

Глава 16. Неожиданное прибавление в команде.

Когда они спрятались, Рейнер решил выглянуть посмотреть на исчезающий след черного тумана. Ему пришла идея в голову. Схватив Луну и побежав вперед, он остановился как раз на рубеже.

- Луна, лечи меня всеми силами.

Луна тут же догадалась, что задумал Рейнер, так что приготовила свой лечебный огонь к действию. Кара, увидев эту сцену, окаменела от шока и не могла пошевелиться. Она увидела, как Рейнер прикоснулся рукой к туману и сорвалась с места, намереваясь остановить его, но было уже слишком поздно.

Рейнер сосредоточил всю ману и арканскую энергию внутри себя и попытался сопротивляться воздействию. С дополнительной помощью в виде лечения от Луны, всепроникающая смертельная аура смогла дотронуться только до его пальца, не проникая дальше, хотя ощущения все равно были не из приятных. Он не слишком верил в свою способность уклониться от всей магии того, кто его атаковал, хотя и знал, что должен был это сделать. Он сосредоточился.

Кара подбежала к ним и только успела вытащить его из тумана, как он увидел сообщение.

[Получен навык: Сопротивление Смерти 1/10]

- Рейнер, какого черта ты делаешь?! Ты же видел, что...- она запнулась, увидев, что рука Рейнера в полном порядке.

Может ли быть, чтобы целебные свойства магии Луны были столь велики? Нет! Потребовалось много времени, чтобы исцелить Рейнера после атаки боссом, и его плечо все еще болит. Так как же такое возможно?

Кара взяла руку Рейнера в свою и рассмотрела ее со всех сторон, а после опустила, засмутившись своими действиями.

- Рейнер, что произошло?

- Я получил [Сопротивление Смерти], - сказал он, не подумав о том, как это звучит со стороны.

Кара непонимающе посмотрела на него.

- Ты получил [Сопротивляемость Смерти]... Просто вот так взял - и... - пробормотала она, тут же вспоминая, как быстро Рейнер научился драться на клинках.

Но скоро ее лицо приняло обычное выражение.

- Ну так что, как мы попадем внутрь? - спросила Кара, делая вид, что не произошло абсолютно ничего странного.

Довольный тем, что Кара решила обойти молчанием такое отхождение от правил, Рейнер задумался над тем, когда можно было бы рассказать ей больше. С другой стороны, сейчас она правильно делала, что сосредотачивала свое внимание на одной важной вещи за раз. Если их враги и не догадывались об их существовании раньше, то сейчас точно все в курсе. Если они побегут, то рано или поздно их атакуют тысячи мертвецов. Им даже не нужно иметь высокий

класс или уровень, они могут быть обычными жителями Налмара. Возьмут количеством.

Была еще проблема пропитания, подумал Рейнер, разглядывая их пожитки, которые попали в черный туман. Даже если они выглядели безопасно, гарантий не было. В этом лесу практически не было жизни. Они могли бы выжить на кореньях и растениях какое-то время, конечно, плюс вода Луны. Возможно, даже несколько месяцев. Но можно ли драться, питаясь подобным образом?

Он подошел ближе, когда туман рассеялся, и еще раз проверил их пожитки. Кажется, все было в порядке. Технически, они не были живыми, а туман воздействовал скорее осушающе, нежели убийственно. Но на данный момент, риск того не стоил.

Рейнер направил взгляд на башню. Он попытался вспомнить ощущение от этой магии, от того, как она приближалась к нему. Вот что это было, просто ощущение. Он хотел понять, кто магичит, когда, откуда. Он сосредоточился на одном из мертвецов у стены.

Десять минут концентрации и вдруг он что-то почувствовал. Тонкий поток магии, который соединял мертвеца со его хозяином. Некоторые ниточки вели прямо к башне, большинство давали туманное ощущение, будто они тянулись издалека.

Вместе с наблюдениями пришло новое сообщение.

[Получен навык: Распознавание магии, 1/10]

Никто не мешал Рейнеру, пока тот стоял и наблюдал, предполагая, что он продумывал план действий. Сначала он сфокусировался на том, чтобы найти местоположение Луны по следу ее маны. Это было довольно просто, но насколько сильно это зависело от их связи между хозяином и фамилляром?

Он зацепился за это ощущение и попытался провести его до башни. Ощущения были такие, будто он сам шел по этому пути. Но на секунду он смог почувствовать что-то напоминавшее пустоты маны, хотя чувство быстро исчезло и у него получилось найти свою цель.

