

Глава 25: Камень и Река - Последняя Часть

Все люди у пляжа уставились на одного конкретного человека. Этот человек был одет в рваную одежду среднего класса уся, которую можно было купить в Городе Новичков. Он игнорировал всех и медленно, но неуклонно шел в сторону Деревни Русалок.

Этим человеком был Сайл.

Он хотел сосредоточить все внимание на себе, чтобы Вари было легче убивать.

Люди презрительно рассмеялись над его тщеславным поступком. Одежда среднего класса хоть и выглядела прилично, но её можно было легко купить, если у тебя есть деньги.

Основная причина, по которой они смотрели свысока на Сайла, была в том, что их текущее местоположение, Изначальный Остров, - это место, где начинал каждый новичок. И для начинающего самым трудным типом энергии был тип ци. Нужно достичь 50-го уровня, чтобы научиться использовать ци, и достичь 500-го, чтобы использовать его в бою. А вот, для магов ты можешь просто купить хорошую книгу навыков и использовать этот навык, чтобы отправить монстров на покой. Что касается духовного типа, если вложить немного денег в экипировку, боевые способности будут расти экспоненциально.

Поэтому опытные игроки типа ци существовали только на главном континенте. Игроки которые находились на острове, были слабыми. Вот такое вот мышление.

Юноша вошел в область битвы, где очень немногие игроки сражались против Водяных. И раздался звук системы.

Вы вошли на территорию Синего Чешуйчатого Короля Водяных, Ранг Оруженосец, Уровень 750. Вы не можете использовать Свиток Возврата.

Сайл вспомнил, что он точно также был проинформирован, когда сражался с обезьяной тысячелетия. Знакомый опыт. Но нынешний парень не был таким же, как тогда, даже если он снова столкнется с Великой Обезьяной Тысячелетия, юноша справится с легкостью.

Три Водяных заметили приближающегося Сайла и тут же метнули в него гарпун. Парень слегка нахмурился, удивляясь, почему система не сообщила ему об их уровне.

Юноша еще не знал, что некоторые расы монстров духовного типа могли скрывать свою силу, чтобы незаметно атаковать игроков. Раса Водяных была одной из них. В этом случае система не будет уведомлять игроков о таких монстрах. Это еще один увлекательный аспект Monster Soul Online - каждый тип силы обладает множеством уникальных способностей.

Гарпуны приближались к Сайлу. Некоторые девушки-игроки отвернулись, одна прислонилась лицом к плечу своего парня, чтобы избежать кровавой сцены. Даже если юноша умрет, он ведь рассеется как свет через три секунды, но игроки все еще подсознательно отводили взгляд от ужасной сцены.

Незаметно, тусклые огоньки действительно появились. Это была Вари, и она убивала игроков в

тылу, по два за раз.

Сайл начал циркулировать Ци Маленькой Рыбы и сосредоточил его в своих руках. Несмотря на то, что движения его рук выглядели медленно, он аккуратно парировал все три гарпуна. Затем он использовал силу Моста Пересекающего Миры, которой он никогда не использовал прежде, и направил импульс всех гарпунов в сторону Мермена.

Особый навык: Мост Пересекающий Миры

Одна из техник ци. Позволяет вам перенести энергию из одной точки в другую. Количество энергии, которое можно передать, зависит от вашего опыта владения навыком.

Звук пронзенной плоти раздался трижды, почти одновременно. Все люди были ошеломлены, увидев, как Водяные ранили друг друга. Что касается парня, он просто прошел мимо них, как будто он тут не при делах. Даже игроки, которые держали глаза открытыми в тот момент, все еще чувствовали растерянность.

Сайл специально использовал Мост Пересечения Мира, с которым не был знаком, потому что хотел сохранить как можно больше ци. (П/П: Чем лучше он знаком с навыком, тем лучше его использует, соответственно тратится больше ци). Его врагом были не только Водяные, но и все игроки здесь, после того как он позаботится о Короле. Метод заимствования силы противника сработал великолепно. Однако, если атака врага окажется слишком мощной, он не смог бы перенять её. Например, когда он сражался с Земляным Драконом, он никак не мог выполнить эту технику.

Юноша достиг береговой линии. Волны моря били его по ногам. Теперь возникла проблема. Это была еще одна причина, по которой игроки не нападали, за исключением того, что они ждали подходящей возможности.

Море.

Борьба с монстром из расы Водяных в море звучало как-то глупо. Но Сайл тоже не был настолько уверен в своей недавно полученной Ци Маленькой Птицы, чтобы ступить на поверхность моря.

Парень на секунду отключил мысли, а потом решил: «Хорошо, я лучше использую то, в чем я уверен».

Он распространил ци и прыгнул в море. Его прыжок в длину превысил десять метров. Все были удивлены, увидев такой цигун.

Однако ходьба по воде была другого уровня. Настоящим препятствием станет момент, когда его нога ступит на поверхность.

Но последующее зрелище вызвало волнение среди игроков. Как только Сайл ступил на поверхность воды, его тело не утонуло в море, а вместо этого взлетело.

