Система Эволюции. Мастер Ловушек

Глава 1. Система Эволюции

Добро пожаловать в Систему. Становитесь сильнее или умрите.

« Вы, жалкие смертные, внемлите Богу! Да начнется меж вас эпоха войн за выживание и доминирование! Отныне я ввожу Систему Эволюции. Сражайтесь! Упорно боритесь и становитесь сильнее, чтобы угодить мне. Только непрерывно становясь сильнее, вы сможете выжить. В противном случае, вы умрете! Теперь… да начнется отсчет! 5… 4…»

Раздался громогласный голос в голове.

«3… 2… 1… Да начнется игра. Ничтожества, попытайтесь выжить!»

- Что это?! - громко воскликнул один из жителей этого мира в ответ на сообщения, мелькавшие перед его глазами, находясь в это самое время в своей квартире.

Не успеваю очухаться от громогласного голоса, прозвучавшего набатом в моей голове, как в своей правой руке ощущаю возникновение какого-то предмета, после чего, переведя свой взгляд на руку, замечаю зажатую в ней деревянную дубинку, которая, не пойми каким образом, возникла просто из ниоткуда! Подношу её поближе к лицу с желанием рассмотреть получше, как вновь совершенно для меня неожиданно перед моими глазами возникает новая прозрачная табличка:

" Оружие системы первого уровня - дубина новичка "

(прим. автора: Дубинка по форме один в один, только она деревянная)

Я впал в прострацию и застыл. Спустя некоторое время мысленная активность восстановилась.

- Погодите… Это что… Реал Рпг намечается?!.. - от охвативших меня чувств я начинаю кричать на всю квартиру.

Если моё воображение не заигралось то… Хм!.. Да не может быть! Неужели… Да здравствует апокалипсис?!.. Прямо как во многих, мною прочитанных и горячо любимых, книгах и новеллах.

Это легко проверить!

- Статус!

Сразу в голове всплыла информация в виде таблички:

Раса: Человек. 1 уровень.

Характеристики:

Сила - 13

Ловкость - 13

Дух - 18

Выносливость - 14

Живучесть - 11

Стойкость - 10

Вот оно как... Невероятно! Если все, как в играх, то, значит..

- Инвентарь! Ничего... Тогда... Рюкзак! Опять пусто. Поискал краем глаза иконки, но так и не нашел никаких табличек. Значит, мне инвентарь не положен, что ли? На самом деле, это совсем не комильфо. Пусть так... Жил без него - и дальше проживу. Неужели в отображаемом статусе показаны мои собственные характеристики?!

Что тут к чему?.. Хм...

Сила, должно быть, отвечает за количество наносимого урона и возможный переносимый вес.

Ловкость, по идее - частота нанесения ударов, реакция и скорость бега.

Выносливость? Энергия для жизнедеятельности? Проверим.

Живучесть? Наверно, аналог регенерации или подобное.

Ещё бы понять, на что влияет дух и стойкость: с остальным, на первый взгляд, понятно.

Видать, мои хобби - чтение тоннами книг, медитация и бег по утрам с периодическим посещением качалки, дали такой результат в характеристиках моего персонажа. Смешно звучит, как в какой-то ММО.

Может быть, стойкость - это сопротивление урону? Ладно, разберусь по ходу пьесы...

А какой сюжет уготовил для Арии (название планеты) этот самозваный Бог?!

Инопланетяне, боги? Зомби? В чем будет заключаться начало конца старого мира?

- Аааааа!!! Помогите!!! - раздался звук из за окна. Быстро подбежав к окну, смотрю на улицу и вижу, как явный зомби кусает молодую девушку в шею. Ужас-то какой! Не успею помочь! С девятого этажа, как минимум, минуту спускаться, прыгая через пролеты: проверял когда-то спора ради с соседом.

Через несколько секунд зомби добил жертву, просто отошёл в сторонку и потопал дальше...

Стремно-то как! Не повезло бедняжке... Аж передернуло внутри!

Посмотрев вокруг её тела, замечаю коричневую палку неподалеку, очень похожую на такую же, как у меня!

Все становится намного интереснее! Зомби-апокалипсис, плюс прокачка. Пораскинув мозгами и вспомнив прочитанные новеллы и книги, можно сделать несколько прогнозов на будущее. Большинство населения вымрет из-за неподготовленности, кроме самых отмороженных, готовящихся к концу света уже давно... а также сильных духом или телом людей, и, разумеется, тех, кого они смогут защитить: женщин, детей и стариков.

- Ого! - вырвалось у меня.

Отвлекая от размышлений, её труп встал и ходит теперь по двору. Так-так-так... Прямо как в фильмах, смерть от зомби или, возможно, даже укус сделает тебя таким же! Из переулка напротив дома слышны крики! Через пару секунд вижу десятки бегущих людей и преследующих их зомби. Два человека подбегают к одному из подъездов в моей девятиэтажке и забегают внутрь, захлопнув дверь! Дверь-то была открыта подложенным камнем: лето сейчас, жара - плюс двадцать восемь градусов. Хм... Если воспринять апокалипсис, как начало новой игры... и мой опыт в ММО... То, кто первый прокачается - тот и станет мерилом силы изменяющегося мира под воздействием этой системы. Мир изменится в сторону Топов (самых прокачанных на системе людей)! Прошлая власть, в большинстве своем, утратит свою структуру, и будет множество группировок по праву сильнейшего, где слабые не будут иметь тех же прав, что до этого! Армейские подразделения по городам станут одними из центров силы в своей области! Изменится абсолютно все! Прежний уклад жизни точно трансформируется в нечто более жесткое, где право силы будет главнейшим и определяющим твое место аргументом в иерархии измененного мира.

