

Глава 33. «Да что здесь творится?!»

Иногда мы оказываемся в очень нехороших ситуациях и в большинстве случаев в этом мы виноваты сами. Как, например, я сейчас...

Передо мной, на некотором расстоянии, порывая и переминаясь с лапы на лапу, стояло 7 волков. Они готовы были в любой момент сорваться с места и броситься на меня, но пока стояли на месте. Сдерживал их приказ вожака, который сейчас медленно приближался к нам. Не знаю, что будет, если я сдвинусь с места, но проверить не хочу. Пока они там стоят, я лучше подготовлю несколько заклинаний и еще раз оценю вожака.

Статистика:

Имя: Вожак снежно-серых волков.

Раса: монстр (волк) Возраст: 14 Уровень: 120 (10510/12000) Ранг: А+

Очки здоровья: 3091/3092 Очки маны: 985/985 Сопротивление: 684

Сила: 588 Выносливость: 442 Ловкость: 1000

Интеллект: 136 Мудрость: 156

Умения:

-Стальные когти (ур.6);

-Укус (ур.6);

-Регенерация (ур.3);

-Магия ветра (ур.3);

-Пространственная магия (ур.3).

Сопротивления:

-Сопротивление яду (ур.5);

-Сопротивление болезням (ур.4);

-Сопротивление магии (ур.3);

-Сопротивление физическим повреждениям (ур.3).

Особые умения:

-Зов;

-Маскировка сущности;

-Приказ вожака;

-Узы крови.

Титулы: Убийца монстров.

Статусы:

Маскировка сущности – обманывает восприятие окружающих, маскируя владельца под более слабое существо.

Приказ вожака – умение позволяющее управлять более слабыми монстрами того же вида, что и владелец умения. Приказ абсолютен.

Убийца монстров – титул дается тому, кто убил более 1000 монстров и самостоятельно справился с пятью особыми монстрами. При активации, все монстры слабее владельца титула будут разбегаться в страхе. Уровень и радиус воздействия на окружающих монстров меняется по желанию владельца. Не действует на неразумных существ. Не действует на монстров находящихся под контролем более сильного существа.

Вот теперь любому будет все понятно. Понятно, почему волки так трясутся в присутствии вожака, но не смеют двигаться с места. И еще одна вещь, на которую я обратила внимание только сейчас...

У меня есть «Обнаружение присутствия», которое не только обнаруживает окружающих существ, но и может приблизительно определить их силу. Так вот если бы я не посмотрела статистику вожака, я бы так и не заметила, что его не чувствую. Вместо монстра уровня «Босс» ощущается монстр на уровне обычного волка или даже волчонка. Если бы не страх этой семерки, я бы возможно вовсе ни обратила на вожака внимание, пока он не показался бы мне на глаза.

Хотя если подумать, это ведь довольно глупо – скрываться и одновременно распугивать всех. Зачем он того вообще скрывается? Хотя я ведь ничего не чувствую, возможно и сильные монстры тоже не почувствуют воздействия его титула. Тогда некоторые вещи обретают смысл. От сильных он скрывается, а слабые будут держаться отсюда подальше, что ему как нельзя кстати. Ведь сейчас на небольшом пятчке пространства лежит 6 трупов волков и скоро запах крови распространится на приличное расстояние, а значит, сюда потянется множество монстров и далеко не всех отпугнет эффект титула...

Об этом я узнала во времена, когда путешествовала с охраной вне подземелья. Мы тогда забрели в лес кишасий монстрами и, убив десяток из них, тут же покинули его. На мой вопрос «почему», мне ответили, что сейчас на той поляне соберутся монстры со всех окрестностей, и какой бы сильной не была группа и какими бы слабыми не были монстры, но качеству никогда не справится со слишком большим количеством...

После этого я случайно увидела, как толпа в несколько сотен гоблинов разрывает группу авантюристов из 8-ми человек – их просто задавили числом. Хотя я и хотела им помочь, но мои охранники зажали мне рот и утащили куда подальше. Я тогда пару дней в себя прийти не могла от представшего зрелища, просто заперлась в комнате в гостинице и, уставившись в никуда, сидела на кровати. Потом конечно я пришла в себя и охота на монстров продолжилась, но большие скопления монстров я теперь стараюсь избегать.

