу придется помириться с ним, когда появится такая возможность.

Юноша кивнул и приготовился к путешествию. Он подумал про себя, что найдет хорошую карточку, и скормит её ястребу.

Туманная Долина была местом обитания Восьминогого Паучьего Короля пауков. Сама долина - в горном перевале шириной в сто метров, который всегда оставался покрыт туманом, что уменьшало видимость путешественников.

Между сказами тянулась паутина. Однако благодаря способностям Сайлы и Сангдао они могли продолжать свое путешествие, не прикасаясь к ней.

Тем не менее, несмотря на то, что они не касались паутины непосредственно, смещенный воздух, вызванный их движениями, заставил паутину вибрировать. Оттуда выползли несколько паучьих монстров ранга Оруженосец, но Сайл и Сангдао не стали с ними драться. Кстати, теперь Луукхин летел вслед за девушкой, а не за хозяином.

- Остановись, - внезапно сказала Сангдао, и парень немедленно подчинился. Однако Луукхин не остановился. Он беспокойно летал над их головами. Его тело продолжало излучать Ци, магию и духовную силу.

-Луукхин, стой, иди сюда, - позвал Сайл. Он чувствовал, что это место небезопасно. Ястреб летал открыто, пока противники прятались, это очень глупо.

Послышалось системное оповещение.

Вы случайно столкнулись с Восьминогим Королем Пауков Арамуттом, ранга Маркиз, 500-го уровня, скрытым боссом Туманной долины. Если вы будете убиты Восьминогим Королем Пауков, вы потеряете все деньги и предметы, находящиеся в вашем распоряжении.

Сайл начал свою циркуляцию ци и стал более бдительным. Несмотря на то, что система проинформировала их об их встрече с королем пауков, он все еще не видел его. Даже обладая силой Затмения Галактики, парень не мог точно определить его местоположение. Это был первый раз, когда он столкнулся с таким противником.

Сангдао тоже удивилась. Она много раз пользовалась маршрутом Туманной долины, но ни разу не встречалась с Королем пауков. Шанс встретиться со скрытыми боссами был очень редок, и шанс встретиться с Арамутом - один из самых редких.

П/П: Эх, карта жадности, такая карта жадности...

Вероятность встречи с Арамутом так мала, что это должно быть очень сильное чудовище или с сильной, своеобразной техникой. Иначе с чего бы он считает хозяином Туманной долины.

Луукхин все еще раздраженно летал по небу. Сайл раздраженно крикнул на него

- Луукхин, остановись и немедленно спускайся сюда!

Однако ястреб не выполнил его приказа. Он даже высвободил больше своей силы.

- Птичья раса - немезида паучьей расы, Сайл. Луукхин знает, что его враг близко, поэтому он не спустится легко, - ответила Сангдао, ища врага.

Но это была не единственная причина, по которой Луукхин не подчинялся хозяину. Приручить опытного монстра изначально было сложнее, чем приручить неразвитого. Мало того, что Луукхин имел более высокий уровень, чем Сайл, но и степень его любви также понизилась. У юноши даже не было никакого аксессуара, который мог бы помочь ему приручить монстров, как те, что были у Франсин. Теперь Луукхин даже не использовал свою мысленную связь с хозяином. Единственная причина, по которой он иногда слушался его, заключалась в том, что Сайл вырастил его, когда он был еще птенцом.

Звук чего-то ползущего раздался со всех сторон. Пауки всех размеров, начиная от крошечных до размеров с людей, ползали вокруг Сайлы и Сангдао. Количество духовной энергии, испускаемой ими, не давало определить кто из паков являлся королем.

- Это идеальное сокрытие разума. Пожалуйста, будьте осторожны - сказала Сангдао.

Совершенное сокрытие разума именно такое, как и гласит название. Это был навык, который полностью позволял пользователю сливаться с природой. Владелец этого навыка может стоять перед врагом, не будучи замеченным.

Как маленький камешек на обочине улицы. Люди видели его, но им было все равно.

Таким образом, можно с уверенностью сказать, что Сайл и Сангдао могли только ждать, пока король нападет на них первым, чтобы точно определить его местоположение.

Паутина, созданная духовной силой, образовала стены и стала толще. Вместо того чтобы начать атаку, Король Пауков решил сначала отрезать врагам путь к отступлению. Это действие указывало на то, что он являлся разумным монстром, и его способность отдавать команды и заставлять своих приспешников выполнять их безупречна.

