Погибшая душа - Бродячий шахтёр Лидер.

Толстяк счастливо вложил искру души в свой инвентарь, а потом начал подбирать другие капли.

Тем не менее, Шахтер Лидер был явно бедным человеком. Он не уронил ничего действительно хорошего. Единственная стоящая вещь, которую он упал был очень большой кирки, которую он использовал. Толстяк несколько раз использовал Оценку, а потом увидел его статистику.

Насильственный киркач

Silver

Пикакс (Двухрукий)

Требование к уровню: 30

Атакуй: 65 – 78

Сила: +11

Active Skill:

Heavy Impact - посылает ударную волну из центра удара, нанося умеренный урон, имеющий умеренный шанс оглушить врагов.

Требование к классу: Рыцарь, Воин

Ах, это серебряное оружие - хорошая вещь. Я не могу позволить Лю Лану увидеть это. Толстяк тайком засунул Жестокий Пикакс в свою сумку.

Так как у него теперь была искра души, Толстяк начал готовиться убить Демонизированного Летучего Короля. Было ясно, что босс-монстр не может непрерывно использовать такое сверхмощное умение, а значит, с ним все будет в порядке, пока он продержится один раунд.

Толстяк все убрал и начал зажигать факелы в Пещере Летучей мыши. Затем, после одного дня, он, наконец, зажег все 999 факелов снова.

Чувак, эта пещера Летучей мыши по-настоящему безумна. Пещера снова наполнена монстрами всего за два дня.

Когда он еще раз собрал пять крупных гильдий, они принесли не только 500 человек. Вместо этого, они на самом деле привезли по тысяче человек. Более того, "Беглецы" и "Божественная семья" тоже поспешили сюда, но они пришли просто повеселиться.

"Тебе ведь не нужно так много людей, не так ли?" Толстяк спросил.

"Только по 200 от каждой гильдии входит в пещеру. Остальные здесь после миссии", - улыбнулся Огненный Дракон Талент.

Толстяк сразу понял.

С тех пор, как все они были стерты с лица земли в их предыдущей попытке, уже ходили слухи о том, что Демонизированный Летучая мышь является боссом божественного уровня. Также ходили слухи о том, что это была скрытая миссия, и что за ее выполнение были награды божественного уровня. В основном, ходили всякие слухи. Более того, так как пять крупных гильдий собрались еще раз, и на этот раз с еще большим количеством людей, многие игроки решили следить за ними, а некоторые гильдии, сопоставимые с пятью крупными гильдиями, даже привели своих членов гильдии тоже.

"Ух ты, так много людей?" Толстяк был шокирован, когда увидел, что за ним хвостят десятки тысяч человек.

"Это ерунда. Будет еще больше людей, если они будут знать, что произойдет после завершения миссии", - хладнокровно засмеялся Фирс Дракон Талент. "Нам нужно больше людей. Люди, которые у нас здесь, не смогут остановить свои атаки."

"Каждый из нас получит по 1000, чтобы еще 10000 человек заблокировали снаружи", - согласился East Gate BlowingWind, а затем немедленно вытащил свой коммуникатор, чтобы отдать приказы.

С таким огромным количеством игроков, передвигающихся вокруг, все должно было быть замечено. Теперь интересовались даже игроки из других крупных городов, так как все они спрашивали своих друзей из Black Tortoise City о том, что происходит.

Кроме Толстяка и мастеров гильдии, остальные знали только, что им нужно было убить Демонизированного Короля Летучей мыши, чтобы завершить миссию. Они не знали, каковы были точные награды миссии. Значит, они гадали только случайным образом, и хотели получить какую-то выгоду.

"Альянс Ледяных Роз, Цитадель Десять Ли, Генерал Долина, Крепость Орла, Крепость Черного Ветра... За нами хвостит более дюжины гильдий", "Мир Бога Ветра" взглянул, а затем заговорил с серьезным выражением.

"Давай, давай. Мы вместе вернемся в город. Это определённо будет ещё большая сцена, чем раньше", - засмеялся Маленький Повелитель Цзяндун после того, как посмотрел на игроков, следовавших за ними.

Когда они, наконец, прибыли на вход в пещеру Летучих мышей, там не было ни одного игрока, добывающего на входе, возможно, из-за того, что услышали о действиях гильдий.

"Каждая гильдия послала 1000 человек, чтобы стоять на страже у входа и поддержать идущих". Мы запечатаем вход после того, как брат Груббер выполнит свою миссию. А пока давайте пойдем, как и планировалось, по 200 человек в каждом, и пусть эти люди последуют за нами", - прошептал талантливый Дракон.

