

Ресторан "Индиго" был временно закрыт, так что Сайл мог использовать его в качестве штаб-квартиры. Он уставился на свое системное окно с суровым выражением лица. Хотя его квест завершился успешно, общая ситуация оставалась ужасной.

Себастьян подошел к Сайлу. - Мы ошиблись, думая, что Монтра вторгнется в Беласию. Таким образом, укрепление обороны города оказалось бессмысленным. С другой стороны, он использовал какие-то неизвестные средства, чтобы завоевать оставшиеся два главных города одновременно. Нынешняя общая ситуация крайне тяжела для Злого Союза.

Юноша прочитал информацию, которую суммировала Джулия. Этот отчет охватывал огромные изменения, произошедшие с игрой именно в этот день. Один день перевернул больше аспектов Monster Soul, чем все предыдущие дни вместе взятые.

Первая плохая новость состояла в том, что Сайл потерял право собственности на Потерянный Город Греа. Хуже того, все его инвестиции в производство лазерного оружия были конфискованы вместе с большим запасом готового оружия. Оружие, которое он намеревался использовать против Гильдии Небесных Драконов, к сожалению, превратилось в их активы. Это была худшая сделка.

Вторая статья была о его собственной репутации. Имя Сайла стало горячей темой, но не в хорошем смысле. Все его грешные поступки в прошлом, некоторые из которых реальны, а другие - фальшивы, были раскопаны и раскрыты через множество источников и средств массовой информации. По крайней мере половина игроков, игравших в Monster Soul, ненавидели его всем сердцем. Каждое откровение было должным образом подкреплено хорошо подготовленными доказательствами.

Самое страшное было то, что в каждом утверждении имелась доля правды.

Там была статья о том, что Сайл стал причиной того, что оборотни осадили Город Новичков, убив многих игроков. Затем он притворился хорошим человеком, пытаясь помочь игрокам выжить. С другой стороны, именно Император Магии Монтра и два Монарха настоящие герои, хотя эти трое лишь бахвалились. Тем не менее, правда всегда остается правдой, поскольку никакое количество лжи не сможет покрыть ее. В конце концов, это открылась всем.

Камень Слизи стал веским доказательством. На самом деле, он также связан с разрушением столпов ветра по всему Главному Континенту. Когда правда выплыла наружу и многие гильдии наконец нашли преступника, они заявили, что не позволят Сайлу дышать одним воздухом с ними.

Было также видео битвы в Городе Греа, во время которой Сайл внешне ничем не отличался от монстра: он выглядел злым и обезумевшим и убивал игроков, не моргнув глазом. Появилась еще сцена, где он убивал на рынке ни в чем не повинных торговцев, которых Сайл, честно говоря, не помнил. Поле боя в то время было таким хаотичным. Нет ничего странного, если некоторые невинные игроки не смогли вовремя покинуть город и были убиты темным "я" вместе с членами Гильдии Небесных Драконов.

Выложили также запись того, где Сайл проявил свою злобу, сжигая игрока по имени Thief555 посреди гавани, и все смотрели на это, не заботясь об их дрожащих взглядах.

Кроме того, там была сцена, где он стоял рядом с Рексом в Беласии. Они явно были в дружеских отношениях. Люди предполагали, что Сайл, Император Монстров, был ответственен за то, что однорогие драконы стали более свирепыми в последнее время. Ходили слухи, что некоторые драконы даже выходили из леса и убивали ближайших путешественников.

Появилось еще много откровений, хотя некоторые из них оказались сильно преувеличены.

Игроки по всей Monster Soul теперь питали глубокую ненависть к Сайлу. Они даже заключили союз, чтобы изгнать его из игры.

У небольших команд были свои преимущества. У Злого Союза было меньше членов, поэтому их мобильность была лучше. Их маневры были быстрее и их труднее предсказать.

И все же у больших команд имелись очевидные сильные стороны. Гильдия Небесных Драконов имела большее число членов. Они лучше подходили для массовых атак, выполнения различных задач, применения тактики боя и распространения слухов. Даже ложь может превратиться в правду, когда тысячи людей говорят о ней в один голос.

С таким количеством людей под командованием Монтра мог легко манипулировать потоком слухов. Ему нужно было только сказать слово, и триста тысяч членов гильдии повторяли всё за ним. Даже если остальные игроки в игре не верили слухам, у них появились некоторые сомнения.