[Получен навык: Распознавание маны 1/10]

И все-таки, ощущалось это неприятно. Мана обладала беспредельностью глубины, которую он за всю жизнь чувствовал всего раз. Это напомнило ему о его дедушке. Если он ощущался как бассейн на заднем дворике, то здесь было целое озеро. Рейнер вскоре почувствовал, как его затягивает в это озеро, как жуткие глаза пробуравливали его. Хорошо, что Кара вовремя вытянула его из этого состояния, дотронувшись до спины.

- Рейнер, о чем ты задумался? - спросила она, не зная, как интерпретировать его поведение.

Он повернулся к ней, с бледным лицом, которое вызвало шок у его спутников.

Луна сразу же подлетела ближе и спросила со знанием дела:

- Ты ведь почувствовал его, не так ли?..

- Ага... - выдавил он, глядя на ее внезапно веселый вид.

- Луна говорит: не надо волноваться.

Пребывая в смятении, он молча посмотрел на фею.

- Он не восстановил здоровье, говорит Луна.

- Не восстановил?..

- Ага. Он был гораздо сильнее до того, как произвести то страшное заклинание. Но он даже не пошевелился, - сказала она, гордясь своей проникательностью. Значит, она имела в виду, что...

- Его резерв маны огромен, но сам он не так силен. Если бы он обладал чрезвычайно высоким уровнем, его мана по крайней мере восстанавливалась бы быстрее моей. И скорее всего он использовал бы более быструю и мощную магию.

- Рейнер должен сначала выслушать Луну, если та первая додумалась до чего-то, - сказала она обиженно.

Проигнорировав ее реплику, Рейнер вернул взгляд на ворота крепости, а затем посмотрел на стену. Ему было интересно, насколько сложно было бы Каре забраться внутрь.

- Кара, как думаешь - сможешь забраться по стене?

- Маловероятно. Она выглядит как стены большинства городов и крепостей, которые граничат с территориями демонов. Сделаны по-особенному, не перебраться никак, кроме как катапультой.

- Значит, у нас всего один вариант...

Рейнер знал, что даже с учетом появления нового врага, действовать нужно все равно. У них не будет лучшего шанса. Приближался рассвет и даже с тучами, которые покрывали все небо, куда глаза хватало, свет давал надежду.

Звук стрел, как будто бы они ломались о камень, был слышен вокруг. Рейнер вооружился арканским клинком и медленно прорубал себе дорогу через ворота, пытаясь сделать щель достаточного размера, чтобы могла пройти Кара в своем трансформированном виде. Защищая его, она приняла форму оборотня и вооружилась Даром Каменной Кожи. Лучники, несмотря на пониженную эффективность в дневное время, все же оставались достаточно сильными из-за туч. И все же, их стрелы не могли пробить комбинацию демонической формы Кары и Дара Луны. Сама Луна сидела внутри туники Рейнера и только голова чуть высывалась.

И тем не менее, Кара проворчала несколько ругательств на голову лучникам, жалуясь на то, что синяки все же останутся.

Тем временем сам Рейнер тратил свое внимание на отслеживание непосредственно мага, или кого-то похожего.

На воротах была магия, мешающая Рейнеру прорубить себе путь, но в конечном счете, арканский клинок победил. Образовалась уродливая с виду дыра и простым толчком они открыли себе путь дальше.

Кара схватила Рейнера и помчалась вперед. Луна тут же начала кастовать Дар Молнии, как они и задумывали. В тот момент, когда все они будут внутри башни, она хотела бы закончить заклинание, так как оба дара не могли использоваться одновременно.

Когда они вошли на территорию крепости, на глаза им попались самые разные по виду здания. Скорее всего, они служили как склады и казармы. Атака стрелами продолжалась, но время защиты истекало, оставалось буквально несколько секунд, пока действовал Дар Каменной Кожи. Кроме того, (Луна забыла об этом упомянуть) дар этот можно было использовать только раз в день.

Башня была самым высоким и широким зданием всей крепости. Белокаменная, она простиралась высоко в небо. Рядом с башней распахнулись двойные двери и хлынул поток мертвецов. Рейнер быстро заактивировал Распознавание маны, чтобы окончательно убедиться, что маг здесь был только один – тот, что атаковал их ранее. Однако, он все еще не предпринимал никаких действий.

