Глава 216: Ярле

[MissMisstep: Ярле, что по-твоему лучше в дуэлях мехов: победа с серьезными повреждениями или проигрыш без царапин?]

«Победа! Побеждать нужно все время! Если сражение с другой командой еще не закончилось, а ты начинаешь думать о счетах за ремонт, значит, ты уже сдалась» - решительно сказал Ярле. «Единственный способ заработать достаточно кредитов для поддержания своих мехов в отличной форме - продолжать побеждать!»

По правде говоря, даже топовая команда, такая как Бархатные Кулаки, не могла позволить себе разрушать мехов во всех матчах. Каждый сезон дуэлей проверял мастерство и рассудительность команд. Некоторые знали, когда нужно сдаться рано, благодаря чему экономили на ремонте, тогда как другие продолжали бороться, проходя точку невозврата, и сталкивались с экспоненциально большими затратами.

Объяснение всего этого состояло из многих нюансов, противоречащих его общественной репутации сорвиголовы. Имея красивое лицо и наполовину выбритые светлые волосы, Ярле представлялся искателем острых ощущений, который побеждал, постоянно всем этим рискуя.

Его смелая, но слегка невзрачная личность также способствовала сокрытию дьявольски хитрого боевого стиля.

[ZevHarper: Мы увидим тебя в действии этим летом?]

Внутри виртуальной кабины Ярле кивнул. «Я буду участвовать в нескольких демонстрациях, организованных Войсками Мехов. Не забывайте проверять расписание на моей личной страничке!»

Даже когда он отвечал своим многочисленным зрителям, его Мрачное Копье тихо пробиралось по скалистым утесам и холмам пустынного лунного ландшафта.

В настоящий момент высокопроизводительные стелс-системы меха работали на четверть мощности. Они совсем не помешали бы противнику заметить его Мрачное Копье, если бы модель оказалась в прямой видимости, но для приглушения других ее выбросов этого хватало, главное было оставаться за укрытием.

Поиск подходящего места оказался одной из его сильных сторон. Продолжая демонстрировать мастерство управления, он медленно крался позади передового мечника, пока тот настороженно следил за окружением.

Если в таких поединках 1 на 1, противник так и не появился, он, вероятно, готовил засаду. Будучи игроком Алмазной лиги, вражеский пилот не терял бдительность. В итоге все свелось к чрезвычайно запутанной потасовке, когда обе стороны пытались действовать в наиболее оптимальных для себя положениях.

Мрачное Копье обладало решающим преимуществом над мехом-мечником. Последний выделялся в открытых поединках и не включал в себя сложных сенсорных массивов, способных обнаруживать скрытых противников.

Однако, пусть даже со стандартными датчиками, благодаря их общему качеству он все же получал приличные шансы обнаружить любого приближающегося ассасина, когда тот оказывался на расстоянии примерно от пятидесяти до ста метров. Это давало пилоту

достаточно времени для реакции и подготовки к обороне.

Пока мечник выдерживал первый удар, его преимущество только росло.

Мягкими и размеренными шагами Мрачное Копье медленно сокращало расстояние до своей цели. Ярле и его мех двигались практически синхронно. Он полностью погрузился в действие вплоть до того, что перестал обращать внимание на вопросы своих зрителей.

Он охотился.

Поскольку вражеский пилот выбрал самое открытое место на поле боя, думать он умел. Широкие лунные равнины оставляли мало возможностей скрыть приближение.

Ярле оценил запасы энергии и тепла Мрачного Копья и отметил, что с последним дела обстоят хуже. Но большой роли это не играло, так как, исходя из оценок, возможности его меха находились в пределах расстояния цели.

Он щелкнул выключателем, активировав полнофункциональный комплекс скрытности. Мрачное Копье замерцало и исчезло, а тихое, жесткое глушащее поле свело к минимуму другие выбросы.

Ярле вошел в предельно сосредоточенное состояние, где он постоянно корректировал движения меха в соответствии со своим суждением. Он двигался, пока его противник смотрел в другое место, и сидел неподвижно, пока существовал риск оказаться замеченным. Даже если Мрачное Копье скрывал себя полностью, утаить его шаги было очень трудно.

Но у него каким-то образом получалось. Он применял специальную технику продвижения, которая позволяла Мрачному Копью быстро двигаться вперед, оставляя минимум следов. К тому же, ни одно поле битвы не было абсолютно плоским, поэтому он использовал незначительную неровность рельефа себе на руку.

