

Наконец аФтор воткнул себе фотожоп. После двух жестких крашней жесткого вместе с информацией работа над картинками шла с нуля (почти, кое что по одной выцарапал со старых данных) ХЗ надо ли кому это вАЩе, но сделал.

2

Бэнберри Смиз

Раса: аракна

Уровень: 80 (max)

Профессии:

- 1) воин
- 2) рыцарь
- 3) маг
- 4) темный маг
- 5) элементалист
- 6) проклинатель
- 7) деморализатор
- 8) сеятель смерти

Навыки:

тяжелая броня специалист

боевая коса специалист

темная магия мастер

магия воздуха специалист

двуручное оружие специалист

защита от магии специалист

регенерация новичек

Рассовые способности:

- 1) прыжок
- 2) парализующий яд
- 3) смертельный яд

4) связать паутиной

5) раскидать паутину

Боевые способности:

1) высвобождение

2) перехват

3) темная жатва

4) скосить урожай

5) разрубание

6) приковать внимание

7) круговой удар

Заклинания:

1) смерть

2) дегенерация

3) паралич

4) проклятие мага

5) уязвимость к темной магии

6) волшебная болезнь

7) мана-паразиты

8) разъедание брони

9) темная стрела

10) проклятие слабости

11) воздушное лезвие

12) воздушный порыв

13) воздушный щит

14) высокое давление

15) ужас

Бонусы экипировки:

Иммунитет к воздействию на разум

Регенерация маны +3/сек

Обнаружение ВСЕГО в 360 градусов в радиусе 30 метров

Дополнительный урон магией тьмы при ударе в ближнем бою + xxx

1

1

Астарот

Раса: демон (человек)

Уровень: 80 (max)

Профессии:

1) воин

2) рыцарь

3) маг

4) темный маг

5) элементалист

6) генерал

7) командующий

8) боевая элита

Навыки:

двуручное оружие великий мастер

владение топором великий мастер

средняя броня великий мастер

темная магия специалист

магия огня специалист

лидерство великий мастер

регенерация новичек

Рассовые способности:

1) полет

2) портал (способность босса)

Боевые способности:

1) перехват

2) высвобождение

3) круговой удар

4) дрожь земли

5) мощный удар

6) располовинивание

7) разрубание

8) казнь

9) раскол щита

10) поддержка союзников

Заклинания:

1) огненное оружие

2) темная стрела

3) огненная стрела

4) огненное копье

5) огненная стена

6) огненный шар

Бонусы от экипировки:

Иммунитет к воздействию на разум

Заклинание призыва демонов. Кол-во = уровню лидерства (5 шт) раз в день.

Увеличение всех характеристик всех подчиненных + 15%

Увеличение всех характеристик подчиненных демонов + 27%

Увеличение коэффициента умножения урона топором +1

Марбас Зель

Раса: нежить ( демон ( человек ) )

Уровень: 80 (max)

Профессии:

- 1) воин
- 2) маг
- 3) темный маг
- 4) проклинатель
- 5) демонолог
- 6) некромант
- 7) деморализатор
- 8) властелин смерти

Навыки:

одноручное оружие новичек

владение мечем новичек

средняя броня новичек

владение посох новичек

защита от магии продвинутый

медитация мастер

темная магия великий мастер

магия призыва специалист

Рассовые способности:

- 1) полет
- 2) бесконечная выносливость
- 3) иммунитет к воздействию на разум
- 4) иммунитет к ядам

5) иммунитет к болезням

6) портал (способность босса)

7) чувство нежити (способность босса)

Боевые способности:

1) высвобождение

2) мощный удар

Заклинания:

1) смерть

2) дегенерация

3) призыв призраков

4) призыв демона

5) аура страха

6) аура ужаса

7) поднять зомби

8) поднять умертвие

9) паралич

10) массовый паралич

11) проклятие слабости

12) уязвимость к темной магии

13) проклятие мага

14) проклятие гула

15) волшебная болезнь

16) разъедание брони

17) мана-паразиты

18) вампиризм

19) темная стрела

20) жатва душ

21) поглощающая тьма

22) час мертвых

22) телепортация

23) доминирование над нежитью

Бонусы экипировки:

Увеличение коэффициента темной магии + 1

Увеличение HP + XXX

Увеличение коэффициента урона одноручным мечем + 2

Увеличение защиты от магии + 10%

Увеличение силы призванных существ + 15%

Огненный урон при атаке мечем + XXX

<http://tl.rulate.ru/book/15306/467055>