Тот, кто контролирует информацию, управляет миром.

Монтра не пытался извлечь выгоду из завоеванных им городов. Гильдия Небесных Драконов даже оказывала помощь и давала скидки игрокам, посещающим города. Товары, продаваемые в городах, стали невероятно дешевыми, особенно лазерное оружие. Что еще более важно, продаваемые ими генераторы энергии были более высокого качества по сравнению с тем временем, когда город находился под управлением Сайла. Эта тема приводила в ярость тех, кто покупал продукцию Сайла, называя его жадным спекулянтом. Он не только продавал некачественную продукцию, но и получал бешеную прибыль.

Заметив, что юноша читает, Себастьян прокомментировал: - У нас была монополия на лазерное оружие, поэтому мы могли свободно устанавливать высокую цену. К сожалению, теперь, когда Монтра конфисковал продукты на наших складах, он почти не несет затрат на производство и может продавать их дешево. Мало того, что его действия улучшают его репутацию, но люди также будут обвинять нас.

- А что, если мы захотим отвоевать город? - спросил Сайл.

Джулия, стоявшая позади своего учителя, сообщила: - Условие задания, которое выполнил игрок Монтра, состояло в том, чтобы убить короля Андроидов вместе со всеми солдатами-андроидами во всем городе, самостоятельно и с помощью одной атаки. Чтобы завоевать город, мастер должен будет выполнить большее достижение или убить правителя города в городе. Однако...

Сайл нахмурился. - Однако что? Есть еще что-то?

- Да. Это известный факт, что игрок Монтра имел Власть Защиты, предоставляющее его товарищам 30%-ное увеличение общей статистики, пока они находятся на его территории. Однако, когда он достиг 1000-го уровня Ранга Император, его Власть так же стала императорской. Его нынешняя способность - Власть Императора Духа-Хранителя, дающая 50%-ное увеличение общей статистики вместо предыдущих 30%. Кроме того, до тех пор, пока хотя бы один союзник остается на территории, принадлежащей ему, он не может быть завоеван, даже если вы убьете назначенного правителя.

- Это будет очень хлопотно. Как мы можем отличить обычных игроков от членов Гильдии Небесных Драконов?

- Хочешь попробовать метод Кимон? В комнату вошел голос Асавы, а за ним еще три человека. Химеко все еще была переодета Ватой. Внешность Асавы выглядела немного грязноватой. Последним вошел мальчик, которого Сайл никогда раньше не видел.

Сайл хотел было спросить, кто это, но Химеко представила его прежде, чем он успел открыть рот. - Этот человек - Влад. Тот, кого ты видел раньше, это его марионетка.

Парень довольно долго смотрел на Влада, а потом перевел взгляд на Асаву. - Какой метод?

Асава объяснил: - Работа убийцы иногда такова: клиент не может сказать нам, как выглядит цель или даже личность. Таким образом, у нас нет средств для идентификации цели. В вашей конкретной ситуации, Сайл, все, что тебе нужно сделать, это объявить о своем намерении совершить набег на город в ближайшее время, но тебе не нужно указывать дату. Затем ты просишь несвязанные стороны эвакуироваться из города, говоря всем, что вы убьете любого в поле зрения, как только начнется рейд. Когда это будет сделано, в городе не останется никого, кроме ваших врагов.

- Это не гарантирует, что все уйдут. Некоторые игроки, которые не связаны с Гильдией Небесных Драконов, могут остаться только потому, что ненавидят меня.

- В таком случае мы, Кимон, тоже будем считать их своими врагами. Мы предупреждали их, но они не послушали. Следовательно, это больше не наша ответственность. Поскольку они все равно враждебны, нам лучше избавиться от них.

- Но если мы это сделаем, люди возненавидят нас еще больше, - заметила Джулия.