Появилось много врагов его расы. Как мог Луукхин устоять перед искушением впасть в неистовство?

Он сконцентрировал свою магическую силу и призвал сотню мечей Подземного мира, и они завращались вокруг него. Жар от мечей заставил паутину высохнуть и стать хрупкой. Однако пауки одновременно выстрелили еще больше паутины, чтобы воссоздать стены. Некоторые из пауков также выстрелили паутиной в ястреба.

Луукхин быстро развернулся, уклоняясь от паутины, и направил огненные мечи, чтобы ударить пауков. Тем не менее, каждый раз, когда паук падал на землю, появлялся другой и заменял павшего.

Еще больше паутины протянулось через промежуток между долинами, сокращая пространство для того, чтобы Лукхин мог увернуться, не осознавая этого.

Сайл начал беспокоиться. Хотя он думал, что сможет бороться с пауками, учитывая их количество, он очень беспокоился о Луукхине.

Парень использовал Круизный бриз, чтобы направить силу Измученной души в стены паутины. Что-то оказалось заморожено, а что-то сгорело дотла. Однако его ци не оказывала никакого влияния на паутину. Ему казалось, что она была усилена огромной духовной силой.

Он пытался использовать скрытое оружие на нескольких пауках, но конечный результат был таким же, как и у Луукхина. Каждый раз, когда умирал паук, появлялся другой и заменял упавшего, не нарушая темпа. Сайл заметил это, и он перестал бесполезно тратить клинки.

Пауки медленно, но верно сжимали кольцо вокруг жертв. Для них было вполне естественно ждать, пока их жертва, попавшая в паутину, прекратит бесполезную борьбу, а затем приступить к еде.

Сангдао не предпринимала никаких атак с самого начала сражения. Она просто стояла неподвижно, успокаивая свой разум, создав озеро без всякой ряби, чтобы найти одного паука в группе из тысячи.

Король Пауков, казалось, чувствовал, что Сангдао была его самым опасным противником. Он приказал своим подчиненным напасть на неё, чтобы помешать. Тысячи пауков начали медленно ползти к девушке.

- Сайл, пожалуйста, не подпускай их близко ко мне. Дао нужно сосредоточиться на поиске местонахождения короля пауков - сказала она и закрыла глаза, не дожидаясь ответа.

У парня не было времени медлить. Он активировал Затмение Галактики и использовал свой быстрый ум, чтобы сформировать два слоя. Первый слой представлял собой пустое пространство с десятиметровым радиусом вокруг Сангдао, в то время как второй слился с его максимальной силой пламени Измученной души.

Создать брешь в сфере было непросто, не говоря уже о том, что подобное не смогли бы сделать обычные игроки. Невозможно создать такой барьер только с Божьим собором или со Сборным Лучом. Чтобы быть в состоянии сделать это, нужно было обладать силой Затмения галактики, которая являлась комбинацией двух упомянутых выше навыков. Сайл также должен был разделить свою концентрацию, чтобы использовать Измученную душу, так что ему было лучше всего поддерживать десятиметровый пустой радиус вокруг Сангдао.

Маленькие паучки мгновенно превратились в хрустящую корочку в тот момент, когда вошли в силовую сферу. Однако они продолжали идти вперед и компенсировали потери своим количеством. Они приближались к Сангдао, хотя и очень медленно.

Что же касается Луукхина, то его усталость начала сказываться. Управление сотнями мечей требовало огромной концентрации. Не говоря уже о том, что, по сравнению с другими энергиями, у ястреба было меньше всего духовных очков. Он должен был деликатно управлять мечом и уклоняться от атак со всех сторон, так что не было ничего странного в том, что он чувствовал смертельную усталость.

Если бы у него имелись вспомогательные навыки, он мог бы восстановить свою энергию или снять усталость во время битвы. Однако у него их нет.

Луукхин на мгновение потерял равновесие. К несчастью для него, Король Пауков не упустил этот шанс. Сотни пауков одновременно выстрелили своими паутинками в него.

Паутина покрывала тело Луукхина, заставив его упасть вниз. Однако Луукхин быстро заморозил паутину и использовал Ци, чтобы разорвать ее изнутри.

К сожалению, в жаркой битве, как только теряешь темп, проигрывается бой. Как только Луукхин освободился от клубка паутины, в него выстрелили снова. Духовная сила, заключенная в этой паутине, была больше, чем прежде. Ястреб снова упал, а затем вырвался во второй раз.

