Глава 2: Скрытый квест, о котором все знают

«Что будет... что будет», - сидел и думал Сайл.

Парень посмотрел на свою новую правую руку. Хотя он мог свободно пользоваться ею, но все равно чувствовал, что это не его рука. Такое ощущение, что она была в очень длинной перчатке от кончиков пальцев до локтя. Она не выглядела живой. Как искусственная рука робота.

Независимо от того, сколько раз он перечитывал информацию о своей новой руке, Правая Рука Запечатанного была не так хороша, как должна, по идее, быть экипировка S-класса. Парень только что посетил игровой форум через окно новостей и узнал, что увеличение физической атаки на 100 очков, очень обычный бонус, который может дать снаряжение D - Класса. С учетом ограничений, на экипировку руки и запрет на использование некоторых навыков, Сайл счел, что лучше эту руку приписать к экипировке класса E.

«Сначала я должен испытать её».

Он осмотрелся, поле все еще было полно слизи. Следовательно, он решил напасть на одну из них. Однако парень не был уверен, как лучше атаковать, поскольку еще не свыкся с изменениями. Новая рука выглядела чуть больше его собственной.

Сайл чувствовал себя немного глупо, он решил просто ударить.

Розовая слизь умерла за один удар.

Вы победили Розовую Слизь, ранг Оруженосец, уровень 1.

Вы получили 5 очков опыта, 3 серебряные и 3 Карты Розовой Слизи.

Вы освоили пассивный навык: Мастерство сражения голыми руками - Уровень 1.

Сайл совсем не удивился, когда узнал, что получил сразу три карточки, так как уже знал, что в монстрах иногда выпадает сразу несколько. Парень думал, что эти карты были очень распространенным дропом. (П/П: Дроп (Drop) или лут (Loot) - добыча, т.е. то, что выпадает с монстров). Тем не менее, кроме этих Розовых Карт, из слизи за всё время не выпало ничего, кроме денег.

Юноша не стал зацикливаться на этом и начал охоту на тысячу склизких монстров. На этот раз он смог уничтожить их гораздо быстрее, так как новая рука, имеющая +100 очков атаки, убивала Розовую Слизь с одного удара.

Новички вокруг начали замечать его. Заставив Сайла задуматься: "Я забираю монстров у новичков? Но... Я тоже новичок."

Если смотреть так, то он охотился намного больше.

Он снова вспомнил про время, когда достиг 3-го уровня. Его Мастерство сражения голыми руками достигло 27-го уровня. У него было 1857 серебра, а число карт колоссальное - 2851.

Я помню что Мисс NPC рассказала об карточном окне. Однако, она сказала мне искать больше информации в Магазине Карт.

С любопытством Сайл осмотрел одну из карт.

(F) Розовая карта слизи

- Это она? Тут нет другого описания. Как мне узнать, для чего она используется?

Затем он подумал об окне для карт. Он решил вставить одну карту в слот.

Зазвенело системное уведомление.

Хотите использовать карту Розовой Слизи? Подтвердите.

- Подтверждаю.

Подтверждение завершено. Вы изменили свою расу на Расу Слизи. Пожалуйста, проверьте информацию в вашем статусном окне.

Вы изучили специальный навык: Сердце Слизи.

Когда системный звук прекратился, Сайл быстро открыл окно статуса.

Статус игрока: СайлУровень: 3Раса: Розовая СлизьРанг: Сквайр (Оруженосец)Очки здоровья: 558/558Очки магии: 50/50

- А? Я больше не человек? Но мое тело, похоже, совсем не изменилось.

Сайл нажал на кнопку "Раса" в окне статуса, чтобы увидеть информацию о текущей. Внезапно он потерял дар речи.

Раса - Слизь

Монстры Расы Слизь не будут атаковать вас первыми.

Вам запрещено использовать магию.

Немезида Слизистой Расы - Раса Драконов. Монстры этой расы в первую очередь будут атаковать вас.

- Слизь теперь не нападает первой? Разве они все не были пассивны с самого начала? И что это... Немезида слизи - драконы? Разве они не намного превосходят их? Как они вообще стали врагами? Что еще более важно, эта раса запрещает мне использовать магию, и теперь мой аватар не может использовать навыки или магию. Что мне делать?

Даже если парень никогда не играл в игры раньше, слово «дракон» все еще звучало столь могущественно по сравнению с этими розовыми слизняками.

Сайл подумал, что не может быть ничего хуже этого. Таким образом, он вставил еще одну карту в окно. Странно, но карта мгновенно исчезла и появилось небольшое окно.

