

Глава 2. Решение.

Динь-Дон! Динь-Дон!

А? Уже урок? Но до него ещё было пару минут. А это что ещё такое?

[Вы создали навык особым действием [Медитация]]

Теперь понятно, почему звонок прозвенел, я просто дремал и не заметил того, что происходит вокруг, но почему мне дали за этот навык? Ох... Я же ещё навыки не проверял, нужно будет на большой перемене посмотреть. А сейчас делаем вид, что слушаем или скрываемся, пока спим.

Динь-Дон! Динь-Дон!

А? Как? Так, а это что?

[Вы создали навык особым действием [Скрытность].]

Хе... А вот это очень хорошо. Не видят, значить и спросить не смогут. Так-с, а что вообще было на уроке? Ай, да, пофиг! Пока есть время можно по-быстрому посмотреть, что с навыками. Мысленно произношу, и передо мной всплывает окно с навыками.

[Навыки]

[Разум игрока]

[Ограниченный Геймер]

[Медитация 4 ур.]

[Скрытность 9 ур.]

Ну, так и знал, что все навыки будут рассчитываться со времени активации системы, а все, что было до неё, не учитывается. Нужно хоть узнать действия навыков, и начнём мы с Разума игрока.

[Разум игрока]

[Внеуровневый навык. Пассивный. Позволяет оставаться спокойным в любых случаях. Постоянный эффект [Иммунитет к ментальным способностям].]

Это можно было предугадать. Теперь понятно из-за чего Воля не отвечает за сопротивления ментальным способностям. Потому что у меня к ним иммунитет. Следующий навык Ограниченный Геймер.

[Ограниченный Геймер]

[Внеуровневый навык. Пассивный. Позволяет воспринимать мир в цифровом виде. Из-за ограничения, некоторые функции заблокированы.]

Мне вот интересно, а возможно ли обучить человека этому навыку. Если подумать чисто логически, то это возможно вот только это будет очень долго. Дальше навык Медитации.

[Медитация 4 ур.]

[Уровневый навык. Активный. Позволяет ускорить восстановление здоровья и усталости на 4%.]

Слишком предсказуемо. Но в будущем этот навык может очень сильно мне помочь. Вот например, если я сплю 10 часов, то при медитации 100 уровня буду спать 5 часов и это очень хорошо. Ведь чем меньше спишь, чем больше сможешь сделать. Настал черед следующего навыка.

[Скрытность 9 ур.]

[Уровневый навык. Пассивный. Позволяет скрыться от взора противника на 9%.]

Хм... Тоже перспективный навык, если ещё сложить с маскировкой, то возможно меня вообще не найдут, если даже буду перед ними. Да и всё-таки нужно узнать насколько сильный я в сравнение с другими, но как?

—Рома, о чем думаешь всю перемену. — Спросил меня Леха.

—А? Да, так, о делах своих. — Ответил я ему. Здесь есть и доля правды, что это только моё дело.

—Ну, ладно, а как вчерашний лут будем делить? — И вот с этим вопросом уже присоединились все.

—Чур, нам кости и чешуя, на броню и мантию! — Сказал один из близнецов, а второй только кивнул соглашаясь.

—Ну, а вам что надо парни? — Спросил я у Дани и Сани.

—Мне только кости. — В ответ пришло мне от Дани.

—Мне только чешуя нужна. — Ответил Саня.

—Значит, мне остаётся только когти, зубы и органы. Вы между собой решите, сколько, кому нужно и договоритесь, а я из лишнего сделаю себе вещи и продам остатки на рынке. — Озвучил свой вердикт.

А пока они разбираются с тем, сколько и кому нужно, я продолжил разбираться в системе дальше. То, что осталось последним это инвентарь. Мысленно произношу и... Ничего! Нет инвентаря. Хм... Похоже, это одно из ограничений и это плохо. Плохо в том, что если у меня нет инвентаря, то мне придётся все носить самому. И опять же, проблемно. Эх...

