Глава 8: Пари в ресторане

Пока шел, Сайл запоздало понял, что забыл назвать свое имя. Само собой разумеется, поскольку подходящий момент прошел, он не вернется чтобы сообщить его людям.

Юноша решил не задумываться о таких вещах. Позже появится еще шанс.

Его больше интересовало системное уведомление:

Вы победили Игрока Кровавое Лицо, 165-го уровня Ранг Оруженосец. Вы получили 8000 очков опыта. Побежденный игрок - Разыскиваемый. Вы можете получить свою награду в Ассоциации охотников за головами позже.

Вы победили Игрока Убийца Душ, 141-го уровня Ранг Оруженосец. Вы получили 7000 очков опыта. Побежденный игрок - Разыскиваемый. Вы можете получить свою награду в Ассоциации охотников за головами позже.

Вы победили Игрока Жестокий Палач, 150-го уровня Ранг Оруженосец. Вы получили 7500 очков опыта. Побежденный игрок - Требуемый игрок. Вы можете получить свою награду в Ассоциации охотников за головами позже.

Ваш уровень вырос до 18-го.

Сайл не удивился, что получил очки опыта. От Люси он уже узнал, что в этом плане игроки походили на монстров. Люди просто не будут скидывать деньги или предметы (кроме случав смерти от каких-то особых способностей).

В Monster Soul не было такого понятия, как Хаотический статус и наказаний за убийство другого игрока, поэтому люди могли свободно убивать друг друга. Тем не менее, система предоставляла сервис, дающий игрокам возможность внести имя игрока в Список охотников за головами с комиссией в размере 10% от награды. Проще говоря, ваше имя может попасть в список, даже если вы не делали ничего плохого, просто вас кто-то ненавидел, а вот имя самого злобного игрока может не оказаться в списке, если никто не осмелился дать за него награду. В любом случае, если вы оставались в сети в течение одного месяца, одновременно находясь в

Списке охотников за головами, награда за вас исчезнет, а вы получите 50% от этой суммы, остальные уйдут в игровую систему. После этого человек, ненавидящий вас должен снова внести имя в список.

Сайл удивился тому, что набрал внушительно меньше очков опыта. Обычно, если игрок убивает существо, уровень которого выше их, они получают бонус. Но даже с этим бонусом, полученные очки опыта, оказались мизерными из-за эффекта Карты Жадности.

Парень вошел в Ресторан. Помещение было оформлено в китайском стиле. Деревянные стулья и столы были заполнены. Однако, официант не заставил себя долго ждать и поприветствовал юношу.

«Добро пожаловать, Большой Брат, что бы ты хотел сегодня отведать?»

Официант в шелковом Китайском одеянии встретил Сайла.

«У меня назначена встреча на втором этаже.»

«Тогда, пожалуйста, сюда».

Официант повёл парня на второй этаж. Пока шел, Сайл заметил, что на него многие смотрят.

'Странно. Почему они смотрят на меня? Они члены Гильдии Небесного Дракона, желающие отомстить? Нет, скорей всего нет. Всё произошло всего 5 минут назад. Они не могли предупредить всех так быстро.'

Когда он прибыл на второй этаж, здесь сидел лишь один человек, в отличие от зала ниже. Сайл повернул голову к официанту.

«Эта девушка зарезервировала все места на этом этаже на три дня, сказав нам, что будет ждать друга. Сегодня второй день.»

Официант указал на стол, рядом с которым сидела женщина.

Затем эта молодая девушка повернула голову к юноше и кивнула.

«Пожалуйста, проходите и садитесь сюда. Мистер Сайл.» - Она поприветствовала его.

«Да.»

Парень подошел и сел на стул напротив нее. Теперь они были разделены лишь столом. Тем временем официант извинился.

У Сайла появилась возможность поближе приглядеться к этой молодой девушке.

Она была очень красивой. Выглядела веселой и прямо светилась. Ее красивые черные волосы были собраны в пучок и заколоты заколкой. На ней было надето белое кимоно с рисунком голубой волны, которое отлично сочеталось с коротким японским мечом, прислоненным к стулу.

«Пожалуйста, сначала выпейте чашку чая». Она медленно наполнила чашку Сайла.

«Спасибо». Юноша отпил немного, но чай оказался горячим.

Девушка улыбнулась и сказала: «Не нужно спешить».

«Хм… извините, но я уверен, что не знаю вас», - Сайл немедленно перевел разговор в основное русло.

