

## Глава 24: Мелинда

У Мелинды Ларкинсон была занятая жизнь. Будучи младшим членом Земной Стражи Бентхайма, большую часть времени она проводила в патрулях или наоборот, познавала азы, находясь на базе. Поскольку она была настроена достигнуть вершин в пилотировании меха, то постоянно затачивала свои навыки, разбираясь с нарушителями спокойствия и проводя спарринги против своих коллег-гвардейцев.

В Бентхайме, экономическом «порту» Светлой Республики, совершались многочисленные сделки. Из-за сложной системы пространственных искажений, путешествия космических кораблей становились более легкими, благодаря ориентировке на Бентхайм. Это особенно упрощало СС или сверхсветовые путешествия на огромные расстояния. Проще говоря, корабль мог перемещаться прямо в направлении Бентхайма без совершения каких-либо остановок в процессе полета для перепроверки своего маршрута или СС двигателей.

Человечество фактически украло технологию СС у давно истребленной инопланетной расы и по сей день использовало ее. Благодаря сотням лет учебы и упорства, они уже подтолкнули свою базу знаний по технологиям до предела. В настоящее время, чтобы попасть из одного конца человеческого пространства в другой, потребовалось всего пару лет непрерывного путешествия. Существование портов с поддержкой СС стало основой, сделавшей такое быстрое путешествие возможным.

Бентхайм таким образом сформировал экономический центр, обеспечивающий процветание Светлой Республике. Он также привлекал завистников, типа их постоянного соперника – Королевство Весия. Не удовлетворяясь собственной системой портов, они всегда жаждали вторгнуться на территорию Светлой Республики и забрать стратегически важную планету себе. Некоторые проблемы, с которыми приходилось сталкиваться Земной Страже Бентхайма, можно было отнести к скрытым действиям Весийцев.

Только за прошлый месяц Мелинде пришлось реагировать на несколько чрезвычайных ситуаций. В одном случае фигурировал одиночка, принявший незаконный наркотик и причинивший погром с помощью тяжелого меха. Еще один случай касался обанкротившейся в прошлом семьи, решившей вернуться из мертвых, отобрав бизнес у одной из авторитетных семей Бентхайма. И также всегда были вездесущие пираты, скрывающиеся на окраинах, чтобы ограбить слабозащищенный транспортный конвой.

Хотя только на службе в течение четырех лет ей приходилось решать сотни мелких и не очень мелких конфликтов. Хотя такие случаи и не являлись подлинной заменой битв высокой интенсивности в полномасштабных войнах, Мелинда могла увеличивать свой опыт и обострять изначально грубые навыки пилотирования.

Сейчас дневная смена Мелинды закончилась. Она оставила своего меха в ангаре, попрощалась с техниками и отправилась в эксклюзивный учебный центр Стражей.

«Привет, Мелли» - младший пилот Стражей, ее коллега, украдкой подошла к Мелинде. «Что случилось? Я вижу улыбку в твоих глазах на расстоянии светового года. У тебя свидание или что-то еще?»

Мелинда вздохнула. «Хотелось бы, Джанет. Неа, я просила у своего дяди несколько тысяч кредитов и добилась успеха».

«Ух ты. И он позволил тебе? Видимо, приятно быть Ларкинсоном». Джанет протянула руку, словно она была бабушкой-инвалидом: «Не найдется милостыни для бедной простолюдинки?»

«Ай!» Джанет получила непринужденный удар в ответ.

«Не мешай! У меня уже есть чем заняться».

Мелинда вошла в учебный центр, а любопытная Джанет последовала за ней. Они проскользнули мимо физических тренажерных залов и вошли в виртуальную зону моделирования.

«О, ты снова будешь тренироваться с кем-то?»

«По правде говоря, нет» - Мелинда усмехнулась. Она выбрала случайную капсулу и прыгнула прямо внутрь. «Я собираюсь сыграть в игру».

«Железный Дух? Ха-ха, прошло уже много времени с тех пор, как я в последний раз логинилась там. Должно быть, до этих пор я упала на дно Платиновой лиги» - Джанет рассмеялась со слабым пренебрежением. В конце концов, игра никогда не сравнивается с реальностью.

Покачив головой, Мелинда собралась закрыть капсулу. «Я не вхожу в игру, чтобы просто подурачиться. Залезай в симулятор и логинься. Давай добавим друг друга в список друзей. Я покажу тебе, чем там занимаюсь».

Пожав плечами, Джанет погрузилась в капсулу, интересуясь тем, что Мелинда хотела сделать с большой суммой кредитов. «Только не говорите, что она собирается купить виртуального меха? Она сумасшедшая? Если хочет получить опыт в управлении продвинутых машин, то в симуляторах установлено множество других программ».

