Глава 4.

Уровень: 19 (прогресс – 34%)

Раса: Человек

Характеристики:

- Сила: 231

- Восприятие: 214 (+ 25 очка естественного прироста)

- Интеллект: 542 (+ 2 очка естественного прироста)

- Выносливость: 800 (+ 1 очка естественного прироста)

Свободные очки: 95

Титулы: Чемпион Вива, Самоучка, Маг-самоучка, Убийца насекомых, Контролёр, Король роя, Памяти чтец, Начинающий полиглот

Навыки: Медитация, Рукопашный бой, Рывок, Прикладная магия, Общий язык драконов, Язык драконов. Диалект драконов смерти

Способности: Глаза мага, Чутьё мага, Ночное зрение

Сопротивления: Ментальным воздействиям 3 степень (прогресс – 45%), Стихийным воздействиям 1 степень (прогресс – 7%), Физическому воздействию 1 степень (прогресс – 27%), Воздействию стихии жизни 9 степень (прогресс – 99%), Воздействию стихии смерти 9 степень (прогресс -99%)

Магия: Жизни 2 круга (прогресс – 89%), Природы 0 круга (прогресс – 15%), Смерти 3 круга (прогресс – 1%), Разума 3 круга (прогресс – 78%)

А я неплохо так прокачался. Мне даже не надо распределять свои очки характеристик, потому -что пока все мои потребности покрывает до дикости высокий естественный прирост. Всего за меся я смог подняться на такой уровень.

От куда я узнавал время? Элементарно трёх вопросов в системной функции “Спрвака”, мне вполне хватало для того, чтобы спросить: “Который сейчас час?”

На счёт других тем. Спрашивал обо всём подряд, но тут такая штука, для того чтобы система соизволила и ответила нормально и доходчиво, мне не хватало уровня доступа. Получить его можно было за определённые достижения. Какие? Не знаю. Система молчит, как партизан.

Так вот. Спустя месяц непрерывного ударно усиленного секционирования весь рой насекомых значительно преобразился. Во-первых, они значительно, можно сказать, монументально изменились в размерах – с размера с не самую толстую кошку они уменьшились до размера зёрнышка риса. Да, пришлось пойти на определённые уступки ради достижение сие эффекта. Например: упрощение пищеварительной системы, значительное уменьшение хитинового покрова, а также мозга жуков. Во-вторых, пропорционально их размеру увеличилось их количество, теперь их общее число насчитывало около 30-50 миллиардов. Из-за этого пришлось приделывать жуков-ретрансляторов, чтоб те справлялись с контролем всей этой оравы.

Но все эти изменения, соответствовали одной единой цели – сожрать, уже, к чертям этого дракона-зомби. С чем насекомые прекрасно справились за какой-то месяц.

Вы спросите: “И что этот дохляк так лежал и ждал пока его съедят?”

Удивительно, но да! Дракон не предпринимал никаких решений и действий, даже, когда лишился чуть больше половины тела!

Я попытался пытался проникнуть в его разум. И это было, на удивление, очень не просто. Казалось, ну какой, нафиг, у трупа разум? А нет… Драконы – это величественная раса перворождённых в хаосе существ, их род насчитывает тысячелетия веков. Мне очень повезло, что кто-то или что-то почти на корню выжгло разум этой нежити, оставив только “тень”.

Так как просмотр остатков памяти отбирал очень много ментальных сил, я смог довольно-таки хорошо прокачать свою магия разума до третьего круга. И не зря. Меня наградили соответствующими оповещениями.

Внимание! Получен титул “Памяти чтец”

Внимание! Был изучен навык “Общий язык драконов”

Внимание! Был изучен навык “Язык драконов. Диалект драконов смерти”

Внимание! Получен титул “Начинающий полиглот”

Какие-то более-менее внятные воспоминания я изучить не смог. Их просто не было. Но вот язык – это как фундамент, хоть и немного потрескавшийся, был. И, вообще, язык на котором разговаривала столь великая и огромная, как по мощи, так и по размерам, раса априори не может оказаться бесполезным.

Как оказалось, дракон лежал в грёбанной пустыне. Под палящим солнцем. И насколько хватало глаз около ста миллиарда глаз жуков, просматривалась только выезженная земля и песок.