«Сайл, ты меня не знаешь, но я слышала о тебе от моего отца.»

«Твой папа?»

«Рашан мой папа.»

Парень начал понимать. Он вспомнил, что дядя Рашан сказал ему, что его дочь тоже играет в эту игру. И довольно долгое время.

«Понятно, у тебя есть дело ко мне?»

Она слегка улыбнулась: «Лично я нет, но мой папа хочет, чтобы я тебе кое-что рассказала».

«Да?»

«Он пытался связаться с тобой. Ранее отец планировал позволить тебе недолго поиграть, и для этого он установил таймер на используемом тобой сканере. Тем не менее, ты играл более одного реального дня и до сих пор не вышел из системы, он начал волноваться и отправил меня на поиски».

Сайл почувствовал вину, за то, что заставил своего дядю беспокоиться о нем. Рашан был очень добр к нему.

«Мой папа сказал мне, что ты будешь использовать «Сайл» в качестве имени, поэтому я попытался связаться с тобой, используя эту информацию. Но поскольку нас нет в списке друзей друг друга, я использовала систему отправки сообщений, чтобы отправить тебе письмо. Но система ответила мне, что ты находишься в специальной зоне, где запрещено общение, поэтому я решила подождать здесь.»

Оказывается, Особняк Семи Смертных Грехов был особой зоной, в которой нельзя было связаться с кем-либо снаружи.

«Я не выйду, пока не достигну своей цели», - просто ответил ей Сайл.

«Ты имеешь в виду… сражение с Монтрой?»

Юноша был удивлен, что она знала его цель.

«Я слышала об этом от своего отца. Но это неважно, сколько времени на это потребуется? День, месяц или год?

Сайл не ответил на её вопрос. Он полностью осознавал смысл ее слов. Только его упрямство не позволяло ему выйти из системы. Парень просто чувствовал, что с того момента входа в игру, он не сделал ничего достойного. По крайней мере, он хотел узнать текущее местоположение

Монтры.

Молодая девушка сидела тихо, давая Сайлу время для размышлений.

«Кстати, как тебя зовут?»

Сайл спросил её чтобы разрядить обстановку. Но прежде чем она смогла ответить, раздался громкий голос, отвечающий на вопрос от ее имени.

«Богиня Очищенной Воды посетила мою территорию. Как грубо с моей стороны встретить вас так поздно?»

Сайл обернулся и увидел группу из пятидесяти человек, одетых в одежду воинов, магов и лучников. Тот, что крикнул, был человек в пламенеющих красных доспехах. Если бы не люди, позади него, готовые напасть, его предыдущее предложение можно было бы считать очень вежливым.

«Я немного удивлена, но это просто ты, слабый бандит, которого я убила ранее. Ох, извини, но я не могу вспомнить твое имя», - вежливо ответила молодая девушка.

Несмотря на вежливый тон, Сайл подумал, что она оскорбляет другую сторону словами, что они не достойны того, чтобы их запомнили.

Человек в пламенеющих доспехах тоже осознал значение её слов. На его лице было искажено выражение: «Ты с*ка…»

Девушка увидела, что Сайл сидит неподвижно без признаков паники или страха. Ей стало немного любопытно. Отец сказал ей, что Сайл только начал играть в эту игру; Его аватар не может быть высоким по уровню. Но она знала, что Сайл занимается боевыми искусствами с детства, и это может быть причиной его спокойного поведения.

Однако, как бы он ни был хорош в реальном мире, ему потребуется время, чтобы приспособиться к игровым навыкам, магии и оружию. Более того, уйдет много времени, на то, чтобы научиться управлять аватаром также свободно, как и реальным телом.

Увидев самоуверенность Сайла и его упрямую натуру, она пришла к выводу, что парень был словно ребенок. Сама не осознавая этого, она улыбнулась.

Ее противники увидели эту улыбку подумали что она смотрит на них сверху вниз. Они обнажили свое оружие.

Девушка тоже обнажила свой короткий меч. Удивительно, но меч изменил свою форму и превратился в двухметровую катану, в результате чего Сайл удивленно уставилась на него.

Она увидела, что юноша заинтересовалась её мечом, поэтому объяснила:

«Это мой Духовный Меч, его имя Тень Луны. Он сочетает в себе характеристики Японских и Западных мечей.»

«Духовный Меч?»

«Да. Духовный Меч можно получить только после того, как вставишь карту расы, монстра или

магического существа, в окно карт, если игрок принадлежит к человеческой расе.» (Магическое означает безжизненное существо, но с душой. Чаще всего созданное или усиленное магией, такие как Голем или Проклятый Меч.)

