

Долина Бессмертных и Лес Однорогих Драконов располагались на восточной стороне Главного Континента. Каменная долина была огромной по размерам и соединялась с океаном, действуя как естественная граница, разделяющая сушу и море. Форма долины была похожа на горлянку, главным образом из-за того, что в ней был только один узкий вход.

Утром солнце поднялось, показавшись на краю океана. Но из-за того, что каменная гора закрывала большую часть солнечного света, для освещения помещения всегда требовались факелы.

Шуерия, Кроу и Санон стояли внутри долины, рядом с единственным входом. Они запоздало поняли, что назначенное время никто не определил. Может к рассвету, а может, уже сейчас или когда солнце зайдет за каменную гору, что произойдет в ближайшие два часа.

Они не видели никаких следов Сайла или Кирю, даже проблеска их теней.

Санон и Шуерия спокойно ждали прибытия этих двоих. Однако Кроу был не из тех, кому нравится сидеть и ничего не делать. Собственно, именно по этой причине он вызвался помочь своей племяннице Люси во время ее отсутствия. Ему было скучно, и он любил играть. На самом деле, Кроу всегда чувствовал раздражение, когда видел, что Кирю ничего не делает, а просто сидит весь день.

- Они опаздывают! С таким же успехом мы можем считать это их проигрышем! - Кроу был сыт по горло. Драгоценное редкое саке, которое он планировал с удовольствием потягивать, наблюдая за схваткой между Шуерией и Сайлом, уже кончилось из-за ожидания.

Санон показал сухую улыбку. - Это я виноват, что не уточнил время. Еще только рассвело. Просто мы прибыли слишком рано.

На самом деле им еще предстояло выбрать еще и место для дуэли. Даже при том, что Сайл и Шуерия не были на уровне Кирю и Кроу, эти двое оставались многообещающими бойцами. Сражаясь в долине, они рисковали повредить местность, и то же самое относилось и к Лесу Однорогих Драконов. В конце концов Санон решил, что бой будет происходить на горном перевале, в месте между этими двумя местами.

Звук тяжелых шагов, принадлежавших одному человеку, донесся со стороны входа в горный перевал. Звук эхом раздражающе отражался, одновременно медленно и громко. Тусклый свет и утренний туман размывали вид приближающейся фигуры. Прошло некоторое время, прежде чем все трое смогли разглядеть, что это Сайл идет к ним - причем в довольно забавном виде.

- Что они делают? - Кроу выразил свое сомнение вслух. На самом деле Шуерия и Санон были озадачены не меньше. Они просто не раскрыли этого.

Юноша горизонтально нес бревно. Оба его конца почти касались двух сторон горного перевала. По обе стороны бревна сидело по человеку: Кирю - с одной стороны, Рекс - с другой. Лицо и тело Сайла были полностью покрыты потом. При каждом шаге под ним трескались каменные плиты. За ним вплотную следовала Луукхин, которая небрежно парила вместе с ветром.

На самом деле, общий вес не должен был стать проблемой для Сайла, так как Кирю был худым и тощим, да и мускулистое тело Рекса не могло быть настолько тяжелым. Однако эти двое использовали Ци Тигра-Дракона и давили на парня. Сайл уже испытывал раньше, как Рекс в Драконьей форме давил на него ци. Однако в то время Рекс оказывал давление ци в огромном радиусе, но на этот раз вес был сосредоточен на одной точке и вертикально вниз, а Кирю отрегулировал своё ци так, чтобы оно равнялось Рексу. На плечи Сайла будто бы давила целая гора.

Кирю открыл рот только тогда, когда юноша достиг середины горного перевала. - Опустите нас.

Сайл редко жаловался на то, как тяжело ему приходится. Но несмотря на это, как у человека, который никогда не обучал никого, у Кирю была не только неортодоксальная программа тренировок, но она еще и имела тенденцию пробовать любую странную идею, которая приходила в голову. Он намеренно создал для ученика суровые условия. И Сайл даже задумался, стал ли он всё же сильнее или нет.

- Что, черт возьми, происходит? - спросил Кроу.