Различные мастера гильдии озорно улыбнулись, затем каждый приказал разместить на улице по 1000 человек, в то время как 200 человек из каждой из пяти крупных гильдий вошли в пещеру за Толстяком.

Мастера гильдии, следившие за ними, почувствовали некоторую нерешительность, когда увидели, что пять крупных гильдий ведут только несколько сотен человек, оставляя свои главные силы на улице. Между тем, Альянс ледяных роз, которые уже понесли потери один раз, только привело 500 человек, и оставил несколько сотен человек на улице.

Единственная причина, по которой Ледяная Ведьма даже привела 500 человек, была только в том случае, если пять главных гильдий вдруг повернулись и убили ее. В противном случае, она действительно предпочла бы пойти одна.

Когда мастера гильдии снаружи увидели, что Альянс "Ледяная роза" оставил большинство своих сил снаружи, они последовали их примеру и возглавили только несколько сотен человек в каждой.

"Цк, настолько хитрый, что они оставили большинство своих войск и снаружи", - проклял Сюй Цюань, когда услышал рапорт от своих войск, дислоцированных снаружи. Хотя Лю Лань был истинным мастером гильдии "Туманного водопада", Сюй Цюань был тем, кто управлял им больше, потому что главной заботой Лю Лань по-прежнему была ее работа в реальной жизни.

Правда состояла в том, что пять мастеров гильдии тоже не хотели входить в пещеру, потому что вход в нее может означать, что они снова потеряют уровень. Никто не хотел умирать, когда они выращивали опытные очки с таким трудом. Тем не менее, они не могли не сделать это для будущего своей гильдии.

"Ребята, я чувствую, что мы должны определиться с нашим будущим дернины на этом пути," Ветра Бог мира внезапно сказал после того, как прогулка некоторое время.

"Действительно," с этим согласились другие мастера гильдий. Все они послали жуликов осмотреться, и когда они дошли до последней шахты, то уже получили рапорт своего скаута.

Мастера гильдии быстро сравнили полученные карты, после чего вскоре определились со своей территорией.

Мастера гильдии, следовавшие за Толстяком и Ко, были довольно смущены тем, что делали мастера гильдии пяти крупных гильдий, но они никогда не подозревали, что пятеро уже разделили территорию пещеры. В конце концов, несмотря на то, что пещера была богатой шахтой, вокруг было слишком много монстров, поэтому гильдии не могли потратить много усилий на защиту безопасности шахтеров, когда выравнивание было самым важным на данном этапе.

Когда они прибыли в яму, где снова был Демонизированный Король Летучих мышей, они увидели, что все уже вернулось на круги своя, как это было в первый раз, когда они пришли сражаться с монстром боссом. Несколько десятков факелов зажгли окрестности, в то время как бесчисленное множество Grudgeful Zombies сгрудились в центре ямы.

Они сделали то же самое, что и раньше, и сначала очистили окрестности от мафиозных чудовищ, а затем послали 50 человек, чтобы напасть на монстра-босса. Что касается игроков, которые следили за ними? Хозяевам гильдии было все равно. Пусть приходят, изо всех сил стараются украсть наше убийство. Будет лучше, если они убьют Демонизированного Короля Летучей мыши до того, как он активизирует свою инстинктивную атаку.

Вскоре они прибыли в ту же ситуацию, что и в предыдущий раз. Когда здоровье Демонизированного Короля Летучей мыши упало ниже 10%, Толстяк помахал рукой: "Подожди минутку".

50 игроков остановились и посмотрели на своих гильдийных мастеров.

"Брат Груббер, что это?" Слегка нахмуренный талантливый Дракон спросил.

"Если ты доверяешь мне, то выведи свой народ. Я останусь здесь и прикончу босса, чтобы вам, ребята, не пришлось опускать уровни вместе". Если нет, то давайте нападем вместе и попытаемся убить босса, прежде чем он сможет активировать свою способность", - сказал Толстяк всерьез.

"Ребята, что вы думаете?" Ожесточенный Дракон Талент не отреагировал немедленно. Вместо этого он посмотрел на других мастеров гильдии.

"Туманный водопад отступит", - проигнорировал Лю Лань, проигнорировав сопротивление Сюй Цюаня, и размыл.

"Великие Четыре Врата тоже отступят", - сказал Восточные Ворота "Дующий Ветер". В то время как выбор Лю Лана был понятен, выбор Восточных Ворот "Дует ветер" был полностью основан на его доверии к Толстяку.

Тем временем, HeadofGod также решил возглавить "Божественную семью", чтобы выяснить причину массовой гибели людей в прошлый раз. В конце концов, они были рядом только для веселья.

