Глава 169: Решение

Не может быть, разве этот человек действительно может убить с таким величием? Через четыре дня Нину казнят. Если есть такая вероятность, то мы не можем ждать, когда объявится герой.

Мне только надо успеть в город. Ахх! Мне надо срочно попасть в город. Я не могу понять, о чем думал тот человек, когда это пришло ему в голову.

Я необязательно должен добраться до города именно через четыре дня, как мне сказали. Скорее, тот человек передвинет дату так, чтобы застать меня врасплох, когда я доберусь туда.

Вот что я подумал, но Адофу считал иначе. Когда он рассказывал свои мысли шарокролю, я покачал головой и повесил голову.

- Даже если ты хочешь вернуть заложника, тебе все равно нужно попасть в город в день казни и войти в него именно в момент совершения казни. Важных преступников держат в тюрьме под землей. Там дракон не поместится.

Когда эти слова были сказаны таким образом, они не могли не убедить меня. Возможно, получится разрушить сооружения и раскидать солдат, но это повлечет за собой громадное количество жертв.

Я точно не хочу этого делать, я уже могу представить, какие прозвища я получу после этого. К тому же, в зависимости от устройства зданий, есть вероятность, что Нина окажется погребенной заживо под их обломками после того, как они рухнут.

Но войти в город Харан в день казни тоже само по себе опасное мероприятие. Смертный приговор в Харане – это публичная казнь на центральной площади. Так как она находится на открытом месте, можно вызволить Нину, быстро влетев туда, но проблема заключается в толпе, которая будет за этим действием наблюдать. По словам Адофу огромное число взрослых, больший процент населения Харан, придет посмотреть казнь.

Не знаю, каков конечный замысел героя, но цель того, что он оставил меня в живых и пригласил в город, похитив Нину, заключается в том, чтобы заманить меня в то место, где будет много людей. Думаю, для него лучше, если там одновременно соберется много народу, и Адофу даже говорил, что он может собрать толпу просто одним упоминанием своего имени.

Даже когда это была маленькая деревня, я смог вызвать сильную панику тогда в лесу.

На этот раз всё произойдет на большой площади, где будет еще больше людей. Не знаю, что случится при таком раскладе. Войска со всей страны будут мгновенно мобилизованы, людей, которые будут пытаться сбежать от меня, задавят, и несчастные дети погибнут.

Зачем ему это нужно, даже несмотря на то, что его называют героем?

Если я поступлю так, как ожидает тот человек, то он придет полностью подготовленный и разберется со мной. Я хотел прийти и уйти без сражений, но, похоже, что не смогу. Мне нужно придумать способ как-то вырваться. Но это сложная часть.

После того, как я спасу Нину, я должен как-то избавиться от этого героя.

Невозможно победить его в моем нынешнем состоянии. Все его характеристики лучше моих, и

у него огромный выбор уловок и навыков, обладающих высокой силой атаки. Он даже не использовал все свои навыки, чтобы поймать меня, у него их явно больше. Еще нервирует то, что Адофу получил столько необычных отклонений в состоянии от одного ранения мечом.

Побег невозможен.

У него есть лошадь, которая может летать, а также высокая скорость и магия, чтобы улучшить свои физические возможности. Он догонит меня, даже если я использую [Перекат], чтобы сбежать. К тому же, если я использую [Перекат] в городе, я не знаю, как во время этого разрушатся здания. Тот [Голос Бога] определено первым скажет что-то, где прозвучат прозвища [Бедствие] и [Путь зла].

Я не могу победить его в таком состоянии, как сейчас, поэтому я должен стать сильнее за следующие четыре дня. Мне нужно повысить свой уровень до времени казни и улучшить характеристики так, чтобы я мог летать с тем героем на равных.

Как только проблема с героем разрешится, если я смогу, я сниму ложные обвинения с Адофу и улечу с Ниной.

Это наилучшее решение.

Если я не смогу сделать это вовремя, то я превращусь в скоростного дракона, тогда я смогу сбежать с Ниной. Также мне может хватить и способности наносить тяжелые удары. Та слизь, с которой я сражался в лесу, сказала что-то об «отсутствии привычки биться с более слабыми противниками». Если герой думает, что он может легко победить, тогда родственников Адофу... убьют.

Даже если я учту всё это, если я не смогу улучшить свои характеристики, то я не смогу даже сбежать оттуда. Поэтому, как сейчас выглядит мой уровень?

[Ирушиа]

Раса: Злой Дракон Бедствия

Состояние: Нормальное

Уровень: 44/75

O3: 157/343

OM: 199/236

Мне все еще нужен 31 уровень до следующей эволюции...?

Чем выше уровень, тем сложнее его достичь. Это проверенное правило, хоть и не всегда срабатывает. Интересно, смогу ли я повысить свой уровень до максимального за следующие четыре дня.

Мне надо продолжать стараться до тех пор, пока я не буду уверен, что смогу как-то избежать опасности.

К счастью, я уже получил навык [Регенерации]. Должно быть, я смогу начать борьбу уже сегодня. Сегодня я сконцентрируюсь на повышении уровня, завтра, и послезавтра, а утром четвертого дня я использую [Перекат] и отправлюсь в Харан.

Это будет очень опасно...

Я уже монстр категории В. Я не до конца уверен, что это означает, но я точно не слаб. То, что я смог заставить группу солдат повернуть назад и нейтрализовать Адофу, не убив его, должно перенести меня в довольно сильную категорию. Большинство монстров, с которыми я могу встретиться, будут с легкостью повержены мной и превратятся в еду.

Противник, который может в несколько раз поднять мой уровень... будет ли это огромная сколопендра или красные муравьи? Последний раз, когда я видел огромную сколопендру, ее атаковали красные муравьи, поэтому я не уверен, жива ли она еще.

Если я брошу им вызов, то, наверное, для меня это будет слишком много. Но у меня нет другого выхода. Я уже сильно вырос, если я хочу вырасти еще, я должен хотеть брать на себя те опасности, которые идут вместе с этим ростом, иначе я не смогу поднять свой уровень.

http://tl.rulate.ru/book/146/261927