Глава 216: Монстр-Последователь

Сайл сосредоточился на восстановлении своих сил, пока не восстановил около семидесяти процентов. По сравнению с ним Рекс был быстрее. Когда бой закончился, все драконы в лесу помогли ему восстановить силы. Затем, когда Рекс восстановился полностью, пришло время для него культивировать и послать силу обратно всем своим приспешникам. Что же касается Мамона, то его тело съежилось и пришло в норму. Он просто стоял там, ничего не делая, так как он не потратил никакой духовной силы в предыдущем бою.

Сайл посмотрела на Рекса, который полностью восстановил свои силы, но выглядел довольно слабым после предыдущего события. Он не ожидал, что Рекс, гигантский дракон с огромной силой, проиграет в поединке один на один против игрока, который имел более низкий ранг.

- Мамон, ты уверен, что Заза не вернется? - спросил юноша.

- Честно говоря, нет. Большинство людей не вернулись бы. Однако его глаза говорили мне, что он все еще не сдался. Он такой же, как и тот седовласый человек, твой враг. Таких людей я могу убить, но не могу заставить их сдаться. Они из тех, с кем я больше всего не люблю сражаться.

Хотя Мамон был существом, с которым большинство монстров не желали сражаться, у него тоже были противники, с которыми он не хотел сталкиваться, и Монтра и Заза принадлежали к этой группе—тип людей, которых он не мог заставить подчиниться, независимо от того, сколько плохих Скрытых Даров он впихнул в них, тип людей, которые всегда поднималисься каждый раз, когда он швырял их на землю.

- Интересно, почему Рекс не смог победить Зазу? - Сайл выразил свое сомнение, и вместо Рекса ему ответил Мамон.

- Хм! Это потому, что все люди мошенники и лгуны. Вот почему я ненавижу человечество.

- Мошенничество? Как же? Лично я считаю, что способности Мамона более обманчивы.

- Меня это не удивляет. Ты смотришь на меня с человеческой точки зрения. Однако факт остается фактом: человеческая раса - самая мошенническая раса. Легенда гласит, что человечество находится под божественной защитой некой богини. В результате люди получают несколько привилегий, которых нет у других рас. Взять индивидуальные особенности в качестве примера. Каждый монстр любой отдельной расы обладает схожими характеристиками, сильными и слабыми сторонами, а также навыками. С другой стороны, человеческая раса - это единственная раса, в которой каждый индивидуум уникален. Нам приходится придумывать другие методы, чтобы выигрывать у каждого отдельного человека. Это лишь одна из многих привилегий, присущих исключительно человеческой расе.

- Не мог бы ты привести еще примеры?

- В принципе, территории, завоеванные людьми, должны находиться под божественной защитой. Монстры ниже ранга Лорд не могут проникнуть на эти территории, за исключением некоторых редких случаев. С другой стороны, территории монстров могут быть легко захвачены.

- Раз в жизни люди могут изменить свою расу на любую, какую пожелают. После смены расы им не нужно будет начинать на 1-м уровне ранга Оруженосец. Более того, даже если они решили стать частью расы монстров, они все еще считаются членами человеческой расы. Это уже не мошенничество.

- Ты понял суть? Есть и другие примеры. Каждый монстр может начать развивать и оттачивать свои способности только тогда, когда он достигнет ранга Лорд и получит вспомогательные навыки. Между тем, вы, люди, можете научиться таким навыкам, даже когда вы находитесь в ранге Оруженосец. Уже один этот факт дает человечеству огромное преимущество. Монстры в ранге от Оруженосца до Маркиза не имеют ни единого шанса, если наткнутся на опытного

человека.

Сайл молча слушал. Он хотел сказать Мамону, что все это происходит потому, что мир, в котором они живут, - игра. "Люди", о которых говорил Мамон, на самом деле были "игроками". Поэтому все вышеперечисленные привилегии дарованы человечеству, поскольку монстры созданы только ради развлечения.

Действительно, мир Monster Soul склонялся в сторону людей. Можно даже сказать, что это был мир, специально созданный для людей.

