Глава 7 - Старик освобожден от своего проклятия

Запертая дверь открылась, и мы вошли в скрытую комнату. Условием для открытия двери был сброс уровня. Обнаружить это скрытое место и выполнить условие труднее, чем умереть. Было почти невозможно открыть эту комнату в первую очередь, учитывая, как трудно найти комнату сброса уровня. И даже если эту комнату обнаружить, войти в неё было бы невозможно. Гипотетически, человек, который сбросил свой уровень, мог войти в эту комнату, но возникает еще одна проблема. Румберг - один из городов для начинающих авантюристов, но он не единственный. Глядя на эффективность чистого выравнивания, есть много других городов с лучшими подземельями, чем в Румберге, что делает менее вероятным возможность, что кто-нибудь обнаружит эту комнату и ее скрытый эффект.

В это подземелье, можно войти только с низким уровнем.

И при этом необходимо сбросить уровень, чтобы открыть дверь.

Даже если бы комнату нашли, войти в неё было бы невозможно.

Очевидно, что человек, нашедший эту комнату, ненормальный. Как он мог открыть все эти комнаты?

Войдя, я понял, что комната выглядит точно так же, как и комната сброса уровня.

Это каменный зал, освещенный светлыми кристаллами.

В центре комнаты находился фонтан и позади статуя богини.

Не может быть, здесь не будет ещё одной, не так ли?

"Юйя, почему ты дрожишь?" (Луна)

"Не волнуйся, я в порядке. Я просто ищу рядом монстров." (Юйя)

"Все нормально! Луна не ощущает никаких монстров!" (Луна)

Гордо заявила Луна.

Я горько улыбнулся, когда посмотрел на неё.

Она не понимает, что я опасаюсь, чтобы здесь не оказалось ещё одной такой "Луны" в кристалле.

Хотя о Луне легко заботиться, если бы их стало две, у меня были бы серьезные проблемы.

Теперь, время начинать ритуал.

Глядя на планировку, похоже, что богиня та же, что и в скрытой комнате.

Активация для ритуала такая же.

Я взял один светящийся камень со стены и поместил его в ожерелье статуи богини.

Статуя начала светиться мягким светом, и в голове появился голос.

Это был тот же голос, что и в комнате сброса уровня.

"Те, кто сражался в бесчисленных битвах и сталкивался со множеством препятствий. Поздравляю вас с находкой. Я восхваляю вашу неустанную решимость искателя приключений. Я дарую вам особую силу как средство оттолкнуть тьму." (Богиня)

Как и в прошлый раз, меня окутало свечение от ожерелья.

Мое тело стало теплым и легким, это было похоже на то, что я набирал силу.

Я чувствую, что определенно получил благословение богини.

Вскоре после этого свет исчез.

Наконец, все кончено.

Мой проклятый статус никогда не вернется. С этого момента он будет увеличиваться на три очка на каждом уровне.

Я так сильно боролся со своей неудачей, но получал только одно очко за уровень. Это означало, что мне приходилось прилагать гораздо больше усилий, чтобы не отставать от роста всех остальных.

В конце концов, я столкнулся с нерушимым пределом.

Однако с трудом я все же смог преодолеть это и продолжал следовать за всеми, чтобы стать сильнее, и в конечном итоге получить силу открыть дверь. Но это еще не конец. Я все равно столкнулся с другим препятствием, которое не смог преодолеть. Я не мог проглотить тот факт, что я никогда не буду вознагражден за свою тяжелую работу. Я не мог этого принять и решил сбежать.

Но сейчас все по-другому.

Пока вы выполняете тяжелую работу, вы будете вознаграждены.

"Юйя, почему ты плачешь?" (Луна)

"Извини, я дал слабину. Я не удержался, ведь наконец, освободился от своего проклятия." (Юйя)

Мой статус был проклят. Я не мог подсчитать, сколько горечи мне пришлось проглотить благодаря этому.

"Юйя, сядь." (Луна)

Луна направилась ко мне. Я не понимал, что она хочет и поэтому просто послушал ее и сел.

Тогда Луна обняла меня.

"Хороший мальчик Хороший мальчик ~." (Луна)

"Ух.. Луна, что ты делаешь?" (Юйя)

"Всякий раз, когда мне грустно, я хотела бы, чтобы кто-то меня так успокоил." (Луна)

"Хотя ты потеряла свои воспоминания, иногда ты говоришь странные вещи." (Юйя)

"Юйя, почему тебе грустно?" (Луна)

"Благодаря Луне, я больше не грущу. Спасибо." (Юйя)

"Я рада. Если тебе снова будет грустно, Луна тебя утешит! Хороший мальчик ~ Хороший мальчик ~." (Луна)

Этот ребенок.. Я рад, что она со мной.

"Луна, почему бы тебе не попробовать сделать то же самое, что сделал я?" (Юйя)

Хотя мне кажется, что это не удастся, так как она не сбрасывала уровень, мы все равно можем попробовать. В незначительной вероятности, что это действительно удастся, боевая сила Луны резко бы возрасла.

"Ун. Я попробую. Луна просто должна положить камень в ожерелье?" (Луна)

"Да." (Юйя)

Луна взяла светлый кристалл со стены и поместила в ожерелье.

Но ничего не случилось.

"Статуя не сияет." (Луна)

"Ну, все в порядке, не беспокойся об этом. Пришло время наслаждаться. Вернемся в зону охоты и начнем поднимать наши уровни." (Юйя)

"Давай сделаем это! Я сокрушу много монстров и стану сильнее!" (Луна)

Теперь. Нет ничего, что останавливает нас от поднятия уровней.