После того, как две молодые девушки вошли в игру, они отыскивали друг друга и добавили в списки своих друзей. Джанет шутливо обняла виртуальное тело Мелинды. «Вот я и здесь! Теперь, пожалуйста, расскажи мне, что ты задумала».

«Для этого нам нужно посетить рынок».

Они обе вошли на рынок, столкнувшись с суетой виртуальных аватаров и управляющимся компьютерами персоналом. Вместо того, чтобы приблизиться к одному из многочисленных терминалов общественного доступа для вызова торгового интерфейса, Мелинда повела свою коллегу по узким улицам виртуального рыночного города. Она резко свернула в переулок и вошла в маленький, покосившийся магазин с деревянной, почти отвалившейся дверью. Интерьер не содержал мебели и мог показаться почти заброшенным, если бы не сияющий синий шар, плавающий в комнате.

«Добро пожаловать в Магазин Меха «В Погоне За Облаками». Покупатели, чем я могу вам помочь?» - обратился к паре стандартный робот-продавец.

«Оу Мел, ты, правда, хочешь купить что-то в этом подозрительном магазине? Не думаю, что владелец потрудился инвестировать сюда хотя бы одну копейку».

Мелинда просто стукнула Джанет по голове. «Магазин принадлежит моему двоюродному брату, балбесина. У него проблемы с деньгами, поэтому он не может тратить их на легкомысленные расходы, типа виртуального магазина».

Большинство продаж совершалось через общественные терминалы или из эксклюзивной комнаты пилота. Оживленный город и его многие старинные витрины были лишь недавними игровыми дополнениями. Корпорация BSBH хотела повысить привлекательность Железного

Духа, способствуя социальному взаимодействию.

«Единственная причина, почему я привела тебя сюда, заключается в том, что ты сможешь поближе познакомиться с Мехом, спроектированным моим кузеном».

«О, ты никогда раньше не говорила, что имеешь кузена, работающего проектировщиком. Это оригинальный проект?»

«Как он может быть оригинальным» - Мелинда покачала головой, ориентируясь по предоставленному продавцом меню. «Это всего лишь вариант, но тем не менее впечатляющий».

После финального нажатия пальцем темный и пустой магазин, казалось, исчез в бесконечном звездном зрелище. Мех постепенно материализовался перед обеими девушками. Марк Антоний впервые продемонстрировал свой темный и угрожающий облик двум женщинам.

«Он...»

«Мой двоюродный брат зовет его Марком Антонием. Он более дешевый вариант Цезаря Августа. Впечатляет, да?»

«Ничего себе. И ты говоришь, он дешевый? Выглядит так же грандиозно, как и оригинальный Цезарь Август, просто по-другому».

Темные доспехи, кроваво-красный щит с молниями и крыльями орла, различные красные и бронзовые вкрапления, все они поддерживали образ необузданной кровавой жажды и агрессии.

«Что это за классная вещь наверху?» - с любопытством спросила Джанет, заметив странный гребень на шлеме и красные пары, медленно выходящие наружу из разреза.

«Без понятия. Для такого эффекта мой кузен использовал генератор красочных облаков, знаменитый на его родной планете».

«Ха-ха, он на самом деле использовал безобидный трюк на таком серьезном мехе». Джанет рассмеялась, хотя внутренне признала, что это очень хорошо подходит яркому стилю боевой машины. «Так какой у него уровень и сколько он стоит?»

«Он - средний мех 5-го уровня, но стоит всего-лишь 25 000 кредитов».

«Как по мне, это хорошее предложение» - кивнула Джанет. Хотя она и не заходила в игру на протяжении года, но по-прежнему сохранила большую часть своих знаний о ней, включая цены на виртуальных мехов. «Если он также хорош, как и Цезарь Август, тогда стоимость просто мизерная».

Мелинда провела рукой, убрав иллюзию, и пара снова оказалась в магазинчике. Она приступила к покупке. «Как может мой кузен вот так терять деньги? Он внес много изменений, но самое важное из них - замена базовой брони на 1004-ФВП».

«Долбанная ФВП? Та паршивая броня, так любимая офисными бухгалтерами? Надо же, твой кузен заслуживает награды за придание меху классного вида с использованием такого дешевого материала. Неудивительно, что у него такой огромный щит».

Как только Мелинда закончила покупку, двоица вышла из магазина. Они вернулись на центральную площадь, откуда могли попасть в другие области.

«Дай мне 15 минут, нужно привыкнуть к новому меху. После этого пойдём в бой, хорошо?»

«Конечно, Мелли. Мне нужно посетить ангар и убедиться, что мои мехи все еще настроены правильно. В конце концов, я годами не играла. В какой игровой режим ты хочешь пойти? Я голосую за Арену 2 на 2».

