

4679 год. Континент Изгнанников. Главная резиденция Храма Мечей.

Маталлост.

Одной из главных причин поражений Тёмных рас была почти абсолютная несогласованность действий. Представьте картину. На вас на полном ходу несётся орда орков. Вы готовитесь принять удар, но в этот момент путь оркам перекрывает магия их же союзников. Прискорбно.

Им нужен хороший лидер. А то без него они погрязнут в мелких срахах.

И я не говорю о себе. Мои стратегические навыки весьма посредственны. Мне нужен человек, который всю жизнь провёл в сражениях и, что главное, руководил ими. Тогда мне в голову пришёл один человек. Ланселот. Не зря же я потратил на него столько маны. Так, с полководцем дело решено. А самых рьяных наглецов я утихомирю сам.

Пришлось вызывать к себе Ланселота и обсуждать план перед огромной картой континента. Как доложила Моргана (а о самой Моргане мне доложила Маргарет), все силы друидов брошены на борьбу с тёмными на востоке их территорий. Я могу быстро провести полумиллионную армию нежити им в тыл и разгромить.

Вопрос в том, что на пути были горы, болота и степи. Да и само расстояние довольно велико.

Моей маны, конечно, должно хватить, чтобы перенести всех мертвецов ко мне с помощью навыка. Но на это уйдёт большая её часть, которую я не готов тратить.

Тут я пожалел о невозможности создания Костяных Драконов. Они бы могли перенести многих. Хотя, сложно уже просто найти драконов, а уж о победе и говорить нечего - об взрослого дракона я угробил бы всю свою армию.

Кажется, иного выбора нет. Я могу призвать тысяч сто нежити без оглядки на ману. Оставшаяся часть проберется пешим ходом до мест боевых действий, сжигая и уничтожая всё на своём пути.

Маны уйдёт очень много. Но быстрая победа того стоит.

Перед последним боем мне нужно рассмотреть навыки, полученные со сменой расы.

[ Божественный щит веры.

Обязательный навык каждого, кто имеет божественную сущность. Даёт защиту от атак. Увеличивает защиту на 0,001% за каждого верующего. Эффект снижается на 50 % ( от имеющихся ) для полубогов.]

[ Божественная сила веры.

Обязательный навык каждого, кто имеет божественную сущность. Повышает силу атак ( как физических, так и магических ) на 0,001% за каждого верующего. Эффект снижается на 50 % ( от имеющихся ) для полубогов.]

Хм, пассивки. Для меня они бесполезны. Но, думаю, Иисус имеет довольно читерные баффы.

Далее шли активные навыки.

[ Божественная неуязвимость.

Дарует полное снижение урона на 0,001 сек за каждого верующего. Эффект снижается на 50 % ( от имеющихся ) для полубогов.]

Чёрт, теперь понятно, почему так важно количество последователей. От этого напрямую зависит сила Бога. Или полубога.

Далее шли навыки уже моего подвида - Мёртвого полубога.

[ Гнев Мёртвого Бога.

В радиусе километра убивает всех неверующих ниже двухсотого уровня. Остальным наносится полная сила магической атаки. Убитые становятся нежитью, подчиняющейся Богу. Радиус и уровень убиваемых снижен на 50% для полубога. Затраты маны: 10000000. Перезарядка: 10 дней ]

Хах, наконец, что-то стоящее. Даже просто моя полная сила атаки может убить цель ниже двухсотого уровня. Так что смерть всех в радиусе гарантирована. Уровни обычных солдат не выше ста пятидесятого.

[ Снисхождение Мёртвого Бога.

Дарует одному последователю бессмертие. Стоимость: 0. Перезарядка: может быть использовано единожды ]

Так себе навык. Впрочем, может он окажется полезным.

И последний. Пока что.

[ Раскаяние Мёртвого Бога.

Искреннее сожаление предоставит возможность вернуть к жизни всех невинных, убитых Богом. Плата - жизнь Бога. Количество воскрешаемых не ограничено. ]

Мда... Снисхождение и то полезней. Лучше забыть об этом навыке. Раскаяние? Невозможно.

На этом новые навыки закончились. Скорее всего, новые появятся после становления полноценным Богом.

Сейчас остро встал вопрос об увеличении количества последователей. Может устроить что-то вроде крестового похода?

Вряд ли получится. Жалко, что нежить не может быть верующим. Я бы уже стал непобедим.

Что же делать? Сейчас у меня просто Култ. От десяти до тысячи верующих. Да и эти верующие - Исра, Маргарет и ангелы, которые были ею приручены.

У меня остался один вариант. Обратить все Тёмные Расы в свою веру. Тогда я получу достойную Бога известность и силу.

В это время вошла Исра. Она поклонилась и, положив на стол пачку свитков, удалилась.

Пора в бой. За моей спиной раскрылись драконьи крылья, и я взлетел через пробитую мной же дыру в потолке.

<http://tl.rulate.ru/book/1553/123265>