Давайте победим всех монстров в подземелье

Выйдя из комнаты, мы поднялись по утесу обратно в зону охоты.

Трудно было совершить путешествие на утесе с помощью одной веревки, но это стоило таких усилий.

О, хорошо, я чуть не забыл кое-что.

"Луна, не забудь запомнить место скрытой комнаты. В следующий раз, когда ты вернешься сюда, я не смогу пойти с тобой, поэтому убедись, что запомнила расположение этого утеса." (Юйя)

"Я понимаю. Возможно, я многое забыла, но вообще у меня хорошая память." (Луна)

Когда Луна достигнет 50 уровня и выполнит сброс уровня, ей придется вернуться сюда, чтобы выполнить ритуал еще раз. В этом подземелье есть предел по уровню, а я не смогу ещё сбросить уровень. Вот почему она должна запомнить это место.

В этом подземелье, чем выше вы поднимаетесь на гору, тем более суровой становится местность и появляются сильные монстры. Но, чем сильнее монстры, тем больше опыта они дают.

Вот почему мы должны подняться выше.

"Юйя, путь вверх кажется опасным. Нам говорили не подниматься на вершину горы." (Луна)

"Ну, ты не ошибаешься. Каменный голем появится после того, как мы войдем в эту область. Авантюристы низкого уровня не смогут даже поцарапать его. Гильдия обеспокоена тем, что найдутся наивные авантюристы, которые бросят вызов монстру. Посмотри назад, там знаки, чтобы никто не входил." (Юйя)

Каменные големы имеют высокую оборонительную статистику, эффективно сводя на нет все физические атаки. Хотя магическая защита не так высока, но она достаточна, чтобы искатели приключений на низком уровне не оставляли на нем даже вмятины.

Это не тот монстр, которому новые авантюристы могут бросить вызов и победить. К счастью, монстра можно легко избежать, поскольку он появляется только на вершине горы. Вот почему это подземелье подходит для обучения новичков.

"Тогда давай возвращаться." (Луна)

"Напротив, давай двигаться дальше. Для меня Голем не должен быть проблемой. Он медленный и магические атаки переносит хуже, чем физические. Это прекрасная жертва для Мистического Рыцаря." (Юйя)

Каменный голем - хороший корм для повышения уровня. Это сильный монстр, который дает много опыта, а также может выбросить уникальные предметы, очень ценные. Уникальные предметы, которые с него падают, встречаются редко, поскольку их можно получить только из этого подземелья. Но из-за того, что Каменного голема почти невозможно победить, предметы считаются крайне редкими.

"Маа. Если Юйя говорит, что все будет хорошо, тогда и я буду так думать." (Луна)

"Хотя я могу победить его, сейчас я смогу одолеть голема только один на один. Если их будет больше одного, нам придется бежать. Для этого я полагаюсь на твое Обнаружение Присутствия." (Юйя)

"Оставь это мне!" (Луна)

Она надежный ребенок.

Мы были счастливы по пути к вершине и прибыли в наш пункт назначения, не встретив ни одного монстра.

И затем я сказал.

"Это трио идиотов." (Юйя)

Здесь те трое цыплят, которые не хотели со мной связываться. Вероятно, поэтому мы и не встретили ни одного монстра. Мы выбрали тот же маршрут, что и эти три идиота. Вероятно,

они легко победили всех монстров и стали слишком самоуверенными в своих способностях. Поэтому, решили подняться на вершину, думая, что смогут победить голема. И вот, они с ним сражаются.

Это обычная ошибка, допущенная новичками-авантюристами. К сожалению, такие ошибки, как правило, стоят жизни. Большинство искателей приключений, не имеют возможности их исправить. Те, кто выживают, считаются крупными счастливчиками.

"ПОМОГИТЕ. КТО-НИБУДЬ СПАСИТЕ НААС."

У них хорошо сбалансированная группа, как для новичков.

Воин, Маг и Охотник.

Воин сражался в авангарде, в то время как Маг и Охотник атаковали монстров со спины. Но Воин не смог противостоять атакам голема. Он дышал, но его кости, скорее всего, были сломаны и он не мог продолжать сражаться.

После того, как авангард был побежден, голем помчался к Магу и Охотнику. Они отчаянно атаковали голема, но он не пострадал от нападений. При таком раскладе они будут уничтожены.

"Луна, подожди здесь. Я пойду, спасу этих троих. Я не смогу защитить тебя, поэтому хочу, чтобы ты держалась подальше от битвы." (Юйя)

"Почему ты беспокоишься о них? Они отвратительные люди и плохо о тебе говорили. Просто оставь их." (Луна)

"Луна. У меня есть сила помочь людям. Я не смогу спать по ночам, если оставлю этих троих умирать. А также, это работа для взрослых, вести таких цыплят, как они, на правильный путь." (Юйя)

С моей точки зрения, в гильдии эти трое были всего лишь щенками. Они могут много лаять, но это нисколько не угрожает. Не говоря уже о том, что большинство авантюристов теряют свою жизнь из-за одной ошибки в подземелье. Авантюристы тоже люди, и ошибки неизбежны. Без ошибок люди не смогут стать настоящими авантюристами. Если я смогу помочь кому-то поучиться на своих ошибках, тогда я дам им шанс.

И я побежал к голему.

Теперь, время принять меры. Время дать новичкам второй шанс.

http://tl.rulate.ru/book/14752/305597