

Прошло три месяца с того момента как я уехал из Зайста. Все это время я просто бесцельно бродил по всему графству, пару раз брал задания из гильдии и экспериментировал. Уровень я смог поднять лишь на пять пунктов, но зато получил магию льда. Также я смог усвоить новые заклинания. Для всех свободных атрибутов. И еще, в одной из стычек с монстрами, я случайно нашел кота с зеленой шерстью, а точнее я просто прикончил стаю белых волков, на которых наткнулся случайно. Не знаю, что это за кот, но он сначала был раза в два больше обычной пантеры, но как только все волки сдохли, он уменьшился и стал размером с обычного котенка. Так как там было несколько других трупов таких же кошек, я просто забрал их и ушел. Но это недоразумение увязалось за мной, так что я просто проверил на нем навык укрощения, и теперь у меня есть ручной котенок по имени Том. Не знаю, насколько он силен, но раз я смог его приручить, то он точно слабее меня.

А что насчет экспериментов, то я создавал все, что приходило в голову. Если вдруг вспоминал какую-нибудь интересную вещь, то я не успокаивался, пока не создавал ее. Так я сделал атомную бомбу, плазмод, плазматическую дальнобойную (снайперскую) винтовку, лазерную установку, водородную бомбу, генератор черной дыры, лазерный резак, лазерную пилу, ультра- и инфразвуковые установки, "генератор разума" (устройство, испускающее импульсы, которые уничтожают любой самоконтроль, реакция каждого будет индивидуальной, так что неизвестно к чему приведет его использование), "смертник" (устройство, которое также испускает импульсы, но не уничтожает самоконтроль, а будто "отдает приказ" на суицид), мины, бомбы, гранаты и т.п. Чертежи большинства устройств я крал, когда взламывал базы армий. Но вот роботов, технику для атак и передвижения я не создал, так как информацию о них считал неинтересной (глупо, неправда ли?). Но даже с этим я могу уничтожить этот мир по несколько раз.

Еще я трижды совершил сделку со Смертью или же Хорусом. За шестьдесят душ я смог купить информацию о сосуде душ, камне душ и дополнительные сведения. Я узнал, что души я могу поглощать лишь с помощью проводников, в моем случае это магические крюки, но с сосудом душ, мне не нужно будет использовать это оружие так как, все души, что выходят из только умершего, будут затянуты в сосуд, а из него направлены в меня. С ним мне и убивать самому не обязательно. Кстати, хоть он и называется сосудом, но выглядит как обычное платиновое кольцо с растительным орнаментом. Вот только подошло оно лишь на безымянный палец, так что выглядит так, будто я женат (на шею не повесил из-за ошейника). Ну а камень используется некромантами как катализатор для улучшения нежити, создания или призыва более сильной нечисти. С его помощью я могу улучшить скелета воина до рыцаря Преисподней, скелета мага до Верховного лича, любого вампира до Короля (Королевы) вампиров и т.д. Также нечисть можно улучшать с помощью другой нечисти или живых людей и моей манны. А для создания высокоуровневых тварей сразу можно использовать что-то вроде жертвоприношений.

Я проводил эксперименты в некромантии с теми трупами, что у меня были. Так я смог воскресить вожака Демонических псов, двух черноглазков, трех одноглазых клыкастиков. Остальные трупы либо были испорчены, либо использованы тоже превращены, но использованы для улучшения уже имеющихся. Ради этого всего я вырезал три деревни, опустошив и их кладбища. Так что все шестеро стали сильнее, чем были при жизни. А одна черноглазка и один клыкастик даже эволюционировали. Первая получила имя Стика, она стала чуть повыше, у нее появились бледные полупрозрачные крылья, скорость и ловкость возросли еще сильнее, а ее крик должен внушать страх (точно не скажу, так как на меня не подействовало, но в описание было именно так). Ну а одноглазый стал Настом, он уменьшился в росте до двух метров, лезвия на руках стали менее широкими, но более длинными и острыми. Когти тоже стали длиннее, тоньше и острее, ну а если заглянуть ему в глаз, то можно увидеть

случайную иллюзию, связанную с чем-то важным (на меня также не сработало). И еще я создал рыцаря Преисподней и Верховного лича. Оба скелеты ростом около ста восьмидесяти сантиметров. Первый полностью облачен в черный доспех, также не плохо владеет мечом, а его имя Карл. Меч у него двуручный с гардой из костей а лезвием из какого-то темного металла. Лич носит робу, а в руке держит что-то вроде хрустального шара. Как я понял, он владеет темной магией, а также атрибутами земли и зелени. Сайрус, такое имя получил он от системы (как и остальные). Наст, Стика, Карл и Сайрус имеет неплохой интеллект и полностью верны мне. В общем, у меня теперь что-то вроде отряда из восьми представителей нежити, четыре из которых эволюционировали. Всех их я оставил в одном из отделений хранилища.