Мелинда покачала головой. «Я не смогу раскрыть потенциал Марка Антония в полном объеме на аренных матчах. Давай пойдём в Зоны Военных Действий».

«Черт, подруга, так ты хочешь прыгнуть прямо туда. Тогда я пойду, подготовлю дальнобойного меха поддержки, ибо прикрытие тебе понадобится».

Когда Джанет ушла наводить порядок в своем забытом игровом аккаунте, Мелинда вошла в свой ангар и подошла к области, где ее ожидало недавнее приобретение. Темный мех излучал невидимую ауру, даже когда она стояла молча и не двигалась.

«Кажется, словно меня затягивает в ад». Мелинда слегка вздрогнула, нервничая из-за того, что еще даже не запущенный мех излучал такое напряжение, хотя она не могла конкретно описать свои ощущения. «Такое впечатление, словно это бог, а не машина».

С сокращением расстояния беспокойство увеличивалось. Она активировала лифт, дабы подняться в расположенную на груди кабину пилота. Словно входя в живот монстра, она скользнула внутрь и пристегнулась к стулу.

«Это не монстр, а просто мех, так почему я настолько драматизирую?»

Она успокоилась и запустила меха. Замерцав, он ожил, а его золотые глаза засияли, словно солнечные лучи, поскольку различные системы задействовали свои проверки. После их отчета об отсутствии ошибок, Мелинда наконец получила полный контроль над машиной. От постоянно присутствующей тревоги не осталось и следа. Словно она была иллюзией.

«Ладно, у меня есть только несколько минут, чтобы привыкнуть к его причудам».

Мелинда с удовольствием погрузилась в управление мехом. После подключения к роботу посредством нейронного интерфейса, она чувствовала, словно стала гигантом, наполненным силой. Нейро-интерфейс, в отличие от старых, подержанных аналогов, работал отлично, без каких-либо давнишних проблем.

Щит Марка Антония перегружал держащую его руку, нарушая баланс меха. Она осторожно сделала шаг, затем пробежала, а после рванула вперед на своем мехе, привыкая к наклоненной позе, необходимой для передвижения, если в руке находился большой прямоугольный щит. Затем она повторила те же движения только без щита, чтобы увидеть, насколько сильно он влиял на скорость.

Пятнадцать минут прошли, словно одно мгновение. Джанет начала частную беседу с Мелиндой. «Давай Мелли, покажи, на что способен этот зверь».

«Хорошо. Мне тоже любопытно, сможет ли работа кузена выстоять в настоящей битве».

Они обе создали одну группу и вступили в очередь, ожидая начала одного из наиболее

крупных игровых режимов Железного Духа, Зон Военных Действий. Он создавал реальные условия поля битвы, а большинство сражений между маленькими человеческими государствами охватывало, по меньшей мере, несколько десятков мехов. Зоны Военных Действие обычно игралось как командный смертельный режим с впечатляющим количеством игроков в каждой команде, начиная от стандартных 50 против 50 и заканчивая гигантскими 1000 против 1000, во время специальных событий.

Поскольку Мелинда хотела немедленно вступить в бой, она выбрала самый быстрый режим 50 против 50. Железному Духу потребовалось всего несколько минут, чтобы подобрать им 98 других игроков Платиновой Лиги со всей галактики.

Железный Дух обычно ограничивал игру для Бронзовой Лиги единственной планетой или звездной системой. Только с момента достижения игроком Серебряной, он мог играть с пилотами, находившимися на расстоянии многих световых лет, хотя в нижних лигах большинство товарищей по команде и противников проживали в одном и том же звездном секторе.

Естественно, будучи карьерными пилотами, Мелинда и Джанет легко получили Платиновые ранги и имели право играть в лиге, наполненной ветеранами, киберспортсменами и гениями.

По мере того, как большая карта загружалась, пятьдесят игроков синей команды, о чем свидетельствовало сияние соответствующего цвета, охватившее ники над головами их мехов, собрались вместе в большой зоне ожидания.

Один впечатляющий на вид, летающий мех имел маленькую корону, парящую над его ником. Ранг этого игрока был самым высоким в команде, и в результате он пользовался привилегиями командира.

«Ник Jaxon645, как вы уже моли прочесть. Я слишком ленив для составления плана, поэтому можете делать что пожелаете. Вы уже не дети».

Джанет и Мелинда покачали головами. Даже если большинство игроков в Платиновой Лиге были профессиональными пилотами в реальной вселенной, это не означало, что для победы в игре лидер не требовался. Но, как правило, для пятидесяти совершенно незнакомых людей было трудно согласиться с идеями одного человека, поэтому никто не решился взять руководство на себя.

Вот так, в неловкой тишине, пятьдесят пилотов молча сидели в своих мехах, ожидая открытия входа в зону. Как оказалось, они находились на огромном транспортном корабле.