Надо уже заканчивать с этим зомби-драконом.

Насколько я понял жуки съели уже. И этот труп реально огромен, в своём первоначальном виде он был, наверное, с пару небоскрёбов размером. Но теперь он имел вид огрызка, которому не долго осталось.

Я уже думал над тем куда мне потом после съедания деть такую ораву, ведь всё это мелкое безобразие надо постоянно и обильно кормить. Выход прост, когда дракон закончился, я приказал жукам есть друг друга. Ещё пару дней и количество жучар сократилось в разы. Так же я, ещё раз, стимулировал их тела на уменьшение размеров и стабилизировал пищеварительные органы, чтоб жуки не дохли от недостатка в пище. В итоге у меня получились компактные маленькие чёрные уже не тараканы, а какие-то мелкие блохи, которые месяцами могли обходиться без еды.

Попытка уменьшить тело самой королевы не увенчалась успехом. У неё оказалось довольно тонкое и сложное строение, изменив которое я мог её ненароком убить. А оно мне надо? Нет, конечно! Даже я со своей выносливостью не переживу атаку насекомых, пожирающих тебя заживо. Так что я отдал её Сэми пусть таскает.

Да, Сэми я не стал уменьшать. Он неплохо играл роль кошки, поднимая мне настроение. Я, так же, увеличил размер его мозга и нервной системы, создав из него кого-то, вроде, генерала армии. Немного изменил его размеры и пропорции тела, чтоб его было удобно носить на спине. Теперь бывший таракан был размером с маленький рюкзачок с немного приплюснутой структурой панциря и неестественно длинными лапами на подобие паучих.

Внимание! Выполнено задание “Несварение у трупа”

Награда: Уникальный навык

Принять награду?

Да / Нет

Что за вопросы? Зря я, что ли, мучился? Конечно принять!

Внимание! Был получен новый навык “Сканер”

Описание навыка: позволяет просматривать информацию об объектах.

Просто царский подгон. Это же “госпожа-оценка”. Ну-ка, заценим…

Я применил навык на ближайшего жука.

Уровень: 13

Раса: Насекомое

Хорошо. Хоть и не так информативно, как я ожидал, но сойдёт. А что он покажет если посмотреть на Сэми…

Уровень: 17

Раса: Насекомое-химера

Даже так… Видно эксперименты не прошли даром для Сэми. Вон, химерой стал. Ну, допустим… а королева…

Уровень: 20

Раса: Насекомое

Надеюсь, со временем навык раскачается.

Стоп. Прокачка навыков? Во, я дурак… что ж я сразу то систему об этом через “Справку” не спросил? Надо быстро исправляться.

Здравствуйте пользователь! Пожалуйста введите ваш запрос в поле ниже…

“Можно ли развивать навыки и как это делать?” – ввёл я мыслеречью в поле в пустое поле вопрос.

Предоставление информации по развитию навыков доступно только с 20 уровня.

Чёрт! Чуть-чуть не хватило. И на ком мне уровень тут поднять? И за что его дают? Система милая поясни…

Уровень даётся на основе очков опыта вычисляемые и начисляемые системой за определённые действия такие как: убийства, развитие и приобретение навыков, способностей, умений, профессий, выполнение квестов и так далее

Мда… Приехали…

Обидно. Но не оставаться мне же из-за этого в пустыне одному, так что погнали. Раз я не знаю, где люди и где я сам, то без разницы куда идти. Земля круглая, надеюсь в этом мире тоже, – кого-нибудь да найду.

Спустя неделю путешествия по безжизненной равнине я заметил вдалеке на горизонте тонкую линию гор. Спустя день я подошёл, к горной цепи вплотную. Высотой они были, примерно, 3-4 тысячи метров. Без острых шапок, но на высоте блестел снег.

Я решил подняться на самую высокую вершину и осмотреться. Подъём занял у меня ещё два дня.

С вершины мне открылся потрясающий вид. Как оказалось, горы разделяли совершенно две разных локации: безжизненную, высушенную до последней капли пустыню и кишащие всякой опасной живностью джунгли.

