

Пролог

Очередной мир, созданный в цифровой реальности.

Доступ в него предоставляется только ограниченному числу людей.

Тысячи людей, проживающих в городах и замках средневековья.

Множество деревьев и листья, меняющие цвет по сезону.

Континент, омываемый бескрайним океаном.

Мерцающие звезды, пролетающие по ночному небу.

Три луны, видимые рядом с большими железными летательными аппаратами.

Огромные земляные острова парят в воздухе, отбрасывая тень на всю сушу.

Густые леса, прорывающиеся через эту тень.

Драконы и монстры, на столько огромные, что способны поглощать целые города.

Прекрасный новый мир, фэнтези и реальность, плавно сливающиеся воедино.

Эта реальность воплотилась в жизнь через игру, называемую Союз.

Уникальная ММОППГ с единственной и уникальной механикой, зовущейся чувства, которая стала отличительным фактором между игроками и определяла их игровой стиль соответственно.

В ней существовал человек, выковавший легендарной оружие и рубивший монстров, прямо как в мифах.

В ней существовал человек, который, с помощью таинственных духов, уничтожил гору с непостыжимым огнём.

В ней существовал человек, который мог танцевать в воздухе, путешествуя вокруг мира, будучи единым целым с ветром.

В ней существовал человек, который управлял законами физики и властвовал над большей частью суши.

Это легко понять, но сложно полностью осознать. Это была истинная сущность невероятно глубокой и бездонной игровой системы.

Каждый игрок был полностью затянут ей.

Они полностью зачистили всю игру, собрав всё своё мужество, мудрость и чувства, которые только могли.

И в этом мире существовала одна группа.

Каждый из них обладал шестью чувствами, которые были предоставлены им Союзом. Действительно безупречный секстет*.

*Группа из шести человек

Каждый человек был эквивалентен армии в тысячу человек, но когда они работали вместе, они могли даже перевернуть систему и привычное восприятие обычных игроков.

Победить сильнейших и наиболее опытных игроков.

Выиграть решающую битву против монстров, которые заполонили землю.

С легкостью победить финального босса, перед которым даже сильнейшие гильдии были бессильны. Всё это было просто детскими играми для них.

Эта безупречная группа стала известна под названием шести самых ярких звезд в ночном небе.

Семь Сестер Плеяд или, проще говоря, Субару.

Их имена были известны по всей земле, истории их подвигов распространялись повсюду. Они были живыми легендами.

Так было до того момента, пока онлайн-сервера Союза не были остановлены из-за одного инцидента.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/15304/314852>