1/2500

Юноша нахмурился. Он вставил другую карту. Она снова исчезла.

2/2500

- Понял. Я должен вставить 2500 карт. Не удивительно, что они выпадали так часто.

После этого Сайл провел около часа, вставляя карты по одной, пока их число не достигло 2500.

- Почему система позволяет мне вставлять их только по одной? Ужасная трата времени.

Зазвенело уведомление системы.

Поздравляем! Вы выполнили скрытый квест. Вы получили пригласительный билет в королевство слизи. Это личный предмет, который нельзя продать или передать.Пригласительный билет в Королевство Слизи.

Особый предмет, который нельзя продать или передать. Заплатив 1000 серебра, вы можете телепортироваться в Королевство Слизи.

Сайл почувствовал себя немного озадаченным, когда прочел описание. Ну, пока что он решил

оставить его в окне предметов, которое стало намного понятнее, когда он наконец разобрался в использовании карт. Причина, по которой парень не решился отправиться в Королевство Слизи... 1000 серебра слишком дорого. Более того, у него еще не было никакой информации об этом месте. Не будет вреда, если он проведет сначала некоторые исследования."Ну, я поохочусь еще немного, а затем пойду в город."

Но когда парень обернулся, чтобы найти противную слизь, он неожиданно понял, что слизь уже не выглядит такой отвратительной. Вместо этого монстры выглядели мило, розовая шарообразная форма с большими глазами и ртом.

- Что? Где вся слизь?

Сайл сразу подумал, что это должно быть связано с его недавно приобретенным умением: Сердце Слизи.

Особый навык: Сердце слизи.

Вы можете видеть подлинную форму слизи.

- Подлинная форма?

Множество розовых шаров обступили и прильнули к нему. Они смотрели на него любящими глазами, как будто пытались сказать: «Мы товарищи, братан», заставив Сайла отменить свой план ликвидации.

- Почему система сделала их такими милыми? Теперь мне кажется, что я больше не смогу охотиться.

Наконец Сайл отправился в Город Новичков.

***

Город Новичков был шумным и оживленным. Просто переполненным людьми. Большинство людей были одеты в Одежду Новичка. Атмосфера чем-то напоминала атмосферу в традиционном китайском фильме. Все здания и магазины по обе стороны дороги были оформлены в китайском стиле.

На углу стоял указатель, указывающий на главную дорогу, говорящий, что Зал Начала находился впереди.

Парень последовал за указателем. Через каждые десять метров стояла множество таких же, парень удивился, почему в этом городе их так много. Даже там, где не было перекрестка стоял еще один указатель.

Сайл наконец увидел Зал Начала, но его взгляд был сосредоточен на карточной лавке рядом с

ним.«Мисс NPC сказала мне спросить о картах здесь, так что я должен посетить лавку».

Когда юноша вошел внутрь, у магазина не было покупателей. За прилавком стояла молодая женщина со светлыми волосами в красном чонсаме .

П/П: Чонсам или ципао - традиционное китайское платье. Женский вариант часто с разрезом вдоль одной из ног.

- Здравствуйте, моё имя Муай, как я могу служить вам?"Муай? Ее лицо очень западное, глаза также голубые. Если бы не ее ципао, подумал бы, что потерялся в Европе." Сайл аргументировал происходящее в своем уме.

П/П: Муай - это тайский псевдоним, которым называют девушек с китайским лицом. Из-за этого у него появились такие мысли, имя не соответствует ее внешности.

- Мистер Клиент?

- Ой. Сожалею. Я хотел бы узнать больше о картах.

- Тогда вы должно быть новичок. Не стесняйтесь спрашивать.

- Хорошо. Дело в том, что недавно я вставил карту в слот для своих карт, а затем моя раса сменилась расой слизи.

- О, это скрытый квест, Выбор Расы. В Monster Soul игроки могут менять расу на другие расы, кроме человеческой, вставляя неопознанную карту желаемой расы. Однако теперь этот квест больше не считается скрытым, так как все знают об этом методе. Вы даже можете посмотреть эту информацию на игровом форуме. Кстати, после смены расы игроки унаследуют сильные и слабые стороны этой расы.

- О, ладно. Хмм... не могли бы вы рассказать мне о сильных сторонах слизи? Кажется, я не могу найти их в описании.

Муай улыбнулась и ответила: - Ни одной.

Парень был, мягко говоря, немного шокирован. Он поднял правую руку, чтобы поковырять в ухе, но понял, что его палец стал слишком большим. Поэтому просто почесал голову.

- Прошу прощения. Я не расслышал. Что вы сказали?