Вдохнув сырой влажный воздух. Я обрадовался. Здесь я смогу, наконец, собрать воды и помыться. А то пыль и грязь уже образовали твёрдую корку на моей коже. Глядишь, может и встречу какое-нибудь несчастное животное, которое можно будет принести в жертву своему уровню.

Я в припрыжку начал спускаться с гор.

***

От лица Ариса

Шла первая неделя моего путешествия. Отец отправил меня к южным границам империи в провинцию под названием Фиорис. Эта территория была преимущественно состояла из болот, непроходимых лесов и джунглей. Основными и коренными её обитателями считались лесные эльфы.

Лесные эльфы отдалённо напоминали людей. У них были утончённые черты лица, заострённые и вытянутые уши, зеленоватая светлая кожа и не высокий рост, примерно полметра. Имели довольно миролюбивый, даже иногда слишком пацифистский, характер.

Эти эльфы вообще были большими пофигистами. Когда империя пришла на их земли, они просто сдались. Восстания в этой провинции всегда были самыми редкими и малочисленными, что можно было утверждать, что эльфам всё равно, если их не трогают.

Отец сказал отправиться в недавно обнаруженные руины. Как ему доложили здесь должен храниться великий артефакт времен Войны Богов. Древняя эра, когда ещё боги ходили по

плану смертных, а землю сотрясали великаны и драконы. Это должен быть довольно мощный артефакт.

Если я добуду его, то отец меня похвалит. Принцу больше всего хотелось оправдать доверие Императора.

Сейчас он снимал гостиницу в Сатиане самом крупном южном городе империи, здесь рядом пролегала граница между Зелёными Лугами - центральной части Империи и Великими Джунглями Юга.

Арис пошёл в Гильдию Авантюристов Сатиана, чтобы нанять гида. Идти в джунгли одному – без опытного и знающего человека, равносильно самоубийству.

Здание гильдии по строению ничем, кроме размеров, не выделялось среди общей архитектуры города. Саран был южным городом поэтому здесь была популярна плотная застройка, много маленьких окон, чтобы солнце не проникало в помещение, вместо дверей была вывешена ткань, использовалась в основном глина из близлежащего озера Квари.

Гильдия Авантюристов по первому впечатлению Ариса ничем не отличалась от трактира. Никто не обратил внимание на него, когда он зашёл. Сатиан довольно многолюдный город и сюда то и дело прибывают всякие личности, которым требуются услуги, предоставляемые авантюристами. И тёмные личности, каким при первом взгляде показался принц завсегдатаям барной стойки гильдии, здесь не редкость.

Поэтому к Арису никто не приставал. У всех авантюристов было негласное правило не связываться с мутными типами. За частую такие заказчики подкладывали свинью честным наёмникам.

Принц подошёл к стойке администрации гильдии, всего было три окошка. Для тех кого нанимали, для тех кто нанимал и для сдачи заданий. Сейчас он подошёл именно к окошку найма.

- Здравствуйте, чем мы вам можем помочь? – спросила молодая девушка за ресепшеном. Златовласая с курносым носиком и мелкими веснушками, что окропили её лицо.

Но Ариса уже давно не смущала красота. Жестокая месячная тренировка охладила его юношеский пыл и закалила разум. Сейчас он мог думать, только об одном, как быстрее и эффективнее завершить свою миссию, возложенную на него отцом.

- Мне нужен проводник до Мальтирона.

Мальтирон – столица Лесной Эльфийской Автономии. Здесь проживало абсолютное большинство лесных эльфов империи, и мало какой эльф решался покинуть автономию.

Столица была знаменита своими прекрасными садами, что поставляли империи всякие экзотические фрукты, которыми увлекалась знать. Так же эльфы весьма преуспели в вопросах виноделия и курения. Исключительно для этой провинции было разрешено большинство наркотических веществ. Лесные эльфы делали изысканные сладкие вина и крутили офигенную дурь, что сносило башню даже самому целомудренному монаху. А столица являлась просто концентрацией того, что есть в провинции. Многие пьяницы, наркоманы и прочие распущенные личности называли Мальтирон раем на земле.

Так что реакция девушки, что с большим трудом скрывала отвращение, была понятна.

