

Утро Андрию началось с тяжелой головной боли. Словно качественные высокие частоты мелодично ездил по ушам, пока парень просыпался, стараясь сопротивляться яркому солнечному свету, что так резал глаза. Кажется, такое утро бывает только после знатной пьянки, либо после анестезии. И оба варианта случались лишь единожды. Но этого хватило, чтобы на всю жизнь усвоить два правила правило – не ужираться в мясо и не ложиться на операционный стол под общую анестезию. Но, кажется, даже так это мерзкое чувство по пробуждению появляется.

Провалившись минут с двадцать, Анд сорвался с постели и постарался оглядеться по сторонам. Потому что последнее всплывшее воспоминание в голове – огромный каменный зал с армией орков и каким-то летающим телом со светилками, вместо глаз. Однако нет. Парень находился в комнате, в которой впервые очутился, когда попал в иной мир. Всё абсолютно так же. Только сейчас уже солнце во всю бьет в окна. В остальном различий нет.

В голову начали лезть всякие мысли наподобие – «Я что – умер? И меня вернуло во времени? Или это было что-то похожее на симуляцию, чтобы освоиться? А может удача настолько сильна, что меня опять же вернуло во времени?». Но смятение продлилось не долго. Потому что появилась одна идея, реализация которой развеет любые сомнения.

Обе системы активировались... Но работа оказалась какой-то нестабильной. У старой работает лишь инвентарь и окно с характеристиками. Остальное просто отсутствует. У новой же системы в порядке только окно со скиллами и окно с характеристиками. Однако даже здесь творился полный хаос.

Из старой системы окно характеристик:

-----

Сила: 89

Интеллект: ошибка

Ловкость: -300

Физическая защита: ошибка

Магическая защита: ошибка

Удача: Значение неизвестно

-----

От таких новостей Анд, конечно, стоял в полном шоке. И было бы, наверное, замечательно, будь такая проблема только в этом окне. Но нет. Подобная дичь творится во всех доступных иконках. Тот же инвентарь. А точнее его содержимое:

-----

-Экскалибур(Критический эффект: Сломан).

-Четвертак Жизни.

-Фляга здоровья x200.

-Хвост Короля дракона.

-Слизь x1000.

-Солнечный свет x2.

-----

И это, если заметить, инвентарь старой системы, с которым невозможно проводить манипуляций по извлечению или складированию предметов. Более того. Новый вообще не работает. Но черт с ним. Какого в инвентаре делает две штуки солнечного света? А на какой демон нужна слизь в таком огромном количестве? Это вообще что за Четвертак Жизни? Ало, объяснять кто-нибудь будет?..

Объяснений не поступило. Видимо, что-то произошло с удачей... А что произо...

«Изменения чего?» - всплыл в голове свой же вопрос. И тогда стало чуть более понятно.

Если исходить из этой логики - в то тело что-то вселилось и именно из-за этого Алия вернулась к жизни, а у вампира отнялась рука. В одно, мать его, мгновение. Более того. Задеты оказались характеристики, а это уже, черт его сожри, проблема. Огромная проблема. Но хотя... Учитывая окно со скиллами...

-----

-Абсолютная удача, УР MAX.

-Ускоренная регенерация, УР 4/40.

-Волчий взгляд, УР 2/3.

-Увеличенный объём маны(пассив.), УР 2/2.

-Владение двуручным мечом, УР 5/20.

-Владение стрелковым луком, УР 8/20.

-Предрасположенность к синим цветам(пассив., без УР).

-----

Хотя бы уверенность того, что удача осталась - радует. Но не сильно. Потому что теперь кинжалы практически бесполезны в руках Андрю. Однако арсенал, потенциально, стал шире. Благо парень складывал выигранные деньги не в инвентарь, а в банк. Это значит что? Значит время тратить золотишко!

Искупавшись, Анд облачился в свою повседневную одежду, которая, к превеликому счастью, ни капли не изменилась - белая рубашка, подобие жилета, только из кожи какого-то зверя, плотные коричневые штаны и лёгкие ботинки. Броня же, о чудо, уместилась в рюкзак. А вот оружие пришлось надеть, ибо для них места не нашлось. Ну, пусть последние моменты сотрудничества будут находиться гордо, у всех на виду, ведь как-никак Андрю их скоро продаст.

Выйдя из отдыхахни, парень осмотрелся. В разгар дня, как ожидалось, улицы забиты народом.

