

Глава 2. Первый бой

Проходя лестничные пролёты внимательно прислушиваюсь и смотрю по сторонам. На пролетах никого не оказалось. Из квартир раздавались крики и ругань, в некоторых было тихо - видать хозяева были на даче или в отпусках. Думаю уже многие увидели то, что происходит на улице и решили оставаться дома, небось разрывают звонками службы спасения. Наивные.

Представляю, как там сейчас все линии перегружены. Небось автоответчик только и повторяет раз за разом: "Перезвоните позднее". Вот так тихонько пробираюсь. Уже на пятом этаже были слышны звуки ударов в дверь. Пока спускался, никого из соседей не встретил, хотя звуки им точно были слышны от долбежки подъездной двери. Через некоторое время добрался до первого этажа и в данный момент никого там нету. Итак, разведку провёл успешно. Вызываю лифт и поднимаюсь. Начинаю быстро перетаскивать блины и гантели прямо в лифт и отправляю его вниз, на первый этаж. Сам спускаюсь точно так же пешком - мало ли, что изменилось внизу. Спустился осторожно, но в хорошем темпе.

Лифт уже стоял внизу закрытым. Нажимаю вызов лифта, двери открываются, блины и гантели, как им и положено, никуда не убежали. Начинаю их перетаскивать к подъездной двери с приятными, в кавычках, звуками от ударов в дверь, подпираю ее блинами и сверху ставлю гири и гантели. Все перетаскав, отдыхаю пару минут и настраиваюсь на бой в моих условиях! Морально подготовившись, хватаю ручку и открываю дверь примерно на 10 см, как она уже касается блинов.

В ту же секунду в эту щель протягивается рука зомби и начинает шарить вокруг. А войти-то не можешь! 160 кг так легко не сдвинуть! Да и я надавлю, в случае чего.

Поднимаю дубинку, зажатую двумя руками и наношу удар со всей силы прямо по голове, которая вскоре протискивается вслед за рукой,

Череп проламывается, как спелый арбуз!

"Уровень + 1

Вы получили 2 очка характеристик"

Меня на несколько мгновений охватило приятное чувство возвышения.

Это не передать простыми словами, слишком блекло выйдет. И оно так же быстро схлынуло.

Очки характеристик пока придержу: мало ли, какая ситуация будет. Может, они от усилий будут прокачиваться? Чувствую, как выносливость слегка уменьшилась. Второй зомби начинает лезть поверх второго внутрь и тоже получает со всего размаху по кумполу. Голове кирдык.

Проверяю уровень: до сих пор второй. Выглядываю наружу: там уже всех, кто не успел убежать, загрызли, пополнив свои ряды.

Недалеко от входа в подъезд вижу ещё трёх зомби: надо их как то привлечь... Это ведь реальный шанс хорошо прокачаться! Только надо попробовать это проверить как можно более безопасно.

Закрываю дверь и поднимаюсь на лифте наверх, забегая домой и беру маленькие блины для гантели. Закидываю в рюкзак и со всем этим добром спускаюсь вниз по лестнице. Приоткрываю дверь, отодвинув блины на 10 см от нее. Беру один блин и хорошенько размахнувшись, кидаю в ближайшего зомби, метрах в пятнадцати от подъезда.

Попадаю ему прямо в торс. Ноль реакции.

Как стоял так и стоит.

Тогда решаю все же крикнуть.

- Эй! Иди сюда! - вместо этих трех сразу оборачиваются около десятка зомби! И начинают двигаться в мою сторону!

Решительно внутренне настраиваюсь к встрече гостей: хорошо, что они подойдут не всем скопом за раз, а партиями - по двое или трое с небольшими промежутками по времени.

Спустя секунд двадцать первая парочка добралась и начала пытаться пролезть через трупы предыдущей зомби-команды в приоткрытую дверь.

Бац! Третий получил по луковке - и разлетелась голова! Проверяю статус.

“ Уровень + 1

Получено 2 очка характеристик.”

За первого зомби получаю плюс один уровень, за двух зомби - ещё уровень. Посмотрим, как дальше пойдет потеха, ещё пара зомби-менов привалила и следуя той же стратегии, я их и приголубил. Бац, Бац! Выглядываю и вижу рядом с трупами шкатулки и еще что-то блестящее.