Кирю проигнорировал его и повернулся к Санону. - Давай сделаем всё здесь и сейчас. - Затем он перевел взгляд на юношу. - Приготовься, Сайл.

Тот рукавом вытер пот со лба. - Да, сэр.

Кроу жестом остановил всех. - Подожди, подожди. Что со всеми вами не так? Даже без осмотра я все равно могу сказать, что Сайл истощен и его выносливость на пределе.

- Это наша проблема. Твой ученик получит еще большее преимущество, разве нет? - Спросил Кирю в ответ.

- Так то да... Но...

- Даже сам Сайл не жалуется. - Кирю похлопал юношу по плечу. - Что думаешь, Сайл? У тебя

есть что сказать?

Юноша покачал головой, всё еще хватая ртом воздух. - Нет, никаких проблем. Мы можем начать в любое время.

Оглядевшись по сторонам, Сайл измерил горный перевал. Он понятие не имел сколько перевал в длину, но в плане ширины по прикидкам около восьми метров. Тропинка тоже была не совсем прямой, а похожей скорее на змею. Такая местность немного ограничит использование Двенадцати Путешествующих по Небесам Шагов.

Санон заговорил как судья: - Обе стороны еще не определились с условием победы. Каковы они будут?

- Не надо ничего усложнять, - предложил Кирю. - Проиграл тот, кто умрет.

Сайл обернулся. - Неужели мы должны сражаться насмерть?

- А что с этим? Умирать в игре нормально, разве нет?

- Меня беспокоит, что Шуерия принадлежит к Королевской Гильдии Вооружения, которая является частью альянса Злой Союз. Мы должны вместе сражаться с Гильдией Небесных Драконов. Если мы будем сражаться насмерть, это приведет к потере уровня, и также может привести к ненужному конфликту, сэр, - объяснил юноша.

Кирю спокойно возразил: - Сайл, ты все еще не понимаешь. Это не личная дуэль, а миниатюрная война с тобой как представителем Леса Однорогих Драконов и Шуерией как Долины Бессмертных. Это не шутка. Война безжалостна. Убей или будешь убит. Грабь или будешь разграблен.

После столь долгого молчания Шуерия также высказал свое мнение. - Господин Кирю прав, Сайл. Я могу отделить личные дела от работы. Тот, кто умрет сегодня, не имеет права жаловаться, так как это его собственная вина, что он слаб. Ты должен быть осторожен. Независимо от того, сколько преимуществ я имею, я все равно не собираюсь сдерживаться.

Воспользовавшись случаем, Санон заключил: - В таком случае исход битвы будет решен, когда один из вас умрет. Пожалуйста, обратите внимание, что и мистеру Кирю, и Кроу не разрешается оказывать никакой поддержки, даже совета. И не будет никаких ограничений по времени...

Кроу поднял руку: - Никаких ограничений? Что, если их борьба продлится три дня? Неужели мне придется сидеть здесь всё время?

Сайл быстрее всех поддержал мнение Кроу. - Совершенно верно. У меня тоже не так много свободного времени.

Санон бросил взгляд на Кроу. - Раз уж ты заговорил об этом, я так понимаю, у тебя есть идея, не так ли?

Мужчина улыбнулся. - Проще простого. Ограничение по времени - двадцать минут. Если к тому времени борьба не закончится, настанет очередь учителей.

- Разве это не слишком...

Кроу расстроился, что его речь прервали. - Просто выслушай до конца. Я не говорю, что мы будем сражаться. Только когда двадцать минут истекут, я вмешаюсь в драку, убив Сайла. С другой стороны, Кирю должен сделать то же самое с Шуерией. Правило в том, что мы не можем сражаться или мешать друг другу. Условие те же самые. Кто умер, тот и проиграл. Если они оба умрут, тот, кто умрет хотя бы на долю секунды позже, выйдет победителем.

Предложение Кроу было одновременно простым и пугающим. Учитывая его и Кирю способности мастер-класса, бой закончится меньше чем через секунду. Сайл с трудом проглотил слюну. Худший результат, если он и Шуерия умрут вместе.