Оставались последние минуты Каменной кожи, которые Кара использовала, чтобы быстро преодолеть мертвецов и забежать в распахнутые двери. Как только закончилось колдовство, она спустила Рейнера на землю. Он тут же выпустил арканские молнии на мертвецов, которые все еще спускались по лестнице.

Сама же Кара, наконец-то получив Дар Молнии с ускорением от Луны, отбросила от себя нескольких мертвецов, блокирующих вход, и закрыла двери. Примитивная атака зомбяков сыграла им только на руку.

После того, как Рейнер уничтожил еще нескольких зомбяков, он увидел, что к нему приближается толпа новых. Ему пришлось спустить только что прокачанный до десятого уровня Столп арканского огня. Взрыв прошел прямо через узкий проход вдоль лестницы. Теперь тратилось меньше маны, а также увеличилась зона поражения и скорость воспламенения.

Количество зомби, спустившихся по лестнице, на самом деле превзошло все ожидания. Если судить по опыту, который Рейнер получил, его заклинание резко повысило свою эффективность. Он успел похоронить надежду достичь девятого уровня до завершения этого квеста, но сейчас появилась реальная возможность это сделать.

[Общее количество полученного опыта – 31%]

Кара только что закончила зачищать остатки мертвецов, а Рейнер пошел вверх по лестнице. Но прежде он чуть не расплакался, заметив на своем пути книжный шкаф. Несколько древних книг упали на пол и были уничтожены после того, как Кара случайно наступила на них. Он, скрепя сердце, надеялся, что найдет похожие богатства на вершине крепости (как это случалось со всеми правильными крепостями в сказках).

- Кара, бегом, вперед! – крикнул он, надеясь в тайне сохранить хотя бы несколько книг.

Он поднимался вверх, Луна закончила кастовать Дар Молнии, подарив его Рейнеру. Он взобрался и перезарядил арканские молнии, которые уже использовал при подъеме сюда чуть раньше. Он быстро оглядывал каждый этаж и пришел к выводу, что некоторые из них представляли собой склад оружия, в то время как другие были заполнены шкафами и ящиками для хранения. Почти на каждом этаже были двери, которые вели, скорее всего, в другие комнаты – судя по размеру замка. На одном из верхних этажей дорогу ему перекрыли зомби, но их легко остановил столп арканского огня. Он заметил, что многие верхние этажи создавались как места, из которых Магу было бы удобно нападать на врагов. Защищенные балконы и внутренние пространства, судя по всему, содержали в себе места для отдыха и передышки во время боя.

Наконец Рейнер достиг последнего этажа. Дорогу дальше перекрывала маленькая дверь. Он посмотрел на Кару. Та кивнула.

Он в последний раз посмотрел на сообщения, чуть разочаровавшись, хотя в реальности взрыв от столпа арканского пламени творил чудеса в таком скромном лестничном пролете. Если судить по количеству найденных костей, он умертвил значительное количество нечести. Были ли это десятый уровень заклинаний, комбинация арканской энергии и огня или способность арканской магии уничтожать другие магии, в том числе и некроманскую, Рейнер не знал. Больше всего похоже на комбинацию.

[Общее количество полученного опыта: 24%]

Ему все еще нужны были 30%, чтобы достичь девятого уровня.

Дверь была слишком низкой для Кары, но с быстрым ударом ноги она распахнулась, и Кара чуть присела, чтобы войти, будучи почему-то уверенной, что прямо за дверью не ждет засада. Рейнер тоже чувствовал присутствие чужой магии, но направлена она была не на них.

Он быстро просканировал две фигуры, находящиеся в комнате.

[Нежить, пол - мужской, Рыцарь Смерти, уровень 14]

Этот экземпляр его испугал не на шутку. Но когда Рейнер понял, что у мертвеца нет ни размера ни оружия босса, он вновь обрел уверенность. Что важнее, он чувствовал тонкую ниточку связи этого зомбьяка и Лича, который стоял рядом. До тех пор, пока Кара сможет держать Рыцаря подальше от Рейнера, ситуация разрешима. Рыцарь может постепенно потерять свою силу либо вовсе лишиться последнего разума. Рейнер не был уверен, так как не очень разобрался в некромантии.

[Мертвец, пол - мужской, Лич, уровень 17]

Лич был силен, но предположение Луны оказалось верным. По крайней мере, он не принадлежал ко второму рангу.

Рейнер становился все увереннее в своих силах, видя, какую магию использует Лич. Мертвеца окружали несколько голубых прозрачных барьеров. Они не отличались от тех, что использовал гоблин-маг. Хотя, сил здесь было приложено больше из-за огромных резервов маны Лича.