Опа! Так это дроп (предметы, выпадающие с монстров после их уничтожения)! Там ништяки сто процентов завалились.

Еще шесть зомби подтягиваются, тем же макаром разбираюсь с ними: пришлось даже ногами

сначала отпинать пару трупов в сторону от двери - а то горкой лежат, другим пройти мешают! Непорядок! Портить такой хороший гринд!

Бум! Бац! Хрясь! Туудуум!

Получаю ещё один уровень после четырёх зомби. Они оставляют шкатулку белого цвета. Пришлось отдышаться минут двадцать - все же, сил потратил немало.

«Поздравляем, вы выжили в первой стычке и убили монстров. Система Эволюции награждает вас бонусным навыком: «Бестиарий Эволюции» - вы сможете получать информацию о монстрах, которые выше вас не более чем на 25 уровней. Навык является пассивным и не занимает слотов для активных навыков!»

Смотрю на окончательно мертвого зомби: ничего не происходит. Пристально смотрю, до рези в глазах! И опять ничего! А что, если...

Выглядываю из-за двери и всматриваюсь в ближайшего ходячего зомби.

" Зомби (уровень 1). Обладают способностью заражать вирусом через любое ранение. Обладают увеличенной силой и в противовес ей, отсутствием разума. "

Как и думал! Нельзя позволить себя укусить! А то, что у зомби уровень написан - это не очень хорошо... тоже, что ли, прокачиваться будут? В таком случае.. намечаются большие проблемы. Ладно, это потом уже увидим.

Появляется инстинктивное чувство, что выносливости осталось меньше половины. За время разборок с зомби спускалась пара соседей, но, увидев парня в кевраловом костюме, заляпанном в крови, торчащие руки и разбитые головы из-за двери, быстро сматывались по квартирам обратно.

Выглядываю наружу, насколько позволяет мотошлем. На шлеме, кстати, пара брызг крови присутствует. Что было бы, если она попала бы на лицо? Да и руки в перчатках тоже в крови!

Ох, не зря сначала оделся!

Убедившись, что рядом никого нету, отодвигаю блины и протискиваюсь наружу, подбираю две белых шкатулки, а также какие-то бутылки в закрытых пакетах, две штуки. Подвинув тела, заметил ещё какую-то темную книжицу.

Подбираю и её, в голове всплывает информация:

“Книга навыка 3 уровня. Активный навык: Телекинез”

Это сейчас подождёт. Быстро возвращаюсь в подъезд, закрываю дверь и поднимаюсь домой. Прохожу в гостиную и кладу весь дроп на столешницу.

Сначала посмотрим, что в коробках. Открываю первую и после небольшой вспышки, появляется:

"Кольцо духа 1 уровня: + 2 к духу"

Сразу одеваю и смотрю: действительно, дух теперь равен 20! Это хорошо, наверно.

Появилось ощущение, что мысли немного ускорились! И стали четче, что ли? Очень необычное ощущение.

Открываю вторую и появляется:

"Ботинки ловкости 1 уровня: + 3 к ловкости"

Супер! Теперь быстрее буду бить и бегать, по идее. Сразу облачаюсь.

Точно так же, как и с духом, возникли необычные ощущения. По всему телу пробежала волна мурашек. Интуитивно понял, что стал быстрее.

Так, теперь разберёмся с навыком - беру книгу в руки и перед глазами выскакивает табличка:

"Внимание! До 10 уровня вы можете изучить только 2 активных навыка!"

"Желаете изучить ?"

Все равно изучить!

"Вы изучили: Телекинез 3 уровня. Дальность: 70 метров. Максимальный подъем веса: 100 кг. Максимальное количество поднимаемых предметов: 3. Барьеров: 3. 1 дух - это три метра дальности. Одна Выносливость и Дух вместе - это пять кг веса. Нельзя воздействовать на живые объекты."

Я почувствовал, как знание по управлению навыком телекинеза возникает в моей голове и закрепляется в ней.

Сразу стало ясно, от чего зависит сила навыка - это дух плюс выносливость.

Где дух - это дальность применения, количество одновременно контролируемых вещей и максимальный поднимаемый вес. Прямо сейчас дальность - около 70 метров, возможность контролировать одновременно три предмета и около 100 кг максимума поднимаемого веса. Выносливость же влияет на плотность барьеров.

