

Шардия на востоке

Волтайзен на западе

И Машенозия на севере

Этот мир..... Этот континент, Бавэрон разделён в основном между тремя этими странами.

□Алые равнины□и□Горный хребет Заката□находятся на территории Шардии

Эти места находятся в самой восточной точке этой восточной страны

Поэтому говорят, что после пересечения Горного хребта можно увидеть край мира

Однако моих сил сейчас не хватит, чтобы пересечь этот Горный хребет

Благодаря эффекту от поедания волос сестрицы, я был в состоянии пропустить ранг и перейти от ранга 2 к рангу 4, и стать Бессмертным Ледяным Ангелом.

Это смесь Бессмертного класса и класса Ангелов.

В редкости это превосходит вампира.

Среди монстров того же 4-го ранга, его способности высшего ранга.

Лучшие из авантюристов и Имперских Рыцарей этих трех стран в состоянии соответствовать монстрам 5-го ранга я могу примерно понять их силу.

Даже после получения такой силы, я не в состоянии пересечь горную цепь.

Причиной этого является то что все монстры, проживающих в Горном Хребте Заката относятся к рангу 6 и выше.

Чем выше ранг монстров, тем их становится меньше.

И число монстров ранга 6 и выше, живущих в этом районе Горного Хребта превышает число монстров тех же рангов, живущих во всем мире.

Много магической силы производится в ночное время и собирателей в одном месте, привлекая туда всех сильных монстров.

Таким образом, люди могут процветать даже не будучи в состоянии победить высоко рангового монстра.

Мощных монстров класса Короля Демонов не интересуют люди в первую очередь.

Я отклонился от моего рассказа.

Хотя я заинтересован в краю мира, но я не думаю, что я так сильно хочу увидеть его, что забуду про огромный риск.

Поэтому, я отложу пересечение Горного Хребта.

Маршрут, которым я могу следовать, должен обойти Шардию и искать метод Воскрешения.

Затем я поворачиваю на Запад и сталкиваюсь с Волшебной Страной Волтэйзен.

Или я должен стремиться к стране на Севере, Машенойс, которая названа в честь героя давних времён, их предка?

У меня есть три варианта.

Сестрица говорит мне, что лучше держаться подальше от Машенойса.

Не уверенный, действительно ли это правда, но похоже 1000 лет назад, их основатель герой, победил Короля Демона, и с тех пор они ужасно враждебные к монстрам.

Конечно же, ища наследие героя, я могу найти то, что я ищу, но это, конечно, звучит проблемно.

Если это так, то выбор либо остаться в Шардии или направиться в Волтэйзен.

Я спрашиваю сестрицу, есть ли у неё свои идеи.

Кажется, что у нее есть другое место жительства, или я должен скорее сказать, замок, расположенный в Шардии.

Она предлагает, чтобы я сделал его своей базой и тщательно искал по всей стране.

Конечно же, было бы неплохо иметь опору. Место, где я могу собрать и записать информацию также необходимо.

Подумав некоторое время, я решил остаться в Шардии так, как и предложила сестрица.

Во-первых, это было слишком внезапно. Я должен все тщательно рассмотреть.

В ближайшее время, я должен буду посетить другие страны но, сейчас не самое подходящее время.

То, что я должен сделать, что я стремлюсь сделать, является естественным табу в каждой области.

Поэтому, необходим огромный сбор информации.

Воскрешение мертвых.

В жизни, каждый человек думал об этом, по крайней мере один раз.

В то же время много претендентов стремятся овладеть им.

Чудо или проклятие, подарком бога или проклятье демона. Можно смотреть на это по-разному.

Это - [Магический инструмент].

Предметы из различных материалов, содержащих различные виды магии.

Их редкость и стоимость настолько высока, что вы вряд ли столкнетесь хотя бы с одной.

Но до тех пор, пока есть возможность, у меня нет выбора, кроме как попробовать.

Я не могу рассмотреть его как свет надежды, скорее как самая слабая, самая тощая нить надежды.

Тем не менее, я решил сделать это.

С помощью этих трусливых рук, которые больше не могут отнять жизнь.

Я выбираю борьбу с этим миром, который живет по законам джунглей.

Я принял решение.

..... Поэтому, я должен стать гораздо сильнее.

Для того, чтобы придерживаться моему собственному эгоизму.

Я, кто не может убить, чтобы не сломать что-либо.

Как правило, я должен был убивать других монстров, чтобы стать сильнее.

То есть принцип жизни для монстров.

Для того, чтобы уйти от этого хомута, нужно смириться и стать сильным.

Как правило, хах.

Одно из них, только одно.

Существует способ, чтобы увеличить магическую силу, не убивая.

Нет, вы не можете назвать это путём, но коварным трюком.

Я уже получил средство. Путем Эволюции.

Я не могу контролировать его на удовлетворительном уровне еще нет, но у меня нет другого выхода.

Я владею единственным оружием, которое ничего не убьет.

Оружие, которое не может убить только простой, одиночный, тонкий меч.

<http://tl.rulate.ru/book/151/4256>