В мгновение ока появилась еще один залп паутины. Она была усилена необычайно большим количеством духовной силы. Энергия Луукхина не могла надеяться ни заморозить её, ни освободиться. Тело ястреба опустилось под действием силы тяжести и шлепнулось о землю.

От удара Луукхин закашлялся кровью. Паутина вокруг него стала плотнее, сминая его маленькое тело. Он больше не мог дышать.

В то же самое мгновение, когда Луукхин рухнул на землю, Сангдао взмахнула правой рукой и метнула свой черный кунай в том направлении, откуда вылетела в Луукхина паутина. Кунай быстро ударил свою цель. Даже Сайл не смог проследить его траекторию.

Паук средних размеров, похожий на остальных, вскрикнул, когда кунай вонзился ему в голову. Когда Сайл заметил, что он не умер от усиленного уи скрытого оружия Сангдао, он понял, что это Арамут, Восьминогий Король.

Тело Арамута стало черным, как смоль, и его размеры удвоились. Восемь его глаз напряженно смотрели на Сангдао, полные желания отомстить. Поскольку его местоположение было раскрыто, у него не было причин играть. Он приказал окружающим паукам атаковать этих двоих.

Юноша рассеял свою силу вокруг Сангдао и встал в стойку для боя на близком расстоянии. В тот момент, когда он был готов сразиться с пауками, девушка кое-что сказала ему.

- Сайл, ты пойдешь и победишь босса. Я позабочусь обо всем здесь.

Поскольку Сайл был более опытен в сражении один на один, он не стал отказываться и отвечать Сангдао, а быстро бросился к Арамуту.

На этих двоих бежало ужасающее количество пауков. Однако все, что пауки смогли увидеть, была лишь белая вспышка света. Вспышка китайского меча поразила всех существ в зоне атаки Сангдао.

Даже с помощью своих восьми глаз пауки все еще не могли ясно видеть врага. Вспышка света рассеялась. В то же самое время их глаза стали безжизненными, а тела превратились в столбы света.

Что касается Сайл, который атаковал Арамута, то он ловко создал сферу ци на своей правой руке с помощью Затмения Галактики, сделал ее горячей с помощью Измученной души и отправил её вперед Круизным бризом. Концепция этого движения была такова: поскольку он мог создать сферу с пустым ядром, чтобы защитить Сангдао внутри, разве он не мог создать сферу поменьше и без центра?

Сфера Ци полетела к Арамуту и остановилась у его ног. Жар на шаре заставил окружающих пауков умереть. Однако сам Арамут, по-видимому, не пострадал.

Парень использовал двенадцать небесных шагов, чтобы пройти через группу пауков и приблизиться к Арамуту. Как только он оказался в десяти метрах от него, он мгновенно активировал свой недавно приобретенный Переворот Вселенной и подтянул себя к Арамуту.

Заботясь о безопасности Сангдао и Луукхина, он не мог позволить себе долго сражаться с пауком. Правый кулак Сайла был облачен в усиление ци и Удар Поколения. Он быстро направил его в Арамута.

Небольшой кратер глубиной в один дюйм появился там, где юноша ударил Короля Ударом Поколения, сокрушив панцирь и превратив часть камня в пыль. Арамут вскрикнул от боли и ударил Сайла своими клыками. Пара его клыков вот-вот готова была вонзиться в левую руку парня.

Сайл направил в свою левую руку с усиление ци и использовал Бесформенного солдата. Однако клыки все же впились в руку. Теперь Сайл понял, что недооценил этого Восьминогого Короля пауков.

Разница между Арамутом и драконами заключалась в размерах. Чем меньше размер, тем быстрее монстр и тем эффективнее его энергетическое усиление. Удар "Поколения", разнесший хвост дракона в клочья, смог создать лишь однодюймовую воронку в панцире Арамута из-за того, как быстро он создал защиту. С клыками тоже самое. Подобно Вари, которая специализировалась на активации духовного укрепления в мгновение ока, Арамут смог быстро влить больше силы в клыки, как только они впились в руку Сайла.

Смертельный яд проник в тело парня через левую руку, заставив его похолодеть. Бесформенная Ци немедленно активировалась сама по себе, чтобы защитить его тело.

Сайл отдернул правую руку и нанес Арамуту еще один Удар "Поколения".

На этот раз Арамут заметил приближение удара, так что у него было больше времени, чтобы защитить себя. Восьминогий Король окутал свое тело духовным укреплением. Это был первый раз, когда удар вообще не сработал. Правый кулак отскочил, как только соприкоснулся с мощной духовной защитой.

