

Празднование дня рождения Альзы Нег, подошло к своему логическому завершению. Гости разъезжались. Семейное недоразумение между Альзой и семьёй Сказл, благополучно разрешилось.

Три маунта неслись по едва видной, протоптанной караванами дороге. Мичи Сказл, Альза Нег и Изар Штешкин двигались по просторам Пустошей в сторону города Нагов. Этот город и правду, когда-то был столицей воинственной расы Нагов. Но более 3-х тысяч лет назад, Имперские клинки навсегда положили конец набегам Нагов на свои территории, а уцелевшие, навсегда были рассеяны по отдаленным районам Сакраута. Теперь от старой расы осталось только название города. В Нагограде был единственный на все Пустоши стационарный телепорт, связанный с общей сетью порталов Империи.

Ранее до Великого Катаклизма все земли Сакраута были единым целым. Теперь же мир разлетелся на множество осколков - аллоды - от частей материков до небольших астральных островов. И общая порталная сеть теперь играла первостепенную роль для всех фракций и рас. Были ещё астральные корабли. Но постройка одного самого простого с оборудованием 1-го поколения обходилась в золотую копеечку и длилась не менее 3-х месяцев. Верфи Лиги и Империи ежегодно спускали со стапелей не более двух десятков кораблей. Свободные торговцы и богатые авантюристы тоже могли себе позволить свои корабли. Однако, их количество, это капля в море.

Поскольку, на руках у троих друзей были повестки от военкомата ИВО, они считались военнослужащими Империи, и могли свободно и бесплатно пользоваться услугами стационарных порталов.

- Сразу в ИВО, мы не будем прыгать, - сказал Мичи. Группа сидела за столиком на открытой террасе таверны на главной площади не далеко от здания СПИ (Стационарный Портал Империи). - Первым делом, мы отправимся в столицу.

- В Незебград? - удивились Изар и Альза.

- Да, не удивляйтесь, - успокоил их Мичи. - Наше прибытие в ИВО, подразумевает первым делом посетить столицу, пройти там окончательную регистрацию, как граждан, посетить пару официальных мест, но самое главное получить Камень путешественника, - видя недоумевающие взгляды друзей Мичи продолжил. - Здание военкомата ИВО находится всего в 13-ти км от юго-восточный ворот столицы. Камень Путешественника - это ручной портал связанный с общей сетью всего мира Сакраут. Получить его могут только зарегистрированные авантюристы, и эта возможность есть только в столице. И поверьте мне, чем раньше вы освоитесь и ознакомитесь с основными районами Незебграда, тем лучше для всех нас.

- Ты так говоришь, как будто уже сотню раз был в столице, и данный вопрос для тебя не проблема, - насторожилась Альза. Её отношение к Мичи улучшилось, но женское любопытство не давало покоя, заставляя настороженно относиться к молодому барду. Его непонятный источник богатства, непомерная для лоу-лвл сила, прочие странности. Но пока, что она старалась не показывать вида, что эти вопросы её беспокоят.

- Ты права, Альза, - с ехидством в голосе ответил Мичи. - Мне доводилось пару раз быть в столице по делам семьи.

"По делам семьи?" - Альза и Изар переглянулись. Даже их отцы бывали в столице не более 2-3 раз в год по делам клана. Что могли там забыть члены маленькой семьи из пограничной зоны?

- Просто доверьтесь мне, - уже более серьёзно сказал Мичи. - Фирма веников не вяжет!

Столица Империи ЗодрНесс - Незебград. Это гордость всей нации. Она носит имя своего первого императора - Великого мага Незеба. После катаклизма Незеб таинственным образом исчез и его правопреемником стал Яскирий, который не стал объявлять себя императором, а принял пост "главы" Империи. Это широко оценили высшие чины Империи и народы страны. Что позволило почти без крови восстановить шаткость власти. Почти без крови, потому, что всегда найдётся мудака, считающий себя более достойным. И таким мудаком был маг Гурлух Акарий. Но его мятеж не продлился долго. Яскирий опирался на поддержку не только кадаганской знати и просто народа, его так же поддерживали главы народа Зодрос и верховный шаман орков. У Гурлуха такой поддержки не было. Тяжело раненый он сумел скрыться от гнева Яскирия, и пропал на бескрайних просторах аллодов.

