

С Принцессой королевства Лалузулу на моей спине, нам удалось добраться до выхода из лабиринта. С такой ношей, я не мог эффективно защищаться и мне пришлось оставить сражения на Луну и Тиаэль, которые уже и так были измотаны. Однако они обе хорошие девочки, ведь ни разу не пожаловались. Я решил, что, когда мы выберемся из этого лабиринта, я обязательно вознагражу их за тяжелую работу. В направлении выхода можно было увидеть синий вихрь. Луна и Тиаэль прыгали в торжестве сверкающими глазами и обнимали друг друга. Синий вихрь - волшебный вихрь, который переносит любого, кто в него попадает ко входу в продземелье.

"Юйя, там синий вихрь. Мы можем вернуться домой!" (Луна)

"Это было так утомительно. Во-первых, передвигаться по лабиринту слишком трудно. Мое тело такое тяжелое." (Тиаэль)

"Я голодна. А все мое тело липкое от пота." (Луна)

"Ун ун. Я не могу дождаться возвращения в гостиницу, чтобы помыться, переодеться и насладиться хорошим фруктовым соком в баре!" (Тиаэль)

"Я буду самой счастливой, когда мы выберемся отсюда. Юйя, давай поторопимся и выйдем!" (Луна)

Дух двух девочек, кажется, поднялся после прибытия на выход. Их ноги будто стали легкими, а на лица вернулись улыбки. Кажется, у нас было больше запаса времени, чем я думал. Если бы я знал об этом, я бы специально сделал ещё один поворот, чтобы увеличить количество времени, проведенное в лабиринте. Однако завершить такое приключение как это тоже хорошо, они и так получили много опыта за сегодня.

"Разве Принцесса еще проснулась?" (Луна)

Естественно, Принцесса, спящая на моей спине, еще не проснулась. Хотя мы напоили ее противоядием от паралича, она долгое время страдала от голода и проклятия лабиринта. У нее также был ужасный запах от того, что все это время она пролежала в коконе. Однако ничего не поделаешь. Мы должны вернуться в гостиницу и привести ее в порядок. Но была одна причина, которая меня беспокоила больше, чем запах.

Изначально я считал, что двое искателей приключений, которых мы нашли вместе с Принцессой, были ее телохранителями. Однако прогрессия проклятия на их телах этому не соответствовала. Это означало, что они вошли в лабиринт раньше неё. Эти авантюристы определенно просто обычные искатели приключений, попавшие в лабиринт. Скорее всего, телохранители убежали от Принцессы после появления личинки морской звезды, преднамеренно или нет. Когда эта возможность пришла мне в голову, запах неприятностей,

похоже, стал еще сильнее.

Луна и Тиаэль, которые так радовались шансу вернуться, смотрели на меня и неоднократно просили выйти из лабиринта. К сожалению, мы не можем этого сделать.

"Подождите минутку. Нам нужно сделать ещё кое-что. Перед тем, как мы покинем лабиринт, рядом с выходом должен быть каменный памятник. На этом каменном памятнике будет намек о том, где появится магическое яйцо."

"Ты имеешь в виду этот? Не похоже, чтобы на нем было что-то важное." (Луна)

"Точно? Это больше похоже на обычную карту звездного неба." (Тиаэль)

"Ну, я как бы ожидал, что подсказка будет выглядеть именно так." (Юйя)

Я горько усмехнулся, положив Принцессу на землю, и достал кучу исписанных листов из волшебного мешка. Рядом с синим вихрем стоял каменный памятник примерно в два раза выше моего роста. На памятнике изображались многочисленные звезды, но только одна звезда была похожа на красный драгоценный камень и ярко светила.

Даже если человек каким-то образом увидел что-то ценное, если этот человек не понимает ценности объекта, то он сразу теряет свою ценность. Каждая из звезд на памятнике фактически представляла собой Дерево Бога в лесу.

Эта карта отображает расположение сотен Деревьев Бога внутри леса, и только одна звезда горит красным. Красный драгоценный камень представляет собой волшебное яйцо. Однако, только с одним памятником трудно понять, что на самом деле отображается на карте. Немногие люди сразу поймут, посмотрев на каменный памятник, что расположение звезд такое же, как расположение Деревьев Бога и скажут «Ого! Красная жемчужина представляет собой следующее волшебное яйцо!». Не многие это заметят.

Хотя сейчас физически невозможно, чтобы кто-то просмотрел расположение деревьев сверху, можно создать рисунок их размещения, обойдя каждое Дерево Бога в лесу. Кроме того, даже если авантюрист смог выжить в лабиринте, из-за страха неизвестного проклятия, заставляющего тело становиться тяжелее, да и ещё с течением времени кожа становится черной, а дух изнашивается из-за путешествия в темноте, постоянных сражений с монстрами и поиска ловушек, в тот момент, когда человек увидит выход, маловероятно, что он сознательно отложит свой уход, чтобы проанализировать каменный памятник.

Кстати, эту подсказку обнаружил тот же человек, который нашел скрытую комнату, которая фиксирует статус до трех очков за уровень.

