—Что…с моим телом? – пробормотал я.

Всё ещё испытывая головную боль, я поднялся с земли и посмотрел на обломки айсберга перед собой. Когда я поднял глаза к голубому небу, то случившаяся только что смертельная битва показалась мне ложью. Но когда я проверил своё окно состояния, то понял, что это было взаправду.

[Уровень: 399]

Это стало первым, что привлекло моё внимание. В игре максимальным уровнем был 200. Получается, я поднял сразу 199 уровней. Но это не был сон или игра, вполне возможно, что в этом месте нет такой вещи, как «максимальный уровень».

Я понимаю, что получил в 10 раз больше опыта из-за способности, но это было ожидаемо, не так ли?

—Так получается это комбо его убило?

Желая помочь запертой в этом месте девушке выбраться во внешний мир я пришёл сюда готовый погибнуть, но в итоге решил всё убийством с одного удара.

Это было в высшей степени разочаровывающе.

Хотя я немного расчувствовался, когда понял то, насколько сильным стал этот меч.

Ты (меч лишения) стал поистине прекрасным…

Получены новые способности:

[Небесный завоеватель];

[Защита Бога-дракона];

[Максимальное повышение жизненной силы].

Ха? Можно продолжать становиться ещё сильнее?

С новообретёнными навыками и характеристиками я мог бы без труда победить того дракона. Но оставался главный вопрос: «Только ли это не давало Рю покинуть это место?».

Весь этот переполох должен был определённо привлечь внимание Рю. Но что случится, если она прибежит сюда?

Может мне пойти и проверить её? Нет, лучше будет просто подождать её здесь.

И раз уж выдалась минутка, можно ознакомиться с описаниями этих новых навыков.

[Небесный завоеватель]:

Увеличивает урон по летающим противникам в 5 раз;

Уменьшает урон получаемый от летающих противников до 1/5;

При использовании нельзя получать очки опыта.

Он будет действовать не только на драконов?

Используя его, я не смогу получать опыт, но я прожил в этом месте год с 200 уровнем и ни разу не испытывал трудностей при борьбе с врагами.

Не говоря уже о том, что «Меч лишения» компенсировал любые возможные слабости.

Другими словами, в использовании этой способности не было минусов.

[Защита Бога-дракона]:

Аннулирует любые негативные эффекты, оказанные на психику;

Повышает сопротивляемость ко всем видам атак.

Это несомненно был мощный эффект, который я буду использовать на регулярной основе.

Френдли-фаер от союзника, который запутался и не знал по кому стрелять – травматичный опыт в жизни каждого геймера.

И хотя описание навыка было несколько расплывчатым, часть про «повышение сопротивляемости ко всем видам атак» была довольно заманчивой.

[Максимальное повышение жизненной силы]:

Удваивает максимальное значение HP;

Автоматически восстанавливает HP;

HP восстанавливается по 3% в секунду.

Ого.

Это было ужасно.

Этот «Лишающий меч» стал практически идеальным.

Хотя то, что здоровье будет восстанавливаться по три процента было забавно.

Изначально автоматическим восстановлением обладало только MP, в то время как для восстановления HP требовалось применение магии.

Но даже в таком случае максимальной скоростью восстановления здоровья были 2%/5 сек. и восстанавливалось только ограниченное количество здоровья.

Но здесь о лимите не было сказано ни слова. Возможно восстановление было безлимитным?

Кстати в результате повышения уровня моим максимальным количеством здоровья стало 9022.

В игре, класс «Рыцарь-защитник» с 8000 HP и 200 уровнем считался исключительным.

Другими словами, использование этой способности удвоит моё количество здоровья до 18044 HP.

Восстановление 3%/1 сек. равнялось 540 единицам здоровья в секунду.

Это было опасно.

Так как большая часть моей экипировки носила косметический характер, я получал по 988 единиц урона от обычных атак «Бога создания Астрала».

Невозможно не захотеть расплакаться от мысли о том, что ты сможешь восстанавливать больше половины полученного урона от босса всего за секунду.

Но несмотря на получение столь огромной мощи, у меня не было ужасающего врага или желания стремиться к какой-то большой цели.

Если бы всё это было игрой, то в ней были бы другие игроки с похожей силой, которым можно было бы бросить вызов.

Я, вероятно, мог бы опьянеть от этой силы, но это веселье продлится не дольше часа.