- Кара, попридержи Рыцаря Смерти и тогда все закончится быстро, - уверенно сказал Рейнер. До тех пор, пока Лич надеялся на свои барьеры, у него не было шанса.

- Я ожидал встретить настоящего слугу Источника, но подумать только... Чтоб какой-то муравьишка и его обученная собачка были посланы на дело! Что ж, давайте полюбуемся на ваши выкрутасы! - сказал он жутким голосом, который будто бы шел со всех сторон одновременно. Лича окружила звенящая от напряжения магия. В каждое из многочисленных окон хлынул свет и направился к Личу, пока тот кастовал заклинание.

Кара, со своим даром Молнии, полным запасом Демонической Ауры и только что полученным новым уровнем рванула навстречу Рыцарю Смерти. С бешеной скоростью она столкнулась в схватке с Рыцарем, но было ясно, что они равны по силе. Кара старалась увести Рыцаря с линии огня между Рейнером и Личем.

Рейнер же только скептически разглядывал Лича, кастующего заклинание. Он знал, что Лич

верит в то, что его стесняют барьеры, но чтобы настолько?..

Рейнер выставил руку вперед и с помощью Дара Молнии быстро намагичил арканскую огненную молнию. Она летела быстрее, чем мог среагировать Лич, и в итоге обрушилась на его барьеры. После громкого треска она достала Лича и опрокинула его на спину. Остался всего один неразрушенный барьер, а темная магия исчезла.

- Не обращай внимание на демона! Убей мага любой ценой! – только глухой мог не слышать панику в голосе Лича. Но почему-то слуга проигнорировал его приказ.

Лич быстро увеличивался в размерах, его мана формировала вокруг него барьеры, которые были прочнее предыдущих и в больших количествах. И все же, когда он собрался кастовать заклинание на атаку, Рейнер снова опередил его. Используя взрыв своей магии, он побежал вперед. Достигнув пределов использования маны, он пустил остатки в мощное Арканское Лезвие.

Лич метнул мелким заклинанием, которое однако обладало большой скоростью. И все же, оно столкнулось с одной из Рейнеровских Арканских Молний. Лич кастовал снова и снова, все больше темных заклинаний, но все они были отражены Молниями Рейнера. Конечно, он не просто наблюдал за врагом. Каждый удар лезвия прорывался через блоки маны Лича, подпитываемые из огромного резерва. В панике, Лич отступал.

Кара все еще боролась с Рыцарем Смерти. Она была ранена – мелкие порезы – и Луна у нее за спиной быстро их лечила.

Последняя заряженная Молния Рейнера столкнулась с одним из темных заклинаний Лича и тот оказался припертым к стене. Единственным жестким толчком Арканское Лезвие превратило в порошок оставшиеся щиты и ударило в голову Лича. Рейнер боялся, что этого будет недостаточно, но Арканская энергия лезвия повела себя странным образом: до того, как окончательно взорваться, находясь в голове, лезвие сначала погасило бледно-голубое свечение его глаз.

[Полученный опыт: 11%]

Он увидел, что прибавился опыт, но отметил, что сам квест еще не был завершен. На мгновение он допустил мысль, что они ошиблись местом. Лич, все же, обладал семнадцатым уровнем. На два уровня выше, чем рекомендуемый уровень квестов. Он крутанулся вокруг своей оси, чтобы проверить Кару. Та все еще вела свой бой. А Рейнер все еще был вооружен Арканским Лезвием, хотя и оставалось все меньше маны.

И все же, ситуация изменилась. Рыцарь Смерти внезапно отпрыгнул назад.

- Подожди! Остановись же, путник, я свободен от своих оков! – воскликнул Рыцарь, удивив тем самым всех присутствующих. Его могучий голос отдавался эхом, разлетаясь по всему залу.

Кара остановилась – ее насторожила странная манера речи говорящего. Рейнер остановился также.

Он сомневался пару секунд, раздумывая над тем, его ли назвали путником (человека, который проходил здесь квест) или эти слова означали что-то другое. В конечном счете он решил пока не атаковать и послушать, что хотел сказать Рыцарь Смерти.

- Кара, отойди. У нас есть немного времени, чтобы отдохнуть, – тихонько сказал Рейнер Каре,

не осознавая, что она как раз не поняла ни слова из сказанного Рыцарем.

