Аллен: Сарказм, цинизм и здравый смысл.

Это звучало как вопрос. Давай, Аллен, будь увереннее. Мы должны их убедить.

Эллин: ...

Она неторопливо взглянула на Намрика и Грастеля.

Эллин: Ты можешь сражаться?

Аллен: Я бил парней раньше.

Сказал, скрестив руки, чтобы показать уверенность.

Долгое молчание.

Эллин: Ты действительно уверен в этом?

Она смотрела мне в глаза.

Аллен: Да.

Она глубоко вздохнула.

Эллин: Хорошо ... давай зарегистрируем тебя в гильдии авантюристов.

Она помогла мне скомпилировать бланки, и я заплатил вступительный взнос. Готово. Теперь я поганый авантюрист.

Трио посмотрело на рекламные щиты, чтобы выбрать подходящий квест. В течение этого процесса они несколько раз поглядывали на меня со странным выражением на лицах. Я нацепил свою лучшую улыбку и показал им большой палец. Эти дети делают из этого такую большую проблему. Я достаточно взрослый, я могу справиться.

Эллин быстро объяснила мне: мы должны были уничтожить группу верклингов, каких-то существ, я понятия не имел, как они должны выглядеть.

Мы шли по лесу, когда Грастель резко повернул направо и дал команду бросить рюкзаки и следовать за ним. Мы подошли к реке вниз по течению, и я наконец увидел его - Верклинга.

Желто-серый гуманоид с очень толстой кожей, с клыками, выступающими из рта, он был около метра в высоту или около того.

Я следовал за ними на несколько шагов сзади и ... * скрип *.

О, я наступил на сухую ветку ...

Существо сразу повернулось ко мне и завизжало. Оно не видело остальных за кустом, чуть впереди.

Вот он, я быстро обнажил свой короткий меч и направил на Верклинга.

Пришло время убить .

Я чувствовал, как билось сердце. Я чувствовал себя живым.

Аллен: Гааа!

Я качнулся изо всех сил ... и промахнулся. Существо было просто наглее, чем я.

Аллен: Дерьмо!

Верклинг ударил меня по плечу достаточно сильно, и я уронил меч. Нелепо, я знаю. Кроме того, ой! Это больно!

Когда он напал, я почувствовал, как ярость охватила меня.

Проклятый верклинг завизжал мне прямо в лицо, выпуская зловонный воздух. Я ухватил его левой рукой и удерживал.

Аллен: Хватит!

Я пнул его в пах и разбил лбом его лицо. Это ошеломило верклинга на пару секунд, достаточных, чтобы оттолкнуть его назад, и он растянулся на земле, пока я возился за своим мечом. Потом я, блин, всадил этому говнюку нож в рот и отшвырнул его прочь, залив кровью одежду.

На всякий случай я растоптал его голову и отвернулся... как раз вовремя, чтобы увидеть еще одного, идущего с левой стороны и ударившего меня в плечо.

Аллен: Ах!

Это ужасно больно.

Я бессвязно ругнулся.

Следуя импульсу, я откатился назад, схватив руку врага и подталкивая его вверх, чтобы он упал лицом вниз. Я узнал этот прием еще в школе, когда хулиган набросился на меня с большой палкой. Тогда я случайно споткнулся о камень, отступая назад, а он пропустил, и пытаясь оттолкнуть его, я ударил его лицом о твердую землю. Эх, хорошие времена!

Мои руки дрожали от адреналина, я ударил верклинга в живот еще и еще раз. Что оказалось не самой лучшей идеей, так как он был прямо надо мной. К моему великому сожалению, потроха и кровь пролились прямо на меня. Я недостаточно разбираюсь в фильмах и играх, но боги, зловония было почти достаточно, чтобы вызвать рвоту.

Я оттолкнул труп прочь. Все произошло очень, очень быстро.

Когда я, наконец, осмотрелся по сторонам, вокруг меня была валялось с дюжину мертвых верклингов. Вау, когда это случилось? Я даже не заметил, эти дети сделали их одной левой.

Эллин: Аллен! Ты в порядке?!

Я чувствовал себя не слишком хорошо.

Аллен: Я в порядке...

Все еще сидя среди крови, я показал ребятам сильно дрожавший большой палец.

Как раз перед тем, как вырвать то, что осталось в желудке.