Мамон продолжил. - Таким образом, даже несмотря на то, что Рекс - монстр Ранга Лорд, ему трудно сражаться против действительно опытного человека, который имеет ранг Маркиз и 1000-й уровень. Судя по моим наблюдениям, у Рекса до сих пор нет никаких вспомогательных навыков. Кроме того, поскольку он все время находится в лесу, у него не много шансов отточить свои способности.

- Есть ли решение?

- Обычно монстры учатся инстинктивно, но это и занимает некоторое время. Может быть, ему потребуется один или два года, чтобы овладеть важными вспомогательными навыками? Нет, это место редко посещаемо, так что ты должен добавить еще два года к этому прогнозу.

- Неужели это займет столько времени? Луукхин прокачивается гораздо быстрее.

- Это еще одна вещь, которую человеческая раса получила как несправедливое преимущество перед другими расами монстров. Монстры, которые отбрасывают свою гордость и подчиняются людям, благословлены способностью учиться быстрее. Ты можешь сказать, что какая-то часть

божественной защиты человечества разделяется с ними. Если этот дракон станет твоим питомцем, он также будет учиться быстрее.

Рекс быстро прояснил свою позицию. - Сайл... хотя мы и товарищи, и я знаю, что ты хороший человек, я должен сказать, что я не стану питомцем человека, не говоря уже о том, что я не могу оставить Однорогих Драконов жить в лесу без меня.

Сайл кивнул. - Я понимаю. Я просто пытаюсь найти решение, чтобы помочь тебе.

Мамон усмехнулся, находя момент дружбы отвратительным.

- Эта штука может помочь. Девушка-предмет. Ну, то есть Джулия, - сказал Мамон.

- Джулия? Как?

- Эта девушка, похоже, много знает о привилегиях человечества. Было время, когда я спросил ее, что могут сделать люди, и она безостановочно лепетала, да так, что мне захотелось построить кнопку отключения, чтобы выключить ее. Я вспомнил, что она упоминала что-то об отношениях между людьми и монстрами во время своего объяснения.

- Совершенно верно. Джулия - это системный ИИ. Поговорить с ней о вопросах, связанных с системой, хорошая идея.

Сайл знал, что он может связаться с Джулией в любое время. Он открыл системное окно и

активировал функцию вызова домашнего ИИ. Затем всплыл голографический экран, на котором была изображена Джулия.

- Приветствую Вас, Мастер Сайл. Как я могу служить вам? - поприветствовала Джулия. В ее глазах ясно читалось удивление оттого, что Сайл позвал ее со стороны, ведь раньше он никогда так не делал.

- Я хочу тебя кое о чем спросить. Есть ли способ заставить монстра быстро обучаться, не превращая его в питомца?

- Есть, господин. Называется пакт "Монстр-Последователь". Это система, которая довольно хлопотна и дает низкие преимущества, поэтому большинство игроков не заинтересованы в ней. Вместо отношений хозяин-питомец, отношения между вами и монстром, который решит стать вашим последователем, будут такими:

- Во-первых, вы не можете получить доступ к детальному описанию монстра, кроме его имени и уровня. Во-вторых, монстр сможет оставаться на своей территории. Вы можете попытаться призвать его к себе на помощь, но монстр должен дать свое согласие, чтобы зов прошел успешно. Точно так же он будет иметь привилегию вызвать вас, если вы дадите ему свое согласие. Наконец, и вы, и монстр можете разорвать договор в любом месте и в любое время.

Закончив слушать Джулию, Сайл повернулся и задал Рексу вопрос: - Как насчет такого? Я не смею называть себя экспертом, но я в какой-то степени постиг Ци Тигра-Дракона. Если ты будешь моим последователем, то не только твои вспомогательные навыки будут развиваться быстрее, но мы также сможем вызывать друг друга, чтобы проводить спарринги или обсуждать темы, связанные с ци.

Рекс посмотрел на остальных драконов, чтобы узнать их мнение, и затем кивнул. - В таком случае давай сделаем это.

Джулия перебила его. - Чтобы заключить договор, в отличие от отношений между хозяином и питомцем, требуется ритуал и символ. Мастер Сайл должен оставить символ на территории монстра. Если символ разрушится, это будет считаться концом договора. Таким образом, он должен быть чем-то прочным, но не может быть слишком маленьким и должен быть помещен в видимую область.

