

Перевод и редакция Xataru.

Воздух вокруг Сайла сжимался под воздействием кружащегося черного ци. Долина дрожала, как будто боялась оказаться рядом с такой неистовой силой. Юноша призвал Хрустальный Демонический Меч в правую руку. И тут же его лезвие покрылось пламенем от Ци Пылающего Облака. Ци превратилось в проворную черную пантеру, обвившуюся вокруг клинка. А пара её красных глаз уставилась на Шуерию с убийственным намерением хищника.

Ци Тигра-Дракона являлось искусством с мягким и жестким атрибутами, сохраняющими и поддерживающими друг друга. Кирю назвал его Ци Тигра-Дракона, потому что симпатизировал внешности и дракона и тигра. Когда мужчина использовал его, он часто материализовывал Великого Тигра и Величественного Дракона, что сражались вместо него. По той же причине он назвал движения своего искусства Тигриным Когтем, Драконьим Кулаком и Слиянием Тигра и Дракона. Однако искусство ци на самом деле не имело фиксированной формы. Прошлой ночью, когда Сайл попытался имитировать действия Кирю, создав тигра и дракона из своего воображения, он не смог воспроизвести силу материализованных зверей, пусть он и Кирю прикладывали одинаковое количество силы.

Ци Пылающего Облака Сайла в основе обладало духовной силой. А значит он должен укрепить свою веру и спроецировать ее на свой собственный путь, материализовав зверя, которого юноша сам считал неуступчивым — зверя, который не вызывает страха даже перед более сильным противником. После некоторых проб и ошибок конечным результатом стал Одинокый Тигр, хотя его внешний вид стал похож на черную пантеру из-за его Ци Пылающего Облака, которое испускало черное пламя.

На такой уровень силы игроки не могли и надеяться. Люди часто говорили, что сила Сайла растет слишком быстро, но сам он думал иначе. Он не был доволен своим темпом роста, думая, что развитие идет слишком медленно. Часть его отказывалась признать, что он находится на том же уровне, что и Шуерия. Если он должен наскрести на победу над Шуерией, каковы его шансы против Монтры?

Прошлой ночью Кирю порекомендовал Сайлу использовать внутриигровые навыки. Именно тогда парень понял, что количество раз, когда он действительно зависел от них, довольно низко, из-за того, возможно, что он редко воспринимал Monster Soul как игру. Затем он попробовал несколько навыков, пока не наткнулся Власть.

Его Власть была практически бесполезна в сражениях. С другой стороны, судя по сведениям, полученным им от Ярдпирун, Власть Монтры, получившего Ранг Император, обладала мощными способностями. И тут Юноша задумался, почему же между ними такая большая пропасть. И в конце концов, единственный ответ пришел ему на ум - что он шел по неправильному пути.

Monster Soul Online - это такая игра, которая дает игрокам подсказки и свободу, а не четкие ответы. Власть была похожа на ритм в том смысле, что система предоставляла игрокам самим открывать их истинные способности, чтобы оптимизировать удовольствие. Это особенность скрытой силы, которую можно открыть. Даже ритму потребовалось три года, прежде чем большинство игроков узнали о нем.

Сайл перечитал информацию об Власти Императора Монтры. Дух-Хранитель из категории "территория". Оглядываясь назад, можно сказать, что у самого Сайла Власть времени из категории "смерти".

Власть Монтры прекрасно работала на территориях, которыми он управлял. На таких территориях его товарищам т предоставлялись сильные баффы. С другой стороны, Власть Сайла не делала для него ничего, кроме манипуляции временем возрождения противника.

Посоветовавшись с Кирю, тот сказал ему, что многие игроки первого поколения также получили Власть во время закрытого бета-теста. Первоначально Власть и Власть Императора являлись инструментами, которыми создатель игры наделил игроков, как только пришел к выводу, что они вряд ли смогут выжить в Царстве Монстров. Они существовали, дабы увеличить их шансы на выживание. Но они были конфискованы, как только игроки решили стать независимыми NPC, когда игра официально запустилась.

