Глава 34. Создание оружия.

На следующий день, когда все камни были готовы, я направился в исследовательский центр, взять вылитые слитки из костей волка 1 типа, забросив все в рюкзак, и оставить большую часть ядер для исследование.

— Здравствуйте, чем я могу вам помочь? — Поприветствовав, поинтересовался первый встречный человек, как только я зашёл.

— Да, у вас остались слитки из костей волка 1 типа? Я хотел провести над ними эксперимент. — После моих слов он жестом рук пригласил пройти меня с ним. Вскоре передо мной были 5 слитков серо-белого цвета.

— Это все что у нас на данный момент есть. — Сказал он, я же поняв его посыл ответил ему тем же.

— Мне хватит и 4 слитков. — Хоть это и было мало для них, но и одного слитка хватило бы для исследования. Взяв их и отдав ядра, я отправился в город, ведь только там можно было нормально работать с металлом. Найдя место, где можно было бы расплавить эти слитки я приступил к делу, но для начала я приготовил форму оружия.

Было только оружия, что крутились у меня в голове. Первое это кинжалы в гарде, которого находиться камень монстра. Вторым являлись перчатки, на которых на обратной стороне ладони были тоже камни монстра.

Подготовив формы, я расплавив слитки, влил их, перед этим установив камень в нужном месте. Начал я сперва с кинжалов, создав сразу оба. После застывания, я заострил их, а завершающим шагом был эксперимент над камнями. Положив оба кинжала перед собой, я взял в руки другие камни и соединив их поток со своим, изменил атрибут на тьму и, раскрошив их в порошок, развеяв его по оружию. Я был удивлён, что мана при разрушение структуры не высвободилась, а при контакте с оружием впиталась в него без остатков. После завершения всех действий, оружие из серо-белого цвета приобрёл тёмный оттенок, а от лезвия несло тёмной зловещей дымкой.

[Вы создали навык особым действием [Магический кузнец].]

[Магический кузнец 7 ур.]

[Уровневый. Пассивный. Позволяет создать магические вещи без зачарованния и рун, используя только металл и его свойства. Увеличивает шанс создания предмета с навыком на 7%. Увеличивает шанс создания предмета с эволюцией на 0.07%.]

[Проклятые парные кинжалы жнеца]

[Урон: 500]

[Прочность: 1 000/1 000]

[Способности: Сбор душ, Проклятия.]

[Эволюция 0/1 000 000 душ.]

[Сбор душ]

[Внеуровневый. Пассивный. Позволяет забирать душу противника, если он был убит в сокрытии и вы не были замечены после нанесения удара.]

[Проклятия]

[Внеуровневый. Пассивный. Позволяет проклясть врага любым слабым проклятием с шансом 10%.]

— Что за… ? — У меня не было слов чтобы описать то, что я сотворил. Это же как нужно было умудриться создать кинжалы, чтобы он мог развиваться и иметь 2 навыка? При этом, что это за читерные навыки? Да и ещё указывается, что можно будет по верх это наложить ещё улучшения. За одни только кинжалы, я сразу же смог повысить навык магического кузнеца на 7 уровней, что явно показывало на трудность создания этих кинжалов. Мне лучше успокоиться так, как на очереди ещё одно оружие.

Расплавив слиток, я стал заливать её в каждую форму для создания перчаток, не забыв вставить камень с внешней стороны ладони. Когда формы застыли, я собрал их воедино, каждую деталь, но и это было не все. Я собирался провести такой же последний шаг, что и прошлый, но вдруг мне в голову пришла идея. Что будет если внести больше одного элемента?

Соединившись с маной камня, я изменил атрибут на огонь и землю. По моим ожиданиям, это должно укрепить и увеличить урон перчаток. Разломав камень и развеяв его на оружие, я увидел, как его остатки начали сливаться и менять цвет не только метала, но и самого камня. В итоге перчатки стали серыми, а камень стал переливаться красно-коричневым оттенком.