Столица со времен правления великого мага Яскирия значительно расширилась, перестроилась и стала жемчужиной промышленного роста, безопасности и благополучия для простых граждан. В центре столицы возвышалось величественное, гений Имперской архитектуры, здание - Око Мира. Именно здесь, прямо посередине гигантского холла первого этажа, находился самый большой, многофункциональный стационарный портал Империи. Он был сердцем всех порталов, связанный первую очередь со всеми порталами городских районов. Небывалая роскошь, скажите Вы? Нет, житейская необходимость. Количество постоянных жителей столицы давно перевалило за миллион. А с учётом гостей, авантюристов, свободных торговцев и прочего люда постоянно прибывающих и убывающих, такая сеть просто спасала улицы города от пробок и толчи.

- Держите друг друга за руки, - крикнул Мичи, когда они оказались посреди многолюдной толпы. - Быстро двигаем в сторону лестницы на второй этаж.

Изар был связующим между Мичи, который вёл их группу, и Альзой, которая вся красная от смущения, тем не менее крепко держала своего суженного за руку и замыкала цепочку.

- Откройте "Личку", - продолжал выдавать советы Мичи. - Запомните расположение комнаты на 2-ом этаже, куда мы придём.

- А что там такого важного? - это было Альза.

- Это кабинет Регистратора Гильдий Империи, - ответил Мичи. - У него мы регистрируемся, как постоянные авантюристы. В ИВО и в дальнейшей нашей жизни это нам даст некоторые привилегии, а так же даст понять властям, наши намерения покинуть армию спустя 5 лет.

- Братан, - обратился Изар. - Ты собираешься в будущем создать отдельную Гильдию?

- Почему нет? - приподнял бровь Мичи. - И по чему я? Мы, братан, мы создадим Гильдию. Сперва укомплектуем полностью нашу консту, а потом уже будем мечтать о Гильдии.

Альза и Изар переглянулись, и улыбнулись. Изначально, они думали, что присоединятся по ходу своих приключений к какой-нибудь уже из существующих Гильдий. Но мечта о собственной приятно грела их душу и самолюбие.

- Тогда почему бы нам не создать Гильдию прямо сейчас? - спросила Альза.

- Потому, что для создания Гильдии нужно минимум 6 человек, - улыбнулся Мичи.

- То бишь, нам сперва надо доукомплектовать нашу консту ещё тремя боевыми классами, - понимающе кивнул Изар.

Регистратор Гильдий радушно принял молодых людей, выслушал их, зарегистрировал, как постоянных авантюристов. После чего причитал краткий курс их новых возможностей. Рассказал об условия создания Гильдии, её преимуществ. В общем выполнял свою ежедневную и рутинную работу. Для Мичи большинство из это информации новостью не было. Хотя вопрос процесса регистрации и создания Гильдии обновились в его памяти. Всё таки столько лет прошло, что некоторые пункты он уже подзабыл.

Распрощавшись с Регистратором Гильдий, ребята вышли в коридор 2-го этажа.

- Изар, тебе в комнату №213, Альза - комната №217, а мне в 223-ю, там находятся наставники наших боевых классов, - начал объяснять Мичи. - Как закончите с ними, я буду ждать вас у восточной лестницы. Теперь когда мы зарегистрированная конста, мы всегда сможем найти друг друга на карте, через "Личку".

На то чтобы пройти вводную от наставников боевых классов, друзьям понадобилось пару часов. Сам вводный инструктаж прошел за 15 минут. Остальное время инструкторы ждали, давая время собраться новичкам группой в 10-12 человек, чтоб не толдычить одно и тоже по 10 раз каждому лично. Всю полезность мини-карты "Лички" друзья очень быстро оценили. Без неё они бы плутали по коридорам и переходам Ока Мира бог знает сколько времени.

- Задания на классовое умение получили? - сразу же спросил Мичи. Получив утвердительные кивки от друзей он продолжил. - Отлично, их мы выполним чуть позже. А сейчас нас ждёт самый ответственный момент - посещения Комитета Империи.