Увидев, что они отошли назад, Рыцарь бросил меч и щит, упав на колени. И хотя он больше не держал оружие в руках, предметы, как заметил Рейнер, все еще были напитаны магией. Он тут же понял, что возможно зачарованные предметы из Налмара не сработают, если их использовать против мертвецов. Он глянул на кольцо у себя на пальце. Символ солнца с двумя стрелами, скрещенными за ним, вырезанный из золота. Сам перстень был сделан из стали, скорее всего, освященной.

- Некогда я был рыцарем Рыцарства Налмар. Меня зовут Гунтар. Я умоляю вас, путники, разрешить мне помочь вам в достижении вашей цели.

Рейнер посмотрел на него, раздумывая над предложением, когда Кара спросила:

- Рейнер, что он говорит? - она знала о способности Рейнера и Луны к переводу с других языков.

- Он просит служить нам. Говорит, был когда-то рыцарем Налмара, - ответил он.

- Возможно, мы должны дать ему время объясниться. Я чувствовал, что было что-то не так, когда мы сражались. Он слишком слаб. Может быть, сейчас он объяснит, что к чему.

Рейнер долго разглядывал Гунтара, прежде чем решиться на новый поворот в этой истории.

- Я даю тебе возможность объясниться. Но прежде отойди дальше от своего оружия.

- Я благодарю любезного Чародея, - ответил Гунтар, пересекая комнату и становясь лицом к окну, а спиной к Рейнеру.

- Я представляю, что вы путники. Иначе, не могу представить, как вы могли зайти так далеко в эти проклятые земли. Кто-то из святых проклял это место перед спасением, и теперь мы навсегда под властью греха.

Святой? Наверное, каждое из сообществ видит своего надзирателя или создателя системы по-своему. А может, их даже несколько таких, обладающих властью...

Рейнер мог только ждать, когда восполнится мана и надеяться, что это случится побыстрее. Возможно, Кара была права на его счет и у них появится союзник, но нельзя терять бдительность в любом случае. Неутомимый и сильный, он имел перед ними преимущество.

Рейнер услышал звук, похожий на вздох, прежде чем Гунтар продолжил.

- Все началось с того, как один некромант начал экспериментировать над мирными жителями. Его устранили маги нашего ордена... по крайней мере, мы так думали.

- Душа Некроманта завладела одним из наших магов и тем самым раскрыла величайший секрет нашего города, Колодец Маны, как мы его называли. Это был секрет, который дано познать не каждому Избранному. Я даже догадываюсь, какое вознаграждение вам пообещали...

А вот это уже было интересно. Главный Квест обозначил его как [????], но теперь он сможет...

- Оно неизвестно. Не так ли?

Рейнер не ответил, но скелет быстро повернул голову и увидел его выражение лица.

- Значит, я был прав. Колодец Маны – вот ваша награда. Не представляю ничего другого, что еще мог бы пообещать Владыка Святых, - сказал Гунтар, оценив выражение лица Рейнера.

- Наш город становился все развитее и могущественнее, и хотя на деле мы были отдельно от Святой Империи, мы все же были сродни городскому образованию. С использованием Колодца Маны у наших магов уходило несколько дней или даже секунд на заклинания, которые создавались годами. Даже обычные Солдаты носили одну из версий кольца, которое сейчас на тебе. Они об этом не знали, конечно, она была скрытой. Тебе повезло, что мы уничтожили эти кольца, иначе их стали использовать бы Мертвецы.

Вот уж точно, повезло, - думал Рейнер, сканируя меч и щит Гунтара.

[Щит Паладина: зачарованный щит из освященной стали. +4 к Телосложению, +4 к Силе]

[Клинок Паладина: зачарованный клинок из освященной стали. +3 к Силе, + 3 к Ловкость, +3 к Контролю Ауры]

Описания были неполными по сравнению с теми, которые выдавала система награждения подземелья, но они давали достаточно информации. Какую разницу между уровнями могли эти два предмета преодолеть? Рейнер размышлял над этим, сканируя доспехи Гунтара. Это были полные латные доспехи, хотя им и недоставало блеска оставленного на полу меча и щита. Волшебные свойства будто подавлялись какой-то силой. Шлем был с открытым лицом и квадратной вершиной.

[Доспехи Паладина: зачарованный комплект доспехов и шлем из благословленной стали: +9(0) к Телосложению, +9(0) к Выносливости, +9(0) к Силе, +3(0) к Сонастроенности Ауры]

Ноль в скобках обозначает, что он не функционирует.