- Мн. Это действительно звучит неприятно.

Проверив время, Мамон предупредил силу. - Эй. Через час будет полночь. Разве тебе не нужно кое-куда?

- Это правда! Тогда я позабочусь о пакте, когда вернусь. Это не займет много времени. Я должен прибыть в Долину Бессмертных до полуночи.

- Хорошо, я останусь здесь. Я хочу кое-что сделать, - сказал Мамон.

- Конечно. Я боялся, что тебе будет скучно, если ты пойдешь со мной. Тогда я приду и заберу тебя утром. Пожалуйста, веди себя прилично и не будь непослушным мальчиком, хорошо?

- Я не ребенок!! Я - Дьявольский Принц из ада, единственный и неповторимый...

Мамон закрыл рот, потому что юноша уже ушел. Когда большая часть его силы вернулась к нему, Сайл использовал свою максимальную скорость, чтобы направиться в лес.

Мамон вздохнул и повернулся к Рексу. - У меня к тебе дело.

- Ко мне? - спросил Рекс. Мамон считался монстром под крылом Сайла, поэтому он вел себя с ним дружелюбно.

- Ты ищешь силы? Силы, которая настолько велика, что ты никому не проиграешь, которая может даже растоптать Царство Монстров.

- Силы? Ты намерен предоставить её мне? Судя по твоему боевому стилю, я думаю, что ты не боец. Как ты собираешься дать мне силу?

- Я бы сказал, что я талантливый Дьявольский Принц, который может выполнить задачу, которую другие считают невозможной. Ну, я не буду делать это бесплатно. Я никогда ничего не делал бесплатно.

***

Сайл быстро промчался через Однорогий Драконий Лес. С его нынешней скоростью и тем фактом, что ему не мешали Однорогие Драконы, ему потребовалось всего полчаса, чтобы заметить слова "Сянь-Шань", выгравированные на каменной табличке. Перед тропинкой, ведущей внутрь, стоял Кроу с бутылкой сакэ в руке.

- Здравствуйте, Мистер Кроу.

Кроу посмотрел на Сайла и поднял большой палец. - Молодой человек, прошло совсем немного времени, но ты стал намного сильнее. Ты пришел навестить меня? Как насчет сакэ?

Сайл отрицательно махнул рукой. - Нет, сэр. Я пришел, чтобы ненадолго воспользоваться Пещерой Бессмертных.

- А? Это задание можно выполнить только один раз, понимаешь? Даже если ты снова войдешь внутрь, ничего из этого не выйдет.

- Мне ничего не нужно. Я просто хочу воспользоваться тем местом, сэр.

Кроу отпил еще глоток сакэ. - Это ты навлек беду на всех однорогих драконов в лесу? Даже если я время от времени ловлю их, чтобы поесть, они все равно мои соседи, понимаешь?

Что за человек ловит своих соседей, чтобы поесть? Этот вопрос пришел юноше в голову, но он не задал его вслух.

- Нет, сэр. Это работа другого человека, но я уже позаботился о нем. Кстати, уже почти полночь. Можно мне войти?

Сайл шагнул вперед. Однако Кроу жестом велел ему остановиться и ухмыльнулся.

- Ты стал намного сильнее. Как насчет того, чтобы сыграть со мной партию? Прошло много времени с тех пор, как я в последний раз дрался с талантливым игроком.

- Не думаю, что у меня есть шанс противостоять вам, сэр, - вежливо возразил Сайл. - Вы можете подождать, когда я выйду? Тогда у нас будет спарринг.

Кроу дважды кивнул. - Твои слова прекрасны. Очень мило. Однако знаешь ли ты, что акт смирения может быть похож на акт презрения? Ты хочешь сказать, что у меня нет того, что нужно, чтобы получить право бросить тебе вызов?

Сайл подумал, не ошибся ли он в выборе слов. - Дело не в этом, сэр. Однако уже почти полночь. Боюсь, я не успею вовремя.

- Поскольку это гонка со временем, это означает, что тебе придется выложиться по полной, верно? Вот что делает это забавным, - ответил Кроу, ухмыляясь.

- Но, я...