Дело в том, что Сайл тайно активировал Замерзшую Душу. Когда его ноги коснулись моря, эта часть моря превратилась в небольшое ледяное поле, которое он использовал в качестве временной опоры. И благодаря тому, что лед был тонким, он утонул и растаял, когда на него наступил юноша. На расстоянии казалось, что Сайл прыгает по поверхности моря.

«Великолепный Уся!» - крикнул кто-то.

Наступил переполох среди игроков. Очень редко можно было встретить игрока, который в такой степени освоил Цигун. Не говоря уже об этом острове, а этот парень казался новичком, ведь его никто не узнал.

Сайл направился в хижину. Но более дюжины гарпунов устремились к нему, когда он все еще находился в воздухе. Эти водяные хотели затащить парня в море.

Почти мгновенно Сайл разослал Ци Маленькой Рыбы и захватил все гарпуны, не замедляясь.

На самом деле, юноша хотел использовать Импульс Вселенной, чтобы развернуть оружие на своих хозяев. Но с текущими способностями он мог одновременно использовать только два вида техник или ци. Теперь, когда он использовал Ци Маленькой Птицы и Замерзшую Душу, у него просто не было возможности продемонстрировать еще один навык.

Что ж, его учитель из бамбуковой хижины сказал ему, что нужно продолжать тренировки. Сайл даже спросил своего учителя, сколько умений он может использовать одновременно. Ответ старика стал шокирующим - восемнадцать.

И ведь парень мог использовать еще и Ци Маленькой Рыбы, просто потому что каждое из Ци вида Маленьких Божественных Существ считались одним целым.

Сайл активировал Запуск Скрытого Оружия, чтобы метнуть все гарпуны обратно. Из-за того, что он держал гарпуны в руках и тот факт, что он не выкрикивал название навыка, другие игроки могли подумать, что юноша просто бросает гарпуны, а не метает скрытое оружие.

Каждый гарпун, который он послал обратно, был укреплен Ци Маленького Тигра. Хотя их скорость осталась почти такой же, они были брошены очень точно из-за навыка скрытого оружия. Водяные получили легкие или серьезные ранения, в результате чего море окрасилось в красный цвет.

Ноги юноши наконец-то приземлились на крышу хижины Деревни Русалок. Время, которое он потратил, было меньше минуты, что указывало на то, как быстро все началось и закончилось.

Сайл обернулся и стал свидетелем того, как два игрока по очереди превратились в свет, не издав ни звука. Благодаря тому, что игроки смотрели на парня, они все еще не понимали, что несколько людей позади них исчезли.

Необходимо было привлечь больше внимания. Это то, о чем думал Сайл. Тем временем десятки водяных внезапно начали выбегать из хижины. Как ни странно, их число не волновало юношу. Их количество превосходило размерами хижину.

‘Как они смогли находиться в этой крошечной хижине? Даже кажется, что они будут выходить бесконечно.’

Но вскоре парень покачал головой. Это же игра.

Эх, он не мог оставить всё так, ведь это станет большой проблемой. Хотя водяные относительно слабы, если их число огромно, это большая проблема. Разве не было высказывания, что даже слон может быть закусан до смерти большим количеством муравьев? Эти парни отличались от Великих Обезьян Тысячелетия, которые мешали друг другу. Водяные могли выполнять простые скоординированные атаки.

Это было связано с умением духовного типа, которое позволяло монстрам этого типа иметь сильные командные цепочки. Их команда связана между солдатами и боссом через Связь Разумов. Они отличались от монстров типа ци, которые были сильны индивидуально.

Сайлу нужно было уничтожить хижину, прежде чем их число увеличилось еще больше. Он активировал Собор Бога и расширил сферу, чтобы покрыть почти все хижины, и затем он немедленно активировал Пламя Пытки.

Результат не заставил себя ждать, хижины начали гореть. Водяные закричали в агонии и быстро прыгнули в море.

Пламя от ци Сайла было невидимым. Но так как хижины загорелись от него, оно превратилось в красное пламя, которое быстро распространилось. Его собственное Пламя не ранило его, так как он контролировал весь процесс, но распространившееся пламя могло ранить его. И юноша прыгнул на далекую хижину, которая не была в зоне действия его божьего собора.

На самом деле, если бы Сайл сконцентрировал Пламя Пытки по всему своему телу, это пламя не повлияло бы на него. Но парень этого не знал.

Крики и горящие хижины окрасили ночное небо в малиново-красный цвет. Некоторым женщинам-игрокам даже пришлось закрыть уши, чтобы заглушить звуки. Пейзаж походил на адское пламя над поверхностью моря.

Сайл оглянулся и увидел, что еще несколько игроков погибли и превратились в свет. Но никто этого не заметил, так как действия юноши привлекли все их внимание.

Многие игроки были удивлены, что парень мог легко поджигать. Но они вспомнили, как он умело обращается с гарпунами, и поняли, что Сайл специализируется на метании оружия. Не было странным, что юноша принес с собой несколько огненных бомб, которые можно было купить у игроков-торговцев. Вот что игроки подумали. Они не знали, что их гипотеза имела фатальное несоответствие. Все хижины сгорели слишком быстро. Если бы это и вправду было сделано бомбами, всё не сгорело бы так быстро.

