

-Фшшшшшшшш

Я пришел домой и помылся горячей водой в душе.

Что только что произошло?

Я думал, что я выпил и все это мне привиделось в моей голове, но когда я вышел из ванной в гостиную на столе лежала консоль Гейм энд Уотч, которую дал мне тот старик.

"Очень странно..."

Я сидел на диване в своей повседневной одежде.

Я пододвинул к себе консоль Гейм энд Уотч со стола.

Стрелка показывала на 1. Будет лучше лечь пораньше и заснуть, но после таких потрясений, не думаю, что удастся так легко это сделать.

ФЦЫК

Крышка Гейм энд Уотч распахнулась. Все знали, что дизайн двойного экрана современных Минтендо 3GS был скопирован с этих самых Гейм энд Уотч.

"Довольно легко играть, да и приятно..... Да, именно такой должна быть игра"

Бип, бип, бип, бип

Монотонное бибиканье заполнило всю гостиную.

Я даже телевизор не включал, все мое внимание было приковано к игре.

Сначала игра шла медленно, я даже зевнул разок.

Но когда я набрал уже 100000, ритм стал потихоньку ускоряться. Клиенты откладывали время встречи все больше и больше, а начальник уходил со своего рабочего места.

"Начальник этой игры напоминает мне моего настоящего начальника, хе-хе"

Я видел, как клиенты на экране все больше и больше опаздывали на назначенную встречу.

"Этот ублюдок без сомнений прям как мистер Хан. Сам назначает время встречи и приходит позже..."

Я не могу проиграть. Я не могу проиграть.

Я двигал пальцами, как будто управлял героем на пути завершения задания.

Я не мог не удивляться тому, как игровой прогресс был устроен таким образом, что можно было инстинктивно научиться игре без всяких инструкций.

"*Бип*, *бип*, *бип*, *бип*, *бип*, *бип*, *бип*, *бип*"

Теперь бибиканье слышалось гораздо чаще, движения моих рук также ускорились. Очки перевалили за 300 000, а главный герой просто телепортировался налево и направо, как какой-нибудь мастер боевых искусств.

"Еще чуть-чуть, вот уже..."

"Бииниип... Игра окончена"

В самом конце я не смог передать документы начальнику, потому что он ушел со своего места; я закончил игру на 528 000.

"А-а, мои пальцы... больно. Который час?"

Я разминал свои пальцы и искал часы глазами.

"2.30 ночи? Я играл в эту игру целых полтора часа?"

Хорошая игра всегда подобна машине времени.

Это ощущение, когда ты полностью сосредоточен на игре; горькая улыбка появилась на моем лице, и с испуганным видом я посмотрел на Гейм энд Уотч.

На экране был отображен рейтинг. Мой балл был 528 000, и он стоял на третьем месте. На втором месте был показатель в 800 000, и первое место - 900 000. Да как можно было столько набрать~

Я нажал кнопку "Подтвердить" и перешел к другому экрану.

Новое статусное окно появилось в верху экрана.

[Ваши баллы были преобразованы в вашу зарплату. Ваши начисления равны 5 282 000 йен~]

"Что? Зарплата...? Ах да, точно, это игра называется Стезя Работника. Заработанные очки указывается как зарплата. Интересно..."

Под заработанными баллами отображалась "накопленная зарплата", что значит, что каждая моя игра пополняет мою зарплату.

"Я выиграл 50 миллионов вон за полтора часа. Ха-ха"

[ПП: 1 рубль равен 18 вонам]

Даже потратив полтора часа на игру, я пребывал в отличном расположении духа. Я закрыл Гейм энд Уотч и пошел спать, довольный, что стал миллионером в игре.

Мысли о событиях в магазине аркадных игр не покидали меня; однако игра забрала у меня много сил, и беспечный и уставший, я быстро заснул.

"Я, руководитель группы, Кан Жунхук, я с этого дня я буду работать вместе с вами"

Приветствую свой новый отдел.

Отдел работы с клиентами крайне отличался от отдела игровых разработок, работники отделов были только знакомы друг с другом, но никогда не общались тесно.

Проводя все свое время в отделе Игровых разработок, я знал, что в других отделах дела у меня пойдут плохо.

"Можете не беспокоиться обо мне, занимайтесь своими делами. Мне нужно немного времени, чтобы привыкнуть"(смеется)

После моих слов начались перешептывания работников маленького офиса, кажется, я даже слышал слово "разжалованный".

Разжалованный.... самое точное описание моего положения.

От руководителя группы игровых разработок до офис-менеджера отдела работы с клиентами; как будто самого рыцаря разжаловали в простые солдаты.

"Восемь Американо, пожалуйста"

Сделав заказ, я развалился на стуле, поглядывая на улицу через окно и ожидая свой заказ.

Восемь кружек кофе стоят 36000 вон (36 долларов). Дороже, чем большинство моих обедов, сколько интересно я потрачу на это дело в этом месяце?

Я жил один, но положение дел у меня было такое, что все деньги, которые поступали в мое распоряжение, тут же уходили на оплату долгов, и заплатить сразу 36000 вон было для меня делом ощутимым.

Кажется, придется поголодать несколько дней, покупая кофе для моих новых работников.

Чуть позже я решил проверить оплату со своего банковского счета на своем смартфоне.

Я просто застыл от удивления.

<http://tl.rulate.ru/book/1563/1410689>