

4679 год. Триас. Руины Тарту.

Маталлост.

Мой легион полностью уничтожен. Впрочем, это не беда, я в любой момент могу создать новый, главное, чтобы были трупы. Главное - я смог сохранить своих полководцев. Максимальное расстояние телепортации - пятьсот метров, так что не было смысла уходить мне. Всё равно не смог бы сбежать. А так я сохранил сильнейших слуг. В будущем они мне понадобятся. Если смогу выжить, конечно...

В это время Асмунд снова атаковал меня. Я смог заблокировать его меч своим, но удар оказался настолько сильным, что я отлетел на несколько метров. Он не дал мне времени восстановиться и нанёс новый удар. Наученный горьким опытом, я уклонился. С ужасающей скоростью он оказался позади меня и сделал выпад. На его лице появилось победное выражение. Асмунд решил, что всё уже кончено. Тогда и я сделал свой ход.

Помните способность моей мантии? [Бесплотность]. Клинок Асмунда прошёл сквозь меня, а после и он сам. Как только тело Асмунда полностью прошло, я вновь стал материальным и атаковал его. Как и ожидалось, он смог уклониться, но не полностью. Свой глаз он потерял навсегда.

Но не обращая внимания на боль, Асмунд нанёс свой удар. Мой меч не смог выдержать его силы и сломался. Оставшись безоружным, я стал лёгкой добычей. Из-под земли выскочили цепи и обвили моё тело. Затем ко мне подошёл Асмунд и приставил меч к горлу. Я не мог стать бесплотным снова, пока не пройдёт перезарядка умения. Осталось лишь моё красноречие.

- Я бессмертен. Даже если ты сожжёшь моё тело, я не умру. Ха-ха-ха. Давай, запечатай меня где-нибудь в далёком месте, а потом я выберусь и убью тебя... - провокационно рассмеялся я.

- Хм... Ты прав. Но запечатывать тебя я не стану. За пределами Триаса есть ещё одно место. Забытый Континент. Там ты проведёшь вечность.

Затем он начал зачитывать заклинание. Я закрыл глаза в ожидании его конца. Вскоре через опущенные веки стал пробиваться ярчайший свет. Но неожиданно он потух, я открыл глаза и увидел как меня закрывают своим телом два человека. А после тьма....

4679 год. Забытый Континент. Пустыня Комодо.

Маталлост.

Когда я пришёл в сознание, первым ощущением было тепло. Нет, не тепло, а неистовый жар. Я

открыл глаза. Моё тело лежало на раскалённом песке. Рядом лежали Исра и Маргарет. Так вот кто прикрыл меня... Но ведь я отправил Исру на некоторое расстояние от поля боя и отдал чёткий приказ уходить... Ладно, эту проблему оставим на потом. Сейчас есть вопросы серьёзней.

Где я? Асмунд говорил что-то про Забытый Континент. Кажется, он отправил меня на другой материк на вечное изгнание. Хм, я обязательно отомщу ему. Он будет вечно стенать от боли и мучений.

Вскоре очнулась Исра. Она огляделась вокруг и обратилась ко мне:

- Повелитель, где мы находимся?

- Это Забытый Континент. По крайней мере, его так назвал Асмунд... Нужно выбираться из этого пекла. Остальное на потом.

Исра кивнула и поднялась на ноги. В это время очнулась Маргарет. Ох, что сейчас начнётся...

- Мэтт... Это ты? - её глаза смотрели на меня с мольбой.

Кстати, я же не описывал её внешность. Светлые, почти золотые, волосы, милое лицо с голубыми как лазурь глазами. Идеальная внешность на Земле. Хотя её тело было взрослым, но маленькая грудь почти не была видна под одеждой. Но это лишь добавляло её милому виду невинность и чистоту. В общем, она могла влюбить в себя любого живого мужчину. Хорошо, что я мёртвый...

- Моё имя Владыка Маталлост. Вы меня знаете под именем Мэтт Лост.

Я решил, что скрывать что-то от неё или обманывать бессмысленно. Хотя она и может представлять для меня опасность, но вряд ли она восстанет. Не зря же я Ткач Судеб.

- Владыка Маталлост? Вы Владыка Демонов? - спросила она безучастно. Похоже, она в шоке.

- Не сравнивай меня с этим ничтожеством. Я Владыка Мёртвых. Повелитель Смерти. Но сейчас это не важно. Главное - нужно выбраться отсюда. Ты с нами?

- Эмм... Да, прошу позаботьтесь обо мне. - Маргарет поднялась и подошла к нам.

Мы отправились куда глаза глядят. Должна же эта пустыня когда-нибудь кончиться. На всякий случай, я остановил своё, взятое у ЛжеАсмунда, сердце. Теперь мне не нужны ни вода, ни пища. Исра поступила также. Но что нам делать с Маргарет? Она всё же живой человек. Может, убить её... А вдруг она решит сражаться? Её божественная сила на уровне Асмунда, так

что от меня и пепла не останется... Возможно, позже, когда она потеряет бдительность, я убью её. А пока, пусть идёт с нами. После двух часов непрерывной ходьбы мы наконец увидели город. Или некоторое его подобие.

Все помнят Багдад из Алладина? Так вот именно такой город предстал перед нами. Ну, если там есть жители, то и он сойдёт. Сейчас в приоритете информация. Мне нужно вернуться на Триас в течение года. А может и раньше. Асмунд может направить крестоносцев на демонов, и тогда мой гейм овер. Или сам Владыка Демонов может начать действовать. Этот идиот умрёт в первом же бою, и снова конец игры. Как видно, перспективы невзрачные.

Под такие мрачные мысли мы достигли ворот города. Всю дорогу Маргарет молчала. Оно и к лучшему. У ворот стояли стражники с саблями и в такой одежде, в которой ходят на Земле мусульмане и террористы (п.а. И в мыслях не было как-либо оскорблять верующих в Аллаха. Данная фраза присуща персонажу, но не автору.).

Видимо, это всё же люди, так как я могу понимать их язык.

- Кто вы такие? Зачем вам в Багдад? - спросил суровый страж. Кажется, с названием города я угадал

- Мы путешественники. Пришли посмотреть на этот красивейший город. - сказал я с восхищением, поддельным, разумеется, в голосе.

- Плата за вход - 120 рубитов.

Рубиты? В Триасе были лишь золотые, серебрянные и медные монеты. Может дать ему золото?

- В нашей стране нет рубитов. Вот возьмите наши монеты. Это чистейшее золото.

Стражник попробовал монеты на зуб и рассмотрел их со всех сторон. После взял тридцать шесть монет. 36 золотых за вход. Что за обдираловка... Но мы получили пропуск. Вперёд, за информацией.

<http://tl.rulate.ru/book/1553/39381>