Что касается меня?.. Я одиночка по жизни... не люблю людей: в большинстве своем они разочаровали меня. Мне комфортно одному. Иногда в усмешку называю себя Книжным Человеком. Ибо книги мне интереснее людей...

А значит, что? Надо быстрее набирать уровни! От этого будет зависеть мое выживание! Если сказано, что я - первый уровень... То, значит, есть и последующие... с капом ли? (макс. возможный лвл) Или без?

Интересно, сколько за зомби дают экспы?! Высунув голову из окна, посмотрел вниз и увидел бьющихся об железную дверь трёх зомби. Дверь от их ударов гудела, но точно выдержит очень долго, если вообще сломается. Хм...

Да это же халява!!! Прямо под моим окном! Надо только воспользоваться этой возможностью! Во всех играх необходимо убивать монстров для поднятия уровня или проходить задания. Задания у меня нет или еще не появилось, а вот явные монстры в наличии!

Оглядываюсь внутрь квартиры и вижу блины для штанги: когда мне было лень в зал ходить, то дома занимался, вот и прикупил гриф да блины с гантелями.

Подбегаю и беру самый большой блин весом в 20 кг. Тащу в темпе к окну, поднимаю и ставлю на подоконник.

Вдохнул! Выдохнул!

Теперь главное - попасть в голову. Ух! Подняв повыше над головой, прицеливаюсь, насколько возможно, и на глазок бросаю в ближайшего ко мне зомби.

Есть! Попадание! Пол черепушки снесло мужику: все вокруг заляпано кровью и мозгами!

Ну и зрелище! Аж дурно стало... Такое не каждый день увидишь, в кино - это одно, а вот в живую..! Отойдя от окна, прислоняюсь к стенке и сползаю по ней. Спустя какое-то время и много глубоких вдохов и выдохов, расслабляюсь. Посидев минут пять-десять с закрытыми глазами, поднимаюсь и выглядываю во двор. Двое зомби как ни в чем ни бывало бьются об дверь, а их третий компаньон так и валяется, моими стараниями, живописным натюрмортом на асфальте. Точно! Проверить уровень! Статус! Информация всплывает прямо в голове - никаких изменений: все так же первый уровень... Полоски набранного опыта до следующего уровня тоже нету. Непонятно, дало экспу или нет.

А люди-то все кричат и кричат на улице, чувствую, как паника начинает захлестывать мой дом, соседние дома и улицы. Все очень скоро начнет скатывается к хаосу! Черт возьми! Топаю ногой и наступаю на дубину новичка, уже и не помню, когда её выпустил из рук. Это оружие появилось вместе с голосом, а значит, не просто так дано! Причём, что главное - у всех оно есть! Та парочка, которая забежала в соседний подъезд, также в руках их держала. Да и у большей части людей, бегущих по улице, тоже в руках были эти дубинки.

Так вперед за ходячей, ха-ха, Экспой. С чего-то пробило на смешок. Отходняк небольшой, что ли? Ладно не суть. Проблема в том, что обычно, если зомби кусают, то ты становишься их копией. Вирус - это не шутка! Сразу в голову приходит, что у меня есть кевларовый костюм мотоциклиста со всеми вставками для безопасности: брал специально, чтобы научится ездить на мотоцикле. На своей безопасности никогда не экономлю и зря тоже не рискую. Хотел в конце лета пойти учиться. А мотоцикл нужен, чтобы объезжать, даже на тихом ходе, эти невозможные пробки! В течение всех будней не протолкнуться, а подземка меня уже морально достала. Иду к шкафу, по-быстрому облачаюсь в кевларовый костюм и перчатки, натягиваю даже мотоциклетный шлем. Так, личную защиту повысил прилично - теперь надо придумать, как справиться с двумя зомби. Прикинем логически: судя по их поведению, мозги у них точно не пашут, а это значит, их можно застопорить и разбить головешки. Поймав в ловушку.

Нужно придумать стратегию и срочно! Спустя N кол-во минут...

Идея! Нужно открыть подъездную дверь лишь частично, и они точно сразу полезут внутрь. И тут я - бац! Приголублю их дубинкой! И гриф от штанги прихвачу, если дубинка окажется неэффективна. Так-так-так: общего веса в блинах и гирях у меня 160 кг - подопру ими подъездную дверь, и зомби тогда точно не смогут сразу ворваться внутрь!

Что ж, план вчерне готов и признан годным! Пора выдвигаться на диспозицию! Только сначала проверить путь до первого этажа. Осторожно выхожу из квартиры на последнем этаже девятиэтажного дома с дубинкой в руке и начинаю спускаться вниз.

http://tl.rulate.ru/book/14765/290486