- А как думаете вы двое? - Кроу потребовал ответа у обоих.

- Всё полностью зависит от вас, Учитель. Я, конечно, не проиграю - решительно ответил Шуерия, а Сайл просто кивнул.

Видя, что они пришли к соглашению, Санон приготовился к бою. - Тогда ладно. Пожалуйста, отойдите все. Что касается вас двоих, Сайл и Шуерия, то вы сами решаете, как начать.

Санон и Кроу отступили на несколько шагов, как и Кирю, Рекс и Луукхин. Граница боевой сцены изначально была неопределенной, но места, где пятеро остановились, указывали на её край. Сайл и Шуерия должны быть внимательны, чтобы не зайти слишком глубоко на противоположные стороны. В противном случае это приблизит их к порогу смерти, если пройдет двадцать минут.

Шуерия раскрыл ладони. Его тело окутала серебряная духовная сила, и его броня начала

сиять. Волна его силы мягко сдула ветер.

Сайл и раньше видел, как Кроу использует Величественный Клинок Ладони. На его уровне мужчина мог проявить своё искусство в любой возможном виде. Юноша понял, что сейчас боевая стойка Шуэрии являлась начальной формой искусства—ту же самую стойку Кроу демонстрировал, когда был моложе. В любом случае, Сайл ни в коем случае не смотрел на Шуэрию свысока, несмотря на то, что уже побеждал его раньше. На самом деле он прекрасно понимал, что его первая победа была обусловлена многими факторами, не только силой.

Сущность Злого Бога - Трансцендентная Циркуляция Ци.

Когда золотой свет вспыхнул в центре его тела, юноша восстановил свою выносливость. Его ци циркулировало по всему телу яростно, словно внезапный поток, но он мог прекрасно контролировать его.

Битва проходила в узком, но длинном месте, так что Девять Плавающих Солнце Кулаков были наиболее подходящими. Сайл принял боевую стойку, готовый броситься на врага.

- Ты совершил ошибку, используя свое умение, Сайл. Сущность Злого Бога может поднять один обычный навык до трансцендентного ранга за пять секунд, но может использоваться только один раз в день, - объявил Шуэрия, указывая на свою повязку. - Моя повязка - предмет высокого уровня. Он не только помогает мне тренировать экстрасенсорные глаза, но и может рассказать мне детали любого навыка, который использует мой противник. Ты должен был сохранить подобный хороший навык, чтобы использовать его в более критический момент.

Сайл пожал плечами, просто ответив: - Я думаю, что сейчас лучшее время для его использования.

Юноша активировал атрибут огня, разгоняя свое тело ци, и прыгнул к Шуэрии. Его взлет был быстрым, и совершенный в нужное время, из-за чего зрители смотрели на него глазами, полными восхищения, включая Кроу. Хотя тот и говорил, что разочарован в Сайле, на самом деле он высоко оценивал его. Он ни в коем случае не смотрел на юношу сверху вниз. Каждый предмет, что он предоставил Шуэрии, всё это ради того, чтобы сделать его равным Сайлу.

- Крылья Гермеса. - Шуэрия активировал навык предмета, который шел в комплекте с его ботинками класса "А". Сразу же к его лодыжкам приклеились крошечные крылышки, разбрасывающие перья при каждом его шаге. Он взмыл в небо и с легкостью остался стоять в воздухе. Кроу сказал ему, что большинство искусств Сайла основаны на человеческой анатомии, наиболее подходящей для сражения с игроками. Кроу посоветовал ему выполнять движения, которые были возможны только в Monster Soul, и заставлять Сайла использовать навыки, которыми тот не так хорошо владел.

Действительно, искусство юноши было изобретено и развито на основе реализации в реальности. Свободно стоять в небе для него на самом деле невозможно, поэтому у Сайла не было никаких боевых искусств, эффективных против такой ситуации. Тем не менее, его искусство было разносторонним. Он метнул дюжину сунтэцу в Шуэрию.

Экстрасенсорными глазами Шуэрия смог ясно увидеть всё скрытое оружие. Он взмахнул запястьями и разрезал каждое сунтэцу на две части, до того, как они добрались до него.

