-Приветствую. Меня зовут Лэстрия.

-Довольно странное имя для Богини.

Лэстрия с легкой и очаровательной улыбкой глянула на меня.

-Неужели ты думал, что мое имя будет таким же, как и выдуманных в твоём мире Недобогинь?

-Ты права. Моя ошибка. Прошу у тебя прощения – саркастично поклонился я.

Я стоял в безупречно белом зале, настолько безупречном, что глаза резало, но Богиня явно не испытывала никакого дискомфорта. Поэтому мне не оставалось ничего другого кроме как терпеть. Сама Лэстрия властно восседала на кресло-троне, который к моему удивлению был из обычного дерева. Трон находился на небольшом пьедестале. Вырезан кресло-трон был в стиле барокко, и он явно не вписывался в интерьер белоснежного зала.

Что касается самой Богини, она была божественно прекрасна. В её образе гармонично сочетались шарм юной девы и элегантность опытной женщины. Её иссиня черные волосы очаровывали, а синие глаза будто дарили приятную прохладу. Ну а дополнял её образ Богини белоснежная чистая кожа.

-Ты интересный. Как правило, души оказавшиеся здесь паникуют, устраивают истерики и так далее-далее и далее...

-Зачем мне так глупо поступать? Я и так знал что умру. Слишком поздно у меня обнаружили рак. Так зачем лишний раз воздух сотрясать?

-Как погляжу ты реалист. Мне нравится эта черта в душах. С такими как ты иметь дела проще всего.

-Спасибо конечно на лестном слове, но не могла бы ты разъяснить мне, что я тут делаю?

Лэстрия проигнорировала мой вопрос и задала свой, при этом прищурив красивые синие глаза.

-Почему душа обращаешь ко мне на «ты»? Неужели нет и капли страха? Может я разгневаюсь? И чтобы дальше не произошло - это может повлиять на судьбу души.

-Я никогда не был религиозен. Поэтому почтения к богам у меня нет. И уж лучше быть честным, чем подлизывающимся льстецом.

Лэстрия довольно улыбнулась.

-И вновь ответ, который мне понравился. А теперь я отвечу на твой вопрос. Для простоты объяснения я постараюсь говорить упрощенно. Ты не против?

-Нет. Я только за.

-Хорошо, я начну. Это место можно назвать Чистилищем. Сюда попадают все погибшие души.

Души есть абсолютно у всех живых существ, начиная от микроорганизмов заканчивая Богами. Здесь решают, куда отправиться душа после смерти. Решаю, конечно же, я. Скажу сразу никакого Рая и Ада нет. Отсюда души должны попасть в другие миры.

Из слов Лэстрии я сразу понял свою дальнейшую судьбу. И пока что вопросов у меня не возникло.

-Куда отправятся души известно заранее, но им дается небольшая свобода выбора, которая выражается в решении в кого переродиться. Так же можно выбрать определенные навыки. Разумеется, есть ограничения. На выбор дается лишь три расы и три навыка.

Вот на этом моменте у меня возник вопрос, и я тут же его озвучил.

-Постой. А как же делают выбор души с низким уровнем интеллекта? Например, животные или те же микроорганизмы?

-Все просто. Подобные души так же перерождаются в животных или кем они там были. Может поменяться только вид. Или все же они могут переродиться в представителя разумной расы, но в таком случае их уровень интеллекта будет зависеть от расы, воспитания и социальной среды. Ну а так как эти души не способны сделать самостоятельный выбор, усиливаются врожденные навыки тех рас, что им достанутся.

-Ясно. Спасибо за объяснение.

-Не за что. Я продолжу. Как ты уже мог заметить, я затронула тему врожденных навыков, но не думаю, что тебе нужны подробности. Итак, ясно, что у всех рас есть свои специфические, присущие только им, черты. Возвращаясь к свободе выбора должна отметить, что у всех навыков есть уровни, но в зависимости от того какие навыки ты выберешь ты можешь получить сразу улучшенные на максимум.

После последних слов мое лицо явно отразило удивление. Лэстрия сразу это заметила и поспешила объяснить.

-Навыки высшего уровня даются в качестве подарка или если тебе удобнее как компенсация за «смерть», но не все навыки высшего уровня можно получить. Иначе это будет просто нечестно. Например, нельзя получить навык физического сопротивления высшего уровня и прочие подобные этому навыки.

-«Подарок». Интересно.

-Вижу, ты заинтригован. Я рада. Думаю, я разъяснила тебе все что нужно. Добавлю только то, что ты забудешь все, что здесь произошло. У тебя есть вопросы, прежде чем мы начнем?