Смешение голосов и запахов. Так шумно, кажется, не было даже в городе, где когда-то жил парень. К слову, гомон оказался довольно сильным, что слегка давило на уши. И почему об этом не писали в историях, которые читал Андрю? Это, блин, серьёзный момент. Хотя какая сейчас разница?

Дорогу пришлось спрашивать у прохожих, ибо Анд просто растерялся. Если раньше всё шло просто на автомате – просто иди и удача с картой тебя приведут, то сейчас нет, ничерта. Исчезла вся уверенность в действиях. Словно парню выкололи глаза. И по уже знакомым местам приходится по новой учиться проходить. Может, эта удача не так уж и абсолютна? Хотя демон его знает.

Через пол часа гомона толпы и непрерывного путешествия по улицам города, парень-таки дошел. Но теперь появилась новая проблема. Точнее мысль о предстоящей проблеме. Что если и здесь что-то поменялось? Стоит надеяться на лучшее. И на то, что если здесь и произошли изменения, то не очень плохие... Но было бы круто увидеть сумму, допустим, вдвое большую, чем была. О да. Этого бы хватило на какой-нибудь неплохой домик. А особняки могут и подождать.

Внешне здание банка выглядело красиво – дома из камня очень редко встречались на улицах, так что видно с первого взгляда, как сильно гильдия авантюристов вложилось в это место.

Однако не только внешне. Внутри всё выглядело очень дорого. Казалось даже, что этот банк является частной и независимой компанией, а не «прислужником» гильдии авантюристов. Хотя, возможно, именно поэтому здесь всё настолько дорого.

Из обстановки можно выделить мраморный пол, высокие окна со шторами из дорогой ткани, золотая люстра, поддерживающая светящиеся сферы. И прямо посреди комнаты – стойка, за которой находилась женщина лет сорока-сорока пяти в строгом костюме и холодным выражением лица. И к Андрю она проявляла абсолютное безразличие. Она что, авантюристов не видела? Новенькая?

Даже когда тот подошел в плотную, внимания никакого не было. И лишь когда тот покашлял, женщина выдала:

- Прошу вас, покиньте помещение во избежание распространения инфекции.
- Вообще-то я пришел снять деньги со своего счета.

Только сейчас женщина оторвалась от каких-то бумаг и посмотрела на парня с удивлённо поднятой бровью. Подобное, конечно, немного задело Анда, но заведение очень дорогое, логично, что существует такая надменность к каким-нибудь не очень опрятно выглядящим. Всё-таки парень не барон какой-нибудь... Но это дело поправимое.

- Пожалуйста, дайте мне вашу карточку авантюриста. – Безразличным голосом сказала женщина.

После Анду дали расписаться в журнале каком-то, а через полторы минуты выдали всю сумму и... Черт возьми, здесь вдвое меньше! Нет, конечно, система рухнула к той самой бабушке, но. НО. Здесь вдвое меньше! Этого даже на частный дом не хватит!..

Получив свои деньги, Андрю молча и подавлено удалился. Потому что теперь нужно было что-то делать с недостатком средств. И в кратчайшие сроки. Если не изменяет память, то скоро начнётся война с демонами. А встречать её с пустыми руками не очень хочется. От слова

совсем.

Попросив у удачи низких цен на покупку снаряжение, парень отправился на поиски какого-нибудь кузница, продающего амуницию. И на это снова ушло добрых пол часа. В конце путешествия по городу Анда встретил простой магазин с минимум выделяющихся качеств.

Довольно простое двухэтажное здание из дерева. Внутри, как и должно быть, магазин. При чем не маленький такой магазин. Множество полок, забитых всем: от мечей, до брони. В большом количестве. Хотя кое-где виднелись и более дорогие изделия. Но это не для Анда.

За стойкой лениво развалился мужчина. Хотя нет. Это не мужчина. Это чертов медведь таджикского происхождения. Взгляд горы мышц в сторону Андрю был наполнен абсолютным безразличием и ленью. Казалось, сам бог усталости поселился в этом теле. Но мужчине просто было скучно.

Анд же, поняв, что разговора никакого не состоится, направился изучать выставленные на продажу предметы. Цены оказались довольно приемлемые, как и качество.