Кстати о тех авантюристах, которые погибли у меня на глазах – это было впервые, когда я видела смерть людей в таком количестве и при такой жестокой смерти... А еще мне потом рассказали о нескольких вещах. К примеру, что ранг у большинства тех авантюристов был «В», а у гоблинов всего «Е» и, тем не менее, те авантюристы погибли...

И вот сейчас, вспоминая все это, я поняла одну вещь:

«Надо срочно отсюда сваливать!»

А вот теперь приходим к вопросу «почему я идиотка»... Да все потому, что забыла об одном важном заклинании, которое хотела использовать совсем недавно! Оно не тратит много времени на подготовку, но ест приличное количество маны...

Теперь же возвращаемся к нашим баранам, а точнее волкам... Гм... Что-то я слишком раздражена, это не очень хорошо, нужно успокоиться...

Пока волки ждали своего вожака, у меня уже подготовилось масштабное заклинание стихии земли, оставалось только выбрать удачный момент и активировать его.

В это время вожак наконец-то достиг стаи, и волки чуть расступились, пропуская его немного вперед. Уж не знаю, что они такое делаю, но мне все равно, даже если они и стараются меня запугать своим присутствием. Просто настал самый удачный момент для применения заклинания – все монстры в куче.

Резко припав ладонями к земле, активировала заклинание:

«Лес шипов», - банально и просто, но подготовка занимает много времени, зато эффект проявляется мгновенно.

На том месте, где стояли вожак и волки, из земли с треском вырвалось несколько десятком земляных копий, насадив на себя волков. Тут же раздались вой боли, хрипы и скулеж. 4 волка погибли, один тяжело ранен и двое не попали в радиус моей атаки, но вот вожак был в самом центре и все же успел отпрыгнуть в сторону.

«Хорошая у него реакция...»

Сейчас вожак смотрел на своих умирающих сородичей, но потом перевел взгляд на меня, и в его глазах плескалась такая ярость и злость, что если бы взглядом можно было убить, то я была бы мертва уже раз десять. Но я ему только улыбнулась:

- Извини, но сражаться с тобой сегодня я не собираюсь... - сказала и активировала умение и заклинание.

Соккрытие присутствия - исчезло мое присутствие, включая запах, но они до сих пор могли меня видеть. Но сразу за этим сработало заклинание, и я исчезла с их взглядов и вообще с того места - пространственный скачок.

Пока волки стояли как стадо баранов, думая, что мне некуда деться, за их спинами сквозь кроны деревьев я заметила макушку дерева, которое было чуть выше, чем остальные и там было несколько очень удачно расположенных веток. Вот туда-то я и переместилась, чуть не свалившись вниз, когда одна нога промахнулась мимо ветки, но все же удержалась, уцепившись за другую ветку.

Сзади послышался яростный обиженный вой, но я только улыбнулась, услышав его. Все же немного забавно обманывать ожидания монстров. Теперь даже если эти волки и увидят меня сквозь крону деревьев, что вряд ли, то достать меня не смогут на высоте более 30-ти метров. Тем более, что я вовсе не собираюсь здесь оставаться.

Следующим в моем плане было заклинание из смеси магий ветра и земли - облегчение веса. И напоследок, добавим щит ветра. Вот теперь все готово.

Я опять улыбнулась. Если все получится, это будет забавно, если же нет, то я ничего не потеряю. Но зато это самый быстрый способ покинуть это место, при максимально возможной безопасности.

Аккуратно я полезла к самой вершине дерева, что благодаря облегчению веса и моей ловкости давалось легко. И в скором времени я была уже на самом верху, обозревая море деревьев сверху.

Пусть это было и не самое высокое дерево, но вид все равно открывался великолепный. Море зелени вокруг, которая слегка поблескивала на свету. Чистое небо, в котором лишь кое-где летали монстры. Низкая, но крутая гора, с одной стороны; зелено-желтая равнина вдалеке и еще на грене видимости, по большей части скрытое деревьями, было большое озеро. Красивые, но смертельно опасные пейзажи.