-Пока нет, но походу дела, скорее всего, возникнут.

-Хорошо. Приступим.

Сказав это, Лэстрия лишь слегка шевельнула указательным пальцем, и передо мной возник образ, отражающий трех существ.

-Прошу. Выбирай.

Первой была изображена желто-красная сороконожка, которая тут же вызвала у меня отвращение. Хотя я и не страдаю энтомофобией, но перспектива всю жизнь прожить в качестве насекомого не радовала. Поэтому я сразу отбросил этот вариант.

Вторым был изображен некий симбиоз крысы и жабы. Проще говоря, крыса с жабьими лапами. Тоже не вариант.

А на третьем было изображено не пойми что. Сгусток зеленого тумана в центре, которого был источник света.

-Лэстрия, а что это? – спросил я, указывая на третье изображение.

-Ах. Это Древесный дух. Можно сказать, что тебе повезло. Древесные духи – это воплощение живой природы и жизни в целом. Они почитаемы многими расами, так как являются защитниками растений. Если Древесных дух поселится в лесу, то вся растительность начнет быстро развиваться, а почва станет плодотворней.

-Ясно. Можешь поподробнее рассказать о Древесном духе?

-Конечно. Древесный дух не сразу сможет стать таким, каким ты его видишь сейчас. Сначала он должен пройти стадию развития. Проще говоря, эволюционировать из обычного растения в полноценного Древесного духа. То, что ты сейчас видишь это истинная форма Древесного духа, но в этой форме он лишен большей части силы, ему нужен сосуд, то есть растение его первоначального вида, из которого он эволюционировал. Если Древесных дух эволюционировал из сосны и был ею, но она погибла, он должен найти другую сосну. Конечно, новый сосуд, скорее всего, будет слабее первого, но в короткий срок он приобретет те же характеристики, что и первый.

-Понятно. Ты сказала про одну стадию эволюции, но есть ли другие?

-У самого Древесного духа только одна стадия: растение «исток» - «истинная форма» Древесного духа; но вот у сосуда их больше.

Недолго думая, я выбрал.

-Древесный дух!

-Прекрасно. Ну а теперь выбери растение «исток».

-В том мире, в который меня отправят, какие есть растения? Может, посоветуешь какое-нибудь.

Я ведь не знаю, как сильно различается флора разных миров.

-Хм. Например, «Мрачный кукловод» - дерево паразит. Пока он росток, развивается высасывая жизненную силу у своих соседей, по этому рядом с ним всегда мертвая земля. После начинает ловить все, что движется: от мелких грызунов до магических зверей. Поймав добычу, так же высасывают из них жизненную силу, но при этом проникают ветвями в мозг, после чего опоясывают его чем-то на подобии корней и контролируют все еще живую добычу, которая и охраняет и ловит новых жертв.

Далее Лэстрия оценивающе посмотрела на меня, но ни один мускул не дрогнул на моем лице при описании этого жуткого растения.

-Еще могу предложить такой вариант. «Лоза смерти». Такое название она носит не потому что она ядовита или ест людей. Нет. Дело в том, что эта лоза обладает невероятными целительными свойствами, она лечит чуму, отравления, тяжелые ранения, избавляет от усталости и физической и духовной, и даже продлевает жизнь на несколько десятилетий. Ясное дело за ней много кто охотится, но практически все умирают, а все, потому что лоза священна для рас эльфов и вервольфов. Любой желающий на нее посягнуть тут же умирает быстрой и не очень смертью. Сами же защитники пользуются лозой, но от нее они берут так мало, что даже возьми они хоть раз в десять больше, лоза этого и не заметит. Сама по себе «Лоза смерти» = вечнозелёная деревянистая лиана, ну это так, для справки.

-А еще варианты будут?

-Какой ты нетерпеливый. «Хищные водоросли». То же самое, что и «Мрачный кукловод», только без навыков кукловода. Поймал, съел, следующий. Поймал, съел, следующий. - Лэстрия остановилась и приняла задумчивое выражение лица. - Остальные варианты тебя вряд ли заинтересуют, по этому, пожалуй, все.

-Так уж и не заинтересуют?

-Я, Богиня, мне лучше знать.

-Ну как скажешь. Тогда я выберу «Лозу смерти». «Хищные водоросли» точно не вариант, а «Мрачного кукловода» точно будут пытаться уничтожить. Уж лучше быть под защитой, чем совсем без нее.