Муай снова улыбнулась, прежде чем ответить: - Нет ни одной сильной стороны. Слизистая раса - это раса, с которой никто не играет. Игроки, которые получили эту расу, все удалили свои аватары, а затем начали заново. Она имеет только слабые стороны и ее обладатели не могут использовать магию. В настоящее время есть только один игрок, который выбрал эту расу.

- Хм-м? Кто он?

- Игрок Сайл, сэр.

Парень был ошарашен: "Ну, да, если есть только один, то это я. Эта раса так плоха?"

- Эмм… всем так не нравится эта раса?

- Да. Согласно информации Гильдии Голубых Голубей, опубликованной в «Энциклопедии монстров», они считают Слизистую расу самой слабой.

Сайл задумался на несколько секунд.

- Тогда какая раса самая могущественная?

- Согласно информации Голубей, опубликованной в «Энциклопедии монстров », они определили расу драконов как самую сильную расу.

- Кто-нибудь играет за эту расу?

- Да, есть пять человек. Самым сильным из этой расы является Игрок Монтра из Гильдии Небесного Дракона. Другие трое также являются членами этой гильдии, а последний игрок в настоящее время не состоит ни в одной гильдии.

‘Монтра. Этот ублюдок действительно очень силен в этой игре.'

- Что это вы имеете в виду под словами "сильнейший из расы?"

- Система может объявить имя только сильнейшего из каждой расы. Кстати, первые в своей расе получают особый навык. Например, Игрок Сайл в настоящее время является самым сильным из расы Слизи, и обладает Сердцем Слизи. Если кто-то запрашивает эту информацию, я обязана ответить подробно.

- Могу ли я узнать, каков основной навык расы драконов?

«Конечно. Главное умение расы драконов - Сердце Дракона, которое позволяет игроку вернуть себе жизнь после смерти. Когда они оживут, у игрока будет 50% от общего количества очков здоровья, при этом атака и защита увеличатся на 30%, а скорость увеличится на 10%.

- Что!? Почему это так сильно отличается от моей расы? Моя способность просто заставляет слизь выглядеть мило.

- Я не могу ответить на этот вопро».

'Ну, скорей всего, она просто ИИ'.

- У меня есть еще четыре вопроса; У меня есть навык распечатывание, но почему я не могу идентифицировать карты?

- Карту может определить только владелец магазина карт. Пожалуйста, позвольте мне одолжить одну.

Сайл передал ей карту. Муай взяла ее, и от карты полился серебристый свет. После этого она вернула её юноше.

(F) Карта Розовой Слизи

Увеличивает силу атаки на 1% при борьбе с монстрами слизистой расы.

Монстры Слизистой расы не будут атаковать вас первыми.

- К тому же, это бесплатно, - сказала Муай.

- Понятно. А как редко выпадает карта? Видите ли, я получил их очень легко.

- Обычно показатель выпадения карты составляет 0,1%. Тем не менее, это зависит от расы монстра. Например, у слизи вероятность выпадения составляет 50%, а у дракона - всего 0,0001%. Цена продажи также обратно пропорциональна вероятности выпадения. Например, 10 карт Розовой Слизи можно продать за 1 серебро, а карту Земляного Дракона можно продать за 50 золотых. Ну, как правило, она не продается в магазине, такая карта будет продана между игроками по гораздо более высокой цене. Что касается карты Слизи, то ее обычно оставляют на земле, поскольку ее цена практически нулевая.

- Вот почему я находил их повсюду. Хорошо. Следующий вопрос: что это?

Сайл достал пригласительный билет в Королевство Слизи.

- Это пригласительный билет в королевство выбранной вами расы. При его использовании игрок будет отправлен в специальную зону для выполнения специализированных квестов. По их завершению игроки получат секретные навыки своей расы. Количество навыков ограничено тремя для каждой расы. О содержании квеста можно узнать у NPC, ответственного за расу, в самом королевстве. Пригласительный билет можно получить, вставив определенное количество неопознанных карт в зависимости от расы. Для Слизистой Расы нужно 2500 карт, для расы Зверей - 15 карт, для расы Драконов - 5 карт; к примеру.

Сайл кивнул. Парень понял, что люди начали заходить в магазин, поэтому решил побыстрей закончить свои дела здесь.

- И последнее, какие товары продаются здесь?

Муай вздохнула и улыбнулась. Сайл чувствовал, что мог прочесть её мысли: «Наконец-то я смогу что-то продать». Она указала рукой на прилавок.

- Пожалуйста, подойдите сюда.

http://tl.rulate.ru/book/17182/683897