Выбрав для себя увесистый, но очень простой, внешне, двуручный меч, а так же лук с полным колчаном стрел. И всё должно было пройти нормально, но каким-то невероятным чертом этот кусок мышц начал завышать цену, обосновывая это тем, мол качество товара именно этой партии в сотню раз выше, чем обычно бывает. Да и вообще у Андрю «рыло не очень». За последнее, конечно, можно и по лицу схлопотать, но парень пока ещё способен сдерживать свой гнев.

И вообще. Что это за 3.14(математику, надеюсь, помним?)? Андрю что, НЕ повезло? Ало, удача, ты вообще-то своему хозяину должна помогать, а не гадить.

- Повезло, блин... - Ругнувшись, отдал несостоявшиеся покупки продавцу.

- Но если это, ну, как его, тип сильно припёрло, то в углу найдёшь бесценки мечей. Пара двуручников есть. Выбери что по нраву.

В ближайшем углу, от прилавка, действительно стояло несколько мечей. Все какие-то потрёпанные, неприглядные. В общем – отбросы общества мечей. Кроме одного... Двуручный меч из полностью из какого-то черного металла. Но стоило лишь прикоснуться, как в голове раздался голос -«возьми меня и мы свершим с тобой великое дело». Конечно, совкупление с мечом – дело изысков, но ведь он не об этом, правда?

- Конечно правда! Как ты вообще посмел думать так! Да я на одном уровне с Экскалибуром! – Завопил голос в голове.

И что-то Андрю вспомнилось. Одна в работе из старого мира, которую парень, как обычно, раскритиковал в пух и прах, был примерно такой же сюжетный ход. Но, чтобы удостовериться в качестве плагиата, Анд спросил вслух:

- Даруешь ли ты мне какую-нибудь способность?

— Это, скорее, не способность... Но от неё определённо есть прок!

- Ага. Постоянный неутолимый голод и не поднимающийся уровень, взамен на кражу всех статоев убитых противников.

- Что... Как... Откуда ты знаешь?

- Не-е-е, извиняй, Жадность, но нам не по пути.

- Что-о-о-о?! Откуда тебе знать моё имя?! С-стой! Погоди! Про...

Анд поставил меч на место и пообещал себе ни при каких обстоятельствах не брать этот сплугаченный кусок металла.

- Эй, парень! - Выкрикнул продавец, - Ты действительно поднял его! Сделаю что угодно, только заberi его!

Этот амбал с выпученными глазами даже вышел из-за стойки и подошел к Анду.

-Э-эй, ты ведь хотел то снаряжение? Отдам бесплатно. Только прошу, заberi этот проклятый меч из магазина!

- Ты чего, дядь? - Спросил Анд, - Чем тебе именно этот не угодил?

- Да вот что! Из-за этого куска металла мои продажи ровны круглому нулю! Эта демоническая хрень мне однажды сказала, что пока я его не продам, ни одна другая вещь не будет куплена! Уже месяц! Демонов месяц ко мне никто не приходит! Заberi его! Прошу!..

- Эм... - Анд смотрел на это чуть ли не ревящее чудо мускулатурной природы, после чего всё-таки принял решение, - Хорошо, я беру его.

- Спасибо! - Счастливо выкрикнул мужчина, убегая за стойку и выкладывая выбранные мною товары.

И в итоге - два двуручных меча (один из них выкинуть к чертям), длинный лук и полный колчан.

Отойдя от магазина подальше, Анд взял в обе руки молчаливый черный меч, осмотрел его в последний раз, а после поставил у стены какого-то дома. И со словами -«Без твоего вмешательства моя жизнь слишком интересная» отправился в следующую точку отправления - гильдию авантюристов. Хотя там его уже ждёт не очень приятный сюрприз.

От автора

Так, кто не понял про ситуацию с клинком, то это самая прямая отсылка к ранобэ(и манге) Berserk of Gluttony. Но я читал только мангу и скажу, что довольно забавно. Хотя в действительности меч был лишним. Серьёзно. Без него - менее легко и более серьёзно. А так - тычка по врагу и враг откинулся. Ну это несерьёзно. Однако сама фишка со скиллом довольно интересно. И нет, я его не добавлю. Это чужая идея и мне не льстит плагиатить самым грязным методом.

P.S.

Так. Я чекнул ранобэ. Знаете что? Не читайте. Не советую. Очень. Просто ОЧЕНЬ не советую. Это треш. Дикий. Манга намного лучше.