'Я не могу победить его в прямом бою, мне нужно приспособиться.' - У Сайла не было времени на панику. Он изменил свой боевой метод и начал контролировать леденящую силу Измученной души, чтобы проникнуть в тело Арамута через его же собственные клыки, которые все еще были вонзены в его левую руку.

Тело Арамута затряслось от леденящего ощущения. Парень увидел шанс и нанес ему свой третий Удар Поколения в то же самое место. Тело Арамута сильно задрожало от боли, хотя никаких внешних повреждений видно не было. Он убрал клыки и выстрелил паутиной назад, оттягиваясь от Сайлы.

Юноша не последовал за ним и даже не взглянул в его сторону. Он просто активировал Безупречную Жидкость, чтобы вывести яд из своего тела. Черная липкая кровь постепенно вытекала из его ран.

Тем временем Арамут покрыл себя духовным укреплением, готовясь к следующему раунду. Однако его тело таинственно содрогнулось один раз, и силы покинули его тело.

Кровь стала сочиться из всех восьми его глаз. Арамут рухнул на землю. Хотя он еще не умер, но уже не мог двигаться. Все его глаза смотрели на Сайла, и создавалось впечатление, что паук хотел спросить его, как он это сделал. Но через несколько секунд он превратился в белый свет.

Звуковое оповещение.

Вы победили Восьминогого Короля Пауков Арамута, ранг Маркиз, уровень 500. Вы получили 400,000,000 очков опыта, 30000 золота, (А) Карта Восьминогого Короля Пауков 1 ЕА , (А) Небесный шелк 1 ЕА., и (В) Яд короля пауков 1 ЕА.

Ваш уровень поднялся до 945-го.

Игрок Сангдао победил Восьминогого Короля Аауков Арамута, ранг Маркиз, уровень 500.Игрок получил 4 000 000 000 очков опыта, 10 000 золотых и (В) Клык Короля Пауков 1 ЕА.

Сайл облегченно вздохнул. Этот последний удар был для него испытанием удачи.

Парень однажды послал свою ци вторгнуться в тело Шуерии так, чтобы Шуерия этого не заметил, а затем ждал, когда ци взорвется изнутри. На этот раз он использовал ту же самую идею.

Когда он понял, что не сможет соперничать с Арамутотом в битве чистой энергии, он попытался использовать Переворот Вселенной, чтобы послать силу Удара Поколения в тело Арамута. Он не думал, что это сработает прекрасно с первой попытки.

Сайл не знал, что послать Удар Поколения, чтобы повредить противнику изнутри, что-то такое, что даже Полук никогда не делал. Это противоречило его прямолинейной натуре.

Эксперимент на этот раз позволил Сайле построить уникальный стиль Удара Поколения для себя. Даже если это всего лишь идея, он стал на шаг ближе к тому, чтобы адаптировать навыки других для себя.

Сангдао вложила свой китайский меч в ножны и намеревалась помочь парню обезвредить яд, но оказалось, что он может сделать это сам, так как он сел на гигантский камень и начал циркуляцию ци. Поэтому она осторожно взяла Луукхина и положила его себе на колени, и передала свою ци, чтобы исцелить его раны.

Прошло полдня, но Сайл все еще не выходил из своего состояния медитации. Сангдао прекрасно понимала, что ей не следует мешать людям, которые занимаются самосовершенствованием, поэтому она начала играть с Луукхином, который был рядом.

Сайл не культивировал в долго, поэтому его телу потребовалось время, чтобы продолжить адаптацию к ци.

Ночь в Туманной долине была очень тихой. Ветер не был сильным, но он разогнал туман, открыв яркие звезды в небе.

В полночь, когда звездный свет упал на скалу, тело Сайлы затряслось, и он наконец очнулся от своих размышлений.

П/А: мы наконец-то добрались до 100-й главы! Будьте добры, скажите мне, за кого вы болеете. Вари? Сангдао?

П/П: Луукхин.

Специальная глава: Львиное Сердце

Конец Тома №3: Падение Власти

С самого рождения я всегда был никем. В мире, полном умных, красивых, богатых и красивых людей, я просто помощник, который делал этих людей более выдающимися. Не имеет значения, хочу ли я что-нибудь изменить, поскольку я никто, крошечная часть общества. И ничегонеделание - лучший образ действий.

Многие люди такие же, как если бы мы все просто зебры в одном стаде. Только горстка талантливых людей имеют выдающиеся ауры, подобные ауре Льва.