Прежде чем я позволил своему уму зайти слишком далеко, я собрал последнюю силу и

постарался скопировать звездную карту в блокнот.

При этом у нас появится преимущество - мы будем знать, где искать яйцо.

Следующий шаг - определить, когда оно появится. В лабиринте, каменный памятник - не единственная подсказка. Рядом с ним можно увидеть маятниковые часы. Однако у них есть только часовая стрелка, которая перестала двигаться. На часах также написано: «Когда наступит новый день, родится новая жизнь». Достаточно просто понять, что яйцо появится, когда часовая стрелка достигнет 12. Для непонятливых искателей приключений в центре часов был явный намек - нарисованное яйцо, а также предложение.

Часы имеют секретную функцию, их часовая стрелка движется только один раз каждую полночь.

В тот момент, когда часовая стрелка достигнет 12, в лесу появится магическое яйцо.

Я записал позицию часовой стрелки, чтобы оценить, когда появится яйцо, сравнивая её разные позиции. Вместе с каменным памятником мы сможем определить, где и когда появится яйцо.

"Таак. Луна, Тиаэль. Я закончил с подсказками. С ними мы приблизились к возможности получить магического питомца." (Юйя)

"Ура! Юйя, Луна уже на пределе! Поторопись и давай уходить!" (Луна)

"Я тоже чувствую, что мое тело становится тяжелее с каждой секундой! Я чувствую, что скоро умру ~ ~ " (Тиаэль)

"Что мы будем делать с этим? Вернемся сюда завтра." (Юйя)

В тот момент у них было лицо, похожее на конец света. Это их огорчает, но сейчас лабиринт - идеальное место для их тренировок. Обилие монстров и возможность узнать о ловушках. Если мы завтра пойдем по другому пути, нас ждет ещё много монстров и сокровищ.

Во-первых, для нас важно снова вернуться сюда, чтобы оценить, когда появится яйцо.

"Пока давайте вернемся в город и отдохнем до завтра, наслаждаясь пиром. Не беспокойтесь о возвращении в лабиринт. Вы обе приобрели большой опыт, и должно быть завтра вам будет намного легче его покорять." (Юйя)

После упоминания о празднике, который мы проведем сегодня вечером, они немного оживились. Затем мы трое вошли в синий вихрь и, наконец, вышли из подземелья.

"Какой чудесный воздух ~ Мое тело снова легкое." (Луна)

"Я никогда не думала, что буду счастлива, просто гулять по улице!" (Тиаэль)

После выхода из лабиринта Луна и Тиаэль снова стали энергичными.

Солнце уже садилось, видимо, мы провели в лабиринте довольно много времени.

"Луна, Тиаэль. Не могли бы вы отнести девушку в нашу комнату в гостинице? Я отправлюсь в гильдию для отчета. Пожалуйста, помогите ей помыться и переодеться, так как она неприятно пахнет." (Юйя)

"Оставь это нам!" (Луна)

"Как только мы закончим, сразу отправимся на праздник! Не забудь!" (Тиаэль)

"Я знаю. Я бы не солгал об этом." (Юйя)

Теперь давайте быстро вернемся в гильдию, чтобы сообщить о нашем прогрессе. Сегодня нам удалось собрать огромный урожай. Благодаря стаду Рогатых кабанов мы закончили квест за один день, хотя я думал, что это займет три дня. Кроме того, у нас есть оборудование, которое мы взяли у мертвых авантюристов в лабиринте. По-видимому, личинка съедает больше зверей и авантюристов, чем я думал, и большинство из них погибали. Авантюристы без волшебной сумки вряд ли возьмут на себя труд нести источник света в ярко освещенный лес.

Невозможно пройти лабиринт, где видимость почти равна нулю с множеством монстров и ловушек. Они спасутся, если у них будет Камень возвращения, однако использование такого дорогого и редкого предмета - это не та роскошь, которую могут себе позволить авантюристы среднего уровня.

Я думал об этом, когда это была ещё только игра, но этот мир невероятно враждебный для жизни в нем. Убедившись, что за нами никто не следит или не подслушивает нас, я направился к гильдии.

"Вы двое! Теперь мы просто не можем упустить магическое яйцо, когда получили такую важную подсказку." (Юйя)

"Хорошо!" (Луна)

"Да сэр! Как и планировалось, мы получим яйцо!" (Тиаэль)

Они дали хорошие ответы. Однако смысл моего предложения несколько отличался от того, что они могли бы подумать. Нам будет не так просто получить яйцо. Они обычно продаются на рынке по смехотворно высокой цене. Если кто-то узнает, что мы получили информацию о том, где появится яйцо, могут появиться люди, которые готовы взять заложников и прибегнуть к пыткам, чтобы получить эту информацию. Кроме того, яйцо сложно добыть даже с информацией. Жадный человек еще более опасен, чем сильный монстр.

В настоящее время я разговариваю с администратором в гильдии. Как обычно, я беседовал наедине, чтобы не раскрывать секретов. Это не из-за недоверия к девочкам, но они небрежно относятся к тому, какие темы уместны в нынешней ситуации. Приоритетом в разговоре с администратором является завершение квестов и обмен материалами.