Самые легкие мехи выскочили наружу, как только появилась такая возможность, оставив медленные средние машины позади. Мелинда в своем Марке Антонии и Джанет, пилотируя меха с какой-то средней пушкой, вышли вместе со следующей группой, ступив на грязное, покрытое кратерами поле битвы.

«Похоже на Грязевую Планету. Ура» - сказала Джанет без намека на радость. «На такой влажной почве трудно будет найти твердую основу. По крайней мере, воронки могут обеспечить определенное прикрытие».

Их команда осталась на месте и начала укреплять свои позиции, словно понимая, что перемещение с одной стороны поля битвы на другую включало в себя множество рисков. Команда противника должна была делать то же самое. Лишь легкие мехи двинулись вперед, избегая большей части созданных болотистой местностью опасностей благодаря подвижным

ногам и мастерству пилотирования.

Их разведчик отрапортовал в голосовой канал команды: «Замечено положение врага. Они прижались к маленькой горе. Средние мехи и тяжеловесы ее не преодолеют. Я думаю, они там надолго».

От других пилотов послышался ряд стонов. В то время как их сбросили на грязную, ровную площадку, не имевшую географических преимуществ, команде противника повезло, они оказались прямо рядом с оборонительной позицией.

«Мы не можем добраться до них, поэтому давайте не будет париться» - неохотно сказал Жахонб45. «Я собираюсь полететь и взглянуть, насколько высока эта гора. Возможно, смогу пострелять по ним сверху».

Таким образом, условный лидер команды покинул их стартовую позицию, а небольшая толпа других летающих мехов последовала за ним.

Мелинда нахмурилась. Лишившись всех летчиков, наземные мехи стали уязвимыми для воздушных атак. «Разделяемся или действуем вместе?»

«Местность не так уж плоха, чтобы заставить нас разделиться» - сказал пилот тяжелого меха, опасаясь попасть в засаду с флангов. «Давайте не будем слишком сильно рисковать и позволим врагу действовать».

«Согласен. У нас большое количество тяжеловесов, поэтому давайте проведем их до линии фронта».

На полпути к передовой,двигающиеся мехи столкнулись с засадой. Ливень дальнобойных ракет, словно гнев господень, упал с небес.

«Атакуют! К укрытиям!»

«Вашу ж мать, чем страдают наши разведчики?!»

Ракеты направлялись прямо к двоим тяжелым мехам синей команды, взрывов было так много, что осталось всего несколько горящих деталей.

«Еще один залп!»

«Здесь мы ни черта не можем сделать! Нужно возвращаться!»

«Вы дебилы, они просто сотрут нас в пыль своими ракетами, если мы вернемся! Между нами и стартовой точкой нет никаких укрытий. Единственный способ выжить - двигаться вперед».

Когда еще один тяжелый мех взорвался, а другой уклонился в самый последний момент, командный голосовой чат охватил хаос. Возмутившись от бездействия, Мелинда почувствовала, как растет ее вспыльчивость. Она направила своего робота вперед и ударила прямоугольным щитом по корпусу неуклюжего тяжелого меха-паука.

Шум приглушал доводы. «Посмотрите, ребята, наши «пташки» ушли, а легкие мехи где-то уснули. Мы никогда не сбежим от прицелов наших врагов, так с чего начнем? Я планирую ринуться на врага. Кто со мной?»

Периоды тишины чередовались со звуками выпущенных ракет. Марк Антоний ударил своим

жезлом по тяжелому щиту, позволив звону выдернуть напарников из их мыслей.

«Я спросила: КТО СО МНОЙ?!»

Теперь, когда все в команде обратили внимание на Мелинду, они стали замечать необычный внешний вид меха. Его стиль был агрессивным, включая стилизованный огромный щит и громоздкий жезл. Красный пар вокруг гребня на шлеме придавал меху древнюю, авторитетную ауру, словно они столкнулись не просто с другой боевой машиной, а с военным генералом.

«КТО СО МНОЙ?»

«КТО СО МНОЙ?»

«КТО СО МНОЙ?»

Мех Джанет шагнул вперед. «Я!»

Воспользовавшись возможностью подтолкнуть остальную часть своей команды к чему-то другому, кроме бездействия, Мелинда развернулась и повела Джанет вперед. «Следуй за мной, если хочешь победить!»

Словно по инерции, большинство средних мехов последовало за странным черно-красным предводителем. Тяжеловесы с трудом поспевали за их шагами. Вскоре их команда подошла к вражескому расположению, словно волна, ударяющая о скалу. Не боясь ничего, Мелинда держала свой громоздкий щит спереди, а глаза высматривали, нет ли других засад. Ее кровь перекачивалась быстрее из-за предвкушения неминуемого столкновения.

<http://tl.rulate.ru/book/15608/407677>