- Ты можешь подумать, что я веду себя неразумно. Однако для меня битва без давления почти ничем не отличается от поедания жареного тофу без обмакивания в соус. Безвкусно. Я хочу своими глазами увидеть, как далеко зашел юноша, которого я встретил в Городе Новичков. Если хочешь, я даже могу дать тебе награду. Но она будет основываться на твоей силе.

- Награда не нужна, сэр. Я просто знаю, что не смогу закончить бой до полуночи. Иначе, если я буду слишком торопиться, то просто умру. Мистер Кроу будет разочарован.

- Я все прекрасно понимаю, юноша. Вот почему... - Кроу вытянул из пальца резкую ауру и начертил перед собой совершенно прямую линию, и затем продолжил: - Если ты сможешь пройти эту линию или нанести какой-то урон долине позади меня, это будет считаться твоей победой.

- Я выиграю, если брошу камень за линию, сэр?

- Если этот камень попадет в долину, тогда да. Даже если не останется никаких следов, это будет твоя победа. Кроме того, я дам тебе еще один гандикап*. Я не нападу на тебя, пока эта бутылка сакэ не разобьется. Видишь? Какая у тебя теперь супер хорошая сделка.

*П/П: Гандикап (англ. handicap) в общем случае — неравные возможности/условия.

Сайл открыл свое системное окно и обнаружил, что время на исходе. Будет слишком поздно, если он потратит время на споры.

- Прекрасно, сэр. Давайте начнем.

Поскольку это была битва с ограничением по времени, юноша начал с того, что применил Облачное Ци Пяти Атрибутов, поскольку оно обладало свойством временно стимулировать его силу и давало ему импульс.

Атрибут Огня - Тело Бога Пламени.

Кроу вылил остатки сакэ себе в рот. Он посмотрел на Сайла глазами ребенка, который смотрит на новую игрушку, и бросил пустую бутылку вперед.

Временно увеличив мощность, парень взмахнул обоими запястьями и выпустил сотню сунтэцу. Некоторые из них полетели на Кроу, а другие - в сторону долины. Он также бросился сразу за своим скрытым оружием.

Пальцы Кроу окутала расширяющаяся аура. Сайл уже видела подобное движение раньше. Шуерия мог вытянуть ауру в форме клинка из своей руки. Однако Кроу мог сделать тоже самое с помощью каждого из своих пальцев. Руки мужчины выглядели как чрезвычайно длинные когти, расположившиеся как рыболовная сеть, которая не позволит ничему пройти мимо.

Сайл все еще бежал вперед. Он полагался на то, что Кроу не нападет на него, если только бутылка сакэ не разобьется. С его нынешней скоростью он сможет пройти через линию, до того, как бутылка упадет на землю. Поэтому он быстро пробежал мимо.

- Ты слишком наивен, юноша. Я не говорил тебе, что не буду нападать на бутылку.

Аура клинка на его пальцах рванулась вперед. Резкая волна полетела на бутылку сакэ.

Если бутылка разобьется, Кроу может напасть на Сайла напрямую. Парень должен был сделать все возможное, чтобы продлить жизнь бутылки.

Атрибут дерева - Манящая Рука Жнеца.

Бутылка сакэ изменила свое направление и полетела за Сайлом, как будто он потянул ее невидимой веревкой. На самом деле, юноша придумал этот ход с намерением положиться на способность контроля элемента дерева, чтобы подчинить движения своего противника. Тем не

менее, он приспособил его для управления траекторией бутылки в воздухе.

- А? Великолепно. Использование ци для управления объектом, да? Это искусство ни Моры, ни Санона. Это твое собственное глубокое искусство? Ты гораздо способнее, чем я думал.

Несмотря на похвалу, Кроу не остановил своего движения. Он повернул запястья, и его аура изогнулась соответственно. Несколько острых лезвий из энергии—которые могли рассечь гору так же легко, как разорвать бумагу—полетели на бутылку.

Вместо того чтобы бросить бутылку, Сайл продолжал тащить ее к себе.

Кроу верил, что парень сделал так, потому что хотел защитить её. Однако это был плохой ход. Когда бутылка разобьется, атака Кроу просто продолжится и поразит его. По его мнению, парень должен был швырнуть бутылку в другую сторону. Если бы он это сделал, Кроу пришлось бы потратить еще одну секунду.