Думаю, все-таки брошу играть, надоело. Займусь самосовершенствованием, на что есть резкая причина, но вслух её лучше не озвучивать. Например, для начала буду учиться программированию, а потом механике. Ведь в наше время это все очень пригодится.

— Эй, парни! Я вот удумал здесь бросить игры, надоело, если честно. — Сказал я друзьям, прерывая разговор и получив в ответ удивительные лица.

— Ты сейчас серьёзно? — Спросил Данил.

— Я вам не шучу. Я серьёзно. Надоели мне игры. Другими делами займусь. — Обижено ответил я ему.

— Кто ты? И что ты сделал с нашим другом? — Спросил меня Саня с нотками паники.

— Обижусь ведь, если будете так прикалываться. — Не, ну, я им серьёзно говорю, а они даже не воспринимают меня всерьёз.

— Ладно, вот только так резко ушёл из команды. Да ещё и отказываешься от игр, это может некоторых шокировать. — Сказал Данил.

— Парни, так уж и быть иногда буду заходить, но не так уж и часто это будет. — Пошел я им на компромисс, но они решили иначе.

— А кто в будущем будет нас догонять и тянуть назад? — На его вопрос, у меня не нашлось ответа, но в этот же момент влезла одна надоедливая девчонка.

—Э? Кто-то перестал из вас играть в игры? И кто же за ум взялся первый? — Услышав наш разговор, что кто-то из нас бросает играть, вмешалась одна особа.

—Аня, вот зачем тебе это? Ну, я захотел перестать играть. Ну и что? Чем поможет тебе эта информация? — Спросил я её. Была она блондинкой с голубыми глазами в приглаженной школьной форме, на которой не было видно складок.

—Зачем? А вот для чего. Катя, я выиграла, давай деньги и остальным передай, чтобы отдали мне. — И вот на этих словах, мы уже все удивились.

—Вы это, что делаете? Вы, что спорили на деньги, кто из нас первым бросит игры? — Спросил я их, в ответ же мне пришло то, что не очень меня развеселило.

—Ага! Мы впятером, с Надей, Катей, Сашей, Владой и мной, спорили кто из вас возьмется за ум и поставили на того кого спорили и это оказался ты. Ну и чем ты будешь сейчас заниматься? — Забрав деньги у Кати, спросила она меня.

— Ну, для начала программированием, а потом думаю, механикой займусь. Полезно будет на будущие.

— А сможешь? Хотя, кому я говорю это? Хихи... Ну, давай, удачи. — На этих словах она ушла к остальным девочкам. Вот этим они нас просто удивили. Играть на деньги и при этом наша группа оказалась целью ставок. Хоть до этого мы и не замечали ничего из этого. Теперь будем знать.

— Если ты окончательно решился, то ладно, мы тебя поддержим, как сможем, но на многое не рассчитывай. Хехе... Ну-с с остальным мы сами разберёмся. — На этих словах он прервался из-за звонка на урок. Рассевшись по своим местам, я попытался создать навык, что позволял смотреть статус других людей.

Для начала я выбрал Данила как цель. Начал анализировать его. Рост 170-180 сантиметров, по телосложению толстый, чёрные волосы и карие глаза. Сила где-то на 7, ловкость 6-7, выносливость на 7-8, живучесть 11, дальше не известно. И это ещё приближенные данные. Хм?

[Вы создали навык особым действием [Оценка]]

Вот оно! То, что я хотел! Посмотрим его описание.

[Оценка 1 ур.]

[Уровневый навык. Активный. Позволяет видеть статус человека или предмета.]

Хихи... Посмотрим насколько я прав в своей оценке.

[Имя: Данил]

[Род: Серовы]

[Раса: Человек]

[Ранг: Обычный]

[Пол: Мужской]

[Возраст: 15 лет]

[Титулы: Толстяк]

[Класс: Недоступен]

[Подкласс: Недоступен]

[Здоровье: 117/117 (0.0125 в мин.)]

