

Перевод: Vzhiikkk

Чат Черных Технологий Десяти Тысяч Миров (The Black Technology Chat Group of the Ten Thousand Realms), глава 50 – Десять центов с Десяти Центов

-----

- Пора захватывать рынок, - улыбнулся Лу Цзысинь. - Игровой ускоритель помогает запускать любые игры, но сейчас, в целях рекламы Полей Боя Пустоши ПК, функционал должен быть ограничен.

Игровой ускоритель Красного Письма не просто мог ускорять любые игры, но и был способен на это хоть сейчас. Они своими руками изменили его так, чтобы пока работала только одна их игра.

Это было сделано не только для того, чтобы привлечь как можно больше игроков в Поля Боя Пустоши, но и для проведения первоначальных испытаний облачного сервера. В анонсе они заявили, что ещё работают над оптимизацией игрового ускорителя.

Лю Тун тоже улыбнулся: - Директор, вы лучший программист, которого я только встречал! После того как игроки привыкнут к нашей игре и игровому ускорителю, можно будет зарабатывать на жизнь компании одним ускорителем. Даже больше: со временем, мы сможем диктовать правила игры, накладывая запрет на игру с ускорителем в определённые игры.

Лу Цзысинь кивнул: - Можно не только брать деньги с игроков за пользование игровым ускорителем, но и с других компаний за то, чтобы их игры были добавлены в игротеху ускорителя.

На самом деле эту стратегию он подсмотрел у Десяти Центов и она очень ему понравилась: так компании фактически будут платить не только за игроков, но и за рекламу своих игр, а это справедливо и выгодно всем.

Они оба засмеялись.

Сотрудник, которые услышали только смех, были немного озадачены.

- Над чем они там смеются?

- Не знаю, но туда только что вошёл менеджер Лю.

- Тц! - сотрудник многозначительно улыбнулся.

...

Спустя пару дней игроки постепенно обнаружили, что даже проблемы связанные с плохим интернетом, пусть и не настолько, но были исправлены игровым ускорителем Красного Письма. Практически все отзывы, как игры, так и ускорителя, стали положительными:

«Этот ускоритель просто нечто! А ещё его так легко использовать: нажал и играешь!»

«Почему ускорители Сети Один и Десяти Центов бесплатные, а за ваш я должен платить?»

«Спасибо, о Красное Письмо, я теперь могу играть в крутую игру на своём калькуляторе!»

«Фу, вы серьёзно? Какой-то мусорный ускоритель выпустили и требуют за него денег!»

«О господи, на моём деревянном компьютере ваша игра теперь летает!»

...

Игровой ускоритель Красного Письма со скоростью ракеты стал таким же популярным как все остальные ускорители, хотя только недавно попал на рынок.

Компаниям, для которых игровые ускорители не были критичными проектами, жили без проблем, но такие как Быстрый Тур, которые жили одним ускорителем, уже были на грани вымирания!

Пару дней назад компания ещё была в хорошем настроении и верила в приближающуюся победу над Красным Письмом, но до сих пор их исследования не принесли никаких результатов.

- Директор Юань, после первоначального анализа, мы собираемся отозвать наши средства, - связался с Юанем Ли один из крупных инвесторов.

Юань Ли глубоко вздохнул. Когда Десять Центов и Сеть Один запустили свои игровые ускорители, то началась война различных политик взаимодействия с игроками и рекламы. И тем не менее, у них было преимущество: технический уровень. Но когда Красное Письмо вывалило на рынок своего монстра, у них просто не было шансов на сопротивление.

Сперва в Быстрый Тур пришёл за своими деньгами один акционер, а следом и другие.

- Что думаете насчёт будущего компании? - спросил один сотрудник.

Кабинет погрузился в серьёзную тишину. Все понимали, что ситуация не просто пессимистична, но и очень опасна!

Быстрый Тур уже второй день работает с утра до ночи, но им не удалось даже близко подойти к ускорителю Красного Письма по техническим характеристикам.

- Будет трудно, - сказал кто-то.