- Хорошо, заполните этот бланк и приходите через три дня мы соберём вам группу. С вас 50 серебра, - девушка достала бланк и волшебное перо.

- Можно обойтись без группы?

- Можно, но это будет стоить лишнего золотого, - в голосе девушки появились нотки удивления и зарождающееся любопытство, которое на мгновение перебило всё её отвращение и презрение к человеку перед ней.

-Отлично, - Арис бросил полтора золотого на стол и подтянул к себе бланк с пером.

В принципе, ничего сверх естественного указывать не требовалось, можно было указать только имя-псевдоним, а остальные графы оставить пустыми.

Парень решил особо не заморачиваться с именем, тем более это всё временно, и вписал своё имя наоборот убрав последнюю букву, для звучания получилось: ”Сир”.

Девушка, посмотрев бланк ещё больше скривилась.

“Очередной не чистый на руку мудак, который задолжал бандам” – подумала она. И её можно понять. Ведь такие случаи были довольно часты, хоть обычно для этого нанимали и группу авантюристов. Как всё это выглядело: обычно такие люди работали с бандами, которые занимались контрабандой из Мальтриона, поэтому банды устраивали своих людей в качестве их проводников. Но если такой человек не угодил тем бандитам или поссорился с ними, помириться обратно было очень трудно. И тут у них оставалось два выхода – либо бежать в другую провинцию надеясь, что за ними никого не пошлют, либо идти работать на конкурирующую банду. Но вот загвоздка. Чтоб начать работать на другую банду надо было договориться об этом в самом Мальтрионе, так как банды не хотели раскрывать всяким проходимцам свои чёрные ходы. Поэтому такие люди приходили сюда и просили авантюристов провести их.

-Сир, вы точно не хотите вписать дополнительную информацию? Поиск людей может затянуться на неделю, - ни на что, не надеясь заезжено, словно делает это в миллионный раз, спросила девушка.

- Ничего, я подожду, - как Арису не хотелось выполнить всё побыстрее, но он прекрасно понимал, что анонимность важнее.

- Хорошо, тогда приходите через три дня, а там посмотрим, - сказала регистраторша, убирая бумаги под стол.

- До свидания, - он развернулся и направился к выходу.

Ему не пришлось долго искать гостиницу, она располагалась прямо напротив гильдии. “Золотой пегас” была одной из самых популярных гостиниц. В ней часто останавливались наёмники и авантюристы. Здесь было качественное обслуживание и пища, а также невысокие цены.

У каждой уважающей себя гостиницы должен быть свой мини бар. Подойдя к стойке Арис позвал бармена.

- Хозяин налей вина и дай пожевать чего-нибудь.

Толстый бармен с пышными чёрными усами протянул бутыль вина и достал жареный кусок мяса.

- Благодарю, - кивнул принц и принялся трапезничать. Хоть это не императорский стол, но для такого города пища была вполне на уровне.

- Хозяин, а сколько у вас стоит комната на два дня? – спросил Арис у толстяка за стойкой, протирающего стаканы.

- 4 серебрушки, - не отвлекаясь от своего занятия, буркнул мужичок.

- Хорошо, беру, - на стол легли четыре серебряных монетки.

Монеты смела пухлая рука бармена. Толстячок крикнул куда-то в глубь здания:

- Анна иди проводи гостя до его комнаты!

Со второго этажа тут же спустилась девочка лет 14. Черноволосая, личико прям ангел, крохотная и бойкая.

- Господин прошу за мной, - звонко сказала девушка, и вприпрыжку побежала на верх.

- Вот же… мелкая непоседа… – улыбаясь прошептал бармен, но тут же вернулся к стаканам.

Проследовав до своей комнаты. Номер 8.

Арис не обращая на щебетание любопытной девочки, что начала засыпать его вопросами. Он вытолкал девочку за дверь, за дверь сказав, что устал и хочет отдохнуть.

Скинув плащ на единственный в комнате стул, с трудом снимая затвердевшие от дорожной грязи сапоги, покидав их вместе с одеждой на пол. Плюхнулся на кровать и провалился в сон. Чем дальше он находился от второго тела, тем тяжелее ему становилось идти, и дорога очень сильно его выматывала.

http://tl.rulate.ru/book/14220/553689