—Э-э…Кай-кун, что ты натворил?! Куда пропала печать?!

Отложив свои переживания о силе в дальний угол сознания, я развернулся на голос.

Волосы и одежда Рю были растрёпаны и она выглядела так, будто была готова в любой момент расплакаться.

—Я-я…Почему ты остался здесь…Ах, что же мне делать?

Чего? Неужели я что-то неправильно понял?

—Кай-кун…зачем…Зачем ты снял печать? – Рю шла ко мне, покачиваясь из стороны в сторону и с бледным лицом.

Её поведение было необычным.

—Рю, тебе нужно успокоиться.

—…Я больше не знаю, что мне делать…

—Рю, ты не могла уйти из-за той штуковины, так?

—Верно. Ах…Зачем ты освободил его? Ха-ха, теперь всё бесполезно, ха-ха-ха, – Рю подняла взгляд к небу и начала безумно смеяться.

—Он не сбежал.

Почему она так беспокоилась из-за дракона?

Форма его тела и давление, которое он оказывал на меня делали этого дракона отличным от обычных монстров.

Было ли для меня нормальным убивать его?!

—Я вложила практически всю свою ману в ту печать. Никто не мог разбить её, кроме меня…

—П-правда? Но я уже…

—Что же делать? Годы, десятилетия, сотни лет! На что ушло всё это время?! Они были нужны лишь для того, чтобы мир снова рухнул в руки запечатанного бога?!

Запечатанного бога…?

Рю не выглядела здравомыслящей в этот момент. Потому я сомневался, что что она поверит мне даже если я скажу ей, что убил дракона.

Есть ли что-то, что сможет привести её в чувства?

М-м, если она связана с Рю из игры, то я знаю возможное решение…

—Рю, тебе что-нибудь говорят имена Дария и Сиун? – я назвал имена тех, с кем играл чаще всего.

Они всегда были со мной, когда я заходил в игру за Рю.

Возможно, у неё остались воспоминания с тех пор, как я был игроком.

—Чего это ты вдруг…Дария? Сиун? – удивлённо моргнула эльф.

—Низенькая эльф-блондинка и высокий воин-человек! Волшебница со странным способом ведения боя и болтливый воин! – описал я своих друзей.

—Я их знаю, но что с того? – изогнула одну бровь Рю. Затем она покачала головой. — Нет, откуда ты знаешь это, Кай-кун?

—Ясно… – вздохнул я. Но потом резко спросил. — А как бы ты отнеслась к кому-то с таким же именем как у меня?!

Я нервничал.

Рю и Кайвон не могли находиться в игре одновременно. Когда я управлял одним из них, второй спал где-то на сервере. Но если они как-то знали друг о друге…

—Я знаю, Кайвон освободитель. Он был знакомым моих друзей…Ах, точно. Я не виделась с ними с новой зари, – сказала Рю.

—Ничего не знаю ни про новую зарю, ни про освободителя, но я тот самый Кайвон!

—Что ты говоришь? Легенды гласят, что он не был человеком… – она посмотрела на меня и запнулась, видимо, что-то поняв.

Я мог применять свою истинную силу только в этой форме.

Иссиня-чёрные крылья, золотые рога, кровавые белки глаз и чёрные зрачки, а также белая маска, скрывающая половину лица.

—Я не понимаю, что происходит…Но, короче, я одолел дракона, который был запечатан здесь.

—Лжёшь, – тут же возразила Рю.

—Я подумал, что мы могли бы путешествовать вместе, если бы его не стало.

—Человек не способен даже царапины на нём оставить. Я живу с незапамятных времён и даже я не смогла сделать ничего лучше…

—Не недооценивай меня! Я Кайвон, обладатель семи звёзд, убийца бога старого мира!

Я призвал свой меч, чтобы похвастаться перед Рю.

Похоже, увлечённо слушавшая мой рассказ, Рю робко спросила.

—Ты убил его?

—Хочешь доказательств?

В этом мире монстры после смерти исчезают. Они оставляют после себя некоторые полезные части, вроде мяса и костей, но они тут же подбираются в инвентарь любого, кто имеет доступ к экрану состояния.

Люди с этой способностью были целью зависти и преследований.

Вспомнив прошлое объяснение Рю, я открыл свой инвентарь и пробежался глазами по предметам, которые получил.

«Кристалл Бога-дракона»;

«Клык Бога-дракона»;

«Ярость Бога-дракона»;

«Божественный меч (Дракон)».

