

Глава 96: Энциклопедия монстров

Раса: Темный червь

Ранг: F

Уровень: 3/8

Навыков: 6

[Большая черная гусеница с пятнистым телом]

[Известный губитель цветочного сада, а также большой любитель красть птичьи яйца]

[Говорят, Темный червь сможет превратиться в прекрасную бабочку, если съест яйцо дракона, но поскольку при таких попытках они обычно умирают, то нет достоверных источников]

Раса: Серый волк

Ранг: E

Уровень: 8/15

Навыков: 28

[В основном действуют сообща, охотясь в группе]

[С увеличением численности стаи становятся более свирепыми]

[При поражении в битве, ради лидера стая бросается в противоположную от лидера сторону, чтобы дать ему время на побег]

[Вымирающий вид. Природа бессердечна]

Раса: Слизь

Ранг: F+

Уровень: 6/15

Навыков: 7

[Прозрачная жижа, зеленоватого оттенка, не имеющая формы]

[Для существования требуется вода и трава]

[Владеет навыками трансформации, превращаясь в других животных, однако цвет не изменяется]

[Благодаря особым мутациям, может эволюционировать в редкую синюю слизь с уникальными навыками]

[При рождении родители обычно бросают своих отпрысков, когда те едва могут двигаться, в основном становясь пищей для животных]

Раса: Красный талан

Ранг: D

Уровень: 17/30

Навыков: 72

[Огромный, ядовито-красный паук]

[Если добыча попадет в его паутину, то яд будет ее ослаблять]

[Безумен к навредившему ему и сделает все, чтобы его уничтожить]

[Есть рассказ, в котором он гнался за авантюристом и после отчаянного прыжка в реку - утонул]

Раса: Горшковая черепаха

Ранг: D-

Уровень: 9/35

Навыков: 46

[Черепаха с панцирем, который защищает жизненно важные органы]

[Специализируется на защите, имеет слабую атаку]

[Владеет очень сильным навыком [Замедление]]

[Если ее спровоцировать, то она использует крик о помощи, при котором ей на помощь придут множество сородичей и будут использовать [Замедление], которое затруднит ваши способы защиты]

Раса: Большая Горшковая черепаха

Ранг: C-

Уровень: 24/55

Навыков: 141

[Владеет невероятной защитой и навыком восстановления, только первоклассные авантюристы способны ее одолеть]

[Очень медленная, оптимальная стратегия сражения с ней - побег]

Раса: Курейби

Ранг: D+

Уровень: 24/55

Навыков: 101

[Голем, созданный 500 лет назад алхимиком, получившим силу короля демонов]

[Он не только сильный, но также владеет высокой предрасположенностью к регенерации]

[Нельзя с уверенностью сказать, является ли это существо, просто шуткой алхимика]

[После смерти алхимика, большинство из них вернулось обратно в землю, этот вид все еще можно увидеть в определенных частях отдаленных регионов]

Раса: Принцесса Лачерта

Ранг: D-

Уровень: 19/35

Навыков: 91

[Очень хитрый монстр, скрытно атакует ядом и сбегает, когда добыча умирает или ослабевает, наносит решающий удар.]

[Поедая ядовитые ингредиенты, создает очень токсичный яд внутри своего тела]

[Ее флюиды способны нейтрализовать яд, потому она может использовать это лечение, чтобы спасти чью-то жизнь]

Раса: Двуглавый

Ранг: D+

Уровень: 39/45

Навыков: 146

[Упрямый двуглавый демон]

[Поддержка и боевая роль разделены между левой и правой головой]

[Как правило имеет совершенно зеркальный характер]

[Удивительно, но они не так уж и сильно спорят между собой, так как из-за этого они легко могут загнать себя в угол в важный момент]

Раса: Рыжая обезьяна

Ранг: D

Уровень: 17/30

Навыков: 76

[Обезьяна с густой рыжей шерстью]

[Имеет высокий уровень интеллекта, умело координирует свои действия с товарищами]

Раса: Большая рыжая обезьяна

Ранг: D+

Уровень: 27/40

Навыков: 129

[Следующая ступень эволюции рыжей обезьяны, которая признана лидером после победы в дуэли]

[Кроме этого метода, нет никакого другого пути к эволюции]

[Рыжая обезьяна никогда не отказывается от дуэли, возможно это связано именно с

эволюцией]

[Владеет магией поддержки, для усиления группы]

Раса: Большой волк

Ранг: D-

Уровень: 9/28

Навыков: 50

[Синий трехглазый волк]

[При помощи магических волн способен передавать или принимать информацию стае]

[Дурной характер, высокий интеллект]

[По какой-то причине они всегда нацелены на Серых волков, прежде чем те успели бы развиваться]

Раса: Маленький каменный дракон

Ранг: C

Уровень: 24/55

Навыков: 161

[Дракон, выглядящий внешне как гора]

[Владеет навыками восстановления и высокой защитой]

[Обычно вежливый, но не прощает тех, кто ему вредит]

Раса: Форте-Слизь

Ранг: D

Уровень: 27/35

Навыков: 79

[Поглощает жизненную силу других монстров, превращая их в пищу]

[Во время поглощения становится беззащитной и не может атаковать]

[Хотя она и может изменить цвет, но на долгое время сохранить его не удастся, из-за больших затрат маны]

<http://tl.rulate.ru/book/146/39008>