Юань Ли кивнул: - Очень трудно. Я думаю, все знают историю Быстрого Тура. Мы своими руками создали ускорители, из энтузиастов в подвале дома стали компанией с многомиллионным оборотом. Но теперь, Красное Письмо встало перед нами такой же стеной, какой мы когда-то оказались для других игровых ускорителей. Нам не остановить их... Сегодня мне звонили из столицы, они хотят купить Быстрый Тур. Что думаете? - наконец высказал повестку дня Юань Ли.

В прошлом, каждый из этих ветеранов компании выступил бы против, кровью и потом сражался бы за будущее Быстрого Тура. Только в этом году доход компании составил больше ста миллионов долларов.

Но теперь появился ускоритель Красного Письма, акционеры уже начали забирать свои инвестиции, компания очень быстро разваливалась. Ещё немного и их даже не купят. Так, по крайней мере, они получают хоть что-то.

- Наверно это лучший выбор, - вздохнул один из них. Он столько усилий вложил в эту

компанию, что ему было очень трудно признать поражение.

- Голосую за продажу.

- Согласен с остальными.

...

Быстрый Тур переехал грузовик Красного Письма, в то время как Десять Центов были атакованы сразу дважды.

Сперва Поля Боя Пустоши ПК снесли их игру: уже за неделю Десять Центов потеряли треть своих игроков. И потеря игроков не собиралась останавливаться, кто знает, сколько игроков останется у них ещё через неделю?

Но вторым шокирующим событием оказался игровой ускоритель Красного Письма. У многих крупных игровых компаний есть игровые ускорители, но ни за один из них игроки не были готовы платить, в то время как на игровой ускоритель Красного Письма игроки кидались как голодные пираньи на тушу.

И всё это ещё ничего, но на этой неделе Красное Письмо расширило свой игровой ускоритель и теперь многие компании пользовались их услугами. Но не Десять Центов.

- В этот раз они точно решили ничего от нас не оставить! - злобно рявкнул директор отдела маркетинга.

- И знаете, что они ответили? - сказал менеджер. - По техническим причинам они не могут сотрудничать с нами. Какие ещё технические причины!? Что за чушь!?

- А никому другому они не отказывают. Так и желающих полно, несмотря на заоблачные цены!

-Бам!-

Директор отдела маркетинга ударил по столу. - Красное Письмо - дьявол воплоти! Остальные игровые ускорители просят у нас о возможности сотрудничать, а эти не только требуют денег, но ещё и не хотят принимать с нами договор!

Впервые высший менеджмент Десяти Центов был так оскорблён.

Какая-то маленькая компания, у которой не должно быть права даже на их тень наступать, победила их!

Как бы им ни было это неприятно, но Десяти Центам приходилось прогибаться ради какого-то Красного Письма. Никогда в прошлом такой ситуации они даже представить не могли.

Были произведены бессчётные анализы и разработаны стратегии, после чего десять высших менеджеров и директоров Десяти Центов собрались для обсуждения. Спустя несколько часов переговоров было решено сосредоточиться на игровом ускорителе Десяти Центов.

- В отношении технических исследований, пока никакого прогресса нет. Но стоит следующий вопрос: готовы ли мы пойти на уступки и купить поддержку их игрового ускорителя со всеми условиями?

- А есть ли выбор? Либо так, либо нам конец.

- Но они требуют процент с нашей ежегодной выручки.

- А я считаю, что мы должны купить поддержку их игрового ускорителя, - сказал один из менеджеров. - Выбора всё равно нет, мы теряем игроком прямо сейчас. Если подумать, они требуют не такой и большой процент.

- Я согласен, - сказал исполнительный менеджер. - Финансы сейчас для нас составляют наименьшую проблему. Ключ в том, чтобы исследовать технологию их ускорителя как можно скорее. Как только мы скопируем ускоритель, то Красное Письмо уйдёт в забвение!

Все обменялись взглядами и кивнули.

<http://tl.rulate.ru/book/16314/522129>