Лично у Кирю не было опыта использования Власти, так как он всегда оставался на одном и том же месте и не уходил воевать. Тем не менее, он сказал Сайлу, что видел, как некоторые игроки первого поколения использовали эту илу различными способами, например, били ею по земле, проецировали в небо, применяли к своей экипировке, воздействовали на своих врагов, а некоторые даже на себя. Не существовало никакой определенной закономерности.

С тех пор юноша пытался использовать свою Власть несколькими способами. Только когда он использовал её на себе, система уведомила об обновлении описания. Проверив его, Сайл улыбнулся.

Власть времени

Вы можете сократить время возрождения игроков/монстров, которые находятся в радиусе километра от вас. Минимальное время респауна составляет одну секунду.

Вы можете продлить время возрождения игрока, когда лично убиваете его. Максимальное время респауна составляет семь дней.

При использовании Власти на себе вы можете игнорировать кулдаун, задержки и любые другие аспекты навыков, которые связаны со временем.

** Накопленное время: 2427 секунд.

***Время будет увеличиваться на 1 секунду за каждого убитого вами игрока.

Очевидно, что накопленное время будет уменьшаться до тех пор, пока Сайл сохраняет состояние воплощения Хроноса. И похоже, что число игроков, умерших в городе Лафеста, было довольно велико, поэтому ему удалось накопить много времени. Увидев число, юноша невольно вспомнил о навыках Иллюминуса в обращении с предметами.

Сейчас Сайл стал достаточно квалифицирован для приключений в Царстве Монстров. Честно говоря, в настоящее время было только три игрока, которые могли отправиться в Царство Монстров и не умереть мгновенно. Ломьёк, Монтра и Сайл.

У других игроков нет шансов выжить против этих троих, пока их ранг не поднимется хотя бы до ранга Лорд. Однако, учитывая все обстоятельства, это также зависело от того, смогут ли игроки использовать свой скрытый потенциал или нет. Возьмем, к примеру, Одинокого Волка. Несмотря на то, что он был первым игроком, достигшим ранга Лорд, если он еще не знает, как правильно использовать Власть, он не выживет в Царстве Монстров.

Сайл же использовал её на Сущности Злого Бога. Для справки, после того, как сущность злого бога была усилена Сущностью Духовной силы, юноша мог использовать ее пять минут в день. Но у неё недостаток - нельзя было использовать другие навыки одновременно с ней. Из-за этого Сайл обычно использовал этот навык ненадолго, чтобы выполнить определенное действие, а затем отменял его, так как он всегда нуждался в навыках поддержки. Тем не менее, в состоянии Воплощение Хроноса все его обычные навыки возводились в трансцендентный ранг. Это позволило ему использовать Сущность Злого Бога в реальном бою длительный период времени.

Сайл взмахнул мечом и каменные стены затрещали. Его движения были как у дилетанта, словно у ребенка, играющего с мечом. Парень слегка пригнулся, как тигр, готовящийся прыгнуть на свою жертву. Но Шуерия почувствовал внезапный озноб. Его прошиб холодный пот, и по телу пробежала дрожь.

Сайл хорошо понимал его чувства. Это было то же самое чувство, которое он испытывал, когда сражался с Водяным Драконом и Себастьяном - давление со стороны противника более высокого ранга. Страх возникал как естественная и непреодолимая реакция. Шуэри пришлось напрячься, чтобы сделать шаг. Moster Soul - это мир, где безраздельно властвуют сильные. Явление, что дано как привилегия, дарованная только тем, кто возвышался над остальными.

- Аааа!! - Шуэрия взревел, чтобы прогнать страх. Он растопырил пальцы, протянув к небу клинки из духовной силы. Его энергия формировала формы, а Ци Облачного Тигра усиливало их. Клинки соединились и сложились в гигантский меч, яростно рубанувший вниз. Клинок закрыл собой небо. В таком узком горном проходе Сайлу некуда было скрыться.

Величественный Клинок Ладони - Раздирающий Бога Меч.