Мечник понятия не имел, что смертоносный охотник приближается к его спине. Пока Мрачное Копье медленно подходило ближе, ожидание Ярле становилось все сильнее и сильнее. Фиксирование цели угрожало свести его с ума, но Ярле позаботился, чтобы желание бросить машину вперед не вырвалось наружу.

«Еще не время».

Его мех немного стих, когда осознал правоту Ярле. Спустя несколько секунд мечник резко развернулся. Если бы Мрачное Копье бросился в этот момент его бы уже разоблачили.

Ситуация превратилась в проверку временем. Отвернется ли мечник прежде, чем спадет покров Мрачного Копья? Скорее всего, для ассасина лучше начать атаку, ведь если обнаружение произойдет на расстоянии, его постигнет очень плохая участь.

В этом Ярле мог полагаться только на свои выдержанные инстинкты. Обычно он вообще не воспринимал симуляции, подобные Железному Духу, всерьез. Несмотря на все заявленные попытки добиться реализма, она всегда казалась блеклой по сравнению с интуитивным чувством пилотирования настоящей боевой машины.

Впрочем, Мрачное Копье изменило его взгляд на игру. Он приобрел эту бесполезную модель только ради развлечения, ему было любопытно посмотреть, как кто-то может соединить копыеносца и ассасина. С того самого момента, когда Ярле погрузился в кабину, у него

появилось ощущение, словно он попал в черную дыру. В мехе скрывалась большая глубина, и он погрузился прямо в червоточину.

К настоящему времени он с Мрачным Копьем наверняка прошел через сотни дуэлей. Все его зрители видели это потрясающее выступление, пребывая в комфорте своих домов. Даже сейчас фанаты кричали разрушить этого мечника и добавить еще одну победу к уже и так раздутому рекорду.

«Рано».

В момент, когда у модели Ярле оставалось всего пять секунд до истечения времени маскировки, мех-мечник наконец отвернулся. Именно в то мгновение Мрачное Копье возникло из укрытия и взмыло вперед черной ракетой погибели. Генератор Красочных Облаков, прикрепленный к его раме, страшно дымился на пути к ничего не подозревающему мечнику.

Мех вражеского пилота забил тревогу. Надо отдать ему должное, развернулся он довольно быстро, хотя его взору предстала только большая полоса надвигающегося черного пара. Пилот запаниковал и приготовился уклоняться, но в итоге лишь остановился, когда запоздало заметил, что его датчики обнаружили меха на переднем крае облака. Мечник немедленно поднял меч и встал в оборонительную позицию.

«Слишком поздно!» - крикнул Ярле, а его боевая машина проворно сдвинулась налево в самый последний момент. Находясь под действием полного импульса меха, двигающегося на полной скорости, копьё вонзилось прямо в грудь модели противника и нанесло несильные повреждения его внутренностям, чуть не промахнувшись по основной оболочке энергетического реактора!

Столь сильный удар отбросил назад пораженного меха, заставив его совершить полусальто. Даже тогда он оправился очень быстро. Оппонент продолжал крутиться и пинаться, не давая Мрачному Копью нанести завершающий удар.

«Твоя энергия иссякает» - Ярле усмехнулся. «Я чувствую фиаско твоего энергетического реактора».

Движения мечника становились нестабильными, поскольку весь его корпус страдал от недостатка энергии. Тем не менее даже с ее половиной он обладал превосходной силой и скоростью. Если не брать во внимание ужасную рану в груди, все остальные части остались неповрежденными.

Похоже, осознавая свое затруднительное положение, мечник отбросил осторожность и предпринял яростную контратаку со всеми системами, разогнанными на максимум. Пилоту нужно было добиться быстрой победы, и он не сомневался, что его поврежденный мех сможет справиться с ассасином на открытом поле.

Догадываясь о намерениях противника, Ярле усмехнулся. «Ты умер еще после первого удара».

Его зрители жаждали крови и принялись делать ставки на то, сколько времени понадобится Ярлу для победы. Самая меньшая ставка составляла от десяти секунд, а самая большая - до трех минут.

Возможно, у среднестатистического пилота возникли бы трудности, но Ярле на дуэлях провел более десяти лет. В то время как он скучал по своим кинжалам, в его опытных руках одноименное оружие Мрачного Копья колело и вращалось. Воспользовавшись радиусом его

действия, Ярле удерживал мечника за пределами досягаемости, постепенно отрывая куски от зияющей дыры в его груди.