[Выносливость: 45/45 (3,5 в мин.)]

[Уровень: 6 (3560/7000)]

[Сила: 7]

[Ловкость: 6]

[Выносливость: 7]

[Живучесть: 10]

[Интеллект: 8]

[Мудрость: 6]

[Воля: 7]

[Душа: 3]

Эм... Настолько он слаб? Да и ещё, что с параметром Души. Почему он такой маленький? А остальные как?

[Имя: Саша]

[Род: Дробуновы]

[Раса: Человек]

[Ранг: Обычный]

[Пол: Мужской]

[Возраст: 16 лет]

[Титулы: —]

[Класс: Недоступен]

[Подкласс: Недоступен]

[Здоровье: 78/78 (0.007 в мин.)]

[Выносливость: 47/47 (4 в мин.)]

[Уровень: 7(5/8000)]

[Сила: 7]

[Ловкость: 7]

[Выносливость: 8]

[Живучесть: 7]

[Интеллект: 7]

[Мудрость: 5]

[Воля: 4]

[Душа: 2]

Ээ? Теперь мне понятно, почему был дан титул гений. Да, потому что остальные по сравнению со мной, образно говоря, отсталые. А учитель, что мне покажет?

[Имя: Сергей]

[Род: Дружковы]

[Раса: Человек]

[Ранг: Обычный]

[Пол: Мужской]

[Возраст: 31 год]

[Титулы: Учитель, Солдат удачи]

[Класс: Наставник]

[Подкласс: Недоступен]

[Здоровье: 136/136 (0.012 в мин.)]

[Выносливость: 92/92 (4 в мин.)]

[Уровень: 19 (10350/30000)]

[Сила: 15]

[Ловкость: 12]

[Выносливость: 16]

[Живучесть: 12]

[Интеллект: 13]

[Мудрость: 11]

[Воля: 15]

[Душа: 8]

Вы, должно быть, шутите? 19 уровень? И с такими параметрами? Да и что это ещё за титул такой Солдат удачи?

[Солдат удачи]

[Во множестве смертельных сражениях вы прорывались в гущу противников и всегда выживали не получив ранений. За каждый 10 уровень +2 к Силе, +1 к ловкости, +3 к Выносливости и +1 к живучести.]

Что это за титул такой? Как он может столько статов давать? Так... ладно, забудем про этот титул, а то ещё свихнусь. Хоть по описанию его, получен он не просто так, а за безумные действия в войне.

По параметрам интеллекта и мудрости я, как понял, на уровне взрослого человека, но меньше у остальных параметров, а это значит только то, что они могут быть даны за тренировки и титулы. Хехе... а система становится все интересней.

Все оставшиеся уроки я оценивал учеников и учителей, но, никто не был лучше учителя истории, которого первым проверил оценкой из учителей, а из учеников не нашлось, ни одного кто хотя бы дотягивал до моего уровня. У нескольких человек были, конечно, ещё титулы, как зам детектор школы или директор школы. Их эффекты хорошие, но они зависимые так, как они зависят от работы. Да, да, есть несколько видов титулов постоянный, временный и зависимый. Вот, пример зависимого титула, если бы я был директором компании, то такой же титул был бы и у меня, но если ушёл с места детектора, то и титул теряешь. Так же сила титула зависит от самой компании, а не от одного человека. Просто на просто, некоторые титулы привязаны на определённые работы и у каждой эффект может быть отличаться от других, но это ещё нужно будет проверить. На примере временных титулов можно взять знаменитостей, со временем их популярность утихнет, и титул с ним же пропадет. Из этого можно понять, что постоянные титулы лучше, чем временные или зависимые.

(От Автора)

Всем привет. Когда я начал писать это я даже не догадывался, как сложно будет со всем этим справиться. Так, что можете жаловать, как хотите, но обосновано.

<http://tl.rulate.ru/book/15452/306210>