- Я поделюсь с тобой некоторой мудростью несчастья, которую я унаследовал от предыдущих поколений. - Асава изобразила мягкую улыбку. - Случай и выбор времени подобны картам в твоей руке. Наличие большего количества карт означает, что у тебя больше шансов, а правильная разыгрывка карт означает, что ты хорошо используешь время. Мое темное искусство сосредоточено вокруг веры в то, что всегда есть более чем один способ убить цель. У всего есть своя грань. Тебе просто нужно разыграть правильную карту в нужное время. Быть доброжелательным означает, что тебе легче завоевать доверие своей цели. С другой стороны, быть злодеем означает, что ты можешь терроризировать цель и ослабить ее моральный дух. Таковы карты в твоих руках, которые уже сданы. Если ты сейчас выберешь фолд (П/П: спасуешь) и будешь надеяться на лучшую комбинацию, ты потеряешь и шансы, и время, которое в данный момент тебе доступно. Не лучше ли воспользоваться своим нынешним положением? В азартных играх даже плохая рука может выиграть раунд, если игрок

достаточно умен.

- А что у нас есть? Чего нам не хватает? - спросил Сайл.

- На нашей стороне меньше людей, но каждый из них искусен и способен сражаться с сотней врагов. Проблема в том, что у нас нет подходящего укрытия. Беласия - хороший город, но враги слишком хорошо его знают. Лучше предположить, что они даже знают о тайном маршруте. Более того, несмотря на суровую окружающую среду, местность довольно чистая и пустая, подходящая для того, чтобы они разбили лагерь вокруг города и отрезали нам путь к отступлению.

В глазах Сайла промелькнула искорка мудрости. - А как насчет Изначального Острова? Именно там находится Королевство Слизи. Его окружает океан, поэтому они не смогут окружить нас.

Асава захлопал в ладоши. - Великолепно! Неожиданно даже для меня. Город Новичков никогда не участвовал в военных событиях, поэтому наши враги меньше всего будут ожидать этот шаг. Город Беласия находится на самом севере, а город Новичков - на самом юге, поэтому им будет трудно мобилизовать свои войска. Поскольку у нас нет главного города, они будут ожидать, что мы нападём на них из отчаяния. В отличие от их ожиданий, мы вместо этого сосредоточимся на обороне.

- А что насчет Греа?

- Стоит попытаться отвоевать его до начала военных действий. Думай об этом как о инсценировке вторжения. Солдаты, прошедшие войну, отличаются от тех, кто ее не прошел.

Сайл кивнул, а Себастьян добавил, что они могут усилить оборону Беласии, если король дварфов установит ловушки и предупредит их. Те, кто ступит в северную область, будут осаждены армиями монстров.

- А что насчет Ревина? - Спросил парень у Асавы.

- К сожалению, нам не удалось. Монтра лично пришел и использовал какое-то странное искусство, которое было столь же странным, как и темное искусство. Ему удалось спасти Ревина. Но мы получили сувенир.

Асава бросил Сайлу кулон из Лунного Аметиста. Хотя сначала он выбросил его, последняя атака Влада отправила его в небо, и Асава выхватил его после дуэли. Однако он не собирался использовать его на себе. Просто Влад был тяжело ранен после нападения Монтры, и Асава нуждался в нем, чтобы исцелить его.

- Восстановление? - Юноша начал осматривать его, но Бурафа ворвался в комнату прежде, чем он успел что-либо понять. Асава мгновенно исчез, а Влад прыгнул и спрятался на потолке. Осталась только Химеко, так как она была переодета.

Обычно Кимон не показывал свои истинные лица перед людьми, хотя Себастьян и Джулия были исключением, поскольку они были всего лишь монстром и ИИ.

- Старший брат Сайл, плохие новости! - Бурафа выглядел беспокойным. - А? Мисс Вата? Вы здесь?

- Что происходит, Бурафа? - спросил Сайл.

- Это граждане из Беласии. Они теряют самообладание. Они сказали, что убили дюжину драконов, но не получили ничего взамен. Кто-то провел расследование и обнаружил, что вы выполняли расовый квест. Они интересуются, связано ли это с тем, что с драконов не выпадали предметы. Люди расстраиваются, утверждая, что их использовали как орудия.

Сайл нахмурился. Его расовый квест не должен иметь ничего общего с выпадением предметов. Его прошлый опыт с Джундтратепом, Бурафой и Блубердом подсказал ему, что все остальные получают предметы в руки. Некоторое время он размышлял о том, что произошло, а затем на его лице появилась улыбка.