Хотя я и остановилась на время, полюбоваться пейзажами, но я ни на секунду не забывала о бдительности, наученная горьким опытом. И пора бы уже двигаться дальше. Теперь-то я знаю о том, кто босс на этом этаже и где его примерно искать, а значит, я всегда могу вернуться сюда и убить его. Сейчас же мне нужно найти спокойное место и отдохнуть, а то слишком уж напряженными выдались последние несколько часов. Заодно кстати, и статистику как следует проверю, а то давно уже хочу...

Сейчас я стояла на макушке дерева. Благодаря заклинанию облегчения веса я могла стоять на самых тонких ветках, и они меня держали, а щит ветра не давал шальному ветру меня сдуть. Но я готовилась к тому, что другие, возможно, назовут огромной глупость и все же...

«Ииииэээх! Поехали!»

Подбодрив так себя, я оттолкнулась от ветвей и прыгнула на макушку соседнего дерева, находящегося в 5-6 метрах от меня. Но видимо не рассчитала силу прыжка и пролетела дальше чем того хотела на 4-5 метров. Чуть не вскрикнула от неожиданности, но вовремя сдержалась, заметив, что там куда падаю, находятся ветки другого, очень широкого дерева. Вот на них-то я и приземлилась, облегченно выдохнув.

«Фух... хорошо, что здесь было другое дерево, но это было... весело это было! Поехали дальше!»

Сейчас я наверно улыбалась как идиотка, впервые с тех пор, как последний раз разговаривала

с Алгазаром, но ничего не могу с собой поделаться, это действительно весело и захватывает дух! Я даже с трудом сдерживаю себя, чтобы не засмеяться вслух...

Я совершила еще несколько прыжков, постепенно привыкая к такому способу передвижения, в некоторых местах даже просто пробегая по веткам деревьев. Нужно было только смотреть под ноги и следить, чтобы не закончилось действие заклинания, и не развеялся щит, а в остальном – следить за врагами и веселиться.

В очередной раз, перепрыгивая с дерева на дерево, мне пришлось резко тормозить. Благо я только оттолкнулась от ветвей дерева и была еще возможность ухватиться за ветку этого же дерева, а иначе приземлилась бы я уже в пустоту. Почему? Да потому что дерево, на которое я собиралась прыгнуть, внезапно свалилось с громким треском.

Кстати, я как-то не заметила, что уже довольно далеко переместилась от горы, стоявшей в центре леса, и сейчас была уже не так далеко от окраины леса. А в данный момент я чуть не прыгнула на большую лесную поляну. Причем эта поляна была не естественной, она образовалась из-за того, что кто-то большой повалил все деревья в округе. И этот кто-то, вернее эти кто-то сейчас стояли посередине поляны, готовясь к очередному раунду битвы. Я же остановилась на макушке дерева, почти вплотную к краю поляны и решила понаблюдать. Чуть поодаль, на деревьях сидело несколько летающих монстров, тоже наблюдая за происходящим на поляне. На меня они только взглянули, но не обратили никакого внимания – правильно, если у них под носом находится, возможно, бесплатный обед!

Если судить по внешнему виду, то я даже не знаю кто тут победит. Одним из них является огромный жук десяти метров в высоту, с прочным коричневым панцирем. А его противник – это такого же размера обезьяна. Почему же не знаю, кто победит, это потому что окружающее их пространство превратилось в руины, а на них не заметно никаких травм, да и из сил они вроде бы не выбились. Тут поможет только оценка:

«Оценка».

Статистика:

Имя: Король жуков-броненосцев.

Раса: монстр (жук-броненосец) Возраст: 386 Уровень: 120 (7896/12000) Ранг: А+

...

Статистика:

Имя: Сейла Конг.

Раса: монстр (горилла) Возраст: 185 Уровень: 120 (11753/12000) Ранг: A+

...

«Да что здесь творится?! Почему передо мной еще 2 босса?!»

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/1601/97754>