В выносливость увеличена на 1 - появилось сообщение после моей изнурительной пробежки. Значит характеристики можно повышать тренировками, но необходимо прикладывать много усилий.

Как я добрался до Роши, появилось время отдохнуть и глянуть на возможные ветки эволюции

Вы перешли на 20 уровень

Доступно 1 очко навыков

Доступно 1 очко умений

Доступна эволюция

Огр - массивный гуманоид ростом на две головы выше человека, очень сильный физически и довольно живучий. Обладает низким по сравнению с разумными расами интеллектом.

А другие варианты? Получается, либо превращение в огра, либо выбор класса за орка. Впрочем низкий интеллект огра меня не пугает, так как все равно душа-то у меня человеческая, поэтому найдя укромное местечко на краю Роши и сняв всю одежду, выбираю эволюцию.

Очнулся на закате, хотя помню, что перед отключкой был полдень, все-таки сам процесс эволюции долгий и рискованный, фактически несколько часов твоя тушка лежит беззащитной. Первым делом я осматриваю свое тело: рост побольше двух метров, бугры мышц как у тяжелоатлетов, большое количество жира - во мне сейчас эдак килограмм под 200, грубая серая кожа. Вся прошлая одежда стала слишком мала, поэтому пришлось сделать себе из штанов надбедренную повязку, чтобы не сверкать причиндалами. А теперь разберемся со стататами, у меня есть еще 2 свободных очка характеристик, которые кидаю в ловкость, ибо силы итак много.

Имя: Валд

Раса: огр

Уровень: 20

энергия: 100/500

Класс: -

НР: 600/600

МР: 180/180

СТ: 300/300

сила: 18

ловкость: 14

выносливость: 14

интеллект: 12

дух: 7

Навыки:

Язык орков

Владение оружием ближнего боя 4

Расовые способности:

Бронированный - толстая грубая кожа с внушительным слоем подкожного жира обеспечивают ограм природную защиту от ударов.

Мощное телосложение - огры быстро набирают массу, в то числе и мышечную: каждый четный уровень ваша сила увеличивается на 1.

Из статов скакнула сила и заметно поднялась выносливость, другие же параметры остались неизменными. Впервые добавились расовые способности, оказавшиеся очень приятными плюшками.

Доступен выбор умения

Что еще за умения? Чем они от от навыков отличаются? Сейчас глянем:

Сокрушающий удар - используя магическую энергию, вы усиливаете свой удар, потребляет очки МР и СТ.

Боевой рев - рев, способный испугать слабых противников, очень эффективен против животных, потребляет немного очков МР

Выходит, что умения - активные способности, а навыки - пассивные. Выбор очевиден в пользу сокрушающего удара, так как есть сомнения, что рев хорошо действует на охотников и рыцарей, а с животными у меня вряд ли будут проблемы. Взяв в руки булаву, которая стала коротковатой, я принялся экспериментировать с сокрушающим ударом. Через полчаса обнаружилось, что удар можно заряжать разным количеством энергии, поэтому нет конкретных затрат очков МР, также выяснилось, что хорошо заряженный удар булавой оставляет трещины на валунах и ломает тонкие деревья. Кстати наконец-то пригодилась мана, а то я думал, что воинам она ни к чему, но получается, ее могут использовать и неодаренные.

В тихом городе случилось неслыханное происшествие - тройное убийство, причем все убитые состояли в Гильдии Охотников, а один из них даже был мастером-охотником. Свидетели утверждают, что жертв незадолго до смерти видели со странным человеком в плаще с замотанным тряпкой лицом. За расследование этого страшного преступления взялась сама Гильдия, также ей будут помогать графские дознаватели. Весть о жестокой расправе над охотниками взбудоражила жителей Тирсвилля, ведь быть может, убийца все еще бродит по улицам города.

Закончив играть со своими новыми скиллами, я пошел в направлении центра Роци. По пути было довольно спокойно, можно даже сказать, что слишком тихо для леса. В какой-то момент появилось ощущение чьего-то присутствия. Хоть я и никого не заметил, шестое чувство подсказывало, что за мной кто-то следит, отчего я занервничал и схватил в руку булаву. Вдруг сзади послышался треск кустов. Резко разворачиваюсь и наношу размашистый удар своим оружием, которое в кого-то врезается на своем пути. Этот кто-то, получив по голове, все равно

по инерции летит в меня и сбивает с ног. Оказалось, из кустов на меня прыгнуло какое-то животное, но в прыжке было оглушено ударом.

Лесной тигр

Уровень 20

Страж Рощи

Скинув с себя довольно тяжелого тигра, у которого раскраска шкуры была как у земной рыси, я поднялся и сокрушающим ударом проломил ему череп.

Вы получили 300 единиц энергии

Энергия: 400/500

Каким образом этот кот-переросток смог подкрасться ко мне на такое близкое расстояние? Хотя мои зрение и слух не так уж плохи, я услышал его лишь перед самой атакой, и это при его размерах с амурского тигра. Да и что значит "Страж Рощи" в описании? Уж очень странный попался зверь, своим нападением вызвавший у меня много вопросов. Впрочем я не стал долго заморачиваться по этому поводу и отправился дальше. Спустя пару часов появилось подозрение, что я почти добрался до центра Рощи Троллей, но тут резко накатила такая усталость, что сразу же захотелось прилечь на траву и поспать. Я понял, что это явно наведенное состояние, но не смог сопротивляться своему организму и заснул.