Они все были похожи на редкий лут.

Если бы мы находились в игре, они бы считались «Крайне редкими».

Хм-м, даже если я достану что-либо из этого, Рю может не счесть их за доказательства.

—Эм, как насчёт этого?

Я выбрал один из предметов в инвентаре и он появился в моей ладони в изначальном размере. Это был прозрачный голубой кристалл. Думаю, он очень ценен, но как по мне он станет неплохим украшением.

—Э-э?! Неужели?! Я, наконец, могу покинуть это место?!

Когда Рю упала на колени и зарыдала, я решил, что пришло время возвращаться домой.

—Прости, что не поверила тебе, – извинилась Рю. — Так ты и, правда, тот самый Кайвон?

—Я не знаю, какой именно я Кайвон. Честно говоря, я вообще ничего не понимаю. Мир быстро исчез после того, как я одолел последнюю из семи звёзд.

Похоже, мои поступки в последний день игры оказались записаны в этом мире.

Текст легенды был следующим:

«Однажды Запечатанный бог решил положить миру конец. Для этого он создал семерых апостолов, которые должны были вернуть мир в ничто. Но один из апостолов отказался повиноваться Богу и собрал союзников, чтобы дать ему отпор. Вскоре после этого, они смогли одолеть шестерых апостолов и маг-мечник Кайвон вступил в смертельную схватку с воплощением воли Бога. После битвы, воплощение воли Бога сдалось Кайвону и отдало ему

мир. Человеческий мир впервые освободился от божественного контроля. Но Бог нарушил своё обещание в последний момент. Он тайно оставил семерых новых апостолов, чтобы однажды вернуть себе мир. А потом запечатать легендарного мечника в измерении между мирами.»

Несмотря на слишком драматизированную подачу, в целом история была верной.

Получается этот мир был неотрывно связан с миром игры, так что ли?

Ведь Рю была именно той Рю, которую я создал.

Мне захотелось узнать, чем она занималась всё это время.

Я оказался в неизвестном мне мире, но она жила в нём с самого закрытия игры.

—Я гуляла по лесу, когда заметила, что что-то было не так. Поначалу я искала других, как я, но не смогла найти никого, кто помнил бы о «Слугах Бога». В итоге я сдалась и решила жить в деревне эльфов, но…

Она не взрослела.

Несмотря на то, что большая продолжительность жизни была свойственна всем эльфам, Рю пережила их всех.

Но они не прогнали её прочь. Вместо этого они поручили ей важное задание.

—Моё восстановление маны несравнимо с таким у обычного человека. И потому, так как я обладала практически бесконечным запасом маны, мне поручили запечатать Бога-дракона.

Рю оставалась в этом месте из-за задания. Но давшие его ей эльфы нарушили своё обещание. Нет, на самом деле они не хотели, чтобы случилось подобное. Они сказали Рю: «Мы хотим, чтобы ты осталась здесь» и она послушалась их. Таким образом, они приковали её к этой земле, а сами отправились на поиски нового, более безопасного дома…

Я ощутил целый вихрь эмоций внутри себя, когда выслушал этот рассказ.

Рю была одновременно и моей благодетельницей, и…моей «дочерью».

Я её создал, вырастил и лелеял.

У неё была собственная воля и она жила в этом мире.

Сколько радости может появиться в моём сердце?

Те эльфы…

—Я была глупой. Я подумала, что когда они сказали «Мы хотим, чтобы ты осталась здесь», то имели в виду, что хотели жить вместе со мной, – издала горький смешок Рю.

—Можно я пойду и убью их? – спросил я.

—Н-нет! – тут же возразила эльф. — Не все эльфы виноваты в этом. Это было решение вождя эльфов того времени. Некоторые эльфы остались со мной и заботились обо мне до самого конца.

Это вызвало у меня облегчение.

Мне в принципе нравились эльфы. Потому-то я создал Рю, как эльфа.

—Но сегодня твоё задание закончилось. Я спрошу у тебя ещё раз. Рю, хочешь ли ты отправиться в путешествие по миру вместе со мной?

Её больше ничто не держало в этом месте. А значит, она должна быть в состоянии пойти вместе со мной…

—Конечно. Пожалуйста, больше не оставляй меня одну, – согласилась Рю.

http://tl.rulate.ru/book/16065/2874024