

Все же я решился уйти из отряда и стать вольным наемником, благо более-менее презентабельный внешний вид и кое-какой опыт сражений позволяли это сделать. Для начала я отправился в лавку с магическими товарами, где продавцом был сухой старичок-южанин. Выбор здесь был весьма солидный: всевозможные кольца, амулеты, браслеты, кинжалы и так далее. Услышав, что я заговорил по-оркски, старичок спросил меня, не желаю ли выучить какой-нибудь язык, я ответил согласием, после этого продавец показал мне амулет, который по его словам позволяет понимать 2 языка: человеческие языки жителей запада и юга, при этом ношение амулета значительно ускоряет процесс изучения языка, что позволяет потом обходиться без него, запросил он за него 1 малую золотую.

Амулет путешественника (требуется 4 интеллекта и 3 духа для использования) - при ношении дает возможность понимать другие языки

Хоть это и была для меня внушительная сумма, но ради такого можно и потратиться, выложив деньги и взяв амулет, я уже хотел уйти из лавки, как мое внимание привлекло невзрачное кольцо. Старик дал мне подержать его в руках:

Кольцо ясности (требуется 10 интеллекта и 6 духа для использования) - кольцо, позволяющее видеть более подробное описание предметов, способностей и существ.

Когда я спросил старика, сколько оно стоит, он назвал сумму в 5 больших серебряных монет, и судя по его виду, был удивлен моей заинтересованностью в кольце.

С неохотой выложив еще 1 малую золотую и получив кольцо и сдачу, я пошел обратно в таверну, где располагались знакомые орки. По пути я одел кольцо и амулет. Узнав у орков, где обычно обитают наемники и их наниматели, я попрощался со своими товарищами и отправился туда. Этим местом оказалась тоже таверна, зайдя внутрь, я заказал себе пива и осмотрелся вокруг: за большинством столов сидели воины, многие из которых имели откровенно бандитский вид. Я сидел за столом и потягивал пиво в ожидании работодателя, через некоторое время пошла уже 3 кружка пива, а меня никто не спешил нанять. Но не успел я ее допить, как в таверну зашел мужчина с Запада, похожий на торговца, в сопровождении нескольких воинов и подозрительного типа в свободных одеяниях с капюшоном. Компания заняла стол и заказала себе обед, после этого мужик принялся набирать охрану для каравана. Конечно же я сразу предложил свою кандидатуру.

-Кто ты такой? Мы не набираем кого попало - сказал подозрительный тип

- я Валд из клана Волка, ищу подходящую работенку - ответил я, на ходу придумывая себе имя и соврав по поводу клана.

- так ты из клана Волка? Как сходили на Запад в последний раз? - вклинился в разговор мужик

- вполне удачно, набрали пленных столько, что еле веревок хватило, чтобы их связать

-мы берем его, Рихард, вождь клана Волка - мой старый приятель, я думаю, этому орку можно доверять.

-ладно, понадеюсь на тебя, Вильсон - ответил человек в балахоне.

Я внимательно посмотрел на этого Рихарда:

Рихард

Раса: человек

Уровень: 22

Класс: боевой маг

Ого, вот как работает кольцо ясности. Стоит опасаться этого мага, скастует что-нибудь и хана мне.

А теперь на Вильсона:

Вильсон

Раса: человек

Уровень 15

Контрабандист

Понятно теперь, почему ему удается ходить по землям орков, судя по всему у него есть договоренности с кланами, например с тем же кланом Волка.

Набрав человек 15, Вильсон объявил, что завтра утром караван выдвигается в Вольные Баронства. Тут я заметил смутно знакомое лицо среди людей, сопровождавших Вильсона, затем я вспомнил, где его видел - это был тот самый наемник с мечом, охранявший караван, на который я напал вместе с орками. К моему счастью он меня не узнал, видимо для людей все орки на одно лицо, да и на мне сейчас совсем другая одежда. Стараясь лишний раз не попадаться на глаза этому мечнику, я поднялся к себе в комнату и лег спать.