Сайл оставался невозмутим. На самом деле он хотел, чтобы Шуэрия сделал первый шаг. Мощь великого потока хлынула в Хрустальный Демонический Меч. Черное Ци разлетелось на маленькие сгустки пламени, красиво освещая их, как плавающие фонари. Это была изысканная игра меча, которую даже интеллект Санон никогда раньше не видел. Все смотрели на проходящее с недоумением.

Указ Небес - Шестой Стиль Меча, Пылающие Светлячки.

Шуэрия еще не закончил свой удар, но вдруг почувствовал, что на самом деле это он сам под ударом. Пострадать от Отклонения Ци было лучше, чем смерть, поэтому он остановил свое движение на полпути и убрал энергию, чтобы укрепить защиту. Из уголка его рта начала капать кровь.

Сайл яростно взмахнул мечом, словно тот стал продолжением его тела - когтем, если быть точным. Удар поразил Шуэрию, который всё же успел поднять руку и заблокировать удар.

Шуерия напряг мускулы и сжал свою силу, готовясь к тяжелому удару. Но удар оказался мягким и нежным, и пришлось противостоять огромному давлению, которое пришло с ним. Клинок медленно погрузился в плоть, словно пытая противника.

Указ Небес - Второй Стил Меча, Грохочущая Гора.

Запястье Шуерии разорвалось на части быстрее, чем его исцелило Восстановление Ци. Тем не менее, лезвие погрузилось еще на дюйм глубже, так что восстановление было не таким эффективным, как должно было быть. Шуерия приложил больше ци и духовной силы, чтобы оттолкнуть Сайла, и тот действительно легко отскочил назад. Однако его острое намерение меча осталось, устремившись к противнику спереди.

Указ Небес - Седьмой Стил Меча, Непредвиденный меч.

Энергия меча была холодной и зловещей, противореча боевой стойке Сайла, которая игнорировала защиту. Мозг Шуерии понял, что это ловушка, но инстинкты приказали ему действовать. В разгар напряженной битвы вполне естественно, что бойцы двигаются в соответствии со своими инстинктами, рожденными от повторяющихся тренировок и бесчисленных сражений, а не с помощью мозга. Искусство меча Пумина превратило этот плюс в минус. Из-за мастерства меча, которое посылает ложные сигналы, противники вынуждены совершать ошибки в использовании своей силы. Даже если они знали, что их инстинктами манипулируют, все равно иногда слишком поздно останавливаться. Более того, даже если бы им удалось это, импульс все равно уже будет прерван. На самом деле, чем искуснее был противник, тем больше вероятность, что он окажется слаб против искусства меча Указ Небес.

Не в силах остановить свое тело, Шуерия бросился на Сайла. Очевидцы удивились, почему он угодил в такую очевидную ловушку. Но не испытав на себе Искусство меча Пумина, они не смогли ощутить его ужасающую силу. Посторонние могли только удивляться, почему Шуерия совершал одну ошибку за другой, а Сайл только и делал, что размахивал мечом в довольно дилетантской манере.

Изменив свое движение слишком быстро, чтобы тело успевало, мышцы Шуэрии начали кровоточить из-за Отклонения Ци. Кровь пропитала повязку. Полук как-то сказал Сайлу, что существа типа ци великолепны в ближнем бою. Однако сильная обратная реакция, вызванная Отклонением Ци, сделала этот тип энергии непопулярным среди игроков.

Шуэрия быстро выкрикнул навек предмета, пока не стало слишком поздно: - Ковчег Эгиды!

Доспехи на его груди испустили свет и увеличились, превратившись в большой щит, который преградил Сайлу путь вперед. Вообще-то, броня Шуэрии представляла собой комбинацию защитного снаряжения и щита. Как только навек предмета активировался, щит увеличивался, чтобы защитить своего пользователя и увеличить скорость восстановления любого, кто находится за щитом.

Сайл сделал сальто назад и встал перед гигантским щитом, который полностью преградил ему путь. Очевидно, Шуэрия использовал свой игровой навек, чтобы остановить серию атак. Чувствуя, что находится за щитом с ци, Сайл понимал, что очки здоровья Шуэрии восстанавливаются. Если он не продолжит атаковать, его прошлые действия будут напрасны.