Сегодня технология виртуальной реальности очень популярна, и появилось много виртуальных онлайн-игр, в которые мы можем поиграть. Monster Soul Online - пятая по популярности игра на рынке. Не хорошо и не плохо. Для справки, её рейтинг никогда не опускался ниже десятого места с момента первого запуска.

Я уже играл в пять подобных игр, так что у меня было пять аватаров. Я начал играть с надеждой, что это будет весело. Однако чем больше я играл, тем больше чувствовал себя опустошенным. В конце концов, в каждой игре я просто ничтожество, о котором не стоит вспоминать. Из-за этого я уволился.

Что ж, моя жизнь скучна. Я думаю, что попробую еще одну игру.

- Не могли бы вы объяснить мне, почему люди наслаждаются Monster Soul Online? - Мои пальцы быстро напечатали вопрос, и я разместил его на публичном игровом форуме, который часто посещал.

Ответы, которые я получил на свой вопрос, сбили меня с толку.

- Эта игра - игра с самым высоким обменным курсом валюты.

- Эта игра жестока. Без правил. Я могу делать все, что захочу.

- Я волен издеваться и впадать в неистовство. Здесь нет наказаний.

...

Существовало слишком много ответов, но большинство из них очень темные и опасные. Многие люди хотели играть в эту игру, чтобы выплеснуть свои эмоции, нанося вред другим.

Я вообще не понимал прелести этой игры. Просто читая комментарии, мне расхотелось пробовать.

Впрочем, это было до тех пор, пока я не прочитал следующий комментарий. Комментарий

"Шестнадцатого Котенка". Ее комментарий был похож на белую точку в мире, полном тьмы. Она - единственный человек, который дал положительный комментарий о Monster Soul Online.

"Шестнадцатый Котенок? Есть еще пятнадцать человек с таким именем?" Я не мог удержаться от бесполезных мыслей.

- Душа Монстра не так жестока, как ты думаешь. Даже если это правда, что эта игра полна беззакония и жестокости, Котенок думает, что искренность, которую можно найти в таком мире, более ценна, чем все его негативные аспекты вместе взятые. Ты сможешь увидеть истинные цвета твоих лучших друзей, но также ты сможешь получить доброту от людей, которых только что встретил.

- Суровость реальна, но и искренность, которую можно найти в этом мире, тоже реальна. Например, есть Император Ци Одинокый волк, который живет в Чжунсююань. Он всегда выручает других игроков. Если ты встретишь его, то поймешь, что Monster Soul Online не так уж плоха, как ты думаешь.

Этот комментарий вдохновил меня на регистрацию моего удостоверения личности.

Как только я начал, я понял, что меня обманули!!

Предыдущие комментарии были чертовски верны. Я увидел, как людей ограбили дважды, как только вошел в город. Второй случай был более жестоким, так как бандит напал на жертву без всякой жалости.

К вашему сведению, я не вмешивался. Я просто зебра как в реальном мире, так и в мире Monster Soul. Единственное известное мне решение проблемы - бежать.

Эта игра меня совсем не впечатлила. Я планировал отправиться на Главный Континент, прежде чем решить, стоит ли мне уходить. Мне придется долго экономить деньги. К счастью, мне удалось связаться с Шестнадцатым Котенком и назначить время встречи с ней.

\*\*\*

- Хахахаха! - Смех разнесся по всему рынку, но это никого не волновало. Я бросил косой взгляд и увидел, как дородный мужчина грабит стойло среди бела дня. Это место еще более суровое, чем Город Новичков.

- Я уже отдал тебе свои деньги, почему ты все еще делаешь мне больно? - Старый купец молил о пощаде.

- Мне все равно. На самом деле нет причин. Этот знаменитый вор555 всегда смеется после совершения злых дел, и продолжит делать их еще больше, когда закончит смеяться. Хахахаха!

Подчиненные этого мужчины дружно рассмеялись. Ни один игрок даже не подумал протянуть руку помощи старому торговцу.

- Вы действительно злой человек, босс. Сегодня вы успешно вредили старикам, издевались над женщинами и пинали детей. Скоро репутация босса достигнет того же уровня, что и у четырех Императоров! - Один из подчиненных осыпал похвалами своего босса.

Вор555 потер бороду с улыбкой достал меч. - Это вполне естественно. И это будет мой фирменный ход. Хаахх! Улыбка Нарушителя!!