Эллин озабоченно покачала головой, а Намрик с Грастелем расхохотались.

Кто-то может, и был бы смущен, но я переживал худшие и более унизительные сценарии. Ничто не может запятнать мою уверенность.

Разве что я пропустил первый удар. В отместку, я пнул труп верклинга. Вот и хорошо, теперь я чувствовал себя лучше.

К счастью, река была рядом, в таком виде было бы стыдно вернуться домой. Постоянно тошнит и пахнет... Честно говоря, я даже не знаю, что.

Эллин исцелила мои раны и мы развели костер. Я бросил влажную одежду рядом, чтобы хоть немного подсушить.

Аллен: Это было весело.

Сказал я уверенно.

Эллин: Ты должен быть более осторожным.

Грастель: Да, я мог бы убить этого верклинга стрелой, тогда все было бы проще.

Аллен: Извините за это...

Намрик: И ты не обратил внимание на поле боя. Ты удалился от нас и было трудно убивать врагов без риска причинить тебе боль.

Я чувствовал, что в мой первый день на работе я получаю выговор за ошибки начинающего.

Аллен: Я сожалею....

Сказал я, почесывая голову. Черт, эти сопляки читают мне лекции... но они, кажется, знают свое дерьмо, нужно отдать им должное.

Я достал из рюкзака сковороду и запатентованную деревянную коробку с пиццей и разогрел пиццу.

Аллен: по кусочку для каждого из нас, чтобы отпраздновать мой первый квест!

Мои друзья радостно согласились. Я отбросил свое отвращение, вызванное чрезмерным пиццальным образом жизни, в котором я жил. Вообще-то, я просто хотел показать коробку с пиццей, надо было принести еще еды...

Грастель: Кстати, интересный боевой стиль.

Сказал он насмешливо. Я чуть не подавился пиццей, а остальные хихикали.

Аллен: Ха! Интересно, по крайней мере, я хотя бы поднял уровень.

Намрик: Что ты имеешь в виду?

Аллен: Разве вы, ребята, не становитесь сильнее после победы над определенным количеством врагов?

Грастель: Нет... тренируемся и набираемся боевого опыта. Но это не происходит внезапно.

Аллен: Я вижу... Мне просто интересно, есть ли в этом мире какой-то механизм повышения уровня, не обращайте на меня внимания.

Они смотрели на меня озадаченно, пытаясь понять, о чем я болтал.

Что ж, я думаю, что здесь нет "уровней" или механики RPG для использования.

Но все же я вспомнил, когда я впервые встретил Эллин, я пошел и попытался остановить этих спорящих сорванцов... не могли же они вырубить меня так внезапно. Был ли за этим какой-то трюк? Я, конечно, не какая-нибудь кляча, но нет никакого способа, чтобы сопливый мальчишка мог ударить меня, гребаного взрослого, без магической помощи.

Черт, мне нужно научиться магии!

В итоге мы собрали наши награды, 20 золотых монет, которые мы разделили поровну.

5 золотых монет... блин. Приключения гораздо выгоднее, чем мои пиццерии. Я мог бы купить три тысячи пицц на такую сумму.

Даже с нашими нынешними возможностями я зарабатываю только серебряную монету в день, разделив доходы и заплатив нашим сотрудникам. Это просто угнетало.

Этого более чем достаточно для скромной жизни, по тутошним мировым меркам. Поэтому грех жаловаться, что существует пропасть между деньгами, связанными с мирской жизнью, и более высоким уровнем.

Я осмотрелся и навел справки. Согласно тому, что я узнал, вознаграждение/себестоимость очень высоки для всего, что связано с магией, алхимией и приключениями.

В основном, деньги циркулировали между авантюристами и ремесленниками, которые эти деньги поставляли. Ремесленники нанимали авантюристов для сбора редких реагентов и материалов, существующих только в рискованных местах. И цикл повторялся.

Звучит близко к игре с нулевой суммой, несмотря на высокие выплаты, удержать деньги не так-то просто. Это объясняло, почему Эллин, Грастель и Намрик остановились в гостинице, а не в более роскошном месте.

Кроме того, высокая отсечка за вовлеченные деньги делала ее почти отдельной экономикой. Интересно, как дворяне и торговцы входят в уравнение.

Я принял ванну и лег спать. Мне нужно было многое обдумать.

http://tl.rulate.ru/book/17154/348344