

## Глава 12: Очередь Дуэта

Загрузка поля битвы завершилась, открыв взгляду разрушенный город. Пейзаж составляли кратеры, сломанные мехи и другие следствия войны. Жутко, никаких признаков жизни в городе. Ничего не менялось, лишь ветер завывал, попадая в разломы разрушенных небоскребов.

Тишина нарушилась, когда разноцветная полоса появилась в воздухе. Фантазия 2R Серафим держала свою длинную дальнобойную винтовку наготове, внимательно осмотрев окрестности.

«Ну же»! Давай перестанем прятаться, словно крысы» - открыто заявил TheSeventhSnake. «Вот он я! Пристрели меня, если сможешь!»

Никакого ответа на его насмешки не последовало. Изящный, серый Фантом, показавшийся со стороны сломанного бака, покачал головой.

«Я же говорил, они не поведутся на это. Поздравляю, теперь ты раскрыл свое местоположение. Спускайся и прекращай тратить свои ограниченные запасы энергии» - сказал Triceratopssss, пытаясь привыкнуть к своему новому роботу.

Серафим послабил двигатели на своих крыльях, позволив меху скрыться среди улиц.

«Вот почему я ненавижу 2v2. Каждый играет по-умному. Арена 1v1 намного проще».

Пилот Фантома скрывал своего меха в тени, исследуя окрестности. «Я не говорю, что ты неправ, но помни, сыграть дуэтом на двух Фантазиях – твоя идея. Мы должны играть немного грязно, если хотим выиграть при помощи легких мехов».

Арена «двое против двух» требовала большего опыта от игроков по сравнению с одиночными сражениями. Имея товарища в команде, пилоты получали намного больше возможностей для выбора специального меха к битве.

Например, один игрок мог управлять тяжелым мехом с ракетными пусковыми установками и кассетами. Такая модель сеяла смерть на длинных и средних дистанциях, но становилась беспомощнее котенка, если враг приблизился. Тем не менее, напарник, пилотирующий меха ближнего боя мог держаться подальше от любого приближающегося робота, если был уверен, что тот не нанесет вреда с дистанции.

По сравнению с таким классическим командным взаимодействием комбинацию из двух легких мехов трудно было назвать оптимальной. Ни один из них не мог похвастаться прочностью и выносливостью. Если в течение первых десяти минут у них не получится победить своих врагов, тогда они останутся без энергии.

К счастью, у легких мехов все еще были свои плюсы. В то время как Triceratopssss продолжал прятать Фантома за укрытием, Серафим TheSeventhSnake'a перешел в режим активного сканирования. Волосы-сенсоры распустились и стали излучать невидимые импульсы, но большинство из них, столкнувшись с обильным количеством мусора на карте, отбились обратно.

«Мои сканеры с трудом улавливают что-либо из-за этих преград, блокирующих мои попытки. На моем радаре полно ложных сигналов. Я практически сам раскрываю свою же позицию».

«Это лучше, чем ничего. Как минимум, ты привлечешь врага к нам, а я пока подыщу позицию».

для засады».

Приманка была брошена и прошла только пара минут, когда рыбка клюнула. Серафим заметил большой энергетический сигнал на главной улице.

«Вижу приближающегося меха. Судя по большому сигналу, он должен быть из категории тяжелых. Никаких признаков его напарника».

«Действуют по той же тактике, что и мы» - подумал Triceratopssss, передвигая Фантома немного вперед, желая подобраться как можно ближе к надвигающемуся оппоненту. «Мне скрываться и дальше, или искать возможность напасть на тяжелого?»

TheSeventhSnake обдумал оба варианта, прежде чем окончательно определился с ходом действий. «Зависит от него. Предполагаю, он – фронтовик. Если это так, твой Фантом не сможет быстро пробить его броню».

Triceratopssss использовал только базовый пистолет, дабы не перегружать Фантома и освободить место для меча. Он мог разделить на части мехов, исполняющих роль стрелков, но сталкивался с некоторыми проблемами против тяжелых рыцареподобных оппонентов.

«Не делай ничего необычного. Просто отсиживайся и будь готов поддержать меня».

«Хорошо, босс».

Пока Фантом зарывался поглубже в недра большого коммерческого комплекса, Серафим взлетел в воздух, выше линии горизонта. Он легко заметил вражеского меха, оказавшегося для TheSeventhSnake'a незнакомой моделью. Двухногий робот не был похож на рыцаря. Вместо этого, как оказалось, у него имелся дробовик и пара наплечных лазеров. Энергетическое оружие навелось на Серафима, парящего в небе, и выпустило шквал лучей.

Серафим ответил несколькими выстрелами из своей винтовки, надеясь на попадание с помощью автоматического прицеливания. Чем тяжелее мех, тем больше его энергетический сигнал, значит, системе прицеливания легче удерживать врага на мушке. Тем временем, летающая машина ослабила свои двигатели и упала на крышу разрушенного здания, уменьшив зону прямой видимости.