-Раз выбор сделан, то вот тебе статус «Лозы смерти».

[Семейство]: Аралиевые

[Род]: Плющ

[Вид]: Лоза смерти

[Свойства]: Лечение тяжелых травм (кроме вывихов и переломов); Лечение отравлений; Восстановление выносливости; Восстановление духовных сил; Успокоение; Очищение духовных каналов; Продление жизни (минимум - 10 лет, максимум 100)

[Сопротивления]: Сопротивление холоду; Сопротивление засухе; Сопротивление паразитам; Сопротивление насекомым; Сопротивление загрязнению.

Увиденное, меня не сказано обрадовало. Статус «Лозы смерти» был очень даже хорош. Особенно в купе с защитниками в виде эльфов и вервольфов.

-Ой! Я совсем забыла показать статус самого Древесного духа. Прости. Вот он.

[Раса]: Дух жизни

[вид]: Древесный дух

[Уровень]: ?

[Навыки]: Друг природы (пассивно); Защитник (пассивно); Благодетель (пассивно); Вечная жизнь (пассивно); Все за одного (пассивно); Оценка; Древесный солдат; Духовные мотыльки.

[Титулы]: Воплощение жизни; Друг природы; Уважаемый эльфами.

-Кстати. Я ведь так и не узнал, как проходил эволюция? Что нужно делать?

-Нужны «Единицы Жизни». Они приходят, так скажем с едой, чем больше ешь, тем их больше. «ЕЖ» уходят на поддержание жизни, жизнедеятельности, роста и на саму эволюцию. В твоём случае все будет зависть от фотосинтеза и качества почвы и т.д.

-Теперь навыки?

-Да. Подумай и скажи примерное описание навыков. Я тебе помогу с выбором.

-Хорошо.

Так. Я не хочу провести всю новую жизнь в качестве «овоща». Надо найти способ сделать свой сосуд подвижным и максимально похожим на человека или какую-нибудь другую гуманоидную расу. Проще спросить у Лэстрии.

-А есть навык позволяющий принимать человекообразную форму?

-Конечно. Навык Оборотень. Позволяет трансформироваться в трех представителей рас: Человек, Эльф, Сизар.

-Сизар?

-Это раса полубогов и полудемонов. Каким-то чудом две противоположности смогли соединиться, но из-за того насколько они разные у них нет сил ни богов, ни демонов. По сути те же люди только немного с другой физиологией. Тебе будет доступен низший уровень навыка, и ты сможешь трансформироваться лишь в человека.

-Ясно. Я возьму навык Оборотень.

-Как пожелаешь.

-А теперь мне бы хотелось навык, который бы помог ускорить получение «ЕЖ».

-Хитрец. В таком случае тебе подойдет Вампир. Как он работает, объяснять надеюсь не нужно. Единственное скажу, что «Лозе смерти» придется высасывать «ЕЖ» через корни, а они у нее слабые. Полученный навык будет высшего уровня.

-Как-нибудь выкручусь. Беру. А последним навыком я бы хотел что-то вроде мудреца.

-Зачем что-то вроде? «мудреца» и бери. Навык «Мудрец» дарует невероятные интеллектуальные способности, ускоряет чтение и улучшает запоминание. Все что связано с обучением идет на Ура! Так же навык «Мудрец» поможет тебе сохранить память прошлой жизни и всего того что здесь произошло.

-Отлично. Этот навык мой! Он просто замечательный!

-Я бы сказала это единственный «нечестный» навык, который доступен. Есть только одно ограничение – никто не должен узнать, что ты перерожденный и что ты общался со мной, иначе ты утратишь этот навык.

-А почему он тогда разрешен, если такой нечестный?

-Потому что он не сильно повлияет на баланс в Мире. Да, этот навык ускорит обучение, но это не значит, что он сделает тебя всезнающим и что-то вроде того. К тому же этот навык не такой уж и редкий.

-Понятно. Спасибо за разъяснение.

-Не за что. А теперь. Ты готов переродиться?

-Так просто?! Без церемоний и пафосных речей?

-Я ведь знаю, что ты этого не любишь. Устрой я нечто подобное, ты бы еще больше перестал уважать Богов. Так уж обойдешься. Ну, так ты готов?

Точно Богиня. Хотя и до этого сомнений у меня не было.

-Готов.

Лэстрия щелкнула пальцами нежных рук, и вся картина передо мной будто резко отделилась. Я почувствовал как сознание меня покидает.

<http://tl.rulate.ru/book/16006/319081>