Просыпаюсь и вижу перед собой существо с телом то ли лося, то ли оленя и человекоподобным торсом, его голову украшала пара ветвистых рогов, а в руках он держал деревянный посох. Пытаюсь хотя бы пошевелить конечностями, но ничего не получается - тело парализовано.

Хранитель Рощи Троллей

Уровень 46

Судя по его званию и уровню, это местный босс. Вот кажется и пришел конец моим похождениям в этом мире. В первый и скорее всего последний раз встречаю противника, против которого я полностью бессилён.

- Ты убил одного из Стражей и проник в Священную Рощу, но за это тебе придется расплатиться всего лишь своей свободой. - сказав это, рогатый положил мне руку на лоб.

Кожу на лбу будто обожгло раскаленным железом, и когда он через несколько секунд убрал свою руку, появилось сообщение:

На вас наложена печать Хранителя

- Дерзкий огр, отныне ты до конца своих дней будешь защищать эту землю. Твоя задача забирать жизни тех, кто посмеет войти в Священную Рощу. - снова заговорил хранитель, и через пару минут я отключился.

Когда очнулся во второй раз, я почувствовал, что мое тело претерпело изменения. Рогатого рядом уже не было, и в принципе я рад, что он меня не убил, а просто припахал к патрулированию своей территории.

Получен псевдокласс Страж Рощи

Увидев это сообщение, я открыл "меню персонажа"

Имя: Валд

Раса: огр

Уровень: 20

энергия: 400/500

Класс: Страж Роши

НР: 600/600

МР: 95/180

СТ: 218/300

сила: 18

ловкость: 14

выносливость: 14

интеллект: 12

дух: 7

Навыки:

Язык орков

Владение оружием ближнего боя 4

Расовые способности:

Бронированный - толстая грубая кожа с внушительным слоем подкожного жира обеспечивают ограм природную защиту от ударов.

Мощное телосложение - огры быстро набирают массу, в то числе и мышечную: каждый четный уровень ваша сила увеличивается на 1.

Умения:

Сокрушающий удар - используя магическую энергию, вы усиливаете свой удар, потребляет очки МР и СТ.

Эффекты:

Печать Хранителя - магическая печать, превращающая вас в Стража Роши. Ускоряет регенерацию и восстановление сил, пока вы находитесь на Священной земле, также вас здесь труднее заметить и услышать. Дает возможность чувствовать чужаков, вторгшихся в Рошу. Вы не можете надолго покинуть пределы этого леса. Местные существа будут неагрессивны к вам до тех пор, пока вы первые не атакуете.

Все бы хорошо, но я теперь не могу свалить отсюда, поэтому разработку плана побега оставляем на потом. А сейчас надо приниматься за работу, наверняка рогатый имеет возможность следить за своими стражами, которых вряд ли очень много, поэтому филонить скорее всего не получится.

Спустя месяц

С тех пор, как меня принудительно назначили одним из защитников Роши, я только тем и занимался, что патрулировал и заодно изучал местность. Люди попались лишь однажды - какие-то искатели приключений низких уровней, естественно встречу со мной они не пережили. Также за это время я успел встретить своих коллег: тролля 32 уровня, вервольфа 28 уровня - гибрида человека и волка размером с лошадь, лешего 30 уровня - существо с телом из веток и листьев. Получается Стражи - эдакие мини-боссы, охраняющие якобы священную землю. Но у меня есть большие сомнения, что мы нужны для защиты непосредственно самой территории. Если есть такие серьезные охранники, значит должно быть что-то весьма ценное, разве не логично? И опять же по моим догадкам это сокровище находится в самом центре Роши - в пещере на холме. Каждый день я думал о том, что может там находиться, но опасался подходить туда, а не то что заглянуть - мне не хотелось на своей шкуре проверять, накажет ли меня Хранитель за излишнее любопытство.

Во время очередного обхода границ Роши я почувствовал большое число вторженцев: в лес вошли около 20 вооруженных человек, а также еще 5-6 то ли магов, то ли ученых - все это напоминает какую-то экспедицию. Видя, что намечается крупный переполох, я решил подняться на холм и войти в пещеру, в надежде на то, что рогатый отвлечется на людей.

Внутри обнаружился зеленый слегка светящийся камень, который лежал в предназначенной для него в выемке. Даже с расстояния чувствовалось, что камешек-то далеко не простой, я подошел поближе и внимательно осмотрел его:

Сердце Роши - артефакт, тесно связанный со своим Хранителем, содержит огромное количество энергии, влияет на территорию вокруг себя.

Появилась безумная мысль разбить камень и впитать его энергию. Без особых колебаний размахиваясь булавой и наносу заряженный удар по Сердцу, отчего на нем появляются трещины, но этого не достаточно, бью во второй раз, и тут артефакт раскалывается. Беру обломки в руки и ощущаю, как в меня вливаются мощные потоки энергии, причем ее настолько много, что меня будто выворачивает наизнанку. Процесс поглощения шел секунд 10, после окончания которого появились сообщения:

Вы получили 4200 единиц энергии

Энергия: 100/800

Вы перешли на 27 уровень

Доступно 6 очков характеристик

Доступно 3 очка навыков

Доступно 1 очко умений

Печать Хранителя развеяна

Псевдокласс Страж Роши не доступен

Сформировано магическое ядро

Запас МР увеличен на 80

Доступна магия природы

- Ахахахах, рогатый, полагаю, ты сейчас испытываешь не слишком приятные ощущения. - я рассмеялся и сказал это в слух.

<http://tl.rulate.ru/book/1537/35794>