«Чертов дамагер. Его броня не кажется слишком толстой, но у него есть очень большой дробовик. Тебе капец, если приблизишься и окажешься в его прицеле».

«Не парься, чувак. Он не поймает меня, если появлюсь сзади. Просто продолжай привлекать его внимание» - решительно ответил Triceratopssss.

Серафим улетел обратно в небо и выстрелил еще пару раз. Ему было гораздо легче отслеживать своего оппонента. Несмотря на небольшой риск Серафима, его легкость и уменьшенная энергозатратность никуда не делись. Постоянные скачки с крыши заставляли тяжелого меха тратить много времени на захват цели наплечными орудиями.

TheSeventhSnake не действовал бы так смело, имея у тяжелого меха дальнобойная винтовка, которой вражеский пилот мог стрелять инстинктивно, не полагаясь на компьютерные алгоритмы. На нижних уровнях Железного Духа такое прицеливание всегда работало дерьмово.

«Я на месте, Snake. Приступать?»

«Второй все еще скрывается. Тебя могут неожиданно подстрелить».

«Я все же рискну. Очень хочу разрисовать лицо этого тяжелого парня. Он просто такой высокомерный».

Серафим получил несколько скользящих выстрелов из лазеров, после чего последовал очередной залп. TheSeventhSnake догадался, что пилот переключил режим прицеливания наплечных орудий на ручной. Значит, врагу потребуется время, чтобы воспользоваться дробовиком, когда его атакуют вблизи.

«Ладно, давай сделаем это. Я мелькну пару раз перед ним, привлеку его внимание. Не тани слишком долго, иначе меня поймут!»

Сделав глубокий вдох, TheSeventhSnake спрыгнул с крыши, расправил крылья своего меха и стал лететь в сторону врага на высокой скорости, все время рисуя радужную полосу. Его винтовка неуклюже, но постоянно, выплевывала поток энергетических снарядов, оставляющих мелкие отверстия на пластинах тяжелого меха.

Narconix Light DMR хорошо подходила Серафиму. Обладала хорошей дальностью, довольно высокой точностью и не требовала слишком много энергии. К сожалению, ее выстрелы всегда уступали другим дальнобойным винтовкам. Тяжелый мех, несмотря на пребывание под постоянным огнем, практически игнорировал выстрелы DMR, убедившись, что на данный момент его броня защищает от ущерба.

TheSeventhSnake стиснул зубы: «Я выучил несколько новых трюков».

Самой главной особенностью энергетического оружие была возможность изменять силу выстрела в любой момент. Он щелкнул специальный выключатель и огонь прекратился. Вместо этого внутри винтовки начали накапливаться энергия и тепло. Как только TheSeventhSnake крутанул своего меха в сторону, он выстрелил из полностью заряженной винтовки.

Энергетический сгусток превышал размер предыдущих снарядов в три раза. Рассекая воздух, болт нарисовал тонкую белую линию и ударил в плечо тяжелого меха, уничтожив одну из лазерных пушек.

Тяжелый мех немного запаниковал. Он бежал к ближайшему строению, пытаясь найти укрытие от угрожающей мухи, гудящей над его головой. Оставшаяся лазерная пушка выпустила неэффективный залп автоматических выстрелов, но из-за скорости Серафима и активного ЭПД большинство из них не попали в цель.

Как только мех вбежал внутрь, Фантом Triceratopssss'a упал на него с потолка. Появление произошло слишком внезапно, и тяжелый робот успел лишь наполовину развернуть корпус, когда меч падающего меха на полной скорости опустился на затылок.

Искры озарили массивную машину, свидетельствуя о пробитии мечом его источника энергии. Фантом вытащил свое оружие, его распирало от гордости.

«Хахаха, Suq Madiq!» - восторженно хвастался Triceratopssss, приблизившись к дымящему меху и присев на корточки рядом с его головой. «Тебя просто поймел мастер фехтования!»

«Чего ты стоишь? Двигайся, мать твою!»

Предупреждение прозвучало слишком поздно. Тонкая линия мощного выстрела попала прямо

в торс Фантома, мгновенно прошив кабину пилота. В следующее мгновение раздался громкий звуковой взрыв, но уже было поздно.

«Снайпер!» - воскликнул TheSeventhSnake и на полной скорости полетел в направлении предыдущего выстрела. «Почему он скрывался и позволил убить своего товарища по команде?»

У него уже имелось несколько мыслей на счет поведения скрытого меха.

«Этот парень уверен в своей стрельбе, но не настолько, чтобы сражаться сразу против двух противников, поэтому позволил тупому и громкому товарищу по команде взять инициативу, решив, что мы клюнем на приманку. Однажды раскрыв себя, мы уже не смогли спрятаться».