"Хмм. Разве сейчас так много мостров? До еженедельного респа остался один день, верно?" (Администратор)

"Вы правы." (Юйя)

"Вы отправились на охоту в лес Деревьев Бога, где многие искатели приключений сейчас охотятся на монстров, пока ищут какие-либо подсказки о магическом яйце?" (Администратор)

"Вы снова правы." (Юйя)

"Тогда, как вы завершили квест по сборке мяса меньше, чем за день!? И где достали такое количество материалов, которые пытаетесь обменять!?" (Администратор)

"Все в пати старались изо всех сил, и нам повезло." (Юйя)

Администраторша была так удивлена, что забыла дышать. Неразумно думать, что мы очень постарались и нам повезло. Возрождение монстров должно быть завтра и сегодня самое худшее время для охоты, поскольку в подземелье осталось мало монстров и сокровищ.

Как правило, авантюристы не работают в это время, однако только лес Деревьев Бога остается переполненным. Ограниченное количество жертв пришлось разделить между количеством авантюристов. Как и ожидалось от профессионала, она очень быстро справилась с обменом, наградив нас наличными и очками гильдии. Администратор будет давать нам лучшие квесты, если ее мнение о нас увеличится. На самом деле приятно произвести на неё такое впечатление в первый же день. Кроме того, ситуация с нашим кошельком в последнее время стала пугающей. Было бы неплохо как можно скорее поднять наш ранг, поскольку мы уже приближаемся к повышению. После того, как мы это сделаем, наши обменные курсы

увеличатся, и количество преимуществ, тоже возрастет.

"Что там с моим запросом о наборе в группу?" (Юйя)

"Не было ни одного приложения... Поскольку монахи пользуются популярностью, свободных обычно не бывает." (Администратор)

Утром, когда мы только принимали квест, я попросил сделать запрос о приеме в группу. За отдельную плату, уведомление помещают среди квестов. Кроме того, всякий раз, когда появляется человек, соответствующий критериям, администратор должен ему сообщить о таком запросе. Трудно найти авантюриста без пати, а тем более того, кто подходит к конкретным параметрам. Однако, наличие целителя - это необходимость для группы, и я с самого начала знал, что будет нелегко.

"Я знал, что это будет сложно, но придется запастись терпением." (Юйя)

"Это не единственная причина. Некие авантюристы распространяли о вас слухи, разрушая вашу репутацию." (Администратор)

Могут ли это быть те два парня, что приставали к Луне и Тиаэль? Так они решили нам отомстить? Вот уродцы.

"Вот как значит. Тогда я понимаю ситуацию. Я подожду еще немного с вербовкой. Надеюсь, завтра вы скажите мне что-то хорошее." (Юйя)

"Мы будем ждать. Гильдия приветствует всех способных искателей приключений." (Администратор)

Впоследствии я покинул гильдию. Кто-то, распространяя слухи о нас, усложняет ситуацию. Вероятно, нам вряд ли удастся пополнить группу в этом городе.

На обратном пути в гостиницу я купил несколько зелий восстановления и немного легкой еды для Принцессы. Поскольку она не в лучшем состоянии, ей было бы лучше поесть чего-то легкого для пищеварительной системы.

"Я хотел найти четвертого члена, прежде чем к нам присоединится Филиэль, но что нам теперь делать? Поскольку мы вместе, должны ли мы просто принять Принцессу в нашу пати?" (Юйя)

Я горько усмехнулся, когда подумал о чем-то невозможном.

"Это глупая идея. Она Принцесса. Она не может быть авантюристом. Хотя я и не ожидал встретиться с ней снова." (Юйя)

Я вспомнил обещание, которое дал Принцессе более десяти лет назад. Во время нашего назначенного квеста в королевстве Лалузулу рыцари погибали один за другим до такой степени, что им пришлось нанимать посторонних, таких как мы, для защиты королевской семьи. Тогда Принцессе Лутре было всего шесть лет. Она была застенчивой девочкой, такой застенчивой, что боялась даже нас, своих телохранителей. Из-за этого нам было трудно выполнять свою работу, поэтому я дал ей обещание.

"Ты боишься меня? Ты не можешь мне доверять? Не думай, что мы опасные только потому, что мы дикие авантюристы. Однако мы также профессионалы. Я обещаю тебе, если ты сможешь поверить мне только по словам, тогда я стану личным рыцарем Принцессы Лутры. Своей рыцарской честью я обещаю, что защищу тебя." (Юйя)

В тот день Принцесса Лутра впервые мне открылась. Впоследствии мы провели шуточную церемонию клятвы рыцаря. Шестилетняя Принцесса, должно быть, забыла о таком обещании, поскольку с тех пор прошло много лет. Только из-за этого обещания я беззаботно вклинился в непонятную ситуацию, в которой она находилась, и вытащил ее из лабиринта. Я рыцарь этой девушки, и для меня естественно защищать Принцессу. Это большая удача, что мы обнаружили её в лабиринте.

Теперь, мне с нетерпением хотелось посмотреть, какой же выросла маленькая Принцесса.

<http://tl.rulate.ru/book/14752/362562>