«О, ты имешь в виду выбор расы?» - спросил Сайл.

«Да. Для моей расы, при смене, получаешь одно Духовное Снаряжение в качестве бонуса. Можно выбрать как меч, так и топор или даже броню. Но ты не сможешь ни поменять его, ни удалить из окна снаряжения.»

«Хм… тогда в чем польза?»

«У него есть душа, поэтому поглощая мои очки опыта, он может развиваться и приобретать навыки, как игроки и монстры».

«Звучит намного лучше, чем бонусы моей расы».

Девушка была немного удивлена тем фактом, что Сайл уже выбрал расу.

‘Вот почему он кажется таким уверенным. Ну, в таком случае…'

Она придумала план.

Вот теперь ее противники были очень взбешены. Мало того, что другая сторона совсем не заботилась о их присутствии, эта парочка также продолжила болтать об игре, как будто все они были не важней обычного воздуха.

Двое подчиненных из группы больше не могли терпеть унижение. Они бросились к Сайлу, поняв, что он одет в Одежду Новичка.

Как ни странно, теперь они нападали на юношу, хотя изначально хотели сразиться с девушкой.

Сайл посмотрел на неё, но, похоже, девушка не собиралась ничего делать. Она просто спокойно оглядела юношу, словно проверяла, сможет ли он победить этих двоих парней сам.

Выражение лица парня изменилось на холодное, он почувствовал что расстроен. Затем он активировал навык, совсем недавно приобретенный, описание которого он прочитал перед входом в ресторан.

"Электромагнитное поле."

Особый навык: Электромагнитное Поле

Создает круговое электромагнитное поле вокруг пользователя. Радиус будет зависеть от накопленного заряда электрической энергии.

* Не требует магических очков. Но для активации требуется энергия элемента молнии.

Все в радиусе трех метров вокруг Сайла замерли в их текущем положении. Это умение затронуло и девушку. На ее лице появилось слегка удивленное выражение, прежде чем оно быстро вернулось в норму.

Но у двух заряженных парней лица выражали крайнюю степень паники. Они оба чувствовали онемение во всем теле. Их тела остановились и застыли в воздухе.

Сайл встал. Он начал циркулировать Ци Маленького Тигра в обеих руках и ударил по двум неподвижным целям. Их тела вернулись к остальной части группы, произошло столкновение и они исчезли.

Все люди в группе были ошарашены. Они слышали, что Богиня Очищенной Воды пришла одна, поэтому они собрали пятьдесят игроков уровня 300+, чтобы преподать ей урок за то, что она убила их трижды. Но теперь перед ними стоял человек в Одежде Новичка, который обладал мощным ци и отличными навыками, несмотря на то, что достиг только 18-го уровня.

Сайл снова сел, прослушав системное уведомление о том, что его уровень вырос до 22, и поднял чашку чая.

Девушка улыбнулась и сказала: «Теперь я понимаю причину, почему ты был таким уверенным. От умения использовать ци. Но разве квест, связанный с ци, не доступен только с 50-го уровня? »

«Кое-кто передал его мне».

«Значит, ты не сам научился, а?»- сказала она, даже не глядя на него.

Глаза юноши слегка изменились, что она смогла заметить. Сайл понимал, что она оскорбляет его тем, что, каким бы умелым он ни был, его способности все же были получены от других людей.

Она одарила Сайла улыбкой; это была ее попытка спровоцировать его.

«Заключим пари?»

«Какая ставка?» - спросил парень, не меняя выражения лица.

«Мы сделаем ставку на то, кто сможет убить больше воров. Если я выиграю, ты должен выполнить три моих просьбы, но если ты выиграешь…

Девушка еще не закончила говорить, но Сайл перебил: «Почему я должен заключать пари с тобой?»

Она улыбнулась и повернулась, чтобы посмотреть на юношу: «Просто ради удовольствия. Да, на самом деле, это не обязательно, если ты боишься. Тогда просто наблюдай, как я убиваю грабителей.» - сказала она, вставая.

Сайл допил весь свой чай и с громким стуком поставил чашку на стол.

«Хорошо. Если я выиграю, больше не показывай мне свое лицо», - сказал парень.

«Договорились.»

Сайл встал рядом с ней, послав свой гнев на этих несчастных воров, а затем начал циркулировать свою ци.

Начался бой, где ставкой была гордость.

http://tl.rulate.ru/book/17182/685953