[Адские перчатки демона]

[Урон:500]

[Прочность: 1500/1500]

[Способности: Огненный кулак, Сжигатель жизни, Укрепление.]

[Эволюция 0/1 000 000 сожжено жизни.]

[Огненный кулак]

[Внеуровневый. Пассивный. При ударе появляется огонь, урон которого равен одной третьей прочности перчаток.]

[Сжигатель жизни]

[Внеуровневый. Пассивный. Позволяет сжигать жизненную силу противника игнорируя защиту.]

[Укрепление]

[Внеуровневый. Пассивный. При блокирование увеличивается сопротивление физическому урону на 10%.]

— Хехе… это как? Как такое возможно? — В системе ведь показано, что шанс появления навыков было маленьким, а эволюцию практически не возможной. Похоже, что есть ещё множество других факторов влияющие на этот шанс появления. В системе указано появления способности самого метала, а не дополнительных ресурсов. Закончив все свои дела, я

отправился обратно в компанию, чтобы отдать оружие тем, кем оно предназначалось.

— Парни у меня для вас хорошие новости. Идите за мной. — Только войдя, сказал я им улыбаясь во всю ширь. Они же переглянувшись между друг другом всё-таки пошли за мной на улицу.

— И так парни - вот, что я хотел вам показать. — Говоря, выкладывая оружие из рюкзака. Увидев, что я делаю, они заинтересовались в этом, а как только поняли, что это было их глаза засверкали.

— Теперь это оружие ваше, но перед этим, я объясню, что это за оружие. — Взяв сначала перчатки, при их надевании я, как и знал, были большими для меня.

— Адские перчатки демона. У них есть 3 способности: огненный кулак, сжигатель жизни и укрепления. — Сказав это, я подошёл к дереву и ударив по нему, превратил в пепел. Сила огня даже меня поразила, что тут говорить о моей магии. Когда я ударил, почувствовал, что во время удара, вся окружающая мана не просто была впитана ими, а использовалась для усиления удара. Похоже, что часть маны уходило в тело, что увеличивало силу.

— Так же эти перчатки со временем смогут так же развиться, став сильней и прочней. — После этого, я перешёл к кинжалам.

— Это проклятые парные кинжалы жнеца. У них есть 2 способности сбор душ и проклятие. Сбор душ, как и по своему названию сказано, собирает души, но на это есть условия. Для того чтобы собрать души, нужно убить свою жертву так чтобы тебя не увидели, даже после удара. Проклятие же имеет 10% шанс нанести при ранение на врага слабое проклятие. Так, что будет осторожны с этим. Так же имеет возможность быть улучшенным со временим. — Сказал я, передовая кинжалы близнецам, но они не понимающие взглянули на меня.

— Так, как они парные и вы братья близнецы, будете работать вместе, чтобы задействовать весь их потенциал. — Только сейчас они поняли, в чем заключалась суть парных кинжалов для них. Обычно парные кинжалы используются одним человеком, но здесь происходит немного иная ситуация. Близнецы по своей природе связаны с друг другом и в теории могут считаться, как один человек. Чтобы это все подтвердить нужно было испытать кинжалы в действие.

— Рома, у меня постоянно в голове крутиться одна мысль. Как ты можешь видеть суть всего? — Спросил меня Данил, меря перчатки. Оглянувшись на округу, я приблизился к ним и заговорил шёпотом.

— Ладно, скажу вам. Я 4 года назад научился видеть суть всего. Я могу знать имя человека, которого даже не знал в жизни… — На этом слове меня прервали.

— Хм… это немного походит на того героя из игры, который в конце присоединившись к инфополю мог управлять всеми. По твоим словам и действиям можно сказать, что это более упрощенный вид той способности. — Прокомментировал Данил, а близнецы только кивали в ответ вспоминая её. — Не знаю, как ты это сделал, но думаю научиться ей, будет не возможно.

— Это точно… — Подтвердил я его слова, но мне казалось, что он специально это сделал так, как Женя узнав об этой способности у меня за сеял, но услышав ответ расстроился.