В то время как Серафим пытался маневрировать, следующий снайперский выстрел оторвал половину его крыльев. TheSeventhSnake изо всех сил старался сохранить контроль. Он решил уйти в сторону, но сохранить высоту. Его оставшиеся крылья были перегружены и находились на грани выхода из строя.

Положение TheSeventhSnake стало плачевным. Сбитый снайпером, потеряв половину своей мобильности, он даже не смог заметить оставшегося противника. Имелось лишь общее представление о нахождении врага. Он ясно помнил, выстрел произошел со стороны самого высокого здания в городе.

«Я могу это сделать, нужно лишь несколько секунд».

Уцелевшие крылья Серафима светились красным, поскольку пилот перенаправлял в них немыслимое количество энергии. Блестящая белая вспышка засияла на поврежденных крыльях, продвигая Серафима к небоскребу на максимальной скорости. Неожиданная перенагрузка произошла именно в тот момент, когда снайпер выстрелил в третий раз, в результате чего он немного промахнулся, поскольку Серафим отклонился от своей первоначальной траектории.

«Вот теперь ты попался!» - крикнул TheSeventhSnake, а его крылья разрушились от нагрузки. Перегретый мех выдавал предупреждения после начала сгорания его внутренней части туловища. Поскольку он не мог больше накапливать тепло, то отделил и отбросил винтовку, решив использовать боевой нож вместо нее.

Сильный импульс добросил Серафима на крышу единственного неповрежденного небоскреба города. Ноги легкого меха заскользили по поверхности крыши, так как Серафим всеми силами пытался остановиться.

Модель противника удивила TheSeventhSnake'a. Еще один Фантом. В ответ на появление Серафима серая модель решила также использовать боевой нож вместо громоздкой винтовки.

«Будет сложно. У моего меха более высокие характеристики, но он уже истощен. А у врага полно энергии».

Два меха ринулись друг на друга, ножи с грохотом сталкивались, а их конечности наносили удары и пинки. Оба генератора облаков работали на полную. У Серафима образовалось намного больше облаков, но черный и серый дым был отчетливо виден.

Поединок между мехами продолжался на равных. Зная, что его робот не продержится долго, TheSeventhSnake собрал всю свою ярость в кулак и обрушил ее на противника, лишь иногда отвлекаясь на защиту. Управляющий Фантомом оставался спокойным под таким давлением,

сосредоточившись на чистой защите, стараясь продержаться дольше своего противника. Как только Серафим выдохнется, тогда можно будет напасть и легко вырвать победу.

«Как будто я позволю тебе!» - TheSeventhSnake вскрикнул, дернувшись вперед и протянув руку своего меха, преднамеренно пропуская осторожный удар ножом Фантома.

Нож оппонента пронзил руку Серафима, но потерял свой импульс через долю секунды. Серафим наклонил свое плечо и ударил им неподготовленного Фантома, нарушив его равновесие. Затем Серафим стал наносить колющие удары стандартным оружием, безжалостно протыкая живот Фантома, прямо то место, где находилась кабина пилота.

«Я отомстил за тебя» - вздохнул TheSeventhSnake после подтверждения игрой его победы.

«Это было КРУТО!» - воскликнул Triceratopssss в командном чате. «Зуб даю, что враг в Фантоме просто застыл, когда ты в конце пожертвовал своей рукой».

«Наверное, он еще новичок. Стреляет просто отлично, но кажется, ему не хватает опыта в ближнем бою».

«Как-то забавно он решил использовать эту конкретную модель в качестве снайпера. Неплохой выбор среди легких мехов, но есть варианты получше».

«Это третий Фантом, повстречавшийся мне на этой неделе. Модели “В Погоне За Облаками” начинают появляться тут и там на нашем локальном сервере».

Triceratopssss разочаровано вздохнул: «Раньше они были нашей тайной. Ты практически его первый клиент. У тебя все его мехи?»

«Да, кроме 2R-E с большим задом. Просто не могу заставить себя выйти в бой на таком».

«Интересно, что случилось с “В Погоне За Облаками” сейчас. Он не выставляет новых мехов на продажу уже некоторое время».

Несмотря на отсутствие новых моделей, Фантом и Страница понемногу, изо дня в день, покупались. По правде говоря, несколько игроков купили даже 2R-E ради забавы.

Начальные попытки Вэса прорекламировать свои модели среди молодых девушек достигли небольшого волнового эффекта. Другие девушки, заинтересованные в женских мехах, купили их для совместной игры с друзьями. Мальчики удивлялись такой суете, посещали страничку в магазине и покупали роботов по разным причинам.

Хотя модели Фантазии не являлись самыми дешевыми или эффективными, они смогли закрепиться на виртуальном поле боя Облачного Занавеса. Они никогда не считались плохими моделями для старта, просто им не хватало публичной огласки.

Разумеется, продажи не выросли до немыслимого количества, тем не менее, Вэс наслаждался постоянным потоком ОП даже после завершения последнего учебного задания.