- А, думаю, я догадываюсь о причине. Ничего страшного, так что предоставь это мне. Бурафа, если тебе больше нечего делать в городе, пожалуйста, походи найди Блуберда. Скажи ему, что я буду готов в ближайшее время. Мне нужен еще один день на подготовку.

- Конечно. - Бурафа кивнул.

Город Лафеста стал открыт для посещения. Любой мог бы проникнуть туда с помощью простой маскировки.

Как только Бурафа вышел из комнаты, Сайл повернулся к Себастьяну. - Пожалуйста, помогите мне найти Луукхин, Мамона и Клута. Приведите их в эту комнату.

Себастьян отправился на их поиски. Тем временем Асава и Влад вернулись и продолжили разговор.

- Химеко, отправляйся в Греа и запомни все, что может пригодиться для рейда. Мы вторгнемся в него в последнюю неделю перед началом военных действий. С моей Властью те, кто умрет от моих рук, не смогут участвовать в военных действиях.

Химеко начала замечать в Сайле лидерские качества. Всего за несколько дней он изменился настолько, что стал похож на совершенно другого человека - будь то его сила, менталитет или даже характер. Она попрощалась и отправилась выполнять задачу.

Асава покачал головой. - Лафеста это логово Монтры. Если ты пойдешь туда сам, это будет все равно что положить голову в пасть тигра. Ты не должен идти.

- Это то, чего ожидают другие, верно? По крайней мере, теперь, когда он достиг Императорского Ранга, я должен оценить свою силу против него. Если я не смогу вернуться... На этом все. Это докажет, что это самое большое, что я мог сделать, и что у меня нет того, что нужно, чтобы стать Лордом Кунг-Фу.

Образ Лорда в сознании Сайла - самый сильный человек, который всегда выходит победителем, независимо от того, насколько ужасной была ситуация. Он перенял этот образ от Люцифера.

- Что ты хочешь, чтобы мы сделали вдвоем? - Спросил Асава, а Влад ничего не ответил.

- Наш план относительно Изначального Острова очень важен. Мы отправимся туда, чтобы изучить его местность и рассмотреть возможность создания там нашего штаба. Я также должен посетить Королевство Слизи, чтобы получить награду за задание за его распечатывание, которая, по-видимому, поможет мне бороться с драконами.

- Здесь может быть кто-то, у кого есть Кристалл Связи, связанный с кем-то там. Я немедленно

отправляюсь на поиски.

- В этом нет необходимости. У меня есть пригласительный билет в Королевство Млизи. Мы пойдем туда вместе, а потом я присоединюсь к Бурафе и Блурберду в городе Лафеста. Вы двое должны остаться на острове. Я не планирую, чтобы вы присоединились к набегу, чтобы отвоевать Гриа.

- Это хорошо. Мы больше подходим на роль убийц, чем наемников.

Себастьян провел Мамона, Луукхин и Клута в комнату. С другой стороны, Асаве и Владу нужно было время на подготовку, поэтому они ушли и будут ждать Сайла снаружи.

Юноша активировал Сущность Злого Бога, используя силу Наследника Монстра трансцендентного уровня.

- Кто бы ни совершил преступление, немедленно сознайтесь! Наказание станет еще более суровым, если я узнаю об этом позже!

Все трое вздрогнули, и их тела задрожали, как будто они были детьми, пойманными с поличным. Признаться, Сайл был удивлен. Он думал, что преступник, должно быть, Мамон. Однако, судя по их реакции, каждый из них, должно быть, сделал что-то не так или, по крайней мере, скрывал от него секреты.

Клут шагнул вперед. - Прошу прощения. Я не думал, что это так тебя разозлит...

Луукхин превратилась в своего маленького воробья. Она наклонила голову, изображая невинность. Видимо, она, должно быть, находилась под влиянием вредных привычек Блурда.

Тем временем Мамон присвистнул и притворился невежественным, отказываясь смотреть в глаза Сайлу. - Что ты имеете в виду? Я абсолютно ничего не знаю. У тебя есть какие-нибудь доказательства?

Парень рассмеялся про себя, но его серьезное лицо оставалось невозмутимым. Он был уверен, что причина столь странного снижения выпадения предметов должна быть связана с одним из этой троицы. Неожиданно, но все трое оказались виноваты.

<http://tl.rulate.ru/book/17182/1071704>