Подскочив к щиту Эгиды, Сайл ударил его Кулаком Поколения. Однако тот не сдвинулся с места ни на йоту. Юноша предположил, что щит обладал не безумно высокой защитой, а способностью, которая может временно свести на нет все атаки в течение определенного периода времени. Он решил изменить свой подход. Вместо удара, он просто положил на нее ладонь.

Королевская казна.

Большой щит превратился в свет и был поглощен системным окном Сайла. Заметив, что произошло, Шуэрия, который только что стоял за щитом, почувствовал себя крайне потрясенным. В его руке было зелье, содержащее золотистую жидкость, которую Сайл никогда раньше не видел. Судя по виду, оно должно быть очень ценной вещью, возможно, даже более ценной, чем пилюли Франц.

- Ах. Оно тоже мое. Если ты выпьешь его, я потеряю еще больше времени - пробормотал Сайл, бросив сунтэцу в сторону ошеломленного Шуэрии, на мгновение выбив зелье из его руки.

Оружие и снаряжение должны были непосредственно коснуться юноши, чтобы он мог их выхватить. Однако, если это были расходники или общие предметы, такие как зелья, то он мог воспользоваться умением Дьявольского Принца в пределах трех метров. Глупо оставлять вещи нетронутыми в присутствии Демона Жадности.

Прежде чем Шуэрия успел схватить зелье, оно превратилось во вспышку света и вошло в системное окно Сайла. Кроу изобразил неловкое выражение лица, ведь высококачественные предметы, которые он дал Шуэрии, продолжали грабить один за другим. Без высокоуровневой брони защита Шуэрии резко упала. Кроме того, он паниковал, открыв Сайлу возможность атаковать.

Юноша взмахнул мечом в сторону противника, который скрестил руки на груди, чтобы принять удар. Но Сайл глубоко вздохнул и издал громовой рев.

Расовое Умение - Рев Слизи.

Люди со стороны Сайла были предупреждены заранее, поэтому они вовремя заткнули уши, в том числе и Луукхин. Но Санон и Кроу почувствовали легкую боль в барабанных перепонках. Что касается Шуэрии, то он стал прямой мишенью навыка, так что даже его раны разорвались от удара рева. Все звуки мгновенно пропали.

В навыках слизи первая стадия каждого навыка обычно была безвредна. Пользователь должен достичь некоторых условий, чтобы раскрыть свой потенциал, например, как это сделал Сайл с Пушистой Слизью, Разноцветной Слизью и Прозрачной Слизью. На втором этапе они стали довольно высокоуровневыми навыками, такими как Бесформенный Солдат, Орбитальный

Космос и Отражающее Лунное Зеркало. Некоторые навыки было легко открыть, но не большинство. К счастью для Сайла, условия для того, чтобы открыть Путь Оранжевой Слизи — (F) Поющей Слизи — оказались достаточно просты. Ему потребовалась всего одна ночь, чтобы превратить его в Рев Слизи.

Усиленное Наследником Монстра трансцендентного ранга, использование расовых навыков в Воплощении Хроноса было столь же смертоносным, как и оружие разрушения. С некоторыми навыками стало еще труднее справиться, чем с его боевыми приемами. К сожалению, он не мог использовать их вне игры.

Обладая духовным зрением, Шуэрия в значительной степени полагалась на свой слух и осязание. Когда один из этих аспектов исчез, его мир потерял часть своего цвета. Он не слышал ничего, кроме звука своей собственной жизни, начинающей угасать. Его тело распознало опасность, и его разум перегревался. Величественное Лезвие Ладони торчало из каждой клеточки его тела, превратив его в человека-ежа. Даже у Сайла не было другого выбора, кроме как отпрыгнуть назад, чтобы обеспечить себе некоторое расстояние.

"Ой. Я совершенно забыл, что духовная сила наиболее опасна в такой ситуации. Я чуть не потерял руку."

Даже когда Сайл был особенно бдителен, духовная сила Шуэрии в момент опасности все же умудрилась ранить его. Лезвия стали в несколько раз острее, чем раньше. Юноша быстро распространил ци, чтобы позаботиться о ранах на руке.