Меч покрылся ци. Всего одним взмахом он полностью разрушил деревянную стойку. Вор555 продолжил смеяться и наконец покинул сцену вместе со своими смеющимися подчиненными.

- Игроки на главном континенте все такие сильные? Он мог разбить стойку одним ударом.

В то время я считал, что способности Вора555 должны быть очень выдающимися на Главном Континенте. Иначе кто-нибудь уже остановил бы его.

И наконец я встретил Шестнадцатого Котенка. Она собралась отвезти меня в город Чжунсююань. Наше путешествие проходило легко и непринужденно. Мы планировали путешествовать медленно, получить уровни, собрать немного предметов и остановиться в городе Колоссия. Она сказала мне, что мы должны прибыть в этот город во время ежемесячного боевого турнира. Если нам повезет, то мы сможем стать свидетелями большой борьбы между экспертами.

И вот мы прибыли в город Колоссия. Я сразу же понял, что с моей стороны было глупо думать, что Вор555 был ужасен. Этот город оказался полон гораздо более страшных людей. Даже человек с диким лицом перед городскими воротами слишком страшен, и к нему никто не мог приблизиться.

Этот мужчина - настоящий лев. Это всем известно. Такая зебра, как я, сразу понимает, что не должна иметь с ним ничего общего.

Я расспросил ближайших людей и выяснил, что этот человек уже целых пять дней оставался на том месте, никуда не уходя. Как будто он кого-то ждал.

Город Колоссия... такое загадочное место.

Боевой турнир оказался более напряженным, чем я ожидал. Даже превосходил ожидания Шестнадцатого Котенка. Имя человека в центре внимания - Сайл. Он выглядел более обычным, чем я ожидал. И носил одежду новичка, как и я.

Я безумно начал искать информацию и обнаружил, что он начал играть в эту игру примерно в то же время, что и я. Однако он осмелился стать врагом супер знаменитого Императора магии Монтры и Императора меча Кросса.

Если такой, казалось бы, обычный человек, как он, может сделать что-то подобное, то почему я не могу? В чем же разница между нами двумя?

Я не смог стать свидетелем окончания турнира, так как внезапно умер во время последнего матча, чувствуя волнение от того, что маленькая птичка смогла победить всех питомцев Королевы Монстров. Однако все матчи того парня произвели на меня большое впечатление.

Как только мы покинули город, Шестнадцатый Котенок и я продолжили говорить о его матчах. Несмотря на то, что Котенок не носила Одежду Новичка, она купила себе Воробья. Наш разговор проходил очень приятно. Я бы сказал, даже слишком. Мой инстинкт зебры не сработал вовремя. Нас вызвал к себе парень по имени Дикарь-Убийца.

Моя жизнь пала под жестокостью реальности.

Я старался быть вежливым. Я попытался урезонить его. Но, в конце концов, я не смог избежать его издевательств.

Сбежать?

Снова бежать. Я всегда выбирал бегство, когда сталкивался с проблемой. Я всегда придумывал предлог, чтобы не дать себе даже попробовать что-нибудь сделать.

В этот момент я понял, в чем разница между мной и Мистером Сайлой. У нас разные способы реагирования на проблемы. Мистер Сайл смотрит на них так, словно он лев, а я всегда убегаю, как будто я зебра.

Я больше не хочу быть зеброй. Я хочу гордиться собой в этом мире. Всего лишь на мгновение, но я думаю, что каким-то образом изменил свое прежнее "я", и получил возможность сказать что-то подобное:

- Человек должен быть тверд в своих убеждениях. Даже у одного Господина Сайла хватило смелости противостоять двум самым влиятельным гильдиям, таким как Королевская Гильдия вооружения и Гильдия Небесных драконов. Я своими глазами видел матчи Мистера Сайла и верю в них. Если бы я сегодня отступил и пренебрег своими убеждениями, как бы я мог смотреть на себя в зеркало? Сегодня, даже если я не буду тебе ровней, я буду сражаться до самой смерти, чтобы защитить то, во что верю!

Это была фраза Льва. Фраза, которую мое прежнее "я" не смогло бы произнести. Однако теперь эти слова вырвались у меня изо рта.

Битва неизбежна. Я обнажил свой единственный коготь - дешевый старый меч. Даже если моих способностей недостаточно, мой уровень низок, и я могу умереть от одного удара; по крайней мере, я знаю, что сегодня мой разум готов войти в мир Львов.

<http://tl.rulate.ru/book/17182/783959>