Сайл сжег хижины с помощью ци. Всё полыхнуло одновременно. Это, конечно же, отличалось от бомб, где огонь начинал распространяться от эпицентра взрыва.

Можно было с уверенностью сказать, что эти игроки вообще не смогли понять его способности. Но всё из-за укоренившегося здравого смысла, который воспринимал игрока типа ци в области новичков как слабака. Кроме того, с самого начала Сайл все еще не атаковал напрямую.

Парень сжег оставшиеся хижины, чтобы предотвратить появление водяных. Затем он прыгнул и приземлился на дерево, плывущее по морю. Теперь юноша попытался найти короля, которого он думал легко заметить, поскольку на нем была корона с трезубцем и, что немаловажно, большой символ сердца на голове.

Но, он не смог обнаружить символ сердца, даже когда огляделся.

Сайл нахмурился. 'Он уже мертв?' Это была его первая мысль.

Не странно, если бы король Водяных умер в огне, которых вызвал юноша. Но Сайл все еще не получил Сердце Океана, и вместо этого чувствовал раздражение от постоянных предупреждений об очках опыта, предметах и деньгах, которые он получил. Он пообещал себе, что спросит кого-нибудь, как отключить этот голос, но после завершения мероприятия.

Сайл посчитал, что вероятность того, что король погрузится в море, выше.

Водяные плавали вокруг Сайла и приблизились к нему со всех сторон. Как будто знали, что им будет выгодно, если они смогут втянуть его в подводный бой.

Юноша услышал шум воды позади. Но когда повернул голову, гарпун уже летел в него. Поскольку опора была ограничена, Сайл мог только увернуться и не имел места для контратаки. Водяные, напавшие на парня, достаточно умны, и погрузились в море сразу после нападения.

'Эти ребята уверены, что умны. Они даже могут притворяться.; - подумал Сайл.

Юноша активировал Собор Бога, и пятидесятиметровый радиус вокруг него всплыл в его восприятии. Сайл теперь знал, сколько водяных плавают под ним. Но он все еще не знал, кто из них был королем.

С собором, парень мог легко уклоняться от нападений. Но все еще не смог разглядеть короля Водяных ни разу.

Если король приказал своим подчиненным продолжать нападать таким образом, то это был тупик для Сайла.

Чем больше времени проходило, тем ближе волны относят парня к береговой линии. Игроки, похоже, уже меньше интересовались юношей. Вари убивала всё меньше и меньше.

Сайл решил, что ему нужно выманить короля. Но он еще не мог придумать как. Он начал просматривать навыки. Его учитель сказал ему, что игроки типа ци должны быть гибкими. Можно разрешить любую ситуацию, если приспособиться к ней.

После этого парень начал улыбаться. Он придумал. Если бы он не мог выманить, разве не было бы легче просто напасть на них всех? Этот метод даже больше подходил его стилю. Единственная проблема заключалась в том, что он никогда не пытался использовать ци так, как планировал сейчас. Однако он просто попробует.

Он начал циркулировать «Замерзшую душу», и сломанное дерево, на котором он стоял, начало замерзать. Затем лед распространился и на море.

Мгновенно, Сайл влил Ци Маленького Тигра в свою текущую циркуляцию Ци. Результат был удовлетворительным. Лед внезапно добрался до береговой линии, и все водяные замерзли под водой.

Это называется слиянием наступательного ци с другим наступательным ци. Поскольку Ци Маленького Тигра в увеличивало силу атаки, использование его вместе с Замерзшей Душой,

усилило эффект заморозки.

Парень улыбнулся своему остроумию. Уведомления звучали постоянно, и одно из них ожидал Сайл:

Вы победили Синего Чешуйчатого Короля Водяных, Ранг Оруженосец, Уровень 750. Вы получили 2000 очков опыта, 50 золотых монет, карту Синего Чешуйчатого Короля 1 ЕА, Драгоценность Моря 1 ЕА и (Событие) Аквамарин - Сердце Океана 1 ЕА. Из-за того, что вы принимаете участие в событии, вы не можете сейчас использовать Свиток Возвращения.

После того, как всё закончилось звук, на голове Сайла всплыло большое розовое сердце. Юноша проверил окно системы и обнаружил, что Аквамарин исчез. Но было короткое сообщение от Вари.

«Я забрала твое сердце», Сайл прочитал это неопределенное послание и подумал, что Вари действительно торопилась.

Парень посмотрел на группы игроков. Он заметил, что Вари стоит позади всех. Несмотря на расстояние, ему было несложно разглядеть её из-за большого сердца, плавающего на ее голове. Но, поскольку игроки теперь смотрели на юношу, никто не заметил исчезновение девушки.

Сайл стоял один на ледяном поле. И многие игроки начали бежать к береговой линии. Каждый из них готовил оружие.

«Теперь эти парни, да?» - Тихо пробормотал Сайл, распространяя «Ци».

Он начал медленно идти с той же скоростью, с которой пришел сюда.

<http://tl.rulate.ru/book/17182/694904>