

Доступна эволюция:

хобгоблин-вождь - ловкий, сильный и умный представитель хобгоблинов, может руководить племенем.

хобгоблин-шаман - хобгоблин, имеющий сравнительно высокий интеллект и способный к примитивной магии

орк - варвар-гуманоид, сильный и выносливый.

Шамана сразу отбрасываю, так как мне наверняка придется сражаться в ближнем бою, вождем конечно быть хорошо, но в округе я не вижу других хобгоблинов, да и хочется уже стать кем-то другим, поэтому выбираю орка и кидаю одну единичку в силу:

Раса; орк

Уровень: 10

энергия: 0/200

НР: 200

МР: 90

СТ: 90

сила: 9

ловкость: 8

выносливость: 6

интеллект: 12

дух: 7

Взросли все статы кроме ловкости, весьма неплохо. Стало много здоровья, что очень хорошо.

Доступно 1 очко навыков

Язык орков (требуется 4 интеллекта) - дает знания языка орков

Владение оружием ближнего боя 1 (требуется 5 силы и 5 ловкости) - дает базовые умения в обращении с оружием ближнего боя

Свежевание животных (требуется 3 силы, 3 ловкости, 3 интеллекта) - дает возможность свежевать туши животных

Что-то новенькое, наконец-то появились навыки, а то я уже боялся, что их здесь нет или они мне не будут доступны. Свежевание конечно полезное умение, но оно не стоит того, чтобы тратить драгоценное очко навыков. А вот язык вещь необходимая, владение оружием тоже нужный скилл, но если честно, я уже жаждал общения, пусть даже и с орками.

Вы изучили навык "язык орков"

Голову будто сжало тисками, пару минут головной боли и я уже могу говорить по-орочьи. Я потренировался в выговаривании фраз на русском и языке орков, в целом получается неплохо с учетом того, что до этого вообще не мог говорить. А теперь самое время глянуть на свою новую тушку: рост увеличился примерно до человеческого, плечи стали гораздо шире, мышечной массы стало значительно больше. Взяв в руки свою окованную дубину я понял, что могу ей крушить черепа. Появилось назойливое желание проверить свою новую силу.

Прошло 2 дня с тех пор, как я спустился на эту сторону. Проблем с пропитанием не было, так как в степи паслись огромные стада травоядных, при этом никто из хищников не спешил на меня нападать. После того, как я наткнулся на ручей, я шел вдоль него, чтобы была возможность попить воды в любое время. Однообразие степи меня ввело в уныние, снова навалилась скука, и самое главное никаких разумных по пути я не встретил.

Незаметно ручеек перерос в небольшую речку, я также брел вдоль уже речки, пока вдали не заметил какую-то заваруху. Настроение сразу поднялось и ускорив шаг, я двинулся в том направлении. Когда я достаточно приблизился, то выделил две сражающихся стороны: караван людей и банду зеленокожих крепышей, подозрительно похожих на меня. Долго не думая я решил помочь своим братушкам, так как не факт, что люди не прибили бы меня даже в случае моей помощи, да и человеческого языка я не знаю. Схватив покрепче дубину я подбежал сзади к одному из охранников, который в пылу сражения не заметил меня, и ударил его прямо по затылку:

Охранник каравана

Уровень 12

Охранник вырубился, вторым ударом по темечку я добил его. Также подобрал его топор

Боевой топор с узким клинком (требуется 5 силы и 3 ловкости для использования) - железный топор, имеющий хорошую пробивную силу.

Вы получили 150 единиц энергии

энергия: 160/200

Скажите неблагородно напал со спины? Я пока еще довольно слаб, чтобы играть в благородство. Вот стану сильнее, и можно будет баловаться честными дуэлями.

Недалеко от меня отбивался от орков какой-то мечник, и отбивался весьма удачно - рядом с ним лежало уже 3 орочьих трупа. Тут мы переглянувшись еще с двумя орками, решили навалиться на местного рэмбо толпой.