Теперь остались только Ожесточенная Банда Драконов, Гильдия Бога Ветер и Лига Повелителей. Оставшиеся три мастера гильдии посмотрели друг на друга, а затем решили уйти. Независимо от того, что случилось, они уже решили позволить Толстяку получить первый выбор на кассе, так что ничего захватывающего, что осталось, не останется. Избегать падения уровня, естественно, было самым мудрым выбором. Более того, это также придало бы Толстому лицо и показало бы ему, как сильно они ему доверяли.

Таким образом, пять главных гильдий и Бог-Фамилия внезапно вытащили свои Свитки Вспоминаний и вспомнили их вместе. Все хвостовики были шокированы. Чудовище-босс еще не убили, почему они вспомнили? Они собираются позволить этой оставшейся толстой заднице прикончить босса?

Некоторые из игроков, которые были рядом в прошлый раз, также быстро вспомнили. Однако большинство игроков поспешило и захотело убить кажущегося могущественным босса.

Выражение Ледяной Ведьмы резко изменилось. Она немедленно отдала приказ своим подчиненным убрать свиток памяти. Тогда она увидела, как Толстяк улыбнулся ей навстречу, убрал Пшеницу, а затем активировала Ускорение и Комбинированную Атаку.

Толстушке повезло на этот раз, и она действительно смогла получить четыре попадания в Комбо. Здоровье Демонизированного Короля Летучей мыши сразу же немного ухудшилось. Но этого немного было достаточно для его здоровья, чтобы упасть ниже 10%.

Скрип.

Как и ожидал Толстяк, Демонизированный Король Летучей мыши внезапно выпустил крик, как его тело светилось ярко-красным. Затем, огромное количество черного воздуха подскочило к нему из окружения.

"Быстрее, убирайтесь отсюда!" Ледяная Ведьма кричала с тревогой. Однако из-за небольшого колебания она опоздала на несколько секунд, чтобы убрать Вспоминающий Свиток, так что система уже отметила ее, как в бою.

"Что происходит? Почему я не могу использовать Свиток Вспоминания?"

"Черт, босс использовал этот навык в прошлый раз и убил несколько тысяч игроков". Опять это!? Неудивительно, что главные гильдии ушли так рано."

Стремительные звонки раздавались повсюду, показывая, что игроки поняли, что им грозит

опасность. Однако, так как атака Демонизированного Короля Летучей мыши была картографической, до тех пор, пока игрок оставался в Пещере Летучей мыши, они не могли использовать свиток вызова.

Ух ты.

Когда Демонизированный Летучей мыши Король раздулся немного, он выпустил еще более страшный крик, потушив все факелы еще раз, и одеяло Летучей мыши пещеры с тьмой еще раз.

"Что случилось? Факелы погасли".

"Черт, босс-монстр собирается напасть. Будь осторожен."

"Все, нападайте со мной на босса". Не позволяйте ему использовать свое мастерство, иначе мы все умрем", Ледяная колдунья кричала, а затем бросила вниз свиток памяти в ее руках решительно и привел игроков Альянса Ледяная роза зарядки в сторону босса монстра, в то время как с помощью огненных шаров, чтобы осветить путь.

Многие игроки все еще были в замешательстве от происходящего. Некоторые из них были там только потому, что следовали за другими. Некоторые более умные игроки сразу же последовали за действиями Альянса ледяных роз, но некоторые другие сразу же развернулись и побежали.

Толстяк смотрел, как разворачивается сцена с холодной хихиканью. Он уже пытался атаковать раньше, и обнаружил, что Демонизированный Король Летучих мышей был в состоянии неуязвимости, поэтому он был неуязвим ко всем атакам.

Бесчисленное количество атак высадилось на Демонизированного Летучей мыши, но появилось множество МИСС. Внезапно у всех, кроме Толстяка, на лице появилось суровое белое выражение.

Бум.

Когда Демонизированный Король Летучей мыши раздулся до предела, он расправил крылья и издал крик. Вся пещера Летучей мыши дрожала, а потом стала совершенно безмолвной.

Они все мертвы? Толстяк лежал на земле, как душа, и оглядывался вокруг. Там был пол, наполненный трупами игроков. Тем временем, Демонизированный Летучей мышиный царь казался крайне ослабленным после атаки. У него оставалась лишь слабина здоровья, когда он взлетел обратно на вершину колонны, шатаясь.

Хе-хе. Толстяк улыбнулся. Он поднял свою планку умений и увидел белое умение, которое

можно было использовать.

Трансформация Смерти - Блуждающий Лидер Шахтеров.

Давайте трансформируемся!

http://tl.rulate.ru/book/17129/733747