Идем дальше. Я создал новый класс на этот раз все сделал по-проще и использовал лишь пять классов: Алхимик, Магический рыцарь, Теневой убийца, Лучник и Мясник. Так как упор я делал на Алхимию, то и назвал просто - Боевой алхимик. Негативных эффектов для здоровья или сознания нет, уменьшает опыт для умений, связанных с ремеслом, служением "светлым" богам, торговлей. Увеличение для боевых умений воинов, магов и лучников. Появились навыки связанные с тенями и алхимией. То есть вернулось теневое перемещение, появились сшивание теней, магический и преобразующий круги. Сшивание теней позволяет прикрепить тень к поверхности и не позволить существу, которому она принадлежит, двигаться. Ну а навыки магический и преобразующий круги позволяет создавать их, как и одноименные умения. Мясник мне нужен, так как он улучшает разделывание, расчленение, освеживание, а также с ним проще будет проводить трансплантацию как живым, так и трупам. {Не подумайте ничего плохого, Мясник - человек занимающийся разделкой мяса и т.п. Он вообще нужен, чтобы не косячить во время "операций", так как будет ну просто очень грубой заменой хирургу}.

Я уже пытался создавать химер и менять свойства веществ. Все же с не органикой намного проще, но я достиг определенных успехов и в трансмутации живых существ. Так я смог успешно соединить клыкастика и черноглазку. Получилось трехметровое существо с ногами черноглазки, одним уменьшенным черным глазом, щупальца со спины перешли на левую руку, которая также получила нормальную кисть (то есть кисть черноглазки), а правая осталась лезвием. Пасть с груди не исчезла, но также появилась еще одна на лице. На голове отросли белые волосы до плеч, ну а кожа осталась серой. Вот такая химера, но эксперимент со второй черноглазкой и вторым одноглазым прошел неудачно, так тварь была не контролируемая, бешенная и слишком уродливая. А также мне повезло провести успешную операцию по трансплантации человеческого мозга клыкастику, также мне пришлось перенести его камень, что находился в голове в грудную клетку, а именно в пасть. Присоединить камень к организму, зашить пасть и переделать с помощью алхимии организм так, что теперь эта химера питается лишь жидкостями, всасывая их щупальцами, предварительно растворив специальным раствором, выделяющийся ими же. Хотел просто пересадить мозг, а пришлось так попотеть, но теперь этот клыкастик версия 2.0 стал раз в десять умнее. А ведь он был тем, кто уклонился от моих игл в подземелье.

Вот только пришлось Виктору пожертвовать собой ради науки, но это не столь важно, ведь на вкус он оказался очень даже не плох, хотя с тем магом или жрецом ему не сравниться, но вот магический рыцарь оказался ужасен. А кровь наоборот, у мага и рыцаря самая лучшая, у жреца и Виктора на втором месте. Хоть каждая их них и имела уникальный вкус, со своими нотками, но все же разделить смог только так. А заготовить из этой четверки я смог всего десять бутылок. Ну да ладно, в деревне я также нашел несколько хороших экземпляров и повысил запасы мяса и кровавого "вина" раза в два.

О чем бы еще вспомнить... Оу, точно! Совсем забыл, что также воскресил тех десятерых магов из подземелья и соединил их, создав полного архимага. Тело у них не изменилось, разве что побольше стало, но вот атрибуты им теперь все подвластны, а зовут эту тварь Мак. Также я

воскресил трио из комнаты босса, но они оказались слабаками против членов моего "отряда", так что я пустил их на улучшения. Старика я вообще сжег, а девчонку и парня также заготовил. А еще я создал пару оборотней с помощью алхимии. И почему я такие вещи забываю?

А еще я воспользовался магией призыва. Дважды. В первый раз появился дракон, но он почему-то быстро улетел, не обращая внимания на меня. Так что я не успел использовать навык порабощения. А во второй раз появился Цербер, ну трехголовая псина метров пять в длину и три в высоту. Черная как смоль шерсть, крепче стали, рычание, вселяющее ужас и раздирающий барабанные перепонки лай. (Ну страха не было, но вот перепонки и правда лопнули). Глаза будто хотят тебя разорвать, сожрать и заглянуть в самую душу, а пасти... Ну я думаю их можно сравнить с большими мясорубками, из которых течет ядовитая слюна. На спине будто множество голов змей, как и хвост, который тоже как змея. Как-то так. Он чуть меня не сожрал, но я все же его поработил, надел намордники и засунул в хранилище.

Вот и все что произошло за эти три месяца.

<http://tl.rulate.ru/book/1489/34128>