Шуэрия вытянул руку и рубанул в сторону Сайла. Острая духовная сила выгравировала идеально прямую горизонтальную линию по каменной долине. Сайлу вместе с Кирю и Рексом пришлось пригнуться, чтобы увернуться. С другой стороны, Лукхин была невысокой, поэтому она тупо подняла голову, смущенно глядя на клинок, который просто пролетел над ней.

Когда юноша пригнулся, он перекатился по земле и прыгнул на Шуэрию, пронзив его сердце мечом в руку. Он понял, что его атака может не сработать, так как сердце было частью

Запечатанного. Тем не менее, исходя из его опыта, каждый предмет набора не должен иметь перекрывающих друг друга способностей. Следовательно, существовала лишь малая вероятность того, что сердце может также свести на нет такие атаки, как Иллюминус.

Отрешение Небес - Пятый Стил Меча, Девять Призрачных Ударов.

Клинок Сайла вошел в грудь Шуэрии на три дюйма. Девять последовательных ударных волн вошли в его тело, каждая из которых была такой же сильной, как удар молнии. Результат оказался неудовлетворительным, так как приступы оставили лишь небольшую рану на сердце. Что ж, противника, которого он не мог убить, атакуя их жизненно важные органы, такого как Шуэрия и Себастьян, Сайл мог убить и другим способом.

Двойные Порождающие Атрибуты - Металл Обогащает Воду, Сотня Побед.

Слияние тигра и дракона Кирю постоянно использовалось Сайлом. Удары многократно врезались в тело Шуэрии, отдаваясь эхом, как барабаны по время марша. Шуэрия сильно пострадал. Он вынужден был перенести цель Восстановления Ци с исцеления сердца на все тело. Одно только одно исцеление уже отнимало у него все силы, так что у него не было никакой возможности сбежать от побоев. По мере того как его сердце слабело, защитная аура вокруг тела становилась все тоньше, позволяя ударам Сайла наносить более сильный урон.

Юноша развернулся всем телом и поднял ногу, собираясь нанести удар.

Кроу начал двигаться, но из-за расстояния он был медленнее Сайла. Удар был мгновенно усилен ци и толкнул рукоять Хрустального Демонического Меча, нисколько не сдерживаясь.

Двойные Подавляющие Атрибуты - Дерево Осушает Землю, Призрачный Заградительный

Огонь.

Лезвие вонзилось глубже в сердце Шуэрии как в замедленной съемке, так же мягко, как вонзается металлический стержень в кусок пластилина. Клинок пронзил его насквозь и вышел из спины. А само тело полетело к Кроу, который бросился к нему.

Мужчина поймал Шуэрию в воздухе. И он, и Санон не ожидали, что Сайл станет настолько сильным. Даже те, кто планировал остановить бой, когда результат будет ясен, все равно не успели вовремя.

Кроу попытался передать ци, чтобы исцелить Шуэрию. Однако не удалось. Даже сердце Запечатанного не могло помочь. Тело Шуэрии напоминало сдутый воздушный шар. Независимо от того, как Кроу передавал ему ци, энергия просто просачивалась наружу.

Самое главное, что с начала битвы до этого момента прошло всего пять минут.

Кроу сильно недооценил Сайла. В Воплощении Хроноса у юноши мог быть шанс даже против него.

Выдохнув, Сайл одновременно расслабился и убрал свою силу. Кирю подошел к нему и похлопал по плечу. Старик что-то прошептал юноше, как будто знал, о чем тот думает.

- Не волнуйся. Ты поступил правильно. Сдерживаться - значит просто смотреть на противника сверху вниз. Лучше дать ему понять, что ты серьезно относишься к матчу, чем потом дать ему понять, что ты насмеялся над битвой.

- Да, сэр.

В конце концов, тело Шуэрии рассеялось легкими частицами после некоторой борьбы за жизнь. Матч-реванш, о котором давно договорились обе стороны, в конце концов быстро завершился сокрушительной победой Сайла.

<http://tl.rulate.ru/book/17182/1242811>