Вкладывая очки выносливости при создании можно сделать барьер более плотным и сильным. Также запас выносливости и духа влияет на продолжительность действия навыка в активном состоянии, которая пассивно тратится во время поднятия любого предмета и будет зависеть от веса предметов и их передвижения в пространстве.

Так, попробуем на практике! Мысленно активирую и хватаю дубинку. Опускаю свою руку и дубинка зависла в воздухе! Пробую мысленно передвинуть её вверх и она легко слушается, поднимаясь над головой. Оглядываюсь и так же мысленно поднимаю стул, а потом ещё и подушку. Пробую ими подвигать одновременно и тут происходит кое-что действительно интересное!

У меня в голове появились ещё два независимых потока сознания, которые управляли подушкой и стулом. Было очень непривычно. Но никакого дискомфорта это не принесло: судя по всему, у навыков есть дополнительные особенности, которые можно без особых усилий использовать, разумеется если смог эту особенность обнаружить.

Или же они дефолтно открываются со временем? Поживем - увидим.

Удивительные ощущения! Попробовал поднять еще один предмет - ноль реакции!

Потренировался, покрутив все три предмета вокруг себя и по квартире. За все это время ощутил лишь, что немного уменьшились выносливость и дух. Попробовал поднять диван и тут же ощутил, как выносливость с духом начали тратиться многим больше - диван то весил около 40 кг. Тем не менее, он поднялся вверх и кружил по комнате, следуя туда, куда пожелаю. Смотри на парящий диван, пришла идея!

Так как себя поднять не могу так как живой объект.. то что если поднимать ботинки на мне?

Сразу решил попробовать: аккуратно схватил двумя потоками сознания свои ботинки и стал потихоньку поднимать себя в воздух! Поднялся на 10 см и стал вести себя по комнате аккуратно и медленно. Просто фантастика!

Выносливость с духом быстро убывали, по ощущениям - минут через пять полностью

выдохнусь.

Решил прекратить, иначе неизвестно, к чему приведет полное опустошение и сколько проваляюсь, восстанавливаясь.

Прикинув, кинул по три очка характеристик в дух и выносливость - голова как будто сразу посвежела, мне сразу стало понятно, что смогу теперь пробежать больше, создать более плотный барьер, а также пришла уверенность, что дальность применения телекинеза увеличилась. Скорость мыслей тоже поднялась. Даже расход сил немного уменьшился на поддержание дубинки в воздухе и это очень меня обрадовало!

Попробовал создать барьер, представив стену два на два метра перед собой. Интуитивно понял, что сейчас это - максимальный размер щита. Передо мной появилась полупрозрачная стена, попробовал потрогать - рука прошла насквозь! Попробовал дубинкой - с моей стороны прошла легко, а вот в мою сторону с помощью телекинеза врезалась в барьер и отскочила слегка. Подумал о свойствах барьера и понял, что могу создать еще два! Их можно как поддерживать, постоянно подпитывая, так и вложить дополнительно дух и выносливость: они будут стоять, пока их запас не исчерпается.

Пока пробовал все эти возможности, прошло минут пятнадцать. Посмотрев на колбы в пакетах, всплыла информация, что это - эликсиры выносливости! Которые при употреблении восстанавливают её полностью, если ты находишься в покое, это просто замечательно! А дух, наверно, можно медитациями восстанавливать быстрее! Сев поудобнее и закрыв глаза, успокоил разум и дыхание, легко и плавно войдя в это состояние! Намного проще, чем обычно: думаю, это так сказались плюс пять дополнительных единиц духа! Отрешившись, почувствовал до сих пор висящую дубинку в воздухе и пространство вокруг нее примерно на полтора метра вокруг. Это было похоже на осязание вне тела, которое передает очень точно обо всем в своем радиусе охвата и абсолютно отлично от зрения. Поводив дубинкой в воздухе по квартире без проблем и ничего не задев, подвёл к себе и смог ощутить самого себя! Это невозможно объяснить, только почувствовать!

Потраченный дух стал восстанавливаться намного быстрее по ощущениям, эликсиры выносливости пока решил приберечь. Вдруг послышались новые крики со двора, в большом количестве! Быстро, но плавно выйдя из медитации, подбежал к окну - посмотреть, что же там происходит. Увиденное шокировало и напоминало сцену из фильмов ужасов!

<http://tl.rulate.ru/book/14765/562495>