Наемник

Уровень 18

И только мы начали окружать его, как откуда-то из обоза прилетел огненный шар и взорвался у нас под ногами, один орк уже обожженный валялся на земле, мечник воспользовавшись моментом уже проткнул второго орка. Мне повезло, шар взорвался на некотором расстоянии от меня, поэтому я отделался чуть не ли одним испугом. Видя что я остался один, мечник ухмыльнулся и пошел на меня. Прикинув свои шансы, я развернулся и побежал. Преследовать он меня не стал, ибо ему наверняка надо в первую очередь помочь отбиться от других орков, на всякий случай первые метров 100 я бежал зиг-загом, а то мало ли кто захочет пустить стрелу

мне в спину. Отбежав на достаточное расстояние я оглянулся: остатки орков уже отступали, видимо не рассчитали свои силы или не учли, что в караване может быть маг. Так или иначе караван смог отбиться, ну а мне хоть опыта перепало и то хлеб. Сражение показало, что я был излишне самоуверен, а люди могут быть очень сильны - пусть даже опытный, но все же обычный по виду наемник дал прикурить, заставив меня униженно сбежать. Если предположить, что среди людей немало тех, кто гораздо сильнее этого мечника, то значит я до сих пор остаюсь слабаком даже после двух эволюций.

После моего позорного бегства с поля боя я отправился дальше, по пути впервые за задумался о том, как мое нынешнее тело выглядит со стороны: грязный, одетый в какие-то ободранные шкуры и остатки одежды снятой с трупа, наверняка еще и до жути вонючий орк. Что-то мне подсказывает, что ни одна принцесса или эльфийка на меня не позарится, как это бывает в произведениях фэнтези. Подозреваю даже, что стоит мне появиться в человеческой деревне, как меня поднимут на вилы. Эти мысли заставили меня искупаться в первой же реке и выбросить лохмотья, то есть почти всю одежду.

Через пару дней пути я увидел стоянку орков. Некоторое время я не решался подойти и разрабатывал легенду, как я такой красивый очутился тут без знаний обычаев, географии и так далее. Остановился на том, что якобы в меня попала молния и стерла мне почти все воспоминания. Я ближе подошел к временному поселению и стал ждать реакции орков. А пока они выходили мне на встречу, было время рассмотреть стоянку поподробнее. Судя по юртам и шатрам, а также пасущимся то ли коровам, то ли якам, орки были по образу жизни кочевниками-животноводами, как и земном средневековье любящими совершать набеги на соседей.

В конце концов ко мне навстречу вышли два орка.

- Приветствую тебя, путник, я Тарг из клана Волка - сказал один из них.

- Приветствую вас, воины, я не помню своего имени и клана, помню лишь то, что была гроза и в меня ударила молния.

- Мы, как дети степи, должны быть гостеприимны, тебе будет дан кров и пища. Но сначала мы сначала отведем тебя к шаману, и если что-то окажется не так, тебе не уйти живым.

Вскоре они отвели меня к шаману, и тут я испугался, но от своей первоначальной версии не отступил. Шаман поспрашивал, что случилось, и я рассказал выдуманную историю с грозой, затем он быстро провел какой-то ритуал.

-Я не вижу в нем злого духа или следов темных сил, на нем нет метки изгнанников. Скорее всего действительно Небо наказало его за что-то, и он потерял память.

После этого мне показали место в юрте, где я могу передохнуть и поделились какой-то мясной похлебкой. Вкуснее этой мясного бульона с неизвестными травами и какой-то крупой я ничего в своей новой жизни не ел, видимо настолько привык питаться сырым мясом и разнообразными корешками, что даже такое нехитрое блюдо показалось чем-то божественным. В глазах окружающих орков, которые видели, как я жадно поглощаю похлебку, можно было заметить жалость. Разговорившись с орками, я узнал, что они собираются в поход в человеческие земли, естественно такой шанс нельзя упускать, и я попросился участвовать в набеге. Без особых проблем мне разрешили идти с ними. На следующий день из лагеря вышел отряд воинов под предводительством вождя и отправился на запад, причем они взяли с собой минимум провизии и каких-либо вещей кроме оружия. Некоторые орки ехали на варгах -

волчарах размером с лошадь, когда я спросил, почему всего 4-5 орков из 30-35, включая вождя, ехали на варгах, мне ответили, что далеко не каждый орк ездит на них, так как для этого требуется большая сила и ловкость, ибо варги признают своими хозяевами только сильных воинов, к тому же содержание плотоядного питомца неплохо бьет по кошельку. Такие орки называются волчьими наездниками и являются своего рода элитой.

По пути я донимал воинов вопросами об окружающем мире. Оказывается, что сейчас мы на краю Великой степи - родины орков, дальше на западе начинаются земли людей, которые мы идем грабить. Также я разузнал, что кроме нас и людей существуют и другие разумные расы: коротышки, по описанию походившие на гномов, жители Великого леса - вероятно эльфы. Полагаю, это далеко не все существующие расы, просто эти ребята знали или слышали только о них.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/1537/31320>