«Блин, будь у меня мои кинжалы, я бы уже давно расковырял эту нервотрепку!»

В отличие от кинжалов, для владения копьем требовался совершенно иной набор навыков. Наихудшим для Ярле было то, что противник читал большинство его ходов, словно открытую книгу.

Несмотря на ранние неудачи, вражеский пилот все равно оставался высококвалифицированным фехтовальщиком. Для получения преимущества Ярле пришлось положиться на поврежденное состояние машины своего противника. Кроме того, после сотен дуэлей он постепенно привык к громоздкому оружию.

Отразив очередной удар меча, Мрачное Копье резко бросился вперед и, благодаря силе ног, впечатался в мечника плечом. Он нанес сравнительно небольшой урон, но успешно выбил противника из равновесия.

Несмотря на широкий замах мечника, совершаемый в попытке сдержать наступление, Мрачное Копье принял удар в лоб, позволив отрезать свободную руку, пока вторая вонзала копьё в поврежденные участки машины противника.

Сообщение о победе едва ли удовлетворило Ярле, а затем виртуальное поле битвы исчезло. Этот бой не должен был перерасти в открытую драку. Почти все противники, которых он встречал в последнее время, переживали первоначальное нападение и отбивались со свирепостью раненого медведя.

«Этот мех начинает немного надоедать» - сказал Ярле своим зрителям, когда кабина открылась и его отправило обратно в лобби. «Думаете, стоит и дальше его пилотировать или попробовать другую модель?»

Мнения зрителей разделились. Кто-то хотел, чтобы он протащил Мрачное Копье до самого верха Алмазной Лиги, другие же скучали по его более привычному стилю застрельщика.

От комментариев Ярле улыбнулся и ответил простым сообщением. «Я подумаю».

Ответив еще на несколько вопросов, он попрощался и завершил трансляцию. Когда он покинул тренажерную капсулу, а вместе с ней и виртуальную кабину, то почувствовал странную пустоту.

Мрачному Копью удавалось вынуждать его возвращаться и убивать больше мехов. Если сравнивать с ним пилотирование соревновательных мехов, то даже оно казалось ему более пустым. Как считал сам Ярле, он загорелся этим из-за новизны пилотирования такого уникального варианта.

Ярле вышел из тренажерной комнаты и направлялся в душ, но внезапно появился его агент.

«Ярле! Тут есть кое-что интересное для вас!»

«О чем ты?»

«На линии парень по имени Гэвин Нейман. Он говорит, что представляет проектировщика, придумавшего Мрачное Копье, с которым вы играете в последнее время. Он хочет заключить

небольшое спонсорское соглашение!»

Ярле посмотрел на агента хмурым взглядом. Небольшое спонсорское соглашение обычно приносило ему и его команде ничтожную сумму. «Я же вроде говорил тебе отказываться от всех этих мелких сделок. Я давно вырос из унижений за копейки».

Начало карьеры мехового спортсмена неизменно зависело от денег. Ярле вспомнил, как вначале подписывал контракты на детское питание и игрушки для собак.

«Нет, это другой случай. Это скорее временное соглашение, где вам нужно несколько недель поставлять Мрачному Копью клиентов» - в свою защиту ответил его агент. «По словам Гэвина, проектировщик готов разработать виртуальное Мрачное Копье, адаптированное специально по вас».

Это его заинтересовало. Как и любой пилот, Ярле ценил мехов, изготовленных под заказ. В отличие от обычных рыночных моделей, созданных для соответствия максимальному количеству покупателей, оригинальные давали своим пилотам возможность в любой момент проявить полную силу.

Ярле и подобные ему спортсмены вряд ли проявили бы интерес, если б кто-нибудь бросил им под ноги денежную фишку, содержащую миллионы кредитов. С другой стороны, когда достойный проектировщик предлагал спроектировать индивидуального меха, они все начинали пускать слюни, словно собаки.

Ярле сохранял самообладание только потому, что получал адаптированного виртуального меха. И даже в этом случае из-за постоянного стремления к Мрачному Копью ему было крайне трудно отвергнуть это предложение.

«Давай поподробнее. Сколько работы мне нужно сделать ради получения этого индивидуального меха?»

<http://tl.rulate.ru/book/15608/625786>