

## Глава 37 Не вовремя ушел!

Пока продвигался, понял 1 странность. Если учитывать время, которое я провел за испытаниями, будет точно больше пары суток, но я, не ощущая ни голода, ни усталости. Хотя усталость такое, я не знаю сколько я в отключке провалялся после 2й комнаты. Такое впечатление что сами комнаты поддерживают организм в идеальном состоянии.

-Подозрительно, не бывает ничего бесплатного, рано или поздно за все придётся заплатить.

Добегаю, до цитадели, мне открылся вид на сплоченный строй скелетов у ворот. Эти уже получше, но все равно слабые, хоть все и были 11-12 рангов, но эволюционистами они не были, а значит угрозы они мне не предоставляли, да и опыта не давали. (П.А. перечитывал предыдущие главы и понял, что ещё нигде не объяснял, как конкретно усиливает 1 этап, не смотря на то что уровень этапа не дает характеристик, он добавляет своего рода коэффициент к характеристике (пример: у существа 0этапа коэффициент равен 1, таким образом 20силы останутся не измененными, но на 1 этапе коэффициент будет 1,5 поэтому 20 силы у эволюциониста будут равны 30 силам у не эволюциониста, именно поэтому существа 1 этапа не получаю опыт за 0этап))

«СИЛУ» тратить особо не хотелось, но и время прозябать тоже, так что вызвав клон и создав себе СИЛОВОЙ меч и 2 клону, мы активировали скоростное фехтование и рванули в ряды мертвецом.

-Хм, это оказалось легче чем казалось по началу. Жалко что после них не оставалось того странного огня, хотя без черного пламени думаю их огонь был бы бесполезен.

На этой фразе я развеял все таланты я направился в центр цитадели. К моему удивлению в нутри было... пусто?

-И что теперь делать?

Если здесь нет стража должна быть скрытая область. Внимательно осматривая центральный зал, я заметил врезанный иероглиф в центре зала.

-Хм, похож на меч.

Размышлять я особо не хотел и так уже до чертиков начала нервировать вся это непонятная ситуация с комнатами, поэтому я вытащил свой клеймор и попытался воткнуть в центр иероглифа.

ВЖЖЖЖЖЖЖЖЖЖ

К моему удивлению, не только меч вошел как по маслу, но и он начал активно закручивать вокруг себя всю «СМЕРТЬ», что в нем накопилась. Спустя с десятков секунд иероглиф засветился и начал уходить под землю открывая при этом скрытую комнату.

-А вот и моя родная!

Название: Страница тренировочной комнаты начинающих.

Описание: Соберите 10 страниц из каждой комнаты, чтобы собрать книгу мастерства.

Когда я выходил из цитадели я увидел черную точку в небе стремящуюся скорее ко мне. Когда

объект был на расстоянии в 100 метров от меня я наконец увидел, что это был странное существо похожее на человека, полностью завернутое в черный плащ.

Имя: Верховный некромант

Этап: 1

Ранг: 13

Характеристики:

Сила: 10

Ловкость: 10

Выносливость: 20

Интеллект: 54

Таланты:

Умник, Телекинез, Энергоемкость, Энергосбережение, СИЛОВОЙ щит, Лидер, Аура некромантии, Мудрость.

Описание: Ученый расы эверов, посвятившись всю свою жизнь заботе и уходу за мертвыми.

-Как ты посмел убить всех моих ДЕТЕЙ. Ты ищешь свою погибель!!!

Я не стал ему ничего отвечать, да и говорить в прицепе не о чем, так что я моментально кинул в него максимальный выброс. И тот просто растворился в ряби, которая возникла вокруг некроманта. Это ещё что такое?

-Жалкое ничтожество, думаешь сможешь своими жалкими потугами победить меня.