Тело Сайла окутала бело-голубая аура, за которой последовали все части сунтэцу, разлетевшись вокруг Шуэрии и соединившись друг с другом ледяными стержнями, которые образовались без предупреждения. Сайл использовал Орбитальный Космос и Изменяющее Элементы Кошмарное Магическое Ци и материализовал сеть льда в воздухе, поймав Шуэрию внутри.

Двойные Генерирующие Атрибуты - Земля несет металл, Удар Луча Поколения.

Луч в форме кулака полетел в сторону Шуэрии. Однако вместо того, чтобы уклониться, тот



просто покрыл свое тело Усилением Ци.

Увидев это, Сайл не мог не удивиться. Удар Луча Поколения обладал силой, эквивалентной Удару Поколения. Это был один из самых сильных его приемов. Шуерия блокировал его лоб в лоб, а значит, что он был очень уверен в своей способности свести на нет силу его атаки.

Ци Шуерии сжалось и кристаллизовалось в объект, похожий на прочный серебряный щит. Между тем, знакомые на вид буквы засияли и вышли из его сердца. Его ци увеличивалось, как будто ему не было предела. При контакте с ней сила Удара Луча Поколения уменьшилась, и в конечном итоге рассеялась.

Затем Шуерия взмахнул руками, разбив ледяную сеть Сайла всего за три движения.

"Сердце Запечатанного? Похоже, это предмет типа Ци. Ци полагается на простоту, поэтому я думаю, что его способность не так сложна, как у Иллюминуса. Судя по всему, оно наделяет пользователя бездонной энергией."

Сердце Запечатанного обладало способностью восстанавливать ци, магию и духовный очки с невероятной скоростью, из-за чего казалось, будто они никогда не закончатся. Такая, казалось бы, мошенническая способность обескуражила бы массу противников Шуерии, но не Сайла. Он знал предел способностей, связанных с предметами из набора Запечатанного, включая слабость владения двойным типом энергии.

"У сердца должны быть какие-то ограничения, подобные тому, как Иллюминус запретил мне экипировать основное оружие. О! Карты, наверное. Шуерия сказал, что он не умеет пользоваться картами."

Как Сайл и думал до этого момента, он нашел это свое открытие довольно блеклым.

Потому что он тоже в настоящее время не мог экипировать карты!!

"Способность владеть двумя типами энергии кажется отличной на первый взгляд, но неспособность приобретать вспомогательные навыки все еще остается проблемой. Хмм... Надо вспомнить навыки поддержки типа ци..."

С помощью всего нескольких движений Сайл смог различить, что Шуерия использовал Ци Маленького Тигра и Ци Маленькой Птицы в качестве основы, поэтому он предположил, что главным ци Шуерии было Ци Облачного Тигра, одно из десяти высших Ци. Что касается восьми техник ци, то до сих пор Шуерия продемонстрировал только Измученную Душу, хотя по идее он мог использовать больше.

Теперь, когда Сайл вспомнил, так как он приобрел Темную Духовную Коррозию от Скрывающейся Духовной Бомбы Шуерии, можно ожидать, что сам Шуерия приобрел Измученную Душу от него во время их прошлого обмена ударами.

Сайл получил все восемь техник ци от Иллюминуса, поэтому он не знал о нормальном методе получения навыков, пока не услышал об этом от Ломьёка и Блubberда. Учитывая силу Шуерии и поддержку Кроу, юноша не удивился бы, если бы Шуерия обладал всеми восемью. Несмотря на это, факт оставался фактом: у него была только Измученная Душа и ничего больше.

Шуерия расправил пальцы и создал десять лезвий. Его сердце излучало мощную ауру ци, что действовала как первоклассная защитная броня. Сайл молча наблюдал за действиями своего противника, но его мозг рассчитывал запас навыков Шуерии.