Друзья вздрогнули от упоминания этой организации Империи. Комитет Империи - с первого взгляда неброское и непонятное название не отражающие его сущности. Но так и было задумано. Комитет отвечал не просто за внутреннюю и внешнюю безопасность Империи. Не было такого вопроса в жизни Империи в который не совал бы свой нос Комитет, и это была его пряма обязанность. Надо ли говорить, что власть Империи все цело опералась на трудоголиков из Комитета? По моему это излишне. Екатерина Рысина -глава Комитета - великий мыслитель (боевой класс, мистик), настолько грамотно отточила и настроила работу Комитета, что Лигийским лазутчикам её образ снился в кошмарных снах. Все молодые новички из рядов авантюристов обязаны были "пройти" через её мягкие, нежные, но цепкие руки. Сегодня был как раз приёмный день для таких случаев.

- Через 2 часа, в большом актовом зале Комитета в правом крыле цокольного этажа, пройдёт собрание для молодых авантюристов, устраиваемое Комитетом, - за это время мы успеем метнуться в штаб-квартиру вооруженных сил Империи, поставим там отметки на повестках военкомата о прибытии в столицу. Это нас оградит от обвинений в уклонении воинского долга. И даст время закончить с делами в столице, - Мичи выпалил это на одном дыхании. После мы вернёмся на 1 этаж и откроем именные ячейки в Имперском Банке, а так же лицевой и депозитный счёт. Наши пространственные сумки это хорошее подспорье, но поверьте придёт время, и большое количество своих трофеев нам придётся хранить в ячейке Банка.

Изумившись очередной раз такой информированности Мичи, друзья тем не менее последовали в точности данному распорядку на сегодняшний день. В канцелярии ВСИ (Вооруженные Силы Империи) их приходу не удивились, и даже вежливо, понимающе покивали головами, - "мол всё правильно делаете, ребята, молодцы, что не доставляете лишних проблем", получив отметки в повестках, друзья отправились к Имперскому Банку. Если все прежние комнаты чиновников и организаций были подчёркнуто аскетичными и выдержаны в едином "государственном" стиле, то внутреннее убранство Имперского Банка отличалось, как пирожок с картошкой, от изысканного пирожного. И пирожным был Банк. Вся красота и гармоничное убранство просто

кричало о богатстве и деловой финансовой хватке Империи. Изар и Альза крутили голова на 360 градусов, с открытыми ртами поражаясь окружающему великолепию.

- Варезки прикройте, друзья мои, - голос Мичи привёл друзей в себя. - Если вы так реагируете на простое убранство Банка, то что же с вами будет когда вы уведите Храм Тенсиса на Святой Земле?

Улыбаясь друзьям, Мичи отправился к свободному окну клерка банка. Вся процедура оформления заняла 40 минут. Этому поспособствовала групповая однотипность заявок ребят. Банковская ячейка на 450 за 700кри на каждого. Лицевой счёт с депозитом в 1к кри под 12% годовых, как для начинающих авантюристов. Клерка нисколько не удивило такое богатство молодых людей, он много раз видел богатеньких деток из влиятельных кланов. И осмотрев их экипировку редкого качества, клерк автоматически их отнёс к данной категории клиентов. И более не заморачивался этим вопросом. Изар и Альза же, старались ничем не выдать бурю эмоций бушевавших внутри их разума. Мичи вот так просто за один час потратил на них 5,1к кри! До оба клана за год не соберут столько свободных средств. Мичи и так уже подарил обоим по магическому скакуну, поставляет постоянно корм для их прокачки, купил и отдал лучшие пространственные сумки, доступные в ЛР. При этом даже словом не обмолвился, что они ему что-то должны.

- Я понимаю, ваши чувства, - видя смятение друзей начал Мичи. - Воспринимайте это всё не как долги, а как долгосрочные инвестиции в наше светлое будущее. Мы ведь конста, всё чем мы владеем принадлежит друг другу на равных условиях. Я надеюсь, что это станет аксиомой для вас, как можно скорее, - улыбнулся Мичи

От этих слов стало спокойнее на душе. Но честь дворянина и гордость детей глав кланов ещё долго не давали покоя друзьям.

<http://tl.rulate.ru/book/16263/325156>