На этой фразе он поднял часть камней от цитадели и кинул в меня. Он серьёзно, да я до выброса мог играючи от таких уворачиваться. Недолго думая я послал в моего оппонента ещё полностью заряженный выброс, а за ним и ещё 1. Как и в прошлые разы ударные волны ушли в ряби, но на этот раз последний выброс смог расширить колебания ряби и даже проявить форму сферы вокруг некроманта.

Получается это его щит спасает, а из-за того, что у него есть таланты на увеличение «СИЛЫ» и уменьшения её расхода, позволяет щиту выдерживать мои выбросы.

Ещё несколько минут мы просто таранили друг друга своими талантами, его телекинез не мог за мной угнаться, а мои выбросы все никак не могли пробить его щит. Опустошив почти всю свою «СИЛУ», я зарядил последний выброс оставшимися 12 очками и рванул с мечом в перед. Через пару минут я наконец смог пробраться к некроманту через его щит, тот попытался после этого убежать, но с его ловкостью у него ничего не вышло, что позволило мне благополучно его убить.

Как я понял, основная его сила заключалась в его солдатах, скорее всего он мог их усиливать с помощью своей ауры, и пока его войны давили числом он бы отгораживал и атаковал телекинезом. С его щитом убить его было бы в таких обстоятельствах почти невозможно, к счастью когда я сюда прибыл, он почему-то отсутствовал, что позволило мне без особого труда

пройти этот этаж.

И вот я услышал уже знакомый голос. Как и уже знакомое чувство восполнения сил.

Поздравляем!

Выживший вы смогли успешно пройти 3ю комнату на 100%. Подсчет результатов... Подсчет совершенных действий... Анализ боя с некромантом... Выбор награды...

В моей руке появился уже знакомый мне кристалл.

Имя: Кристалл талантов

Ранг: Высший артефакт

Применение: При разрушении владелец приобретает награду, выбранную волей Земли.

Быстро уничтожив его, я ощутил, холод?

-Что-то не обычное, обычно проходит тепло или даже жар. Как бы ничего плохого не произошло. Статус.

Имя: Сергеев Александр Владимирович

Этап: 1

Ранг: 10 (108/200)

«СИЛА»: 250/250

«ОГОНЬ»: 30/30

Характеристики:

Сила: 25

Ловкость: 30

Выносливость: 20

Интеллект: 30

Таланты:

Сила Титана(ранг 10 (100/100)), Проворство Фурии(ранг 10 (100/100)), Разум Полководца(без ранговый), Хранитель ВОЙНЫ(без ранговый), Боевой клич (без ранговый), ОГНЕННАЯ власть (без ранговый), СИЛОВОЕ фехтование (ранг 1 (821/1000)), Малая регенерация(ранг10), Ночное зрение(без ранговый), Проворство (ранговый 6(0/5)), Союз равных (без ранговый), Усиление тела (ранг 10 (5/10)), Усиление (без ранговый), СИЛОВОЙ меч (ранг 1 (1/2)), Усиленная плоть (без ранговый), Медитация (без ранговый), Умник (без ранговый), Клон (ранг 1(1/2)), Власть (Без ранговый), Энергосбережение (без ранговый).

Энергосбережение (без ранговый): увеличивает колебание «СИЛЫ» в вашем теле, из-за чего все доступные таланты, для заполнения активации, затрачиваю в 2 раза меньше «СИЛЫ».

-Уф, уменьшение расходов. А на «ОГОНЬ» распространяется?

Пока я грезил о том, как стану каким-не будь лордом огня, передо мной сама появилась, и сама распахнулась дверь просто засасывая внутрь. Мир закрутился и когда я открыл глаза я увидел перед собой огромный извергающийся вулкан, вокруг меня везде текла лава, оставляя едва пару троп для продвижения.

Задание 4ой комнаты.

1. Убейте стража (степень завершения задания 50%)
2. Найдите скрытую часть (степень завершения задания 25%)
3. Найдите скрытого боса (степень завершения задания 25%)

Опять бос значит, ну надеюсь это будет опять мой двойник, ну уж очень хочется найти ошибки в своем новом стиле!

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/16045/332544>