"Помимо Ци Облачного Тигра, Шуерия использует только Базовое Ци, Восстановление Ци и циркуляцию ци. Все они находятся на начальной стадии. Учитывая время, они уже должны достигнуть продвинутой стадии или, хотя бы, промежуточной. А это означает, что Шуерия не может развить ци. Более того, причина, по которой он намеренно использовал своё Ци, заключается не только в том, что он хочет запугать меня. Это для того, чтобы скрыть тот факт, что у него нет вспомогательных навыков, таких как Сокрытие Ци и Беззвучие."

Такого рода слабости во всей Monster Soul могли обнаружить лишь пяток игроков. К несчастью для Шуерии, Сайл был одним из этих пятерых.

Тип ци сильно полагался на баланс и слияние. Каждый навык связан с другими и может быть отточен до того момента, пока все они не станут единым целым с пользователем. В конечном итоге они сливались с Основным Ци и позволяли использовать их одновременно. Независимо от того, насколько великим искусством ци обладает человек, если ему не хватает высокоуровневых вспомогательных навыков, таких как Улучшенная Циркуляция, Ци Полной Перестройки Тела, Улучшенная Передача Ци или Бессмертное Ци, он не сможет использовать ци в полной мере. Если бы Сайлу пришлось провести аналогию, он бы сказал, что это похоже на наличие огромных ресурсов, но отсутствие инструментов для их эффективного использования.

Бездонная сила всего лишь иллюзия. Сила атаки Шуерии была ограничена максимальным значением его очков ци. Без высокоуровневых вспомогательных навыков, таких как Ци Полной Перестройки Тела, его бассейн ци должен быть относительно неглубоким. Вот почему Шуерия постоянно покрывал себя усилением ци, позволяя сердцу восстанавливать энергию. Он притворялся, что обладает бесконечной мощью.

Действительно, с помощью сердца он мог пополнить ци и духовную силу за короткий промежуток времени. Однако возможность пополнять специальные очки и восстанавливать очки здоровья - это разные истории. В отличие от Сайла, Шуерия не обладал Улучшенной Циркуляцией Ци и Бессмертным Ци, поэтому ему потребуется значительно больше времени, чтобы преобразовать ци в очки здоровья или облегчить усталость. Это была истинная причина, по которой Шуерия решил уменьшить силу атаки противника. Это было сделано для того, чтобы его тело пострадало как можно меньше.

Обнаружив путь к победе, Сайл скривил губы в улыбке. Это сражение не решиться одной мощной атакой. Он должен постоянно проникать через защиту ци Шуэрии и отбирать у него очки здоровья.

Чем дольше продолжалась битва, тем толще становилось укрепление Шуэрии. Это был расточительный и утомительный метод использования Усиления Ци, который Сайл никогда бы не стал пытаться использовать. Тем не менее, это была уникальная сторона Шуэрии—метод, который мог использовать только он.

Юноша вздохнул. Шуэрия, вероятно, не знал, что, пока он еще тренировался, чтобы стать сильнее, Сайл уже пересек границу, отделявшую его от обычных игроков.

Он был силен, но недостаточно. У него все еще были слабости, которые Сайл мог использовать, в отличие от безупречного Монтры.

- Боже мой. Этот бой был бы честнее, если бы ты был Лордом, - пробормотал он.

Шуэрия тут же ответил: - Ранг не определяет победителя. Все зависит от силы и обстоятельств.

Сайл кивнул. - Вполне справедливо. Раньше я тоже так думал. И я понял кое-что совсем недавно. И Монтра, и я, ни один игрок больше не сможет противостоять нам. Между Рангом Маркиз и Лорд существует некая пропасть, которую я раньше не замечал. В конечном счете, Monster Soul - это игра. Уровни неизбежно важны. Это не такая уж и проблема, но я тоже заметил её только вчера вечером из-за слов Мистера Кирю.

- Что ты имеешь в виду?

- Ты уже проиграл.

Сайл раскрыл ладонь, показав герб своей Власти. Он ткнул им себя в грудь. И сразу же тот же символ появился в центре его спины, и уже знакомая золотая сущность продолжила сиять, хотя пять секунд уже давно прошли.

Власть Времени - Воплощение Хроноса - Воинственная Сущность Злого Бога.

<http://tl.rulate.ru/book/17182/1218237>