

??????. Загробный Мир.

Маталлост.

[Поздравляем, вы закончили обучение у наставника. Теперь вам нужно выбрать дальнейший путь развития.]

Да... Этот ад кончился. Семь долгих лет страданий и отчаяния. Ну, думаю, я слегка преувеличил.

Но обучение было действительно тяжёлым. Я постарел не на семь лет, а на все семьдесят. И воспоминания об этих муках будут преследовать меня всю жизнь.(п.а.: по ходу сюжета и в 4-5 интервьюдях.) Зато теперь я стал настоящим некромантом. Осталось лишь выбрать специализацию.

[Выберите дальнейшую ветвь развития:

1. Лич.(Бессмертие, сильная чёрная магия и несколько мёртвых слуг - что может быть лучше?)
2. Повелитель Нежити. (Ставится акцент на близость с мёртвыми. Увеличенное количество подчинённых. Возможны трансформации в некоторые виды.)
3. Кровавый Некромант. (У вас есть зачатки знаний о могущественной Магии Крови, это может приблизить вас к истинному могуществу.
4. Маг Праха. (Ваш наставник - Великий Архимаг Праха, сильнейший из всех некромантов, он обучил вас основам своего мастерства, остальное за вами).
5. Свой путь. Вы можете создать собственную специализацию. Учтите, что вы не получите никаких бонусов, а также вам нужно будет найти ученика, иначе все усилия пойдут прахом.]

Хм... Тяжёлый выбор. Лича сразу отбрасываем. Как и Повелителя Нежити. Но следующие два класса выглядят заманчиво. Ещё есть вариант собственного пути.

Я видел Аида в действии. Его Магия Праха ужасает. Даже я стал немного его побаиваться. Ну, а как иначе. После зрелища, где Великий Призрачный Король Драконов становится кучкой пепла, у вас кровь застынет в жилах. Ну, эту историю я расскажу позже.

Кровавый Некромант. Хорошо звучит. Да и Магия Крови выглядит многообещающе. Но я всё же выбрал свой путь. Хотелось бы что-то оставить после себя.

[После окончательного анализа ваших способностей, новый класс будет сформирован. Ваши знания нужно будет передать ученику.]

Если бы я выбрал один из четырёх первых вариантов, то получил бы бонус к умениям и характеристикам, но, видимо, не судьба.

Кстати, глянем на характеристики:

[Маталлост]

Раса: нежить

Профессия: Владыка Мёртвых, (??????)

Титулы: Владыка Мёртвых, Носитель Тьмы, Ткач Судеб, Ученик Бога Смерти~Преемник Бога Смерти.

Уровень: 765

НР:безгранично, пока не уничтожен Оплот.

МР: 9000000000 накоплено в Оплоте.

Сила: 900

Ловкость: 1100

Интеллект: 4680

Выносливость: безгранична

Удача: -450

.....

За это время я стал гораздо сильнее. Аид сказал, что я уже могу победить некоторых богов.

Наконец-то этот миг пришёл. Пора возвращаться. Свет окутал моё тело, он был настолько

интенсивен, что я даже испугался. Аид не пришёл даже попрощаться. Да и мне видеть его слёзы не особо хочется.

Я лежал на кровати. В том же помещении, в котором находился до отправления. Ах, здесь же прошла всего неделя. А мне всё кажется таким далёким. Кстати, к моей радости, Ю тоже могла там находиться. Хоть один адекватный собеседник. Но когда она уходила, тоска наступала смертная. А я бессмертный. Вот уж каламбур.

- Господин, могу я узнать, что случилось с вами? Вас не было целую неделю... - Моргана прибежала, услышав новости о моём прибытии от стражниц, охранявших мою комнату.

- Еда... Мне срочно нужна еда. - прохрипел я голосом умирающего.

Хотя мне и не нужна пища для поддержания жизни, но я соскучился по ней. И по вину. Поэтому, заставив своё тело ожить, я первым делом поел. А уж затем начал спрашивать о новостях в этом мире. Новое Собрание перенесли на завтра. Все кандидаты должны прибыть сегодня вечером.

Значит, сейчас ещё утро. В этих пещерах очень сложно различить время. Эх, поскорей бы увидеть солнышко.

- А как туда попасть? В Мордор? - спросил я, узнав о собрании всё, что нужно.

- Порталы, которые находятся во всех столицах Тёмных Рас, ведут в Мордор. - смиренно ответила Моргана. А по ней и не скажешь, что эта женщина - Великий Матриарх.

- Нет нужды. Я сам отправлюсь туда. Только покажите, где он находится...

Мне хотелось прогуляться по поверхности. В недоумении, Моргана дала мне карту и отметила жирной точкой место на берегу океана.

- Отлично, я отправляюсь.

[Частичный Драконий Облик. Доспех Дракона.]

За семь лет я смог вывести это умение на новые ступени. Однажды, мой шанс остаться драконом навсегда был 99%!!! Я боялся обратной трансформации, но Аид помог мне. Ну, об этом я тоже расскажу позже.

Из моей спины выросли крылья. А тело покрылось чешуёй. Я взлетел и направился к выходу из пещеры.

Ура! Я свободен.

<http://tl.rulate.ru/book/1553/73972>