Рейнер смотрел на доспехи и чувствовал как по спине стекает капля холодного пота. Это ли не представитель богатейших и могущественнейших всего мира? Он только надеялся, что Налмар в этом смысле был исключением. Может быть, такие вещи здесь и часто встречались, только вот Гунтар еще ни слова не сказал о подлинной силе заклинания, которое подпитывает этот Колодец Маны.

- Сам я смог сохранить осознанность благодаря исследованиям, которые проводил мой отец. Большинство ими пренебрегали, так как они мало отличались от черной магии, против которой мы всегда выступали. Возможно, они были правы, поступая так... В эти годы существование казалось мукой. Даже с учетом того, что я старался себя контролировать, надо мной все еще властвовало это чудовищное создание.

Рейнер оглядел Лича. Он заметил многочисленне кольца на его пальцах, а его одежда была в первозданном виде, совсем не повреждена в бою. Он попросил Луну просканировать его, прежде чем сделает это сам. Была вероятность навлечь на себя его проклятье, а у нее уровень владения Оценкой был выше.

- Мы не могли сделать ничего, чтобы остановить захват Колодца. Архилич помогал в создании и контроле бесчисленного количества мертвяков. Наша величайшая сила развалилась на куски из-за одной ошибки. И все же, даже сейчас я считаю, что мы не можем использовать эту силу напрямую. Так же, как это не могли сделать наши маги. Сотворение заклинания отличается от того, чтобы просто использовать неизвестную силу, которая помогала бы

заколдовать или поддерживать функционирование мертвецов под чьим-то командованием.

Гунтар замолчал на мгновение, а затем повернулся и спросил:

- Какое у вас ограничение по времени?

Не было смысла скрывать эту информацию, так что Рейнер решил сказать правду.

- Шесть месяцев до того, как придут остальные группы.

- Мы должны поторопиться. Похоже, что Святой верит, что Архилич победит к тому времени. Возможно, вы единственная группа, которую он смог послать сразу. Где, кстати, остальные?

- Здесь все, - сказал Рейнер немного неуклюже, вспомнив лимит в 25 участников.

Если бы скелеты умели делать удивленное лицо, то он сейчас совершенно точно показывал одно из них.

- И те, кто протянет руки в молитве, не угадают чуда, которому суждено случиться... - тихо проговорил Гунтар.

Рейнер почувствовал волну магии и меч со щитом притянуло к Гунтару. Но сейчас магия ощущалась как нечто живое, словно заклинание было активировано. Рейнер начал нервничать, а Кара встала в боевую стойку, но их успокоили.

- Не стоит недооценивать исследования моего отца, - хохотнул Гунтар и направился к выходу из комнаты. Что самое интересное, Рейнер до сих пор не мог понять, как тот вообще разговаривает.

- Пройдемся. Должны же мы очистить эту крепость. Я сделаю все, что смогу, чтобы научить демона контролировать свою ауру и проведу вас к магическим фолиантам, которые здесь хранятся. Вам повезло, что вы встретили Хранителя Света. Будем же надеяться, что учитеесь вы быстро, а границы разумного способны расширить магией.

- У меня все еще много сил, но они понадобятся мне, чтобы присоединиться к вашему магу как к своему заклинателю. У вас есть выбор - доверять мне или нет. Если не перенапрягаться, то я смогу выдержать шестимесячный лимит времени. Большая часть мертвяцкой силы черпается из души. Мана требуется только для первоначальных расходов и контроля. Однако же, я способен сохранять психическое здоровье только благодаря мане. Пожалуй, это главный недостаток в работе моего отца...

- Сначала нам нужно будет немного отдохнуть, - проговорил Рейнер, усевшись. Со своим зачарованным одеянием и Рейнеровским отсутствием маны, Рыцарь Смерти превосходил их по силе. Не было даже смысла приводить себя в боевую готовность.

- Договорились. Я буду отслеживать ситуацию и охранять покой тех, кто отдыхает в башне. Даже с тусклым из-за облаков солнечным светом, стрелять удобно. Мы не можем знать, когда Лич пойдет против нас. Как минимум, он претендует на Колодец Маны.

- Подумать только, я буду тренировать демона... - пробормотал Гунтар себе под нос, повторяя свою мантру:

- И те, кто протянет руки в молитве, не угадают чуда, которому суждено случиться...

Вернув себе хорошее настроение и энергичность, скелет спускался вниз по лестнице, приближая скорый конец своих товарищей-мертвяков.

Перевод: a_speer

<http://tl.rulate.ru/book/1579/67751>