Утром караван отправился в путь, Вильсон сказал, что мы будем на месте ориентировочно через 2 недели, также он обещал заплатить каждому 4 больших серебряных монеты и "премию" в случае нападения на караван. Всего нас было около 20 разумных, что вполне достаточно, чтобы различные мелкие шайки даже не пытались атаковать. Уже на второй день меня одолела скука, и я заговорил с Рихардом, решив заодно разузнать побольше информации о мире. Будучи магом, Рихард наверняка хорошо эрудирован и много чего знает. Для начала я спросил его о системе уровней и очках энергии.

-Хм, существует две основных теории: теория Душ и теория Магической субстанции. В моей академии была популярна вторая теория, вкратце заключается она в том, что живые существа накапливают в своих телах некую магическую субстанцию, которая после смерти рассеивается и отчасти поглощается другими существами, если они находятся поблизости. Накапливая эту энергию, разумные и не только могут становиться сильнее. Выражается это в повышении уровней и получении очков характеристик и навыков. Большинство противников теории Магической субстанции являются приверженцами теории Душ, которая говорит примерно о том же самом, только ее последователи считают, что души существ после смерти теряют оболочку, осколки которой после разрушения присоединяются к другой душе, делая ее сильнее. Обе теории не лишены изъянов, поэтому я не являюсь строгим приверженцем какой-либо из них и считаю, что истина находится где-то по середине.

Теории выглядят более-менее правдоподобными и довольно хорошо сходятся с реальностью.

-Рихард, а могут ли монстры, набрав достаточное количество энергии, стать чем-то другим, как-то измениться?

- Не совсем понял чем ты, Валд, но насколько мне известно, только вампиры, демоны и нежить, да и то не вся, способны преодолеть свой предел. Ах да, я же не сказал тебе, что такое предел. С точки зрения теории Магической субстанции это емкость твоего тела, то есть максимальное количество энергии способное вместиться в твой организм, с точки зрения теории Душ предел определяется силой души, точнее ее ядра, или другими словами предел - наибольшее количество осколков душ, которое может удержать вокруг себя ядро твоей души. А если сказать совсем по-простому, то предел - максимальный уровень, за который существо выйти не может, сколько очков энергии оно бы не получило.

- Валд, в первый раз вижу такого любознательного орка, я вижу в твоих глазах искренний интерес к моим рассказам и понимание того, что я несу, вполне возможно, что с твоей тягой к знаниям ты мог бы учиться в академии магии. Ладно что-то я снова отвлекся, про что там... ах да, я остановился на том, что свой предел могут преодолеть только вампиры, некоторая нежить и демоны. Эти существа после накопления некоторого достаточно большого количества энергии, способны преобразовать себя таким образом, что после этого преобразования предел довольно далеко отодвигается. Например, в определенных условиях зомби может упырем, а обычный вампир - высшим.

Но остальные монстры и разумные ничего не могут сделать со своим пределом, ведь подобные превращения нам к сожалению не доступны.

Выходит мои эволюции не вписываются в картину местной монстрологии, может быть это связано с тем, что попал я из другого мира, и в системе что-то баганулось. В любом случае приятно осознавать себя уникальным.

- А какое значение предела у большинства людей? - спросил я.

- Трудно точно ответить на твой вопрос, но считается, что большинству людей да и орков никак не перейти за 20 уровень. Кстати разумные, обладающие даром, имеют как правило значительно больший предел, чем неодаренные. Поэтому среди магов сравнительно немало перешедших за 30 уровень. Хотя за 50 уровень все равно среди людей перешагивают лишь единицы - архимаги и легендарные рыцари.

- Рихард, а куда конкретно направляется наш караван? - задал я вопрос

- Мы держим путь в Вольные Баронства, где у Вильсона есть связи, с помощью которых мы продадим некоторые товары.

- Орки приближаются! - криком прерывает нашу беседу один из караванщиков

- Зуб даю, это засранцы из клана Орла, Рихард, будь готов показать этим отщепенцам, что такое боевой маг. Все к оружию - донеслось от Вильсона.

Схватив топор и щит, я приготовился к бою...

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/1537/32668>