

4679 год. Триас. Мордор.

Маталлост.

- Сволочь, ты совсем обезумел!!! Мы сильнейшие представители своих рас... - начал было рептилоид, но я прервал его.

- Да-да. Можете нападать все вместе, у вас всё равно нет ни единого шанса.

Моё высокомерие взбесило всех кандидатов. Они просты как одна копейка. Осталось лишь победить их, но в этом и загвоздка. Победить, а не убить. К счастью, за семь лет я выучился многим трюкам.

Один из них - [Иссушающее Касание]. Одним касанием можно лишить сил противника. Конечно, там есть пара нюансов, иначе оно было бы слишком читерно. Но против таких слабаков всё должно сработать.

Кандидатов оказалось аж двадцать штук. Большая часть была воинами, и лишь пятеро являлись магами. И они действительно напали всем скопом, даже не думая о тактике. Такие Владыки Тьмы проиграли бы прежде, чем началась настоящая война. Впрочем, под стать Владыке Демонов. И почему всё это приходится расхлёбывать мне?

- [Стена Костей].

Как понятно из названия это заклинание призывало из земли стену из костей. Она остановит слишком уж пылких воителей.

- [Тёмный Мираж].

А эта магия создавала копии заклинателя. Трудно догадаться, где настоящий. И трое воинов уже лежали без сил.

- Вы слишком слабы... Это нельзя считать даже за разминку, - с ухмылкой я начал их дразнить. Но они всё же были кандидатами и поняли, что такой тактикой вряд ли выиграют. Кое-как они смогли сформировать построение. Как дети малые, ей-богу. Пора заканчивать.

- [Территория Смерти].

Сначала я не использовал его, но в Загробном мире оно показало свою эффективность. Я могу переиначить свою территорию. Ноги незадачливых противников начали погружаться в болото, возникшее посреди зала. И оттуда же их потянули вниз руки мертвецов. И они сдались, когда уже были по горло в грязи. Это заняло слишком много времени.

Но до этого все мои силы предназначены для убийства и это было неплохим опытом. Так был коронован новый Владыка Тьмы. Единогласно.

Первым делом я собрал Стратегическое Собрание. Нужно было начинать действия. В Триасе Церковь, скорее всего, уже сделала свой ход. В целом вся информация не отличалась от того, что я знал сам. Здесь всем правили гильдии. И их было три: Храм Мечей, Орден Друидов и Альянс. Самую меньшую опасность представлял Альянс, который был скопищем отбросов.

Для Тёмных Рас главным противником был Храм Мечей. Для меня же Орден Друидов. Их Магия Жизни полностью противоположна моей. Хоть и не так губительна, как Свет.

Поэтому мы решили разделить. Ну, как разделить... Я возьму на себя мечников и Альянс, а все остальные уничтожат друидов. Можно бесконечно долго перечислять все указы и стратегии, которые я раздал подчинённым, но я пропущу их. Это Собрание длилось более 9 часов и даже я немного устал.

Мне предоставили покои в главной башне дворца. Там, на удобнейшей софе, я обдумывал дальнейшие действия. Но меня прервало системное сообщение:

[На основе ваших способностей была выбрана новая специализация - Повелитель Смерти.]

Прошло уже 24 часа, и анализ закончился. Надо же... Сначала Владыка, а теперь Повелитель. Похоже, мне судьбой предначертано властвовать.

[Сама Смерть подчиняется и дарует часть своих сил. Но вместе с ними вы получаете и её проклятие. Вам больше никогда не увидеть солнечного света, весь ваш путь будет отмечен тьмой и смертью. Удачной дороги.]

... ..

Последнее пожелание похоже на издёвку. Я ещё не успел отойти от шока и удивления, как раздалось новое оповещение:

[[Магия Смерти] перешла на седьмой круг. Разблокированы новые способности. Проклятие Смерти активировано.]