Тем не менее, Сайл думал иначе. Он считал, что Кроу дал ему слишком много подачек, особенно в том, что касалось бутылки сакэ. При таком условии Кроу не сможет причинить ему вреда, пока бутылка не разобьется. Таким образом, все, что ему нужно было сделать, это защитить её, и он уже придумал метод.

Сайл остановился, пнул ногой землю и отскочил назад, направляясь к бутылке сакэ. Кроме того, он вложил больше сил в то, чтобы притянуть её к себе.

Кроу снова повернул запястье, и на этот раз сеть лезвий расширилась и окружила юношу со всех сторон. У Сайла, стоявшего посередине, не было другого выбора, кроме как смириться с неизбежной участью быть разрубленным на куски.

Однако, когда расстояние между кончиком пальца парня и бутылкой сакэ оставалось ровно три метра, бутылка, о которой шла речь, превратилась в свет и влетела в тело Сайла. Глядя на то, что произошло, Кроу нахмурился и выпустил свои когти-клинки. Его сила достигла уровня мгновенного высвобождения и втягивания ци в соответствии с его волей.

Сайл упал на землю и тяжело вздохнул. - Фу, это было близко.

Кроу поискал глазами бутылку сакэ. - И что же ты сделал? Где бутылка?

- Я убрал её в своё системное окно, сэр. Таким образом, мистер Кроу больше не может нападать на меня. Может ли это считаться моей победой, сэр?

Сайл полагался на Королевскую Казну, которая считала каждый брошенный предмет в радиусе двадцати метров вокруг него своим. Однако для того, чтобы он мог захватить предметы, принадлежащие другим, расстояние должно было быть меньше трех метров, подобно тому, как темное "я" использовало навык, чтобы вырвать брошь из рук Монтры.

Кроу почесал в затылке, посмотрел на Сайла и рассмеялся. - Хахаха. Хорошо. Это мой промах, потому что я недооценил тебя. В следующий раз я уменьшу количество гандикапов. Нет, может быть, мне даже не придется тебе их давать.

- Все в порядке, сэр. Но сейчас.....

- О, хорошо. Можешь идти, но сначала верни мне бутылку сакэ. Я слишком ленив, чтобы пойти и купить новую.

Сайл достал бутылку и вернулся к Кроу. - В таком случае вам не следовало с самого начала играть с ней, сэр.

- Мн. Ты прав. Если бы я не использовал её, я бы выиграл. Я заставлю её работать до упаду. Я не почувствовую удовлетворения, пока она не закончит наливать сакэ в мой рот, чтобы мое сердце не успокоится. Хахаха.

Сайл вошел в Долину Бессмертных. Он помнил расположение долины, так что Кроу не нужно было вести его.

Как только Сайл ушел, мужчина, оставшийся один, вздохнул. Он достал из рукава маленькую золотую коробочку и серьезно посмотрел на нее.

- Санон, Вишен, вы, парни, просчитались. Этот юноша - не просто ступенька, а огромная гора. Действительно, как ученик Моры может быть просто камнем?

Хотя Кроу не был связан с Ассоциацией мастеров Вулина, он и трое старейшин были друзьями. Поэтому вполне естественно, что он узнал кое-что об ассоциации. Он знал, по какому пути пойдет Сайл, и знал, как это будет трудно. Если бы ему не хватало сил, не говоря уже о становлении Лордом всех экспертов, ему просто не было бы места в военном мире.

Такова извечная истина мира.

- За исключением того, что я лично знаю вас, я никоим образом не связан с Ассоциацией. Я просто NPC, дающий награду игроку. В соответствии с моей ролью NPC, размещенного в

Долине Бессмертных, основываясь на моем усмотрении, я имею право предоставить награду игроку, который проходит через Однорогий Драконий Лес и прибывает в это место самостоятельно. Таким образом, вы не имеете права обвинять меня. Вообще-то, когда Сайл пришел в последний раз, он уже должен был получить эту награду, но вы, парни, попросили меня придержать ее. Теперь, когда он вернулся, я просто буду думать, что это его судьба.

http://tl.rulate.ru/book/17182/1002684